

This is a digital copy of a book that was preserved for generations on library shelves before it was carefully scanned by Google as part of a project to make the world's books discoverable online.

It has survived long enough for the copyright to expire and the book to enter the public domain. A public domain book is one that was never subject to copyright or whose legal copyright term has expired. Whether a book is in the public domain may vary country to country. Public domain books are our gateways to the past, representing a wealth of history, culture and knowledge that's often difficult to discover.

Marks, notations and other marginalia present in the original volume will appear in this file - a reminder of this book's long journey from the publisher to a library and finally to you.

Usage guidelines

Google is proud to partner with libraries to digitize public domain materials and make them widely accessible. Public domain books belong to the public and we are merely their custodians. Nevertheless, this work is expensive, so in order to keep providing this resource, we have taken steps to prevent abuse by commercial parties, including placing technical restrictions on automated querying.

We also ask that you:

- + *Make non-commercial use of the files* We designed Google Book Search for use by individuals, and we request that you use these files for personal, non-commercial purposes.
- + Refrain from automated querying Do not send automated queries of any sort to Google's system: If you are conducting research on machine translation, optical character recognition or other areas where access to a large amount of text is helpful, please contact us. We encourage the use of public domain materials for these purposes and may be able to help.
- + *Maintain attribution* The Google "watermark" you see on each file is essential for informing people about this project and helping them find additional materials through Google Book Search. Please do not remove it.
- + *Keep it legal* Whatever your use, remember that you are responsible for ensuring that what you are doing is legal. Do not assume that just because we believe a book is in the public domain for users in the United States, that the work is also in the public domain for users in other countries. Whether a book is still in copyright varies from country to country, and we can't offer guidance on whether any specific use of any specific book is allowed. Please do not assume that a book's appearance in Google Book Search means it can be used in any manner anywhere in the world. Copyright infringement liability can be quite severe.

About Google Book Search

Google's mission is to organize the world's information and to make it universally accessible and useful. Google Book Search helps readers discover the world's books while helping authors and publishers reach new audiences. You can search through the full text of this book on the web at http://books.google.com/



A propos de ce livre

Ceci est une copie numérique d'un ouvrage conservé depuis des générations dans les rayonnages d'une bibliothèque avant d'être numérisé avec précaution par Google dans le cadre d'un projet visant à permettre aux internautes de découvrir l'ensemble du patrimoine littéraire mondial en ligne.

Ce livre étant relativement ancien, il n'est plus protégé par la loi sur les droits d'auteur et appartient à présent au domaine public. L'expression "appartenir au domaine public" signifie que le livre en question n'a jamais été soumis aux droits d'auteur ou que ses droits légaux sont arrivés à expiration. Les conditions requises pour qu'un livre tombe dans le domaine public peuvent varier d'un pays à l'autre. Les livres libres de droit sont autant de liens avec le passé. Ils sont les témoins de la richesse de notre histoire, de notre patrimoine culturel et de la connaissance humaine et sont trop souvent difficilement accessibles au public.

Les notes de bas de page et autres annotations en marge du texte présentes dans le volume original sont reprises dans ce fichier, comme un souvenir du long chemin parcouru par l'ouvrage depuis la maison d'édition en passant par la bibliothèque pour finalement se retrouver entre vos mains.

Consignes d'utilisation

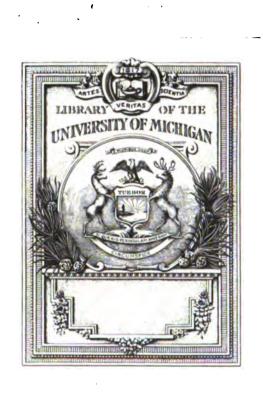
Google est fier de travailler en partenariat avec des bibliothèques à la numérisation des ouvrages appartenant au domaine public et de les rendre ainsi accessibles à tous. Ces livres sont en effet la propriété de tous et de toutes et nous sommes tout simplement les gardiens de ce patrimoine. Il s'agit toutefois d'un projet coûteux. Par conséquent et en vue de poursuivre la diffusion de ces ressources inépuisables, nous avons pris les dispositions nécessaires afin de prévenir les éventuels abus auxquels pourraient se livrer des sites marchands tiers, notamment en instaurant des contraintes techniques relatives aux requêtes automatisées.

Nous vous demandons également de:

- + Ne pas utiliser les fichiers à des fins commerciales Nous avons conçu le programme Google Recherche de Livres à l'usage des particuliers. Nous vous demandons donc d'utiliser uniquement ces fichiers à des fins personnelles. Ils ne sauraient en effet être employés dans un quelconque but commercial.
- + Ne pas procéder à des requêtes automatisées N'envoyez aucune requête automatisée quelle qu'elle soit au système Google. Si vous effectuez des recherches concernant les logiciels de traduction, la reconnaissance optique de caractères ou tout autre domaine nécessitant de disposer d'importantes quantités de texte, n'hésitez pas à nous contacter. Nous encourageons pour la réalisation de ce type de travaux l'utilisation des ouvrages et documents appartenant au domaine public et serions heureux de vous être utile.
- + *Ne pas supprimer l'attribution* Le filigrane Google contenu dans chaque fichier est indispensable pour informer les internautes de notre projet et leur permettre d'accéder à davantage de documents par l'intermédiaire du Programme Google Recherche de Livres. Ne le supprimez en aucun cas.
- + Rester dans la légalité Quelle que soit l'utilisation que vous comptez faire des fichiers, n'oubliez pas qu'il est de votre responsabilité de veiller à respecter la loi. Si un ouvrage appartient au domaine public américain, n'en déduisez pas pour autant qu'il en va de même dans les autres pays. La durée légale des droits d'auteur d'un livre varie d'un pays à l'autre. Nous ne sommes donc pas en mesure de répertorier les ouvrages dont l'utilisation est autorisée et ceux dont elle ne l'est pas. Ne croyez pas que le simple fait d'afficher un livre sur Google Recherche de Livres signifie que celui-ci peut être utilisé de quelque façon que ce soit dans le monde entier. La condamnation à laquelle vous vous exposeriez en cas de violation des droits d'auteur peut être sévère.

À propos du service Google Recherche de Livres

En favorisant la recherche et l'accès à un nombre croissant de livres disponibles dans de nombreuses langues, dont le français, Google souhaite contribuer à promouvoir la diversité culturelle grâce à Google Recherche de Livres. En effet, le Programme Google Recherche de Livres permet aux internautes de découvrir le patrimoine littéraire mondial, tout en aidant les auteurs et les éditeurs à élargir leur public. Vous pouvez effectuer des recherches en ligne dans le texte intégral de cet ouvrage à l'adresse http://books.google.com



QA 37 .B56

COURS

DE MATHÉMATIQUES,

A'L'USAGE

DU

CORPS ROYAL DE L'ARTILLERIE.

TOME TROISIEME.

Contenant les Principes généraux de la MÉCANIQUE, & l'HYDROSTATIQUE; précédés des Principes de Calcul qui servent d'introduction aux Sciences Physicomathématiques.

Par M. BÉZOUT, de l'Académie royale des Sciences & de celle de Marine, Examinateur des Elèves & des Aspirans du Corps royal de l'Artillerie, & des Gardes du Pavillon & de la Marine; Censeur royal.



A PARIS,

DE L'IMPRIMERIE DE PH.-D. PIERRES, Premier Imprimeur Ordinaire du Roi, rue S. Jacques.

M. DCC. LXXXVIII.

Avec Approbation, & Privilége du Roi.

. • . . • •• . •

AVERTISSE MENT.

Nous avons fait précéder les Principes généraux de la Mecanique, des Principes de Calcul qui servent d'introduction aux Sciences Physico-mathématiques, à cause de l'utilité de ces calculs dans la Mécanique. Ayant fait la même chose dans le Cours à l'usage de la Marine, quelques personnes ont pensé que nous avions assujetti l'étude des Principes de la Mécanique à ces calculs : c'est une erreur que nous croyons devoir prévenir ici. Tout ce que l'on trouve ordinairement dans les Livres de Mécanique, expliqué sans le secours de ces calculs, se trouve également ici expliqué sans ces mêmes calculs; ensorte que ceux qui veulent se borner à ce que l'on trouve le plus communément dans les Livres, se satisferont en passant tout ce qui portera l'empreinte de ces méthodes.



PRINCIPES DE CALCUL,

Qui servent d'Introduction aux Sciences Physico-mathématiques.

NOTIONS PRÉLIMINAIRES.

i. No u s avons donné jusqu'ici les règles nécessaires pour calculer les quantités, dans tel état de grandeur qu'on puisse les supposer. Mais nous n'avons point considéré les variations par lesquelles ces quantités arrivent à tel ou tel état de grandeur. Ce nouvel objet à considérer dans les quantités, donne lieu à une autre branche . de l'Analyse, qui est de la plus grande utilité dans les Sciences Physico-mathématiques & principalement dans la Méchanique, où l'on ne par-

Mécanique. I. Part.

vient souvent à déterminer les rapports des quantités qui entrent dans les questions relatives à cette science, qu'après avoir considéré les rapports de leurs variations, c'est-à-dire, des accroifsemens ou des diminutions qu'elles reçoivent à chaque instant.

Nous allons donc, avant que d'entrer en Mécanique, nous arrêter quelques momens sur cette partie du calcul qui a pour objet de décomposer les quantités jusques dans leurs Élémens, & de revenir de ces Élémens aux quantités mêmes. A proprement parler, ce n'est point une nouvelle méthode de calcul, que nous allons exposer; c'est une application des méthodes de la troissème partie, & même une simplification de ces règles.

- 2. Nous nous proposons deux objets. Le premier, d'enseigner à descendre des quantités à leurs Elémens: & la méthode pour y parvenir s'appelle Calcul différentiel. Le second nous montrera la route pour revenir des Elémens des quantités, aux quantités mêmes, & nous appellerons cette méthode Calcul intégral.
- 3. Comme nous allons considérer les quantités relativement à leurs Elémens, c'est-à-dire, relativement à leurs accroissemens infiniment petits, il convient, avant que d'aller plus loin, d'exposer ce que nous entendons par quantités infiniment

petites, infinies, &c. & de faire connoître la subordination qu'on doit mettre entre ces quantités dans le calcul.

Nous disons qu'une quantité est infinie ou infiniment petite à l'égard d'une autre, lorsqu'il n'est pas possible d'assigner aucune quantité assez grande ou assez petite pour exprimer le rapport de ces deux-là, c'est-à-dire, le nombre de sois que l'une contient l'autre.

4. Comme une quantité ne peut, sans cesser d'être quantité, cesser d'être susceptible d'augmentation ou de diminution, il n'y a point de quantité si petite ou si grande à l'égard d'une autre, que l'on ne puisse en concevoir une troissème insiniment plus petite ou plus grande.

Par exemple, si x est infinie à l'égard de a, quoique dès-lors il soit impossible d'assigner leur rapport, cela n'empêche point que je ne puisse concevoir une troissème quantité qui soit à l'égard de x, ce que x est à l'égard de a : c'est-à-dire, qui soit le quatrième terme d'une proportion dont les trois premiers seroient a : x : : x : ; ce quatrième terme qui est x², sera donc infiniment plus grand que x puisseme qu'il contient x autant que x est supposé contenir a. De même, rien ne m'empêche de concevoir le quatrième terme de cette proportion x : a : : a : ; & ce quatrième terme qui sera x², sera insiaiment plus petit que a, puisqu'il doit être

A ij

contenu dans a, actant que celui-ci est supposé contenu dans x. Rien ne borne l'imagination à cet égard, & l'on peut concevoir de même une nouvelle quantité qui soit encore infiniment plus petite, à l'égard de $\frac{a^2}{x}$, que celle-ci ne l'est à l'égard de a. On appelle cela des infinis ou des infiniment petits de différens ordres.

En général le produit de deux quantités infinies ou infiniment petites du premier ordre est infiniment plus grand ou infiniment plus petit que chacun de ses deux sacteurs.

En effet, xy:y:x:1; or si x est infini, il contient une infinité de fois l'unité; donc xy contient une infinité de fois y.

Un raisonnement semblable sait voir qu'un produit ou une puissance de tant de s'imensions qu'on voudra, & dont tous les sacteurs sont infinis du premier ordre, est d'un ordre d'infini marqué par le nombre de ses sacteurs.

Ainsi lorsque x est infini, x^* est infini du quatrième ordre, c'est - à - dire, infiniment plus grand que x^3 , qui est infiniment plus grand que x^2 , qui lui - même est infiniment plus grand que x. En esset x^* : x^* :

Mais si un produit n'a pas tous ses facteurs infinis, alors son ordre d'infini ne doit se déterminer que par le nombre de ses facteurs infinis.

Aiali $a \times y$ n'est que du même ordre que xy; en esset $a \times y : xy : : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : a : xy : a : 1$, & ce dernier rapport peut être évalué $a \times y : a : xy :$

Remarquons bien cette différence dans la comparaison des infinis ou infiniment petits; enté eux ou à l'égard des quantités relativement auxquelles ils sont infinis ou infiniment petits. Si x est infini à l'égard de a, rien ne peut mesurer leur rapport; mais dans la même supposition, le rapport de x à x multiplié ou divisé par tel nombre sini que l'on voudra, est un rapport sini; ainsi x infini ou insiniment petit est incomparable à l'égard de a, supposé un nombre sini; mais il ne l'est point à l'égard, de ax, puisque x est à ax: 1: a.

s. Pour exprimer par le calcul, qu'une quantité x est infinie à l'égard d'une autre quantité a; ou, ce, qui est la même chose, pour exprimer que a est infiniment petit à l'égard de x, il faut, dans l'expression algébrique où ces quantités se trouveroient ensemble, rejeter toutes les puissances de x insérieures à la plus élevée, & par conséquent aussi tous les termes sans x.

Par exemple, fi dans $\frac{3x+a}{5x+b}$, on suppose a infini a;

plus en pius de l'unité, & on conçoit que jamais ils ne peud vent passer, cette limite. Chaque terme peut être représenté par $\frac{x}{x+1}$, en mettant pour x le numéro de ce terme. Puis donc que les termes approchent sans cesse de l'unité, & d'autant plus qu'ils s'éloignent plus de l'origine, ils n'atteindront donc cette limite qu'à une distance infinie de l'origine; donc pour avoir le dernier terme de cette série, il saut supposer dans $\frac{x}{x+1}$, que x est infini; or conformément au principe, cette quantité se réduit alors à $\frac{x}{x}$, c'est-à-dire à $\frac{x}{x}$; donc l'omission du terme $\frac{x}{x}$ a dans $\frac{x}{x+1}$, loin d'altérer, la conclusion, est au contraire ce qui la donne telle qu'elle doit être. En un mot, en saisant cette omission, on agit conséquemment à la supposition qu'on a faite.

Telle est la subordination qu'on doit mettre dans le calcul, entre les quantités infinies ou infiniment petites de différens ordres. Mais dans l'application de ce principe sur l'omission des quantités, il peut se présenter quelques cas sur lesquels il est bon de prévenir le lecteur.

Supposons qu'on ait les deux quantités..., x x + a x + b, & x x + a x + c; lorsque x est infini, il est indubitable que chacun se réduit à x x; ensorte que leux différence semble être zéro, dans ce cas, quoique réellement elle soit e - b ou b - c. Voici la solution de cette difficulté apparente.

La différence de ces deux quantités est réellement c - b ou b - c; mais lorsqu'on cherche cette différence après avoir supposé x infini dans chacune, c'est demander ce que cette différence est par rapport à ces quantités mêmes; or comme elles sont alors infinies chacune, on doit trouver, comme on le trouve en esset, que cette dissérence est zéro par rapport à elles. Lors donc qu'on demande ce que devient par la supposition de x infini, le résultat de certaines opérations sur plusieurs quantités; c'est dans le résultat même qu'on doit exécuter la règle donnée ci dessus, & non pas dans chacune des questions séparément prises.

C'est ainsi qu'on trouvera que la somme de -xx+b & xx+bx+c, lorsque x est infini, se réduit à ax+bx; car en général, elle est ax+bx+b+c, qui lorsque x est infini, se réduit à ax+bx.

Pareillement, si l'on avoit $x-\sqrt{(xx-bb)}$; cetto quantité, lorsque x est infini, semble être zéro. Mais comme $\sqrt{(xx-bb)}$, n'est qu'une indication de la racine de xx-bb, il faut, pour avoir sa différence avec x, réduire xx-bb, il faut, pour avoir sa différence avec x, réduire xx-bb en série (Alg. 133); alors la quantité $x-\sqrt{(xx-bb)}$ sera $x-x+\frac{bb}{2x}+\frac{b^2}{8x^3}$, &c. on $\frac{bb}{2x}+\frac{b^4}{8x^3}+$, &c. qui lorsque x est infini par rapport $\frac{b}{2x}$, se réduit à $\frac{bb}{2x}$.

É L É M E N S DU CALCUL DIFFÉRENTIEL.

- Variable comme croissant par degrés infiniment petits; si l'on veut connoître la valeur de ces accroissemens, ce qui se présente de plus naturel, est de déterminer la valeur de cette quantité pour un instant quelconque, & la valeur de cette même quantité pour l'instant immédiatement suivant: alors la différence de ces deux valeurs est l'accroissement ou la diminution que cette quantité reçoit; c'est aussi ce qu'on appelle la différence ou la différence de cette quantité.
- 7. Pour marquer la différentielle d'une quantité variable simple, comme x ou y, on écrit dx, ou dy; c'est-à-dire, qu'on fait précéder cette variable, de la lettre d initiale du mot différence. Mais lorsqu'on veut indiquer la différentielle d'une quantité composée comme x^2 ou $x^3 + 3x^2$ ou $V(x^2 aa)$, &c. on renserme cette quantité entre deux parenthèles que l'on fait précéder de la lettre d; ainsi l'on écrit $d(x^2)$, $d(x^3 + 3x^2)$, $d(V[x^2 a^2])$, &c.

Dorénavant nous représenterons les quantités

variables, par les dernières lettres t, u, x, y, z de l'Alphabet; & les constantes, ou celles qui conservent toujours la même valeur, nous les représenterons par les premières lettres a, b, c, &c. & lorsque nous en userons autrement, nous en avertirons. Quant à la lettre d elle ne sera employée à d'autre usage qu'à désigner la différentielle de la quantité qu'elle précèdera.

8. Suivant l'idée que nous venons de donner de la différentielle d'une quantité, on voit que pour avoir la différentielle lorsque la quantité ne renferme que des variables au premier degré & non multipliées ni divisées les unes par les autres, il n'y a autre chose à faire qu'à affecter chaque variable de la caractéristique d, en conservant d'ailleurs le signe de chacune.

Par exemple, la différentielle de x + y - z fera dx + dy - dz. En effet, pour avoir cette différentielle, il faudroit considérer x comme devenant x + dx; y comme devenant y + dy; & z comme devenant z + dz; alors la quantité proposée, qui est actuellement x + y - z, deviendroit x + dx + y + dy - z - dz; prenant donc la différence de ces deux états, on aura x + dx + y + dy - z - dz - x - y + z; c'est-à-dire, dx + dy - dz pour la différentielle.

Il en seroit de même, si les variables qui entrent dans la quantité proposée, avoient des coefficiens ou multiplicateurs constans. Ainsi la différentielle de 5x + 3y, est 5dx + 3dy; celle de ax + by, est adx + bdy; en effet, lorsque x + by deviennent x + dx + by, la quantité ax + by devient a(x + dx) + b(y + dy), c'est -a dire, ax + adx + by + bdy; donc la différence des deux états, ou la différentielle, est adx + bdy; c'est -a dire, qu'en général, il faut affecter chaque variable de la caractéristique d.

Si dans la quantité proposée il y avoit un terme tout constant, la dissérentielle seroit la même que s'il n'y étoit point. C'est à-dire, que la dissérentielle de ce terme seroit zéro; cela est évident, pulsque la difsérentielle n'étant autre chose que l'accroissement, une quantité constante ne peut avoir de dissérentielle sans cesser d'etre constante.

Ainsi la dissérentielle de ax + b est simplement adx.

9. Lorsque les quantités variables sont simples, mais multipliées entrelles, alors il faut suivre cette règle.... Differenciez successivement par rapport à chaque variable, comme si tout le reste étoit un multiplicateur constant *.

Par exemple, pour différencier xy, je différencie d'abord, comme si x étoit constant, & j'ai x dy; puis je diffé-

^{*} Pour évirer l'équivoque dans la manière d'écrire, il conviendra d'écrire la dernière, la variable qui

DE MATHEMATIQUES:

rencie la même quantité xy comme si y étoit constant, & j'ai y dx; ensorte que la différentielle totale de xy est x dy + y dx.

La raison de cette règle se trouvera en remontant au principe. Pout avoir la différentielle de xy, il faut considérer x comme devenant x+dx, c'est-à-dire, augmentant de la quantité infiniment petite dx, & y comme devenant y+dy, c'est-à-dire, augmentant de la quantité infiniment petite dy; alors xy devient $(x+dx) \times (y+dy)$, c'est-à-dire, xy+xdy+ydx+dydx; donc la différence des deux états, ou la différentielle, est xy+xdy+ydx+dydx-xy, ou xdy+ydx+dydx; mais pour que le calcul exprime que dy & dx sont des quantités infiniment petites, comme on le suppose, il faut (3) omettre dydx qui (4) est infiniment petit du second ordre, & par conséquent infiniment petits à l'égard de xdy & ydx qui sont infiniment petits du premier; donc ensia la différentielle de xy ou d(xy) est xdy+ydx, comme le donne la règle.

On trouvera de même, en suivant la règle, que la dissérentielle de xyz est xydz + xzdy + yzdx, en dissérenciant d'abord comme si xy étoit constant, puis comme si xz étoit constant. Et on le démontrera comme ci-dessus, en regardant x, y & z comme devenus z + dx, y + dy, & z + dz; auquel cas xyz devient (x + dx)(y + dy)(z + dz) ou xyz + xydz + xzdy + yzdx + ydxdz + zdydx + xdzdy + dxdydz; donc la dissérence des deux etats sera, après avoir réduit & rejetté les infiniment petits du second & du troissème ordre, xydz + xzdy + yzdy + yzdx, ainsi que le donne la règle.

10. Si la quantité proposée est une puissance quelconque d'une quantité variable, alors suivez cette règle; Muscipliez par l'exposant, diminuez cet exposant d'une unité & muscipliez par la différentielle de la variable.

Ainsi pour appliquer la règle à x^2 , j'aurai x x dx, en multipliant par l'exposant x^2 , diminuant l'exposant x^2 de x^2 , diminuant l'exposant x^2 de x^2 de multipliant ensin par la dissérentielle dx de la variable x^2 . On trouvera de même que la dissérentielle de x^2 est $x^2 dx$; celle de x^4 , $4x^3 dx$; celle de x^{-1} , $-x^{-2} dx$; celle de x^{-1} , $-x^{-2} dx$; celle de x^{-1} , $-x^{-2} dx$; celle de x^{-1} est x^{-1} x^{-1} x^{-1} x^{-1} x^{-1} x^{-1} x^{-1} est x^{-1} x^{-1} x^{-1} x^{-1} quel que soit d'ailleurs l'exposant x^2 , positif ou négatif, entier ou fractionnaire.

ou fractionnaire.

Pour trouver la raison de cette règle, remontons encore au principe. Regardons x comme devenant x + dx, $(dx) \in \mathbb{R}$ étant infiniment petit); alors x^m devient $(x + dx)^m$; c'est- a-dire, en appliquant les règles données (Alg. 126), devient $x^m + mx^{m-1}dx + m \cdot \frac{m-1}{2}x^{m-2}dx^2 + &c.$ ou (parce que le terme $m \cdot \frac{m-1}{2} \cdot x^{m-2}dx^2$ est infiniment petit du second ordre, & que les suivans seroient encore d'ordres inférieurs), devient $x^m + mx^{m-1}dx$; donc la différence des deux états, ou la différentielle de x^m , est $x^m + mx^{m-1}dx - x^m$, c'est-a-dire, $mx^{m-1}dx$. S'il y avoit un coefficient ou multiplicateur constant, cela n'apporteroit aucun changement; il resteroit dans la différentielle tel qu'il est dans la quantité; ainsi $d(ax^m)$ est $max^{m-1}dx$.

11. Voilà tout ce qu'il est nécessaire de savoir pour être en état de dissérencier toutes sortes de quantités algébriques; ainsi tout ce qui va suivre, ne sera plus qu'une application de ces règles.

12. Si l'on avoit $\frac{x}{y}$, c'est-à-dire, une fraction, on écriroit ainsi cette quantité xy^{-1} , selon ce qui a été enseigné (Alg. 118); & alors appliquant la règle donnée (9), on auroit $d(xy^{-1}) = xd(y^{-1}) + y^{-1}dx$, & par conséquent (10) $d(xy^{-1}) = -xy^{-2}dy + y^{-1}dx$.

Si l'on réduit cette quantité, on aura $-\frac{x dy}{y^2} + \frac{dx}{y}$

ou $\frac{y dx - x dy}{y^2}$, où l'on voit que la différentielle d'une

fraction $\frac{x}{y}$, est égale à la dissérentielle dx du numérateur; multipliée par le dénominateur y, moins la dissérentielle dy du dénominateur, multipliée par le numérateur x, le tout divisé par le quarré du dénominateur; & c'est la règle quis l'on donne ordinairement pour dissérencier les fractions; mais on peut se dispenser, comme on le voit, de charger encore sa mémoire de cette nouvelle règle : il sussit de faire passer le dénominateur au numérateur, selon la règle donnée (Alg. 118) & de dissérencier ensurée.

13. Si l'on veut différencier ax^3y^3 , on regardera d'abord a^3 & y^2 comme deux variables simples, & (9) on aura $d(ax^3y^2) = ax^3d(y^2) + ay^2d(x^3)$; puis (10) on aura $d(ax^3y^3) = 2ax^3ydy + 3ay^2x^3dx$. En général $d(ax^my^n) = ax^md(y^n) + ay^nd(x^m) = nax^my^{n-1}dy + may^nx^{n-1}dx$

14. Si la quantité qu'on veut différencier, est complèxe; mais sans rensermer de puissances de quantités complexes, on différenciera séparément chacun des termes qui la composent; ainsi $d(ax^3 + bx^2 + cxy) = 3ax^2dx + 2bxdx + cxdy + cydx$. De même $d(ax^3 + bx + \frac{cy}{x^2}) = d(ax^3 + bx + cx^{-1}y) = 2axdx + bdx - 2cx^{-1}ydx + cx^{-2}dy$. De même $d(x^3y + ay^2 + b^3) = 3x^3ydx + x^3dy + 2aydy$, en se rappellant que la constante b^3 n'a point de différentielle, on que sa différentielle est zéro.

15. S'il y a un exposant total, comme dans $(a + bx + bx^2)^5$, on regardera toute la quantité affectée de cet exposant, comme une seule variable que l'on différenciera selon la règle donnée (10) pour les puissances; ainsi $d(a + bx + cx^2)^5$ = 5 $(a + bx + cx^2)^4 \times d(a + bx + cx^2)$ = 5 $(a + bx + cx^2)^4 \times (bdx + acxdx)$. De mêmbe $d(a + bx^2)^{\frac{1}{2}} = \frac{1}{2}(a + bx^2)^{\frac{1}{2}}d(a + bx^2)$ = $\frac{1}{2}(a + bx^2)^{\frac{1}{2}} \times abxdx = \frac{1}{2}bxdx(a + bx^2)^{\frac{1}{2}}$

16. Si la quantité étant toujours complexe, étoit d'ailleurs composée de différens facteurs, on regarderoit chaque facteur somme une variable simple, &t l'on suivroit la règle qui a été donnée (9) pour un produit de plusieurs variables simples ; ainsi x^3 ($a + bx^2$) $\frac{5}{2}$ qu'on peut regarder comme composé des deux facteurs x^3 & $(d + bx^2)^{\frac{5}{2}}$, donnéra d' $\begin{bmatrix} x^3 & (a + bx^2)^{\frac{5}{2}} \end{bmatrix} = (a + bx^2)^{\frac{5}{2}} d(x^3) + x^3 d(a + bx^2)^{\frac{5}{2}}$ qui, par les règles précédentes ; devient.

 $\frac{3}{8} x^{2} dx (a + bx^{2})^{\frac{5}{1}} + \frac{10}{5} b x^{4} dx (a + bx^{2})^{\frac{5}{1}}. \text{ Pareilelement } d\left(\frac{(x+a)^{3}}{(x+b)^{2}}\right) = d\left[(x+a)^{3} \times (x+b)^{-2}\right] \\
= (x+a)^{3} d(x+b)^{-2} + (x+b)^{-2} d(x+a)^{3}; \\
\text{ceft-1-dire} = -2 (x+a)^{3} (x+b)^{-3} dx + \\
\frac{3}{2} (x+b)^{-2} (x+a)^{3} dx + \\
\frac{3}{2} (x+a)^{3} dx + \\
\frac{3}{2} (x+a)^{3} dx + \\
\frac{3}{2} (x+a)^{2} dx, \text{ for reduit } dx + \\
\frac{3}{2} (x+b)^{3} + \\
\frac{3}{2} (x+a)^{2} dx + \\
\frac{3}{2} (x+b)^{3} + \\
\frac{3}{2} (x+b)^$

17. Ŝi la quantité propolée est radicale, on substituera aux radicaux, des exposans fractionnaires, comme il a été enseigné (Alg. 105), & l'on différenciera ensuite selon les règles ci-dessus. Ainsi $d(vx) = d(x^{\frac{1}{2}}) \Longrightarrow \frac{1}{2} x^{-\frac{1}{2}} dx$; $d(\sqrt[3]{x^2}) = d(x^{\frac{1}{2}}) \Longrightarrow \frac{1}{2} x^{-\frac{1}{2}} dx$; $d(\sqrt[3]{x^2}) = d(aa - xx)^{\frac{1}{2}} \Longrightarrow \frac{1}{2} (aa - xx)^{-\frac{1}{2}} d(aa - xx) = -x dx (aa - xx)^{-\frac{1}{2}}$ $= \frac{-x dx}{v(aa - xx)}$; $d(x^m) = \frac{-x d$

Des Différences secondes, eroisièmes, &c.

18. Indépendamment des différentielles que nous venons de considérer, & qu'on appelle Différences premières, on considère aussi les différences Mécanique, I, Part.

fecondes, troisièmes, &c. Pour marquer celles-ci, on fait précéder la variable, de deux lettres d, il s'agit d'une différence seconde; de trois lettres d, s'il s'agit d'une différence troissème, & ainsi de suite; par exemple, d d x marque la différence seconde de x.

Lorsqu'il s'agit des différences secondes, on regarde la variable comme augmentant par degrés inégaux, mais dont la différence est infiniment petite à l'égard de ces accroissemens mêmes. Ainsi d d x est infiniment petite à l'égard de d x. De même, dans les différences troissèmes, d d d x ou d^3x (car on les marque également de ces deux manières) est infiniment petite à l'égard de d d x; & ainsi de suite.

Pour marquer le quarré de dx, on devroit naturellement écrire, $(dx)^2$; mais pour simplifier on écrit dx^2 , ce qui ne peut causer de méprise, & être pris pour la différentielle de x^2 , que nous sommes convenus de marquer ainsi $d(x^2)$.

Observons bien que quoique $d dx & dx^2$ soient tous deux infiniment petits du second ordre, ces deux quantités ne sont pas égales entrelles; d dx est la dissérence seconde de x, ou la différence de deux dissérences consécutives de x; & dx^2 est le quarré de dx.

Pour déterminer les différences secondes, ce qui

fe présente naturellement est de considérer la quantité variable, dans trois états consécutifs, infiniment voifins; prendre la différence du second état au premier, celle du troisième au second : & enfin prendre la différence de ces deux différences. Par exemple, le premier état de x est x; au second instant . x augmente de la quantité dx & devient x + dx; dans l'instant suivant, x + dx augmente de la quantité dx + d(dx), d(dx)marquant ce dont l'accroissement du second instant furpasse celui du premier, ou la différence de dx. Ainsi les trois états consécutifs de la quantité x font x, x + dx, x + 2dx + d(dx). La différence du second & du premier est dx; celle du troisième & du second est dx + d(dx): enfin la différence de ces deux différences ou la différence seconde de x, est d(dx); on a done ddx = d (dx). Donc pour avoir les différences secondes, il faut différencier les différences premières selon les règles qui ont été données pour avoir relles-ci.

Par exemple, pour avoir la différence seconde de xy, je prends sa différence première qui est xdy + ydx; je différence maintenant celle ci, comme si x & dx, y & dy étoient autant de variables différentes, & j'ai xddy + dydx + dydx + yddx, ou xddy + 2dydx + yddx. Pareillement, la différence seconds

de x^2 se trouvera en différenciant d'abord x^2 , ce qui donne $2 \times d \times$; puis différenciant $2 \times d \times$ comme si x^2 & $d \times$ étoient deux variables finies, ce qui donnera $2 \times d d \times + 2 d \times^2$. On trouvera de même que.... $dd(ax^m) = d(max^{m-1}dx) = m \cdot (m-1) ax^{-1}dx^2 + max^{m-1}ddx^4$.

Si l'on avoit à différencier une quantité dans laquelle il entre déjà des différences premières, soit qu'elle vînt ou ne vînt pas d'une différenciation exacte, on suivroit la même méthode. Ainsi d(xdy) = x ddy + dxdy. Pareillement $d(\frac{dy}{x}) = d(x^{-1}dy) = -x^{-1}dxdy$ $+ x^{-1}ddy$. De même $d(\frac{dx}{dy}) = d(dxdy^{-1}) = d(dxdy^{-1}) = d(dxdy^{-1}) - dxdy = \frac{ddx}{dy} - \frac{dxddy}{dy^2}$.

- 19. Il arrive souvent que dans les calculs où il entre plusieurs variables, on suppose constante la dissérence première de l'une de ces variables. Cette supposition qui est permise, parce qu'on peut toujours prendre une des dissérences premières pour
- * Il peut se présenter, sur cette manière de prendre les disférences secondes, une difficulté qu'il est bon de prévenir. Quand on détermine les disférences premières, on rejette les quantités instiniment petites du second ordre; or les disférences secondes étant aussi instiniment petites du second ordre, ne doit-on pas craindre que ce qu'on a rejeté dans l'é-

valuation des premières, ne rende les secondes désectueuses! Non, parce que cet infiniment petit du second ordre, qu'on a rejeté, ne peut donner pour sa dissèrentielle qu'un infiniment petit du troissème ordre, qui doit être rejeté vis-à-vis de la dissèrence seconde, puisque celle-ci est infiniment petite du second. terme fixe de comparaison des différences premières; cette supposition, dis-je, simplifie les calculs, en ce que les termes affectés de la différence seconde de cette variable, ne se trouvent plus dans le calcul, puisque si dx est constant, on a ddx o, ce qui fait disparoître tous les termes affectés de ddx. Il n'y a d'autre attention à avoir dans ce cas que de ne point différencier dx (ou la différentielle constante), dans les termes, où elle se rencontre.

Ainsi, la différentielle de $\frac{dx}{dy}$, prise en supposant dx constant, ou $d(dxdy^{-1})$, dans cette même supposition, est $-dxdy^{-1}ddy$ ou $-\frac{dxddy}{dy^{2}}$. Si, au contraire, en suppose dy constant, elle est $\frac{ddx}{dy}$.

20. A l'égard des différences troisièmes, on voit, en raisonnant comme ci-dessus, que pour les avoir il faut de même différencier, comme à l'ordinaire, les différences secondes, en regardant les variables, leurs différences premières & leurs différences secondes, comme autant de variables différences, & ainsi des autres différences plus élevées.

Il faut seulement observer que si dans le passage des premières différences aux secondes, l'une des différences premières a été supposée constante, on doit la regarder comme constante dans toutes les autres différenciations.

Remarque.

précède, que les variables x, y, &c. augmentoient toutes en même temps; c'est-à dire, que x devenant x + dx, y devenoit y + dy, & ainsi des autres. Muis il peut arriver que les unes diminuent pendant que les autres augmentent. Dans ce cas il saut, après la différenciation, donner dans le résultat, le signe -, à la différentielle de la variable qui va en diminuant. Ou bien, on peut laisser la différentielle telle que la donnent les règles précédentes; mais dans l'application qu'on en sera à une question, il faudra avoir soin de prendre négativement la quantité que représente la différentielle de la variable qui va en diminuant.

En effet si y vient à diminuer d'une quantité q, & que par la différenciation vous ayez supposé tacitement que y devenoit y + dy, il faut donc que y - q = y + dy, ou que -q = dy, ou que q = -dy; ainsi dans ces cas, se que vous auriez appellé dy, vous l'appellerez -dy par-tout ailleurs que dans la diffétenciation; nous verrons des exemples de cela, par la suite.

Il en sera de même des différences secondes à l'égard des différences premières. Si la différence première va en

diminuant, vous n'en différencierez pas moins comme à l'ordinaire, mais dans l'application à quelque question, vous appellerez — ddy, ce que vous auriez appellé ddy, si dy est la différence dont il s'agit.

Telles sont les règles pour différencier les quantités, lorsqu'elles sont présentées immédiatement. Mais il arrive souvent que ce n'est pas tant sur les quantités mêmes que sur certaines expressions de ces quantités, que l'on a à opérer. Par exemple, au lieu des angles on emploie souvent leurs sinus, tangentes, &c. de même, on est souvent forcé d'employer les logarithmes des quantités, au lieu des quantités mêmes. Voyons donc comment on doit différencier ces sortes d'expressions.

Des différentielles de Sinus, Cosinus, &c.

22. Lorsqu'on a à différencier une quantité telle que sin. 7 (ou sinus de l'angle ou de l'arc 7), il faut concevoir que l'angle 7 devient 7 + d7; & alors sin. $(7 + d7) - \sin 7$ est la différentielle de sin. 7. Or selon ce qui a été dit (Géom. 286), sin. $(7 + d7) = \sin 7$ cos. $d7 + \sin d7$ cos. 7, en supposant le rayon = 1. Mais le sinus d'un arc infiniment petit d7 est cet arc lui-même, & son cosinus ne diffère point du rayon; on a donc sin. d7 = d7, & cos. d7 = 1; donc sin. $(7 + d7) = \sin 7 + d7$ cos. 7; donc sin. $(7 + d7) = \sin 7 + d7$ cos. 7; donc sin. $(7 + d7) = \sin 7 + d7$ cos. 7; donc sin. $(7 + d7) = \sin 7 + d7$ cos. 7; donc sin. $(7 + d7) = \sin 7 + d7$

sin. ζ , ou d (sin. ζ) = d ζ cos, ζ ; c'est-à-dire, qu'on a la différentielle du sinus d'un angle ou d'un are dont le rayon est l'unité, en multipliant la différentielle de l'angle par le cosinus de ce même angle.

23. Pareillement, la différentielle de cos. ? our cos. (? + d?) — cos. ? = cos. ? cos. d? — sin. ? sin. d? — cos. ?, puisque (Géom. 287) cos. (? + d?) = cos. ? cos d? — sin. ? sin. d?; donc, eu égard à ce que sin. d? = d?, & cos. d? = 1, on a d (cos. ?) = cos. ? — d? sin. ? — cos. ? = d? sin. ?; c'est à-dire, qu'on a la différentielle du cossinus d'un angle dont le rayon est 1, en multipliant la différentielle de l'angle (prise avec un figne contraire) par le sinus de ce même angle.

Ainsi, pour récapituler, on a d (sin. ξ) = $d\xi$ cos. ξ , & d (cos. ξ) = $-d\xi$ sin. ξ .

A l'aide de ces deux principes, on peut différencier toute quantité composée de sinus & de cosinus, & cela en appliquant les règles données précédemment.

Ainsi, pour différencier cos. 37, on aura d (cos. 37) \Rightarrow $3d\xi$ sin, 37. De même d (cos. $m\xi$) (m étant un nombre constant) $\Rightarrow -md\xi$ sin. $m\xi$; & d (sin. $m\xi$) $\Rightarrow md\xi$ cos. $m\xi$. Pareillement d (sin. ξ cos. ξ) \Rightarrow cos. ξ d (sin. ξ) \Rightarrow sin. ξ d (cos. ξ) \Rightarrow m (sin. ξ cos. ξ cos. ξ d (sin. ξ) \Rightarrow m (sin. ξ) \Rightarrow m (sin. ξ) \Rightarrow m $d\xi$ sos, ξ (sin. ξ)^{m-1} d (sin. ξ) \Rightarrow m $d\xi$ sos, ξ (sin. ξ) $^{m-1}$.

Donc la différentielle de la tangente d'un angle dont le rayon est 1, est égale à la différentielle de l'angle, divisée par le quarré du cosinus de ce même angle.

D'où l'on peut conclure aussi que la dissérentielle d'un angle, est égale à la dissérentielle de la tangente de cet angle, multipliée par le quarré de son cosinus; en esset, puisque $d\left(\frac{\sin x}{\cosh x}\right)$ ou $d\left(\tan x\right) = \frac{d\zeta}{(\cosh \zeta)^2}$, on a $d\zeta = (\cosh \zeta)^3 d\left(\tan x\right)$.

gente de l'angle ξ , on auroit $d\left(\frac{\cos \xi}{\sin \xi}\right) = d\left[(\cos \xi)\right]$ (fin. ξ)⁻¹] = $-d\xi$ fin. ξ (fin. ξ)⁻¹ $-d\xi$ (cof. ξ)² (fin. ξ)⁻² $-\frac{d\xi$ fin. $\xi}{\sin \xi} = \frac{d\xi$ (cof. ξ)² $-\frac{d\xi}{\sin \xi}$ (fin. ξ)⁻³

= $-\frac{d\xi}{(\sin \xi)^2}$; donc la différentielle de la cotangente d'un angle, est egale à la différentielle de l'angle (prise negativement) divisée par le quarré du sinus de ce même angle. Nous vertons, par la suite, l'usage de ces différenciations.

Des Différentielles logarithmiques.

' 26. Rappellons-nous (Arith. 200) que les logarithmes sont une suite de nombres en progression arithmétique quelconque, qui répondent, terme à terme, à une suite de nombres en progression géométrique quelconque.

Cela posé, soient y & y' deux termes consécutifs d'une progression géométrique, dont r soit la raison, & a, a', les deux premiers termes. Soient pareillement x & x' deux termes consécutifs d'une progression arithmétique, dont b & b' soient les deux premiers termes. Supposons de plus que x & x' sont à même place dans la progression arithmétique que y & y' dans la progression géométrique; auquel cas x & x' sont les logarithmes de y & y'.

Par la nature de la progression géométrique, (Arith. 195) on a y' = ry, & a' = ra; substituant dans la première équation, la valeur de r tirée de la seconde, on a $y' = \frac{a'y}{a}$, ou $\frac{y'}{y} = \frac{a'}{a}$. Supposons maintenant que la différence de y' à y est z, ou que y' = y + z; nous aurons $\frac{y+z}{y}$ ou $1+\frac{z}{y}=\frac{a'}{a}$, & par conséquent $\frac{z}{y}=\frac{a'}{a}$, ou $\frac{az}{y}=a'-a$

D'un autre côté, la nature de la progression arithmétique (Arith. 188), donne x' - x = b' - b.

Pour avoir maintenant la relation de ces deux progressions, supposons que la différence a'-a des deux premiers termes de la première, soit à la différence b'-b des deux premièrs termes de la seconde, comme l'unité est à un nombre quelconque m, c'est-à-dire, que a'-a:b'-b; mettant donc dans cette dernière équation, pour a'-a & b'-b, les valeurs qu'on vient de trouver, on aura $\frac{max}{y} = x'-x$, qui exprime généralement la relation d'une progression géométrique quelconque, à la progression arithmétique quelconque correspondante.

Imaginons maintenant, que dans l'une & dans l'autre progression, les termes consécutifs soient infiniment voisins; alors z qui marque la dissérence de y' à y, sera dy, & x' — x qui marque la dissérence de x' à x, sera dx; d'où l'équation se changera en $\frac{mady}{y} = dx$. A l'égard de m qui marque le rapport de la dissérence des deux premiers termes de la progression arithmétique, à la dissérence des deux premiers termes de la progression géométrique, il n'en sera pas moins un

nombre fini, quoique ces deux différences soient alors infiniment petites, parce que l'on conçoit aisément que deux quantités infiniment petites peuvent se contenir l'une l'autre, autant de sois que deux quantités finies.

L'équation $\frac{mady}{y} = dx$ nous apprend donc que la différentielle dx du logarithme d'un nombre marqué par y, est égale à la différentielle dy de ce nombre, divifée par ce même nombre y, & multipliée par le premier terme a de la progression géométrique fondamentale, & par le nombre m qui marque le rapport de la différence des deux premiers termes de la progression arithmétique, à la différence des deux premiers termes de la progression géométrique. Comme ce nombre m fixe, en quelque sorte, le rapport des deux progressions, on l'appelle le module.

On voit donc que selon la valeur que l'on supposera à m & au premier terme a de la progression géométrique, un même nombre y peut avoir dissérens logarithmes. Mais entre tous ces dissérens systèmes de logarithmes, celui qui est le plus commode dans les calculs algébriques, est celui où le premier terme de la progression géométrique est 1, & où le module est 1. Alors l'équation mady

dx qui renferme tous les différens systèmes de logarithmes, devient $\frac{dy}{y} = dx$.

27. Donc, dans le système de logarithmes en usage dans le calcul algébrique, la dissérentielle d'x du logarithme x d'un nombre quelconque y, est égale à la dissérentielle d y de ce nombre, divisée par ce même nombre y. C'est-là le principe d'après lequel on peut trouver facilement la dissérentielle du logarithme de toute quantité algébrique; mais avant d'en faire usage, nous observerons 1°. que les logarithmes dont il s'agit ici, ne sont point ceux des tables; mais on peut facilement passer des uns aux autres, comme nous le verrons par la suite.

2°. Que puisque le premier terme b de la progression arithmétique, ne se trouve point dans l'équation $\frac{mady}{y} = dx$; cette équation, ainsi que l'équation particulière $\frac{dy}{y} = dx$ que nous venons d'en déduire, ont toujours lieu quel que soit ce premier terme b, c'est-à-dire, le logarithme du premier terme a de la progression géométrique. Donc nous sommes les maîtres de supposer pour plus de simplicité, que le logarithme du premier terme de la progression arithmétique est zéro; & comme nous avons supposé que la progression géométrique à laquelle nous nous arrêtons, a pour

premier terme l'unité, nous prendrons donc zéro, pour logarithme de l'unité; mais il faut bien. remarquer qu'on en est absolument maître.

En prenant ainsi l'unité pour premier terme de la progression géométrique, & zéro pour premier terme de la progression arithmétique, ou pour le logarithme de l'unité, les règles que nous avons données (Arith. 207 & suiv.) pour l'usage des logarithmes, s'appliqueront également ici; ainsi, en se les rappellant & les généralisant, on verra que au lieu de l (ab) on peut prendre l a + lb, l marquant logarithme. De même l $\frac{a}{b} = l$ a — lb. Pareillement l $a^m = m$ la; enfin l l $a^m = l$ a $\frac{a}{b} = l$ a.

Cela posé, appliquant le principe que nous venons d'établir concernant la différentielle du logarithme d'un nombre, on trouvera que $dlx = \frac{dx}{x}$; $dl(a + x) = \frac{d(a + x)}{a + x} = \frac{dx}{a + x}$; $dl(\frac{a}{a + x}) = \frac{d(a + x)}{a + x} = \frac{dx}{a + x}$, en faisant attention que la différentielle de la constante la, estreto.

Pareillement,
$$dl \frac{1}{x} = d(lx - lx) = -\frac{dx}{x}$$
;
 $dl(x^2) = d(2lx) = \frac{2dx}{x}$; $dl(xy) = \frac{2dx}{x}$

$$d(lx + ly) = \frac{dx}{x} + \frac{dy}{y}; d(l\frac{x}{y}) = \frac{dx}{x} - \frac{dy}{y}; d(l\frac{x}{y}) = \frac{dx}{x} - \frac{dy}{y}; d(l\frac{x}{x}) = \frac{dx}{x} - \frac{dy}{y}; d(l\frac{x}{x}) = \frac{dx}{x} - \frac{dx}{x} + \frac{dx}{x} = \frac{dx}{x} +$$

Des Différentielles des quantités exponentielles.

28. On rencontre encore quelquefois des quantités de cette forme, c^x , x_y ; c'est-à-dire, des quantités dont l'exposant est variable. On les appelle des quantités Exponentielles.

Pour savoir comment on doit les différencier, posons $xy = \zeta$; alors, en prenant les logarithmes de chaque membre, nous aurons $l xy = l \zeta$, & par conséquent $d l (xy) = \frac{d\zeta}{\zeta}$; donc $d \zeta = \zeta d l (x_y)$, ou (en mettant pour ζ & $d \zeta$, leurs valeurs) $d (x_y) = xy d l (xy)$; c'est-à dire, que la différentielle d'une quantite exponentielle se trouve en multipliant cette quantité exponentielle, par la différentielle de son logarithme.

Ainfi $d(x) = x d(lx) = x d(ylx) \Rightarrow$ $z (dy lx + \frac{y dx}{x})$. Pareillement d(z + y) = $d(a^x) + d(y^i) = a^x d(la^i) + y^i d(ly^i) =$ $a^{\alpha}d(xla) + y^{\alpha}d(xly) = a^{\alpha}dxla + y^{\alpha}(dxly + \frac{xdy}{x})$ De même $d (aa + \kappa x)^x = (aa + \kappa x)^x dl$ $(aa + xx)^x = (aa + xx)^x d[xl(aa + xx)] =$ $(aa + xx)^{x} [dxl (aa + xx) + \frac{xx^{2} dx}{aa + xx}]; & ain 6.$ des autres. On fait assez souvent usage, dans le calcul, de la quantité exponentielle ce, c étant le nombre dont le logarithme == 1. La différentielle de cette quantité. est, selon ce qui vient d'être enseigné, c= d (lc=), ce qui revient à $c^2 d(xlc) = c^4 \cdot dxlc$; donc puisque le est supposé = 1, on a simplement $d(c^{\alpha}) = dx c^{\alpha}$. C'est-à-dire, que cette exponentielle particulière a pour différentielle cette exponentielle même, multipliée par la différentielle de son exposant. Nous la retrouverons par la fuite.

Applications des Régles précédentes.

29. Pour faire connoître, par quelques exemples, l'usage des règles que nous venons de donner, & leur avantage sur l'Algèbre ordinaire, nous allons les appliquer aux objets que nous connoissons; c'est-à-dire, à des questions de Géométrie & de Calcul.

Application aux Soutangentes, Tangentes, Sounormales, &c. des Lignes courbes.

30. Pour mener une tangente à une ligne courbe quelconque AM (fig. 1), on se représente cette ligne courbe, comme un polygone d'une infinité de côtés infiniment petits; le prolongement MT de l'un Mm de ces côtés, est la tangente que l'on détermine pour chaque point M, en calculant la valeur de la soutangente PT, ou de la partie de la ligne sur laquelle se comptent les abscisses, comprise entre l'ordonnée PM & la rencontre T de cette tangente. Voici comment on détermine cette soutangente.

Par les deux extrémités M & m du côté infiniment petit Mm, on imagine les deux ordonnées MP, mp; & par le point M, la ligne Mr parallèle à AP axe des abscisses. Le triangle infiniment petit Mrm est alors semblable au triangle sini TPM, & donne cette proportion rm:rM: PM:PT. Or si l'on nomme AP, x; PM, y; il est évident que Pp ou son égal rM sera dx, & que rm sera dy; on aura donc dy: $dx:y:PT = \frac{ydx}{dy}$. C'est-là la formule générale pour déterminer la soutangente de quelque courbe que ce soit, soit que les y & les x soient Mécanique, I. Part,

perpendiculaires entr'elles, soit qu'elles ne le soient pas, pourvu que les y soient toujours parallèles entr'elles. Voyons maintenant comment on applique cette formule à chaque courbe dont on a l'équation.

Supposons que la nature de la courbe quelconque AM, soit exprimée par une équation telle qu'on voudra, où entrent x, y & des quantités constantes. Si l'on différencie cette équation, il n'y aura jamais que deux sortes de termes, les uns multipliés par dx, les autres multipliés par dy. Il sera donc facile, par les règles ordinaires de l'Algèbre, de tirer de cette équation différentielle, la valeur de $\frac{dx}{dy}$, laquelle ne contiendra que des x, des y, & des constantes. Substituant cette valeur dans la formule $\frac{y dx}{dy}$ ou $y \times \frac{dx}{dy}$, on aura la valeur de la soutangente, en x, y & en constantes; enfin mettant pour y sa valeur exprimée en x, que l'on tirera de l'équation de la courbe même, on aura la foutangente exprimée simplement en x & en constantes; ainsi pour déterminer la soutangente pour quelque point M que ce soit, il ne s'agira plus que de mettre dans ce dernier résultat, au lieu de x, la valeur de l'abscisse AP qui répond à ce point M.

Supposons, par exemple, que la courbe dont il gagit, est une ellipse dont l'équation (Alg. 230) est

DE MATHÉMATIQUES.

 $yy = \frac{bb}{ax} (ax - xx)$. Je différencie cette équation ce qui me donne $2ydy = \frac{bb}{aa}(adx - 2xdx)$ ou 2 a a y d y = a b b d x - 2 b b x d x; j'en tire la valeur de $\frac{dx}{dy}$, en divisant d'abord par dy, puis par le multiplicateur de dx, & j'ai $\frac{dx}{dy} = \frac{2 a a y}{a b b - 2 b b x}$; substituant dans $\frac{y dx}{dy}$, j'aurai $\frac{y dx}{dy} = \frac{2 a a y^2}{a b b - 2 b b x}$; enfin smettant pour y^2 , sa valeur $\frac{b \ b}{a \ a}$ (ax - xx) que donne l'équation de la courbe, & réduisant, j'ai $\frac{y dx}{dx}$ ou PT = $\frac{x(ax-xx)}{a-xx} = \frac{ax-xx}{\frac{1}{2}a-x}, \text{ valeur qui est pré$ cisément la même que celle que nous avons trouvée (Alg. 237), mais que l'on trouve ici d'une manière bien plus expéditive. Remarquons en passant, combien ce résultat justifie ce que nous avons dit (5) touchant les quantités que l'on rejete dans le calcul; car en employant ici le calcul différentiel, dont les règles, dans cet exemple, supposent l'omission des quantités infiniment petites du second ordre, vis-à vis de celles du premier, nous arrivons au même résultat que dans l'application de l'Algèbre à la Géométrie, où nous avions déterminé cette sourangente de la manière la plus directe & la plus rigoureuse. On voit donc qu'en rejetant ainsi les quantités que nous avons prescrit de rejeter, on ne fait qu'imprimer au calcul le caractèse qu'il doit avoir pour exprimer l'état de la question.

On s'y prendra d'une manière semblable pour

déterminer les tangentes, les sounormales, les normales, &c.

Supposons, pour plus de simplicité, que les x & les y sont perpendiculaires entre elles; pour avoir la tangente, on comparera de nouveau le triangle Mmr, au triangle TPM, & l'on aura rm : Mm:: PM: TM; or à cause du triangle-rectangle Mrm, on a $Mm = V \lceil (rM)^2 + (rm)^2 \rceil =$ $V(dx^2 + dy^2)$; donc $dy : V(dx^2 + dy^2)$ $:: y: TM; \text{ donc } TM = \frac{y \cdot (dx^2 + dy^2)}{dx} =$ $\frac{y \vee (dx^3 + dy^3)}{\sqrt{(dy^3)}} = y \vee (\frac{dx^3 + dy^3}{dy^3}) =$ $y V (\frac{dx^2}{dy^2} + 1)$; ainfi, différenciant l'équation de la courbe, on en tirera la valeur de $\frac{dx}{dx}$, dont on substituera le quarré dans cette expression de la tangente; après quoi, mettant pour y sa valeur en x & en constantes, tirée de l'équation de la courbe, on aura la tangente exprimée en x & en constantes. On peut en faire l'application à l'équation à l'elliple; on retrouvera la même valeur que nous avons donnée (Alg. 240).

Si l'on veut avoir la founormale, on imaginera la ligne MQ perpendiculaire à la tangente TM, & l'on remarquera que les triangles Mrm, MPQ, qui ont les côtés perpendiculaires l'un à l'autre,

DE MATHÉMATIQUES.

37

Tont semblables; on aura donc Mr:rm::PM: PQ; c'est-à-dire, $dx:dy::y:PQ = \frac{y\,dy}{dx}$. Donc, après avoir différencié l'équation de la courbe, on en tirera la valeur de $\frac{dy}{dx}$, que l'on substituera dans $\frac{y\,dy}{dx}$, & achevant comme ci-dessus, on aura la valeur de la sounormale, en x & en constantes.

Par exemple, pour l'ellipse, l'équation $yy = \frac{bb}{aa}$ (ax - xx) étant différenciée, nous donne $2ydy = \frac{bb}{aa}$ (adx - 2xdx); donc $\frac{dy}{dx} = \frac{\frac{bb}{aa}(a-2x)}{2y}$ par conséquent la sounormale $\frac{ydy}{dx} = \frac{bb}{aa} \times \frac{a-2x}{2}$ $= \frac{bb}{aa} \cdot (\frac{1}{2}a - x)$, la même chose que l'on a trouvée $(Alg\ 236)$.

Si l'on vouloit la normale MQ, on la trouveroit en comparant de nouveau le triangle Mrm, au triangle MPQ.

Prenons pour second exemple de la formule des sourangentes, & de celle des souronnales, l'équation à la parabole, qui (Alg. 294) est yy = p.x. En différenciant, nous aurons, 2ydy = pdx; donc $\frac{d.x}{d.y} = \frac{2y}{p}$, & $\frac{dy}{dx} = \frac{p}{2y}$, donc la sourangente $\frac{ydx}{dy} = \frac{1}{p} \frac{x^2}{y} = \frac{2px}{p}$, ce qui s'accorde parsaitement avec ce que nous avons trouvé (Alg. 298, 299).

Pour troisième exemple, nous prendrons l'équation y^{m+n} x^n qui exprime généralement les paraboles de tous les genres.

On est convenu d'appeller parabole, toute courbe dont l'équation telle que $y^{m+n} = a^m x^n$ n'a que deux termes, mais où les exposans de x & y dans différens membres, sont de même signe.

Prenons maintenant, pour exemple, une courbe dont la nature soit exprimée par une équation entre les dissérentielles des coordonnées. Supposons, par exemple, que la courbe BM (fig. 2) soit telle, que les abscisses AP, Ap, &c. étant prises en progression arithmétique, les ordonnées correspondantes PM, pm, &c. soient en progression géométrique; cette courbe qu'on appelle logarithmique, parce que les ordonnées représentant successivement tous les nombres imaginables, les abscisses représentent leurs logarithmes; cette courbe,

dis-je, aura pour équation $\frac{amdy}{y} = dx$, puisque nous avons vu (26) que cette équation exprimoit la relation des nombres à leurs logarithmes. On aura donc $\frac{dx}{dy} = \frac{am}{y}$ & par conséquent la soutangente $\frac{ydx}{dy}$ deviendra $\frac{amy}{y}$ ou am; c'est-à-dire, que pour chaque point d'une même logarithmique, la soutangente PT est toujouts la même, & égale à autant de sois la première ordonnée AB ou a, qu'it y a d'unités dans le module m.

31. Lorsque l'équation de la courbe est telle que x croissant, y diminue, comme dans la figure 3; alors la ligne rM doit être exprimée par — dy (21); & la proportion rM:rm::PM:PT qui sert à trouver la soutangente, devient — dy a $dx::y:PT = -\frac{ydx}{dy}$; ainsi il n'y aura aucune différence pour le calcul; le feul changement est que la tangente au lieu de tomber du côté de l'origine A des abscisses, par rapport à l'ordonnée PM, tombera du côté opposé; c'est pourquoi on peut toujours prendre $\frac{ydx}{dy}$ pour la formule des soutangentes; si les ordonnées vont en décroissant, la valeur de $\frac{ydx}{dy}$ se présentera sous une forme négative qui indiquera qu'il faut portest cette valeur du côté opposé à l'origine des x.

C iv

Par exemple, si on prend l'équation au cercle, l'original étant prise au cenne, c'est - à - dire (Alg. 221) l'équation $yy = \frac{1}{2}aa - xx$; il est évident que CP ou x (fig. 4) croissant, y ou PM diminue; aussi la soutangente PT tombetelle du côté de PM opposé à l'origine C des abscisses; & c'est ce que le calcul dit aussi; car si l'on différencie, on a $2ydy = \frac{1}{2}xdx$, & par conséquent $\frac{dx}{dy} = \frac{-y}{x}$ donc $\frac{ydx}{dy} = \frac{-y^2}{x} = \frac{-(\frac{1}{2}aa - xx)}{x}$, valeux dont le signe — indique qu'elle doit être portée du côté opposé à celui que l'on a supposé en prenant $\frac{ydx}{dy}$ pour formule de la soutangente,

Prenons encore pour exemple, l'équation xy = a a qui est à l'hyperbole entre ses asymptotes (Alg. 282); nous autons x dy + y dx = 0, & par conséquent $\frac{dx}{dy} = \frac{-x}{y}$; donc $\frac{y dx}{dy} = \frac{-xy}{y} = -x$; ce qui nous appsend que pour mener une tangente à l'hyperbole considérée entre ses asymptotes, il faut prendre sur l'asymptote voisine du point M en question (fig. 5) & du côté de PM opposé au point A origine des x, la ligne $PT = AP = x_1$

On voit avec quelle facilité toutes ces choses se déterminent par le salcul différentiel.

A l'imitation des paraboles de tous les genres, on appelle hyperboles, rapportées à leurs asymptotes, toutes les courbes dont l'équation telle que $y^m = a^{m+n} x^{-n}$ n'a que deux termes, mais où les exposans de y & de x dans différens membres, sont de signes contraires. On peut encore prendre ces southes pour exemple; nous le laissons à faire au lesteure

On trouvera que la soutangente est $-\frac{m}{n}x$; c'est-à-dire, qu'elle tombe du côté opposé à l'origine des x, & qu'elle est égale à autant de sois l'abscisse qu'il y a d'unités dans l'exposant de y divisé par l'exposant de x.

32. Remarquons encore que $\frac{dx}{dy}$ exprime la tangente de l'angle que la courbe fait en chaque point, avec l'ordonnée; & $\frac{dy}{dx}$ exprime celle do l'angle que la courbe fait avec l'axe des abscisses, En effet, dans le triangle-rectangle Mmr (fig. 1), on a (en supposant le rayon des tables == 1) rm: rM:; I: tang. rmM; donc tang. rmM $=\frac{rM}{rm}=\frac{dx}{dy}$. Donc si l'on veut savoir en quel endroit une courbe, ou sa tangente, fait avec l'ordonnée, un angle donné, ou dont la tangente est connue, ayant représenté cette tangente par m, on aura $m = \frac{dx}{dy}$; ainsi déterminant, par différenciation de l'équation de la courbe, la valeur de $\frac{dx}{dy}$, & l'égalant à m, on aura une equation dans laquelle substituant pour y sa valeur en x & constantes, tirée de l'équation de la courbe, on aura la valeur ou les valeurs de x, qui répondent aux points où la courbe fait un pareil angle avec l'ordonnée; & si la courbe ne fait nulle part avec l'ordonnée un

angle égal à l'angle donné, on trouvera que la valeur ou les valeurs de x seront imaginaires, ou bien l'équation indiquera une absurdité maniseste.

Par exemple, dans l'hyperbole qui auroit pour équation $yy = \frac{1}{2}(ax + xx)$, on trouver $\frac{dx}{dy} = \frac{2y}{2a + 4x}$ lequel étant égalé à m, donne $\frac{2y}{2a+4x} = \frac{y}{a+2x} = m$; d'où l'on tire $y = ma + 2m\pi$; mais l'équation de la courbe donne $y = \sqrt{[2(ax + xx)]}$; donc ma + 2mx =V[2(ax + xx)] ou, en quarrant, mmaa + 4mmax + 4 m m x x = 2 a x + 2 x x. Si l'on demande maintenant. en quel endroit cet hyperbole fait, avec l'ordonnée, un angle de 45 degrés; comme la tangente de 45 degrés est égale au rayon, on aura m = 1, ce qui réduit l'équation à aa + 46x+4xx=2ax+2xx ou 2xx+2ax+aa=0, qui étant résolue donne $x = -\frac{1}{3}a + \sqrt{(\frac{1}{4}aa - \frac{1}{3}aa)}$ $= -\frac{1}{3}a + \sqrt{(-\frac{1}{4}aa)}$, valeurs imaginaires, & qui font voir que l'hyperbole dont l'équation particulière est y y == 2 (ax + xx), ne fait nulle part, avec l'ordonnée, un angle de 45 degrés.

Application aux limites des Lignes courbes, & en général, aux limites des quantités, & aux questions de maximis & minimis.

33. Nous avons vu (32) que $\frac{dx}{dy}$ exprimoit la tangente de l'angle que la courbe ou sa tangente, fait, en chaque point, avec l'ordonnée; & que

 $\frac{dy}{dx}$ exprimoit celle de l'angle que la courbe ou fa tangente fait avec l'axe des abscisses.

Donc, pour savoir en quel endroit la tangente d'une courbe devient parallèle aux ordonnées, il faut chercher en quel endroit la valeur de $\frac{d x}{d y}$ devient zéro, ou, ce qui revient au même, en quel endroit dx devient zéro; & pour savoir en quel endroit la tangente de la courbe est parallèle aux abscisses, il faut chercher en quel endroit $\frac{d y}{d x}$ devient zéro, ou, ce qui revient au même, en quel endroit dy est zéro. Car il est évident que dans le premier cas, l'angle de la courbe, avec les ordonnées est nul; & dans le second cas, l'angle de la courbe, avec les abscisses, est nul,

Il suit évidemment de-là, que si l'on veut savoir si une courbe dont on a l'équation, a, dans quelqu'endroit, sa tangente parallèle aux ordonnées ou aux abscisses, il saut différencier cette équation, & en ayant tiré la valeur de $\frac{dx}{dy}$, si l'on égale le numérateur de la valeur de $\frac{dx}{dy}$, à zéro, on aura une équation qui, conjointement avec l'équation même de la courbe, donnera la valeur de x & celle de y qui déterminent en quel endroit la tangente est parallèle aux ordonnées; ensorte que si cela arrive en

plusieurs endroits, on aura plusieurs valeurs pour & plusieurs valeurs pour y.

Au contraire, si l'on égale le dénominateur à zéro, cette équation, conjointement avec celle de la courbe, déterminera les valeurs de x & de y, qui répondent aux endroits où la tangente de la courbe, devient parallèle aux abscisses.

Pour éclaircir ceci par un exemple familier, prenons la courbe qui a pour équation yy + xz = 3ax - 2aa - 2by - bb, qui en supposant les x & les y perpendiculaires entr'elles, appartient au cercle; l'origine des x & des y étant prise sur un point A hors de ce cercle.

Les lignes AP (fig. 6) sont x, & les lignes PM, PM's font les deux valeurs de y que la résolution de cette équation donne pour chaque valeur de x.

Si l'on différencie cette équation, on anra 2y dy + 2x dx= 3a dx + 2b dy, d'où l'on tire $\frac{dx}{dy} = \frac{2y - 2b}{3a - 2x^2}$

Egalons d'abord le numérateur à zéro, pour avoir les endroits où la tangente devient parallèle aux ordonnées. Nous aurons 2y-2b=0, ou y=b. Substituant cette valeur dans l'équation de la courbe, il vient $bb+xx=\frac{1}{3}ax$ -2aa+2bb-bb, ou xx-3ax=-2aa, qui étant réfolue donne $x=\frac{1}{2}a\pm\sqrt{(\frac{1}{4}aa)}$; c'est-àdire, x=2a, & x=a; ce qui nous apprend que la courbe, ou sa tangente, devient parallèle aux ordonnées, en deux points R & R', qui ont chacun pour ordonnée la ligne b, & dont l'un R a pour abscisse la ligne AQ=a, & l'auxe R' a pour abscisse la ligne AQ=a, & l'auxe R' a pour abscisse la ligne AQ=a, & l'auxe R' a pour abscisse la ligne AQ=a, &

DE MATHÉMATIQUES: 45.

Egalons maintenant à zéro, le dénominateur de la valeur de $\frac{dx}{dy}$, pour favoir en quel endroit la courbe, ou fa tangente, devient parallèle aux abscisses; nous aurons 3a - 2x = 0, ou $x = \frac{1}{2}a$. Substituant cette valeur dans l'équation de la courbe, nous aurons $yy + \frac{9}{4}aa = \frac{9}{2}aa = 2aa + 2by - bb$, ou $yy - 2by + bb = \frac{1}{4}aa$; & tirant la racine quarrée, $y - b = \pm \frac{1}{2}a$; donc $y = b \pm \frac{1}{2}a$, c'est-à-dire, $y = b + \frac{1}{2}a$, & $y = b - \frac{1}{2}a$; ce qui nous apprend que la tangente devient parallèle aux abscisses, en deux endroits ou points T & T' qui ont pour abscisse, en deux endroits ou points T & T' qui ont pour abscisse, en deux endroits ou points T & T' qui ont pour abscisse, en deux endroits ou points T & T' qui ont pour abscisse, en deux endroits ou points T & T' qui ont pour abscisse commune la ligne $AS = \frac{1}{2}a$, & l'autre T a pour ordonnée la ligne $ST = b + \frac{1}{2}a$, & l'autre T a pour ordonnée la ligne $ST = b - \frac{1}{2}a$.

Les points Q & Q' font ce qu'on appelle les *limites* des abscisses, parce qu'entre Q & Q', à chaque abscisse AP répondent des valeurs réelles PM & PM' pour y; au lieu qu'entre Q & A, & au-delà de Q' par rapport à A, il n'y a aucun point de la courbe; enserte que si on suppose x plus petir que AQ ou a, ou bien plus grand que AQ' ou a, on ne trouve aucune valeur réelle pour y. En effet, si dans l'équation on met au lieu de x une quantité a-q, plus petite que a, ou une quantité plus grande que a, ou telle que a on trouvera en résolvant l'équation, que les deux valeurs de y sont imaginaires.

Pareillement, si par le point A on conçoit AL parallèle aux ordonnées, c'est-à-dire, l'ave des ordonnées; & que par les points T & T', on mène les lignes TL, T'L' parallèles aux abscisses; les lignes $AL = ST = b - \frac{1}{2}a$, &c $AL' = ST' = b + \frac{1}{2}a$, sont les limites des ordonnées;

mées; car il est évident qu'il ne peut y avoir d'ordonnée plus grande que AL' ni plus petite que AL, la tangente devant être parallèle aux abscissées. Aussi, si l'on met dans l'équation de la courbe, au lieu de y une quantité plus petite que $b-\frac{1}{2}a$, qu'on mette, par exemple, $b-\frac{1}{2}a-q$, on verra, en résolvant l'équation, que les valeurs de x sont imaginaires. La même chose arrivera si on met au lieu de y, la quantité $b+\frac{1}{2}a+q$, plus grande que $b+\frac{1}{2}a$.

- 34. L'ordonnée S T' est la plus grande de toutes celles qui aboutissent à la partie concave R T'R' de la circonférence. L'ordonnée S T est la plus petite de toutes celles qui aboutissent à la partie convexe; & les ordonnées Q R & Q'R' sont, tout-à-la-sois les plus petites qui aboutissent à la partie concave, & les plus grandes qui aboutissent à la partie convexe.
- 35. Ainsi, la même méthode sert en même temps, 1° à déterminer les limites des abscisses & des ordonnées; 2° à déterminer dans quels cas la tangente devient parallèle aux abscisses, ou aux ordonnées; 3° ensin, à déterminer les plus grandes & les plus petites abscisses ou ordonnées.
- 36. Or, de quelque manière qu'une quantité soit exprimée algébriquement, on peut toujours regarder l'expression algébrique qui la représente, comme étant celle de l'ordonnée d'une ligne courbe.

Par exemple, si $\frac{x^3 \times (a-x)}{aa}$ est l'expression d'une quantité que j'appelle y, auquel cas j'ai $y = \frac{x^3 (a-x)}{aa}$, je puis regarder cette équation, comme étant celle d'une ligne courbe dont x seroit l'abscisse, & y l'ordonnée. Alors si la quantité $\frac{x^2 \times (a-x)}{aa}$ peut, dans un certain cas, devenir plus grande ou plus petite que dans toute autre (ce qu'on appelle être susceptible d'un maximum ou d'un minimum), il est visible qu'il saut suivre exactement la même méthode que ci-dessus; c'est-à-dire, dissérencier cette équation, & en ayant tiré la valeur de $\frac{dx}{dy}$, égaler à zéro le numérateur & le dénominateur de cette valeur.

37. C'est à cela que se réduit la méthode qu'on appelle de maximis & minimis, qui est une des plus utiles de l'analyse, & qui a pour objet de faire trouver entre plusieurs quantités qui croissent ou décroissent suivant une même loi, quelle est la plus grande ou la plus petite, ou en général celle qui a certaines propriétés dans le plus haut degré à l'égard de toutes ses semblables. Nous allons en donner quelques exemples.

38. Proposons-nous d'abord de partager un nombre donné et en deux parties, telles que leur produit soit plus grand

qui aboutissent à la partie concave. Pareillement, une quantité peut devenir la plus petite de toutes ses semblables, en deux manières dissérentes; lorsque, comme PM elle va d'abord en diminuant pour augmenter ensuite; ou lorsque, comme P"M", elle va en diminuant pour s'arrêter brusquement, & alors elle est tout-à-la-sois un minimum & un maximum; elle est un minimum à l'égard de la branche M'T' M", & un maximum à l'égard de la branche M'IM".

41. Ainsi, lorsque l'on sait qu'une quantité est susceptible d'un maximum, ou d'un minimum, ou de tous les deux, pour distinguer dans lequel de ces trois cas elle se trouve, il saut, en supposant que a marque la valeur de x, qui convient au maximum ou minimum, substituer dans la quantité proposée, au lieu de x, successivement a + q, a, & a - q. Si les deux résultats extrêmes sont réels & plus petits que celui du milieu, la quantité est un maximum; si au contraire, les deux résultats extrêmes sont plus grands que celui du milieu, la quantité est un minimum; ensin, si des deux résultats extrêmes l'un est imaginaire & l'autre réel, la quantité est tout-à-la-sois un maximum & un minimum.

42. Lorsque dans la détermination d'un ma-

pour la variable, rend celle du maximum ou du minimum négative, on doit conclure que le maximum ou le minimum qu'elle indique, n'appartient poinc à la question actuelle, mais qu'il appartient à une question où quelques-unes des conditions scroient contraires.

Par exemple, si l'on demandoit de partager la ligne AB (fig. 7) au point C, de manière que le quarré de la distance AC au point A, étant divisée par la distance au point B, donne le plus petit quotient possible : alors nommant a la ligne donnée AB, & x la partie AC: la partie restante CB seroit a - x, & par conséquent le quotient seroit 2 ; différencions donc cette quannice, ou x^2 $(a-x)^{-1}$; nous aurons $2xdx \cdot (a-x)^{-2}$ $+ x^2 dx (a-x)^{-1} = 0$, ou $\frac{2xdx}{a-x} + \frac{x^2 dx}{(a-x)^2} = 0$, on $2axdx - x^2dx = 0$, on (2a - x)x = 0, qui donne ou x == 0, ou 2a - x = 0; la première valeur indique un minimum, mais qui est évident sans le calcul. Quant à la seconde qui donne x == 2 a, si on substitue cette valeur dans $\frac{x^2}{a - x}$, celle-ci devient 4a2 ou - 4a. Le minimum n'appartient donc pas à la question actuelle. Mais si l'on fait attention à la valeur = 2 s que l'on trouve, on verra que le point C ne peut être entre A & B; mais que la question aura une solution, s'il s'agit de le trouver sur le prolongement de AB, au-delà de B par rapport à A. Or dans ce cas

sommer nommons AC, x; la distance BC ne sera plus a - x, mais x - a, & la quantité dont il s'agissoir a sera $\frac{x^2}{x - a}$, laquelle étant différenciée & égalée à zéro a donne $\frac{2xdx}{x - a} - \frac{x^2dx}{(x - a)^2} = 0$, ou après les réductions faites, $x^2dx - 2axdx = 0$, qui donne x = 2a comme ci-devant; mais cette quantité substituée dans $\frac{x^2}{x - a}$, la change en a. Il y a donc un minimum pour ce cas.

Si l'on égale le dénominateur x - a de la différentielle à zéro, on a x = a, qui indique un maximum; & en effet, lorsque x = a, la quantité devient infinie. Mais il n'a pas moins le vrai caractère du maximum, car soit qu'on suppose x plus petit ou plus grand que a, on trouve une quantité plus petite qu'en supposant x = a.

43. Lorsque l'expression d'une quantité qui doit être un maximum ou un minimum, renserme quelque multiplicateur ou quelque diviseur constant, on peut supprimer ce multiplicateur ou ce diviseur, avant que de différencier; en esset, supposons que $\frac{ay}{b}$ représente généralement une quantité qui doit être un maximum ou un minimum, a & b étant des constantes; il faut donc que $\frac{ady}{b} = 0$; or puisque a & b ne sont pas zéro, il faut que dy = 0; la conclusion est donc la même que si y seul eût dû être un maximum ou un minimum,

L'est-à-dire, la même qu'en supprimant les facteurs & les diviseurs constans. Cette remarque sert à simplifier les calculs, dans plusieurs cas.

44. Proposons-nous maintenant de trouver entre toutes les lignes que l'on peut mener par un même point D donné dans l'angle connu ABC (fig. 8), quelle est celle qui forme avec les côtés de cet angle, le plus petit triangle possible.

Menons par le point D, la ligne DG parallèle au côté AB, & supposant EF une droite quelconque tirée par le point D, abaissons DK perpendiculaire sur BC, & du point E ou EF rencontre AB, abaissons EL austi perpendiculaire sur BC. La ligne BG est censée connue, ainsi que la perpendiculaire DK; nommons donc $BG = a_{\bullet}$ DK = b, & la base BF du triangle BEF, nommonsla x. On voit que depuis un certain terme, plus BF croîtra, & plus le triangle augmentera. Au contraire, si BF diminue, on conçoit que le triangle diminuera, mais jusqu'i un certain terme seulement; car si BF devenoit presqu'égale à BG, la droite EDF seroit presque parallèle à AB, puisqu'elle seroit prête à se confondre avec GD; le triangle seroit alors extrêmement grand. IL y a donc une certaine valeur de BF qui donne le plus. petit triangle possible. Pour la trouver, cherchons l'expression générale du triangle BEF. Or les triangles semblables BEF, GDF donnen: GF: BF:: DF: EF; & les triangles semblables DKF & ELF donnene DF: EF:: DK: EL; donc GF: BF:: DK: EL; Cest-à-dire, $x - a : x :: b : EL = \frac{bx}{x - a}$; donc La surface du triangle BEF, qui est $\frac{EL \times BF}{2}$, sers. $\frac{bx}{x-a} \times \frac{x}{2}$, on $\frac{\frac{1}{2}bxx}{x-a}$. Il faut donc qu'en différend ciant cette quantité, le numérateur ou le dénominateur devienne zéro, ou bien, comme on peut (43) supprimer le facteur constant $\frac{1}{2}b$, il suffira de différencier $\frac{xx}{x-a}$; mais fans refaire ce calcul que nous avons déjà rencontré (42); nous conclurons, de même, que x=1a; donc si l'on prend BF=2a=2BG, la ligne FDE que l'on tirera par le point D, donnera le triangle FBE pour le plus petit triangle demandé.

45. Cherchons maintenant parmi tous les parallélipipédes de même furface & de même hauteur, quel est celui qui a la plus grande capacité.

Nommons h la hauteur, cc la surface du parallélipipède ; x & y les deux côtés du rectangle qui sert de base. La surface totale est composée de six rectangles, dont deux ont, chacun h pour côté ou pour hauteur, & x pour base; deux autres ont h pour hauteur, & y pour base; enfin les deux derniers ont x pour base, & y pour hauteur; ainsi la surface totale a pour expression, 2hx + 2hy + 2xy; c'est-à-dire, que l'on a $x^{2}hx + 2hy + 2xy = cc$. Quant à la capacité ou solidité, elle est h x y. Puis donc qu'elle doit être la plus grande de toutes celles de même surface, il faut que sa différentielle hxdy + hydx soit = 0, ou (ce qui revient au même) il faut que x dy + y dx = 0. Mais l'équation 2kx + 2ky + 2yx = cc, qui exprime que la surface de tous ces parallélipipèdes est constante ou la même, donne 2 h d x + 2 h d y + 2x dy + 2y dx = 0. Substituant donc, dans cette Equation, la valeur de d x, tirée de la première, on

Turn, après les réductions faites, y = x; la base doit donc être un quarré. Pour en connoître le côté, il faut mettre pour y sa valeur x dans l'équation 2hx + 2hy + 2xy = cc, qui deviendra par-là, $4hx + 2x^2 = cc$, &c qui étant résolue, donne $x = -h + \sqrt{(hh + \frac{1}{2}cq)}$, dont la racine $x = -h - \sqrt{(hh + \frac{1}{2}cc)}$, étant négative, ne peut servir à la question présente; ainsi la valeur convenable de x, est $x = -h + \sqrt{(hh + \frac{1}{2}cc)}$.

46. Si l'on demande à présent, quelle doit être la hauteur h, pour que le parallélipipéde ait la plus grande folidité de tous ceux de même surface; on remarquera que puisque la hauteur étant h, la base doit être un quarré, cette solidité sera exprimée par h x x; il faut donc que la différentielle de hxx, en regardant h & x comme variables, foit \implies 0; on a donc 2hxdx + $x \times dh = 0$, ou 2h dx + x dh = 0, en divisant par x. Mais l'équation $4hx + 3x^2 = cc$, qui exprime alors que la surface est constante, donne, en. différenciant, 4 h d x + 4 x d h + 4 x d x = 0 g mettant donc, dans celle-ci, pour dh, sa valeur tiréede l'équation 2hdx + xdh = 0, on aura, après les néductions faites, h == x; donc le parallélipipède cherché doit être un cube, puisque son côté, ou sa hauteur & doit être égal au côté x du quarré qui sert de base. Pour trouver maintenant le côté de ce cube, il faut mettre pour h, sa valeur x dans l'équation $4hx + 2x^2 = cc$ qui deviendra $4x^3 + 2x^2 = cc$ ou $6x^2 = cc$ qui donne $x = \sqrt{\left(\frac{cc}{6}\right)}$. Donc, de tous les parallés lipipèdes de même surface, celui qui a la plus grande . solidité, est le cube qui a pour côté une ligne égale à la racine quarrée de la sixième parsie de cette surface.

D iv

47. On s'y prendra de même pour résoudre cette autre quellition: Entre tous les eylindres droits de même surface, quel est celui qui a la plus grande capacité?

En nommant x le diamètre de la base; y la hauteur; représentant par x: c le rapport du diamètre à la circonsérence; on aura $c x \times y$ pour la surface convexe 3 $c x y + \frac{c x^2}{2}$ pour la surface totale; $3 \cdot \frac{c x^2 y}{4}$ pour la solidité. Cette dernière devant être un maximum, sa différentielle doit être zéro; ainsi on a $\frac{c x y d x}{2}$ + $\frac{c x^2 d y}{4}$ = 0, ou 2 y d x + x d y = 0. D'ailleurs la surface étant constante, sa différentielle est zéro; ainsi on a également c x d y + c y d x + c x d x = 0, ou x d y + y d x + x d x = 0.

L'équation 2y dx + x dy = 0, donne $dy = -\frac{2y dx}{x}$. Substituant dans la dernière, on a - 2y dx + y dx + x dx = 0; d'où l'on tire y = x. Ainsi entre tous les cylindres droits de mêmo surface, celui dont la hauteur est égale au diamètre de sa base, a la plus grande capacité. Et réciproquement, entre tous les cylindres droits d'égale capacité, celui dont la hauteur est égale au diamètre de sa base, a la moindre surface.

Donc dans les mortiers à chambre cylindrique, celui dont la chambre a pour profondeur le diamètre de la chambre est celui où la poudre exerçe le moins d'action contre les parois de cette chambre.

48. Cherchons maintenant entre tous les triangles de même contour & de même base, quel est celui qui a la plus grande surface.

Soit a la base AB, & e le contour du triangle ABC (fig. 9). Abaissons la perpendiculaire CP, & nommons AP, x; CP, y; nous aurons PB = a - x, AC = V(xx + yy)& $CB = \sqrt{(a-x)^2 + yy}$. Donc le contour fera $\sqrt{(xx+yy)} + \sqrt{(a-x)^2 + y^2} + a$, & la surface sera $\frac{ay}{2}$; on aura donc $\sqrt{(xx+yy)}+\sqrt{[(a-x)^2+y^2]}$ +a=c, & il faudra que la différentielle de $\frac{ay}{c}$ foit = o; c'est-à-dire, qu'on aura ady = o, & par conséquent dy = 0. Or l'équation qui exprime que le contour est constant, étant différenciée, donnera $\frac{xdx+ydy}{\sqrt{(xx+yy)}} + \frac{(a-x)\cdot - dx+ydy}{\sqrt{(a-x)^2+yy}}$ \Rightarrow •, qui à cause que dy = o, se réduit à $\frac{xdx}{\sqrt{(xx+yy)}}$ $\frac{(a-x) dx}{v[(a-x)^2 + yy]} = 0$, ou divisant par dx, & chassant les fractions, $x \vee [(a-x)^2 + yy] = (a-x)$. $\sqrt{(xx+yy)}$. Quarrant, on aura $xx \cdot (a-x)^2 + xxyy$ $=(a-x)^2$. $xx+(a-x)^3$. yy; supprimant de part & d'autre les termes égaux, & divisant chaque membre par yy, nous aurons.... $xx = (a - x)^2$, ou xx = aa - aa2ax + xx, qui donne $x = \frac{1}{2}a$, & nous fait voir que le triangle doit être isoscèle. Ainsi il faut du milieu de AB, élever une perpendiculaire, & ayant décrit du point B comme centre & d'un rayon égal à la moitié de l'excès du contour c sur la base 4, un arc qui coupe cette perpendiculaire en C, si l'on tire CB & CA, on aura le triangle qui a la plus grande surface de tous ceux de même contour & de même base.

49. Si l'on veut savoir maintenant, quel est generalement entre tous les triangles de même consour, celus qui a la plus grande surface, il faut remarquer que quelle que soit la base, on voit par la solution précé« dente, que a doit toujours en être la moitié; c'est-2dire, que quel que soit a, on doit toujours avoir x == 1 a. Cela étant, l'équation qui exprime le contour, se réduira $2 \sqrt{(\frac{1}{4}aa + yy)} + \sqrt{(\frac{1}{4}aa + yy)} + a = c, \text{ or,}$ $v(\frac{1}{4}aa + yy) = c - a$; quarrant, on aura aa+ 4yy = cc - 2ac + aa, qui donne y == $(\frac{cc-2ac}{4})$. La surface du triangle qui est généralement $\frac{ay}{2}$, sera donc $\frac{4}{2}$ $\left(\frac{cc-2ac}{4}\right)$. Puis donc qu'elle doit être la plus grande de toutes. celles de même contour, quelle que soit d'ailleurs la, base a, il faut égaler à zéro la différentielle de... $\frac{a}{2} \bigvee \left(\frac{cc - 2ac}{4} \right) \text{ ou de } a \vee (cc - 2ac)_{\perp}$ prise en regardant a comme variable. Nous aurons donc $d[a \lor (cc - 2ac)]$ ou $d[a (cc - 2ac)^{\frac{1}{2}}]$, c'està-dire, da (cc - 2 ac) 1 - a. cda (cc - 2 ac) - 1 == 0, on da $\sqrt{(cc-2ac)} - \frac{cada}{\sqrt{(cc-2ac)}} = 0$, on da(cc-2ac)-cada=0, ou ccda-3cada=0d'où l'on tire $a = \frac{c}{2}$; donc la base a doit être le tiers du contour : & puisque nous avons vu d'ailleurs. que le triangle devoit être isoscèle, il s'ensuit donc qu'il; doit être équilatéral. Donc de tous les triangles de même contour, le triangle équilatéral est celui qui a la plus grande Surface.

50. Dans ces deux solutions, nous n'avons pas

égalé le dénominateur à zéro; parce que, dans la première, cela nous auroit donné pour x une valeur imaginaire; & dans la seconde, nous aurions trouvé $a = \frac{1}{2} c$, qui n'auroit point satisfait non plus à la question; puisque si la base étoit la moitié du contour, les deux autres côtés se confondroient avec cette base, & le triangle est alors zéro. A l'avenir, lorsque le numérateur ou le dénominateur, égalé à zéro, ne nous conduira point à une solution admissible; nous n'en serons pas mention pour ne pas nous arrêter à des recherches inutiles.

formes parvenus à déterminer, entre tous les parallélipipèdes de même surface, celui qui avoit la plus grande capacité, qu'après avoir considéré les parallélipipèdes de même hauteur. Pareillement, dans la dernière question; nous avons déterminé entre tous les triangles de même contour, quel étoit celui qui avoit la plus grande surface, mais en commençant par résoudre la question pour les triangles de même base,

Il est ordinairement plus simple d'en user ainsi; c'est-à-dire, de résoudre la question en ne saisant varier ensemble que le plus petit nombre possible de quantités, & faisant varier ensuite & successivement chacune des quantités qui ont été traitées comme constantes.

Par exemple, si l'on demandoit de partager un nombre donné, en trois parties, de manière que le produit de ces trois parties suit le plus grand qu'il est possible; en nommant x & y deux de ces parties, & a le nombre donné, la troisième seroit a - x - y, & le produit des trois parties seroit xy (a - x - y), dont il faudroit égaler la différentielle, à zéro. Mais au lieu de différencier en regardant x & y comme variables en même temps, je ne regarderai d'abord que æ comme variable; j'aurai donc $aydx - 2xydx - y^2dx = 0$, d'où l'ou tire $x = \frac{1}{2} (a - y)$. Le produit xy (a - x - y)Se change donc en $\frac{1}{4}$ y $(a - y)^2$. Je différencie maintenant, en faisant varier y, & j'ai $\frac{1}{4}$ dy $(a-y)^2 - \frac{\lambda}{4}$ ydy (a - y) que j'égale pareillement à zéro, & j'ai dy $(a - y)^2 - 2y dy (a - y) = 0$, d'où je tire y $=\frac{1}{3}a$; donc x, & la troissème partie a-x-y, sont chacune 1 a.

52. On peut aussi faire varier ensemble, si l'on veut, toutes les quantités variables; puis rassemblant tous les termes qui sont multipliés par la différentielle d'une même variable, égaler leur somme à zéro, & saire la même chose à l'égard de la différentielle de chaque variable.

Ainsi, dans le dernier exemple, j'aurois $ay dx + ax dy - 2xy dx - x^2 dy - 2xy dy - y^2 dx = 0$, égalant séparément à zéro, la somme des termes affectés

de dx, & celle des termes affectés de dy, j'ai aydx — $xydx - y^2dx = 0$, & $axdy - x^2dy - 2xydy$ = 0; ou, en divisant la première par ydx, & la seconde par xdy, a - 2x - y = 0 & a - x - 2y = 0, équation dont il est facile de conclure $x = \frac{1}{2}a$, & $y = \frac{1}{4}a$, comme ci dessus.

La raison de ce procédé est facile à appercevoir, en remarquant qu'il n'y a ici d'autre condition à remplir, sinon que la différentielle totale soit zéro. Or, cette condition ne peut être remplie généralement, que de deux manières; ou, en supposant que chacune des deux différentielles dx & dy, est égale à zéro, ce qui satisferoit en effet, mais ne feroit rien connoître; ou bien, en supposant que la somme des termes qui multiplient dx, ainsi que celle des termes qui multiplient dy, sont chacune zéro; ce qui est précisément ce que nous avons prescrit.

53. Lorsque les conditions de la question sont exprimées par plusieurs équations, il faut avant d'appliquer cette règle à l'équation dissérencielle qui doit déterminer le maximum ou le minimum, tirer des autres équations dissérenciées, les valeurs des dissérencielles d'autant de variables qu'il y a d'équations outre celle-là, & les introduire dans cette même équation; alors on applique la règle comme s'il n'y avoit eu que cette seule équation.

Ainsi, dans l'exemple ci-dessus, du plus grand paralilélipipède, nous avions cette équation 2hx + 2hy + 2xy = cc, & la condition que hxy devoit être me maximum. Si donc nous voulous regarder tout-à-la-tois ; h, x & y comme variables, l'équation 2hx + &c. donmera en différenciant, 2hdx + 2xdk + 2hdy + 2ydh + 2xdy + 2ydx = 0; & la condition du maximum donnera hxdy + hydx + xydh = 0. De la première, je tire $dh = \frac{ydx - xdy - hdy - hdx}{x + y}$;

substituant cette valeur dans la seconde, j'ai, après les réductions ordinaires, $h x^2 dy + h y^2 dx - x y^2 dx - x^2 y dy = 0$. Je puis maintenant égaler à zéro, la somme des termes qui multiplient dx, & celle des termes qui multiplient dy. J'aurai $hy^2 - xy^2 = 0$ ou $h = x_0$ & $hx^2 - x^2y = 0$; d'où en divisant tout, par le sacteur commun x^2 , on tire h - y = 0, qui donne h = y; & puisque l'on a h = x, on a donc aussi y = x; les trois dimensions h, x, y, sont donc égales, ce qui s'accorde avec la première solution; & en mettant ces valeurs dans l'équation 2hx + 2hy + 2xy = cc, on a $6h^2 = cc$, qui donne $h = \sqrt{\frac{cc}{6}}$ comme dans gette même solution.

54. Non-seulement on peut ne faire varier les quantités que successivement, ou les faire varier toutes à la fois, mais on peut encore prendre pour constantes telles parties que l'on voudra de ces quantités, pourvu que le nombre de ces nouvelles conditions arbitraires, réuni à celui des conditions de la question, ne soit pas plus grand que le nombre des variables, x, y, z, qui entrent dans la question. Cette remarque peut être de la plus

grande utilité dans plusieurs questions, principalement quand il y a des quantités radicales.

Des Rayons de courbure, ou de la Déve-

- M, m, m', &c. d'une ligne courbe quelconque (fig. 10), on ait élevé des perpendiculaires MN, mn, m'n', &c; les intersections consécutives n, n', &c. formeront une ligne courbe à laquelle on a donné le nom de développée, parce que si on la conçoit enveloppée d'un sil ABN qui la touche en son origine B; alors en développant cette courbe, l'extrémité A du sil trace la courbe AM. En esset, dans le développement de Nn, par exemple, en considérant Nn comme une petite ligne droite, le sil MNn décrit autour du point n comme centre, l'arc Mm auquel il est nécessairement perpendiculaire, puisque le rayon d'un cercle est perpendiculaire à sa circonsérence.
- 56. La courbe A M étant donnée, si l'on veut, pour un point quelconque M, déterminer la valeur de Mn, qu'on appelle Rayon de la déve-loppée, on remarquera que Mn est déterminé par le concours de deux perpendiculaires infiniment voisines MN & mn. C'est pourquoi (fig. 11).

on imaginera deux arcs consécutifs Mm, mm infiniment petits & infiniment peu différens, que l'on considérera comme deux lignes droites; on imaginera aussi M N perpendiculaire en M sur Mm & mN perpendiculaire en m sur m m'. Alors dans le triangle NMm, rectangle en M, on aura $\mathbf{1}: \mathbf{fin}. \ M \ N \ m: m \ N \ \mathbf{ou} \ M \ N: M \ m$, ou (à cause que l'angle MNm est infiniment petit) 1 MNm:mN ou MN:Mm; donc $MN \Longrightarrow$ $\frac{Mm}{MNm}$; or, fi on prolonge Mm, l'angle umm'. = MNm. parce que ces deux angles sont complémens du même angle MmN, à cause des angles droits NMm, & Nmm'; donc MN ==

Si l'on mène Mr & m r' parallèles à AP, il est facile de voir que l'angle um r'étant égal à mMr, l'angle um m' est la quantité dont l'angle m M r diminue, ou la différentielle de l'angle r M m, laquelle doit être prise négativement ici, où la courbe est concave, & au contraire, doit être prise positivement quand la courbe est convexe; on a donc $MN = \frac{Mm}{\pm d(rMm)}$. Cherchons donc l'expression de d (rMm). Or la tangente de $\int Mm$ est $\frac{dy}{dx}$, & son cosinus (en nommant dsl'arc

DE MATHÉMATIQUES. 6

l'arc Mm ou $V(dx^2 + dy^2)$) est $\frac{dx}{ds}$, ainsi qu'il est aisé de le conclure de ce que le triangle rMm est rectangle; & nous avons vu (24) que z étant un angle quelconque, on avoit dz = $(\cos(z)^2 d (\tan z); \text{ donc } d (rMm) = \frac{dx^2}{ds^2} d(\frac{dy}{dx}); \text{ donc enfin } MN = \frac{ds}{+\frac{dx^2}{ds^2}} d(\frac{dy}{dx})$ = $\frac{ds^2}{+\frac{dx^2}{ds^2}} d(\frac{dy}{dx})$. C'est - là la formule pour

trouver les rayons de la développée, quand les ordonnées sont parallèles.

(2 a x — n x)^{1/2}
Mécanique. I. Parte

développée est toujours de même grandeur & égal au rayon du cercle, ensorte que la développée se réduit à un point qui est le centre; ce qui s'accorde avec ce que l'on connoît.

58. Les rayons de la développée servent à mesurer la courbure d'une courbe en chaque point. Puisque dans le développement de l'élément Nn de la courbe BN (fig. 10), le fil trace le petit arc mm', cet arc mm' a donc même courbure que le cercle qui auroit pour rayon mn. Ainsi, quand on a l'expression du rayon de la développée, on a pour chaque point, le rayon du cercle qui a même courbure que la courbe, en ce point. Et comme la courbure d'un cercle est d'autant plus

DE MATHEMATIQUES.

grande que son rayon est plus petit; c'est-à-dire, que les courbures des cercles sont en raison inverse de leurs rayons, il sera donc facile de comparer. la courbure d'une courbe, en un point quelconque, avec la courbure de cette même courbe, ou d'une autre, en un point quelconque. Ainsi, si je voulois comparer la courbure de la parabole, à son origine. avec celle qu'elle a à l'extrémité de l'ordonnée qui passe par le foyer, je remarquerois qu'à l'origine on a x = 0, & que l'abscisse qui répond au foyer, est - a (Alg. 291). Faisant donc successivement, dans l'expression du rayon de la développée $x = 0, & x = \frac{1}{4}a, j'ai \frac{1}{4}a & a \sqrt{2}$ le rayon de la développée est donc + a, à l'origine. & il est a 1/2 à l'extrémité de l'ordonnée qui passe par le foyer; donc la courbure, au premier de ces points, est à la courbure au second, : : a 1/2 $: \frac{1}{2} a, ou : : 2 \sqrt{2} : 1.$

Puisque le rayon MN de la développée n'est autre chose que le fil qui enveloppoit, ou que l'on peut concevoir avoir enveloppé la courbe BN, il s'ensuit donc qu'il est égal en longueur à l'arc BN plus la partie AB dont le fil excédoit la courbe, lorsque le développement a commencé, c'est à-dire, plus le rayon de la développée à l'origine A. Donc la courbe BN est rectifiable, c'est-à dire, qu'on peut assigner la longueur de chacun de ses arcs BN.

ÉLÉMENS DU CALCUL INTÉGRAL.

79. Le s'agit ici de revenir des quantités différencielles, aux quantités finies, dont la différenciation a produit celles-là: la méthode qui enseigne comment se fait ce retour, s'appelle le Calcul intégral.

Il n'y a point de quantité variable exprimée algébriquement, dont on ne puisse trouver la différencielle; mais il y a un grand nombre de quantités dissérencielles * que l'on ne peut intégrer : les unes, parce qu'en esset elles n'ont pu résulter d'aucune dissérenciation; telles sont les quantités x dy, x dy — y dx, &c. les 'autres, parce qu'on n'a point encore trouvé de méthodes pour les intégrer; & parmi ceiles-ci, il y en a dont on a lieu de désespérer d'avoir jamais l'intégrale.

¿ Quoi qu'il en soit, on peut tirer un parti trèsavantageux de celles que l'on sait intégrer : nous allons tâcher de les saire connoître : nous verrons ensuite ce qu'on doit saire à l'égard de celles qui

^{*} Par quantité différencielle, nous mais en général, toute quantité affecentendons ici, non-seulement celle tée des différencielles dx, dy, &c., qui résulte d'une différenciation, d'une ou de pluseurs variables.

69

le refusent à l'intégration. Commençons par nous expliquer sur quelques saçons de parler dont nous serons usage.

Nous appellerons fonction d'une quantité, toute expression de calcul dans laquelle cette quantité entrera, de quesque manière qu'elle y entre d'ailleurs. Ainsi, x, $a + b x^2$, $\sqrt[n]{(a x^n + b x^2)}$, &c. sont des sonctions de x.

Nous entendons par quantités algébriques, celles dont la valeur exacte peut être assignée, en exécutant un nombre déterminé d'opérations de l'Algèbre & de l'Arithmétique, autres que celles qui dépendent des logarithmes. Au contraire, nous appellerons quantités non algébriques, celles dont on ne peut assigner que des valeurs approchées, ou qui supposent des approximations : les logarithmes sont dans ce cas, & il y en a une infinité d'autres.

Pour indiquer l'intégrale d'une dissérencielle, nous nous servirons de la lettre s que nous mettrons devant cette quantité: cette lettre équivaudra à ces mots somme de, parce que intégrer, eu prendre l'intégrale, n'est autre chose que sommer tous les accroissemens infiniment petits que la quantité a dû prendre pour arriver à un étant déterminé.

Des Différencielles à une seule variable, qui ont une intégrale algébrique; & premièrement des différencielles monomes.

60. Règle fondamentale. Pour intégrer une différencielle monome, il faut 1° augmenter l'exposant de la variable d'une unité; 2° diviser par cet exposant ainsi augmenté de l'unité, & par la différencielle de la variable; c'est-à-dire, diviser par ce nouvel exposant multiplié par la différencielle de la variable.

La raison de cette règle ne doit pas être cherchée ailleurs que dans le principe même de la disférenciation (10). Comme il s'agit de retrouver la quantité qui avoit été différenciée, il est visible qu'il faut appliquer des opérations contraires à celles qui ont été prescrites pour la différenciation.

Cela polé, appliquons la règle,

$$\int 2 x dx \text{ on } \int 2 x^1 dx = \frac{2 x^1 + 1}{(1 + 1) dx} = x^2; \int x dx = \frac{x^2 dx}{2 dx} = \frac{x^2}{2}. \text{ En effet, } d(x^2) = 2 x dx; d(\frac{x^2}{2}) = \frac{2 x dx}{2} = x dx.$$

Do même
$$\int a x^{\frac{3}{4}} dx = \frac{a x^{\frac{3}{4} + 1} dx}{(\frac{1}{4} + 1) dx} = \frac{a x^{\frac{1}{4}}}{\frac{1}{4}} = \frac{1}{4} a x^{\frac{3}{4}}$$

DE MATHÉMATIQUES. 7

Pareillement
$$f \frac{a d x}{x^{3}}$$
, on $f a x^{-1} d x = \frac{a x^{-3} + 1 d x}{(-3 + 1) d x} = \frac{a x^{-2}}{-2} = \frac{-a}{2 x^{2}}$.

En général, m étant un exposant positif ou négatif, entier ou fractionnaire, on aura $\int a x^m dx = \frac{a x^{m+1} dx}{(m+1) dx} = \frac{a x^{m+1}}{m+1}$

On n'a pas besoin de cette règle pour trouver l'intégrale de dx, ni de adx, que l'on voit aisément devoir être x pour la première, & ax pour la seconde. Mais si l'on vouloit y appliquer la règle, on remarqueroit que l'exposant de x dans ces différencielles est zéro, & qu'elles sont la même chose que $x^o dx$ & $ax^o dx$, dont l'intégrale, suivant la règle, est $\frac{x^{o+1} dx}{(o+1) dx}$ & $\frac{ax^{o+1} dx}{(o+1) dx}$, ou x & ax.

Il n'y a qu'un cas qui échappe à la règle fondamentale; c'est celui où l'exposant m auroit pour valeur — 1; car alors:

l'intégrale devient $\frac{ax^{-1}+1}{-1+1}$ on $\frac{ax^0}{0}$ ou $\frac{a}{0}$, quantité inassignable, parce qu'elle est infinie : en esset, si l'on conçoit que le dénominateur, au lieu d'être zéro, soit une quantité infiniment petite, on voit qu'il doit être contenu une infinité de sois dans la quantité sinie a, & que par conséquent la fràction seroit infinie. Nous expliquerons, par la suite, pourquois le calcul donne ici une quantité infinie; mais en attendant, nous ferons remarquer que la dissérencielle proposée $ax^m dx$ qui est alors $ax^{-1} dx$, ou $\frac{a dx}{x}$ est une dissérencielle de logarithme; c'est celle de alx ou de lx^a , ainsi qu'on peux le voir aisément en dissérenciant (27).

Si la différencielle monome avoit un radical, on substitueroit au radical, un exposant fractionnaire. Ainsi pour intégrer $a dx \sqrt[3]{x^2}$, on intégrera $a dx \cdot x^{\frac{1}{2}}$ ou $ax^{\frac{1}{2}} dx$, ce qui se fera comme ci-dessus.

Remarque.

61. Nous avons vu (8) que lorsque dans les quantités qu'on avoit à différencier, il se trouvoit des termes tout constans, ces termes ne se trouvoient plus dans la différencielle. Donc lorsqu'on remonte à l'intégrale, il faut avoir soin d'ajouter une quantité constante à l'intégrale. Cette constante aura telle valeur que l'on voudra, tant qu'on n'aura pas d'autre objet que de trouver l'intégrale, c'està-dire, de trouver une quantité telle qu'en la différenciant, on reproduise la différencielle proposée; en effet, $\frac{a x^{m+1}}{m+1}$ & $\frac{a x^{m+1}}{m+1}$ + C, C étant une constante quelconque, auront également pour différencielle la quantité a xm d x, quelque valeur qu'on donne à C. Mais lorsque l'intégration se fait dans la vue de satisfaire à une question que l'on s'est proposée, alors cette constante a une valeur que l'état de la question détermine : nous verrons cela par la suite; mais, à l'avenir, nous aurons toujours soin d'en ajouter une à la suite de chaque intégration; & afin qu'on la reconnoisse pour telle, nous la désignerons toujours par la même lettre C.

Des Différencielles complexes dont l'intégration rentre dans la règle fondamentale.

62. 1°. On peut encore intégrer par la règle précedente toute quantité dans laquelle il n'entrera point de puissances de quantités complexes, ni des diviseurs complexes, à moins que ces derniers ne fussent des quantités constantes.

Ainsi pour intégrer $ax^3 dx + \frac{bx^3 dx}{c} + c dx_4$ j'intégrerai séparément chaque terme, & j'aurai $\frac{ax^4}{4}$ $\frac{bx^3}{3c} + cx + C$. Pareillement l'intégrale de $ax^3 dx + \frac{b dx}{x^4}$ ou de $ax^3 dx + bx^{-4} dx$, est $\frac{ax^4}{4} + \frac{bx^{-3}}{-3} + C_4$ ou $\frac{ax^4}{4} - \frac{b}{3x^3} + C$.

63. 2°. Quand même il entreroit des puisfances des quantités complexes, on intégreroit encore par la règle fondamentale, pourvu qu'elles ne se trouvassent point au dénominateur, & qu'en même-temps leur exposant sût un nombre entier positif.

Par exemple, (a + bx2) x dx s'intégreroit par la

sègle précédente, en élevant actuellement $a + bx^2 à la troisinéme puissance, ce qui (Alg. 126) donneroit <math>a^3 + 3a^2bx^2 + 3ab^2x^4 + b^5x^6$, & par conséquent $(a + bx^2)^5 dx = a^3 dx + 3a^2bx^2 dx + 3ab^2x^4 dx + b^3x^6 dx$, dont l'intégrale; prise terme à terme, est $a^3x + \frac{3a^2bx^3}{3} + \frac{b^3x^7}{7} + C$.

64. Comme il n'y a pas de quantité complexe élevée à une puissance dont l'exposant seroit
un nombre entier positif, que l'on ne puisse, par
la même règle donnée (Alg. 126), réduire, ainsi,
à une suite finie de monomes, on pourra donc
toujours intégrer toute quantité complexe qui ne
rensermeroit d'autres parties complexes que des
puissances dont l'exposant seroit un nombre entier
positis.

Ainsi, si j'avois à intégrer $g x^3 d x (a + b x^2)^2 + a^2 x^7 d x (c + e x^2 + f x^3)^4$, je développerois par la règle citée, la valeur de $(a + b x^2)^2$, & je multiplierois chaque terme du résultat, par $g x^3 d x$; je développerois pareillement la valeur de $(c + e x^2 + f x^3)^4$, & je multiplierois chaque terme du résultat, par $a^2 x^7 d x$; alors je n'auroix plus à intégrer qu'une suite de monomes, ce qui est le cas de la règle fondamentale.

65. Il faut excepter ici, le cas où quelqu'un des exposans étant négatif, il arriveroit qu'après le développement & la multiplication, l'exposant de la variablee, dans quelqu'un des termes, seroit

DE MATHÉMATIQUES. 75.

Par exemple, si j'avois $\frac{a dx}{x^3}$ $(a + bx)^2$, ou $ax^{-2} dx$ $(a + bx^2)^2$; je le changerois en $ax^{-3} dx$ $(a^2 + 2abx^2 + b^2x^4)$ qui revient à $a^3x^{-3} dx + 2a^2bx^{-1} dx + ab^2x dx$, dont les deux termes $a^3x^{-3} dx + ab^2x dx$ this pour intégrale $\frac{-a^3x^{-2}}{2} + \frac{ab^2x^2}{2}$; mais le terme $2a^2bx^{-1} dx$ qu' est la même chose que $2a^2b\frac{dx}{x}$, est (27) la différencielle logarithmique de $2a^2blx$; ensorte que l'intégrale totale est $\frac{a^3x^{-2}}{2} + \frac{ab^2x^2}{2} + 2a^2blx + C_6$

.66. 3°. Si la quantité différencielle proposée renserme même une quantité complexe, élevée à une puissance quelconque (dont l'exposant soit entier ou fractionnaire, positif ou négatif), on intégrera encore, si la totalité des quantités qui multiplie cette quantité complexe, est la différencielle de cette même quantité complexe, considérée sans son exposant total; ou si elle est cette différencielle multipliée ou divisée par un nombre constant. Il ne faudra pour cela, que regarder la quantité complexe dont il s'agit, comme une seule variable; & appliquer mot à mot la règle fondamentale.

Par' exemple, gdx(a+bx)s est dans ce cas, parce que gdx est la différencielle de a+bx, multipliée par

qui est une quantité constante; ainsi pour l'intégrer j'és

Exis
$$\int g dx (a + bx)^p = \frac{g dx (a + bx)^{p+1}}{(p+1)d(a+bx)} + C \Rightarrow \frac{g dx (a + bx)^{p+1}}{(p+1)bdx} + C = \frac{g (a + bx)^{p+1}}{(p+1)b} + C.$$

En effet, si l'on différencie cette nouvelle quantité, on reprouve g dx (a + bx).

En examinant de même la différencielle $\frac{a^2 dx + 2 ax dx}{\sqrt{(ax + xx)}}$

ou $(a^2 dx + 2ax dx)(ax + xx)^{-\frac{1}{2}}$, on trouvera qu'elle est intégrable, parce que $a^2 dx + 2ax dx$ est la différencielle de ax + xx, multipliée par une constante a. Appliquant donc la règle, on aura $f(a^2 dx + 2ax dx)$

$$(ax+xx)^{-\frac{1}{2}} = \frac{(a^2dx+2axdx)(ax+xx)^{\frac{1}{2}}}{\frac{1}{2}(adx+2xdx)} + C =$$

$$2a(ax+xx)^{\frac{1}{2}}+C.$$

Le seul cas, à excepter, est celui où l'exposant de la quantité complexe seroit - 1, alors on intègre par logarithmes; ninsi que nous le verrons par la suite.

Des Différencielles binomes qui peuvent s'intégrer algébriquement.

67. Nous entendons par différencielle binome, selle où la quantité complexe la plus composée sest une puissance quelconque d'un binome.

Ainsi $g x^5 dx (a + b x^2)^{\frac{3}{5}}$ est une différencielle binome. Il en est de même de $g x^m dx (a + b x^n)^2$ qui peut

犲

représenter toute différencielle binome, parce que par g, a_s , b, m, n, p, on peut entendre tous les nombres imaginables positifs ou négatifs.

On ne sait pas intégrer généralement, toute dissérencielle binome. Mais on voit, par ce qui précède, qu'on sait intégrer une dissérencielle binome $g x^m dx (a + b x^n)^p$, dans les deux cas suivans.

- 1°. Quand p est un nombre entier positif quelconque, quels que soient d'ailleurs les exposans m & n(63), à l'exception du cas mentionné (65).
- 2°. Quant l'exposant m de x hors du binome x est moindre d'une unité que l'exposant n de x dans le binome; c'est-à-dire, qu'on peut intégrer généralement $g x^{n-1} d x (a + b x^n)^p$, quels que soient n & p, excepté le cas où p = -1. En esse $g x^{n-1} d x$ est la différencielle de $g x^n$, multipliée par $g x^n$, c'est-à-dire, par une constante; on rentre donc dans le cas dont il est question $g x^n$ a comme il y a été enseigné, c'est-à-dire, par la règle fondamentale, en regardant $g x^n$ comme une seule quantité.

Outre ces cas, il y en a encore deux autres que l'on peut comprendre en un seul, & qui comprennent le précédent : nous allons les saire connoître.

binome, dans laquelle l'exposant de x hors du binome, étant augmenté d'une unité, pourra être divisé exactement par l'exposant de x dans le binome, & donnera pour quotient un nombre entier positif. Le procédé qu'il faut suivre dans ce cas, pour intégrer, ainsi que pour démontrer que cela est général, consiste à égaler la quantité binome (sans son exposant total), à une seule variable, & à exprimer la différencielle proposée à l'aide de cette variable seule & de constantes; ce à quoi on peut toujours parvenir sacilement, en opérant comme dans les exemples suivans.

Proposons-nous d'abord d'intégrer $gx^3 dx (a + bx^2)^{\frac{3}{2}}$. Je vois que cette différencielle est intégrable, parce que l'exposant de x hors du binome, c'est-à-dire, 3, étant augmenté d'une unité, donne 4, qui divisé par l'exposant 2 de x dans le binome, donne pour quotient 2, nombre entier positif.

Je fais donc $a + bx^2 = 7$. De cette équation je tire $x^2 = \frac{7-a}{b}$. Je remarque que $x^3 dx$ qui précède la quantité binome, vient (à un multiplicateur constant près) de la différenciation de x^4 quarré de x^3 : j'élève donc, au quarré, l'équation $x^2 = \frac{7-a}{b}$, & j'aj $x^4 = \left(\frac{7-a}{b}\right)^2$; donc en différenciant, j'aurai $4x^3 dx = 2 \cdot \left(\frac{7-a}{b}\right) \cdot \frac{d7}{b}$, & par conséquent $x^3 dx = \left(\frac{7-a}{b}\right) \cdot \frac{d7}{2b} = \frac{(7-a)}{2b^2}$.

Substituant pour $x^{3} dx$, & pour $(a + bx^{2})$, leurs valents en ξ , dans $gx^{3} dx$ $(a + bx^{2})^{\frac{4}{3}}$, j'ai $\frac{g \cdot (\xi - a) d\xi}{2b^{2}} \times \xi^{\frac{4}{3}}$ en $\frac{g\xi^{\frac{4}{3}+1} d\xi}{2b^{2}} - \frac{ga\xi^{\frac{4}{3}} d\xi}{2b^{2}}$. Donc $\int gx^{3} dx$ $(a + bx^{2})^{\frac{4}{3}}$ = $\int \frac{g\xi^{\frac{4}{3}+1} d\xi}{2b^{2}} - \int \frac{ga\xi^{\frac{4}{3}} d\xi}{2b^{2}} = \frac{g\xi^{\frac{4}{3}+2}}{(\frac{4}{3}+2)2b^{2}} - \frac{ga\xi^{\frac{4}{3}+1}}{(\frac{4}{3}+1)2b^{2}} + C_{g}$ ou, (à cause que $\frac{g\xi^{\frac{4}{3}+1}}{2b^{2}}$ est multiplicateur commun) = $\frac{g\xi^{\frac{4}{3}+1}}{2b^{2}} \left(\frac{\xi}{(\frac{4}{3}+2)} - \frac{ga\xi^{\frac{4}{3}+1}}{(\frac{4}{3}+1)2b^{2}} + C_{g}\right)$ nous aurons $\frac{g}{2b^{2}} (a + bx^{2})^{\frac{4}{3}+1} \left[\frac{\xi}{14} (a + bx^{2}) - \frac{\xi}{2}\right]$ $\frac{\xi}{2}$ $\frac{\xi}{2}$ = 1 $\frac{\xi}{2}$ $\frac{\xi}{2}$ = 1 $\frac{\xi}{2}$ $\frac{\xi}{2}$ = 1 $\frac{\xi}{2}$ = 1 $\frac{\xi}{2}$ $\frac{\xi}{2}$ = 1 \frac

69. On opèrera d'une manière semblable, pour tout autre cas assujetti aux mêmes conditions. Prenons, par exemple, $g x^3 dx (a + bx^3)^{-\frac{2}{3}}$, qui doit être intégrable, puisque l'exposant 8 augmenté de 1, c'est $-\lambda$ dire, 9, étant divisé par l'exposant 3 de x, dans le binome, donne un nombre entier positif. Je ferai donc $a + bx^3 = \zeta$; j'aurai $x^3 = \frac{\zeta - a}{b}$. Et comme $x^3 dx$ qui précède le binome, vient (λ un multiplicateur constant près) de la différenciation de x^2 , pour avoir x^3 je cuberai l'équation $x^3 = \frac{\zeta - a}{b}$: j'aurai $x^3 = \frac{(\zeta - a)^3}{b}$; différenciant pour avoir x^3 ju quai x^4 x^5 j'aurai x^5 x^5 différenciant pour avoir x^5 j'aurai x^5 x^5 x^5 d'aurai x^5 d'aurai x^5 x^5 d'aurai x^5 x^5 d'aurai x^5 d'

Re par conféquent $x^2 dx = \left(\frac{\tau - a}{b}\right)^2 \frac{d\tau}{2b}$. La différencielle $g x^2 dx (a + bx^2)^{-\frac{1}{3}}$, se changera donc en $g \le$ $\left(\frac{z-a}{b}\right)^2 \cdot \frac{dz}{zb} \cdot z^{-\frac{2}{3}}$, ou (en faisant les opérations indiquées, c'est-à-dire, élevant ____ au quarré, & mule tipliant par $z^{-\frac{1}{3}}$) $\frac{gz^{2-\frac{2}{3}}}{4h!} dz = \frac{2gaz^{1-\frac{2}{3}}dz}{2h!}$. $\frac{ga^2 7^{-\frac{2}{3}} d7}{2b^3}$, dont l'intégrale est $\frac{g7^{3-\frac{2}{3}}}{3b^3(2-\frac{1}{2})}$ $\frac{2ga\chi^{2}-\frac{2}{3}}{2b^{2}(2-\frac{2}{3})}+\frac{ga^{2}\chi^{2}-\frac{2}{3}}{2b^{2}(1-\frac{2}{3})}+C, \text{ qui, 2 cause du}$ multiplicateur commun $\frac{g}{2b^3}$ $q^{1-\frac{2}{3}}$, se réduit à $\frac{g}{2b^3}$ $\xi^{1-\frac{1}{2}}\left(\frac{\xi^{2}}{2-\frac{1}{2}}-\frac{2a\xi}{2-\frac{1}{2}}+\frac{a^{2}}{1-\frac{1}{2}}\right)+C$, ou $\frac{g}{3b^{2}}$ $\chi^{1-\frac{3}{3}}\left(\frac{3\chi^{2}}{2}-\frac{6a\chi}{4}+3a^{2}\right)+C$, on enfin, en remettant pour z_a sa valeur $a + b x^3$, l'intégrale est $\frac{g}{2b^3}$ $(a+bx^{2})^{1+\frac{3}{2}}[\frac{3}{a}(a+bx^{2})^{2}-\frac{6a}{a}(a+bx^{2})]$ 4 3 a'] + C.

Telle est la méthode qu'il faudra suivre toutes les sois que l'exposant de s hors du binome, étant augmenté d'une unité, à divisé par l'exposant de s dans le binome, donnera pour guotient un nombre entier positif.

70. 2°. Quoiqu'une quantité différencielle bipome ne soit pas dans le cas dont nous venons
de

de parler, il arrive néanmoins, assez souvent, qu'on peut l'y ramener, à l'aide d'une préparation assez simple, & qui consiste à rendre négatif l'exposant de x dans le binome lorsqu'il est positif, ou positif lorsqu'il est négatif. Pour cet esset, il faut diviser les deux termes du binome, par la puissance de x qui se trouve dans ce binome, & multiplier hors du binome, par cette même puissance élevée à la puissance marquée par l'exposant total du binome.

Par exemple, pour rendre négatif l'exposant 2 de x dans le binome gx^4dx $(x + bx^2)^5$, je divise $a + bx^4$ par x^2 , ce qui me donne gx^4dx $(\frac{a}{x^2} + b)^5$, es gx^4dx $(ax^{-2} + b)^5$; mais comme la quantité x^2 par laquelle on a divisé, est censée élevée x^2 la cinquième puissance, puisqu'elle est comprise sous l'exposant total x^2 du binome, il faut, par compensation, multiplier audehors, par $(x^2)^5$, c'est-à-dire, (Alg, 96) par x^{10} , ce qui donne $(x^2)^5$, c'est-à-dire, (Alg, 96) par $(x^2)^5$, ce qui donne $(x^2)^5$ $(x^2)^5$.

En appliquant cette préparation, on trouvera que plusieurs différencielles binomes qui ne seroient pas comprises dans le cas précédent, y reviendront.

Par exemple, si l'on me donnoit à intégrer...... aadx aadx $(aa + xx)^{\frac{1}{2}}$; je vois $(aa + xx)^{\frac{1}{2}}$

que l'exposant de s hors du binome, c'est-à-dire, o, étant augmenté de 1, ce qui fait 1, ne peut être divisé exactement par l'exposant 2 de s dans le binome; ma l'aurois tott d'en conclure que la quantité proposée a'e

Mécanique, I. Part.

par intégrable; car si je rends négative la puissance de # dans le binome, en écrivant..... $aa(x^2)^{-\frac{3}{2}} dx (aax^{-2} + 1)^{-\frac{3}{2}}$ qui se réduit à $aax^{-1}dx$ $(aax^{-2}+1)^{-\frac{1}{2}}$, je vois alors que -3 augmenté de 1', c'est-à-dire, - 3 + 1 ou - 2, étant divisé par l'exposant - 2 de x dans le binome. donne pour quotient un nombre entier positif; ainsi failant $a a x^2 + 1 = 7$, j'en tire $x^2 = \frac{7-1}{100}$; & comme x-3 d x est (2 un multiplicateur constant près) la différencielle de x-2, je différencie, & j'ai - 2 x-3 $dx = \frac{dz}{dz}$; d'où je tire $x^{-1} dx = -\frac{dz}{dz}$. La différencielle $a = x^{-1} dx (a = x^{-2} + 1)^{-\frac{3}{2}}$ se change denc en $\frac{-aadz}{2aa}$. $z^{-\frac{1}{2}}$, ou $\frac{-z^{-\frac{1}{2}}dz}{2}$, denr Pintégrale est $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$ + C, ou $\sqrt{1-\frac{1}{2}}$ + C, ou (en remettant pour y sa valeur) (aax-2+1) = 1/2 + C. ou $\frac{1}{\sqrt{(aax^2+1)}}$ + C, qui se réduit à $\frac{x}{\sqrt{(aa+xx)}}$ + C. Ainsi le procédé pour intégrer, est le même dans ce cas, que dans le précédent.

71. Nous avons supposé qu'il n'y avoit de puissance de x, que dans l'un des deux termes du binome. S'il y en avoit dans tous les deux, on ramèneroit la quantité à n'en avoir que dans un, en divisant le binome par l'une des deux puissances de x, qui se trouvent dans l'un de ses termes,

multipliant au dehors par la même puissance élevée à la puissance marquée par l'exposant du binome; & cela par la même raison que nous venons de donner (70), pour rendre l'exposant négatif.

Ainsity si I'on me proposoit d'intégrer $\frac{a \, a \, d \, x}{x \, v \, (a \, x + x \, x)}$ ou $a a x^{-1} dx (a x + x x)^{-\frac{1}{2}}$, je le changerois en $aax^{-1}(x)^{-\frac{1}{2}}dx(a+x)^{-\frac{1}{2}}$, en divisant le binome par x, & multipliant, au dehors, par x élevé à la puissance - 1 qui est celle du binome. Cette quantité se réduit à $aax^{-\frac{1}{2}}dx(a+x)^{-\frac{1}{2}}$. Si on lui applique la règle du premier cas (68), on ne trouvera point que cette quantité soit intégrable; mais en rendant négatif l'exposant de x dans le binome, on aura.... $aax^{-\frac{1}{2}}$, $(x)^{-\frac{1}{2}}dx(ax^{-1}+1)^{-\frac{1}{3}}$, on aax^{-1} $2x(ax^{-1}+1)^{-\frac{1}{2}}$ qui (68) est intégrable. Faisant donc ax + 1 = 2, on aura x-1 = 2-1; différenciant, on $x - x^{-1} dx = \frac{dx}{a}$, ou $x^{-1} dx = \frac{-dx}{a}$; donc $aax^{-1}dx$ $(ax^{-1} + i)^{-\frac{1}{2}}$ fe change en -adi $\xi^{-\frac{1}{2}}$, ou $-a\xi^{-\frac{1}{2}}d\xi$, dont l'intégrale est $\frac{-a\xi^{\frac{1}{2}}}{1}+\frac{1}{2}$ C, ou - 202 + C, ou (en remettant pour z sa valeur) - 24 $(4x^{-1} + 1)^{\frac{1}{2}} + C$, on enfin - 24 $V(\frac{a}{-} + 1)$ + 6,

Lorsqu'on aura fait sur une dissérencielle bisnome, l'examen des deux cas que nous venons d'exposer, si elle ne se rapporte à aucun, alors il est inutile d'attendre une intégrale purement algébrique.

Quant aux différencielles trinomes, quadrinomes, &c. c'est-à dire, dont la quantité complexe renferme trois, quatre, &c. termes, elles sont intégrables dans les cas énoncés (62 & suiv). Il y a
encore quelques cas où elles admettent une intégrale algébrique; mais ces cas sont en fort petit
nombre, & se présentent rarement; ainsi nous ne
nous en occuperons point ici.

Nous donnerons plus bas la méthode de découvrir celle qui sont intégrables, & celles dont l'intégrale peut être rapportée à une intégrale donnée.

Application des Règles précédentes, à la quadrature des courbes.

72. Pour trouver la surface ou (ce qui revient au même) la quadrature des lignes courbes, on se représente ces lignes comme des polygones d'une infinité de côtés; & des extrémités M & m de thaque côté (fig. 12), on imagine les perpendiculaires MP, mp, sur l'axe des abscisses, ce qui décompose la surface en une infinité de trapèzes

infiniment petits. Alors on regarde chaque trapèze, tel que PpmM comme la différencielle de l'espace fini APM; parce qu'en esset, PpmM = Apm - APM = d (APM). Il ne s'agit donc que d'exprimer algébriquement le petit trapèze PpmM, & d'intégrer ensuite cette expression, à l'aide des règles précédentes.

Mais en confidérant Ppm M comme différencielle de la surface, il faut remarquer, qu'il n'est pas plutôt la différencielle de la furface comptée depuis l'origine A des abscisses, qu'il n'est la différencielle de tout autre espace KPML compté depuis un point fixe & déterminé K, puisqu'on a également PpmM = KpmL - KPML = d(KPML). Donc, lorsqu'on intégrera, on n'à pas. droit d'attribuer l'intégrale que donnera immédiatement le calcul, plutôt à l'espace APM, qu'à toute autre espace KPLM qui en diffère d'un espace déterminé & constant KAL. Il faudra donc ajouter à l'intégrale trouvée par-le calcul, une constante qui exprime ce dont l'espace que l'on a dessein de déterminer, diffère de celui que donne Ammédiatement le calcul; nous verrons dans les exemples que nous allons, donner, comment on, détermine cette constante. Cherchons d'abord l'expression de l'espace Ppm M.

Nommons AP_{x} x; PM_{x} y; nous; auromatinity

Pp = dx, pm = y + dy. La surface du trapèze PpmM (Géom. 142) est $\frac{PM + pm}{2}$ $\times Pp = \frac{2y + dy}{2} \times dx = ydx + \frac{dydx}{2}$. Mais pour exprimer que Mm est infiniment petit, il faut rejeter $\frac{dydx}{2}$ qui est infiniment petit à l'égard de ydx; on aura donc ydx pour l'expression générale de la différencielle ou de l'élément de la surface de toute courbe.

Pour appliquer cette formule à une surface proposée dont on auroit l'équation, il faut tirer de
cette équation, la valeur de y, que l'on mettra dans
la formule ydx; alors on aura une quantité toute
en x & dx, qui, lorsqu'elle pourra être intégrée
par les règles précédentes, donnera, en y ajoutant
une constante, l'expression de la surface de cette
courbe, comptée depuis tel point qu'on voudra. Il
ne s'agira plus que de déterminer la constante, ce
que l'on fera en exprimant de quel point l'on
prétend compter la surface; nous allons voir comment cela se fait.

Prenons, pour exemple, la parabole ordinaire, qui a pour équation yy = px. Nous aurons $y = \sqrt{px}$ $= p^{\frac{1}{2}}x^{\frac{1}{2}}$; donc ydx deviendra $p^{\frac{1}{2}}x^{\frac{1}{2}}dx$; or l'intégrale de cette quantité (60) est $= \frac{p^{\frac{1}{2}}x^{\frac{1}{2}}dx}{\frac{1}{2}dx} + C$, ou

In 2 x 1/2 L'; cette dernière expression est donc eelle de la surface de la parabole; en sorte que connoissant l'abscisse x, & le paramètre p, on auroit la valeur de l'espace APM, ou de l'espace KPML compté depuis un point déterminé K, si la constante C étoit déterminée, c'est - 2 - dire, si cette intégrale exprimoit actuellement de quel point on compte.

Supposons donc que nons voulons compter les espaces depuis le point A; alors on aura $APM = \frac{3}{3}p^{\frac{1}{2}}x^{\frac{1}{2}} + C$. Pour savoir ce que doit valoir C, pour que cette équation ait lieu, il faut remarquer que lorsque x devient o, l'espace APM est aussi zéro; dans ce cas l'équation se réduit à o = o + C; donc C = o; donc pour que l'intégrale exprime les espaces comptés depuis le point A, il faut que la constante C soit zéro; c'est-à-dire, qu'alors il n'y a point de constante à ajouter, & l'on a, en général, l'espace indéfinit $APM = \frac{3}{4}p^{\frac{1}{2}}x^{\frac{3}{2}}$.

Mais, si l'on vouloit compter les espaces depuis le point K, tel que AK = b (b étant une quantité connue), alors on auroit $KPML = \frac{2}{3}p^{\frac{1}{2}}x^{\frac{3}{2}} + C$; or ces espaces KPML deviennent o, lorsque AP ou x devient x = b; on a donc alors $x = \frac{2}{3}p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}} + C$; donc $x = \frac{2}{3}p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}}$, so par conséquent $x = \frac{1}{3}p^{\frac{1}{2}}a^{\frac{1}{2}} + C$; $x = \frac{1}{3}p^{\frac{1}{2}}a^{\frac{1}{2}} + C$.

On voit par-là, à quoi sort le constante que l'on ajoute en intégrant, & comment l'état de la question, seul, pour la déterminer.

Remarquons que $\frac{2}{3} p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}} = \frac{2}{3} p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}} \times x :$ or $p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}} = y :$ donc $\frac{1}{3} p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}}$ on $\frac{1}{3} p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}} \times x = \frac{1}{3} x y :$ **F** is:

donc puisque $\frac{1}{4} p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{4}}$ exprime l'espace APM, cet espace aura aussi pour expression $\frac{1}{4} xy$, c'est-à-dire, $\frac{2}{4}$ $AP \times PM$, ou les $\frac{2}{3}$ du restangle APMO, quel que sois AP.

Pareillement $\frac{1}{4}p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}} = \frac{1}{4}p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}} \times b$; or, lorsque x = AK = b, l'équation yy = px donne yy = pb, & par conséquent $y = p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}}$; c'est-à-dire, $KL = p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}}s$ donc $\frac{1}{4}p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}}$ ou $\frac{1}{4}p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}} \times b = \frac{1}{4}KL \times AK$; donc a puisque l'espace KPML a pour expression $\frac{1}{4}p^{\frac{1}{2}}x^{\frac{1}{2}} = \frac{3}{4}p^{\frac{1}{2}}b^{\frac{1}{2}}$, il aura aussi pour expression $\frac{1}{4}AP \times PM = \frac{1}{4}AK \times KL$, c'est-à-dire, $\frac{1}{4}APMO = \frac{1}{4}AKLI$.

La parabole est la seule des quatre sections coniques, qui soit quarrable.

Prenons pour second exemple, les paraboles de tous les genres, dont l'équation (30) est $y^{n+n} = a^n x^n$; nous aurons $y = (a^n x^n) = a^n x^n + a^n + a$

MPM depuis l'origine A des x (fig. 13), ce qui exige que l'intégrale soit zéro, quand APM est zéro, & par conséquent quand x est zéro, alors la constante C est zéro x. L'on a simplement $\frac{m+n}{m+2n}$ y; c'est-à-dire, que l'est pace APM est toujours une portion déterminée du produit xy ou du rectangle APMO; il en est une partie exprimée par la fraction $\frac{m+n}{m+2n}$, dont la valeur dépend de celles de m & de n; c'est-à-dire, du degré de la parabole. Ainsi toutes les paraboles, sont quarrables.

On trouvera, de même, que toutes les hyperboles rapportes à leurs asymptotes (excepté l'hyperbole ordinaire) sont quarrables. Mais comme dans la détermination de la constante, on trouve quelquesois une quantité infinie, il n'est pas inutile d'examiner ici ce qu'elle fignise. Soit donc $y^m = a^m + x^m$ l'équation de ces courbes, on aura $y = a^m + x^m$ d'equation de ces courbes, on aura $y = a^m + x^m$ donc $y d x = a^m + x^m$ d'ex, dont l'in-

tegrale aft
$$\frac{a+a}{a-x}$$
 $\frac{a+a}{m}$ $\frac{a+a}{m}$ $\frac{a+a}{m}$ $\frac{a+a}{m}$ $\frac{a+a}{m}$ $\frac{a+a}{m}$

+ C; quantité où il n'y a aucune difficulté pour déterminer la constante, lorsque m surpasse n. Mais lorsque m est plus peute que n, on trouve une quantité infinie pour constante, lorsqu'on veut comptet les espaces depuis l'origine des n; & une quantité finie, quand on compte de tout autre point. Supposons, par exemple, m = 1 & n = 3; auquel cas réquation est $y = a^3$ x^{-1} ; la surface se réduit alors à a^3 a^3 a^{-1} a^4 a^5 a^{-1} . Donc si l'on veut compter

les espaces depuis l'origine A des x, il faudra que $C ext{-} \frac{a^3}{x}$ soit zéro, lorsque x = 0; c'est-à-dire, que $C - \frac{a^3}{0}$ = 0, & par consequent $C = \frac{a^3}{0}$, c'est-à-dire, est infinis. Au contraire, si on veut compter les espaces depuis le point K, tel que AK = b, on a $C - \frac{a^3}{b} = 0$, qui donne $C = \frac{a^3}{b}$. Voici ce que cela fignisse.

La courbe qui a pour équation $y \implies a^{1}x^{-2}$ ou $y \implies$ a' s'étend à l'infini le long des asymptotes AZ, AF (fig. 14); mais s'approche beaucoup plus près de l'asymptote AZ que de l'asymptote AY, ainsi qu'on peut le déduire de son équation; en sorte que si l'on compte les espaces depuis l'asymptote AY, ils sont infinis, parce que l'espace comptis entre cette asymptote & la branche infinie BS, est infini. Ainsi, il n'est pas possible d'assigner les espaces APMS comptés depuis l'asymptote AY. Au contraire les espaces compris entre la branche BM & l'asymptote AZ jusqu'à l'infini, ont une valeur finie, parce qu'après un intervalle assez court, la branche s'approche très-rapidement de son asymptote, en sorte que l'espace infiniment long KLMOZ a pour expression $\frac{a^3}{h}$, & $PMOZ = \frac{a^3}{r}$; & par conséquent KLMP = a3 D'où il suit que quoiqu'on ne puisse pas avoir les espaces comptés depuis AY, on peut néanmoins avoir les espaces KLMP comptés depuis un point K pris si près qu'on le voudra de AY.

Prenons pour troissème exemple, la courbe qui auroit pour

Equation $y = \frac{aax - x^3}{aa}$, & que l'on reconnoîtra avoir la figure marquée (fig. 15), en donnant consécutivement à x des valeurs arbitraires, & une valeur déterminée à a.

On aura donc $ydx = \frac{aaxdx - x^3 dx}{aa}$, dont l'intégrale (60) est fydx ou $APM = \frac{2aax^2 - x^4}{4aa} + C$; & si l'on veut compter les espaces APM depuis le point A origine des x, il faut que cette intégrale devienne o avec x, ce qui fait voir que la constante C est zéro. En sorte que l'espace indéfini APM est simplement $\frac{2aax^2 - x^4}{4aa}$. Et en général, si la valeur de y n'est composée, comme dans le cas présent, que de monomes, on aura toujours aisément la surface (60).

Prenons encore un exemple. Ce fera celui de la furface de la courbe, qui a pour équation $a^{i}yy = x^{4} (a^{3} - x^{3})$; cette équation donne $y = \pm \sqrt{\frac{x^{4} (a^{3} - x^{3})}{a^{5}}} = \pm \frac{x^{2}}{a^{2} \sqrt{a}} \sqrt{(a^{3} - x^{3})}$; donc (en ne prenant qu'une des valeurs de y), $y dx = \frac{x^{2} dx}{a^{3} \sqrt{a}} \sqrt{(a^{3} - x^{3})} = \frac{x^{2} dx}{a^{2} \sqrt{a}}$. ($a^{3} - x^{3}$) $\frac{1}{2}$; or cette quantité est intégrable (66), parce que $x^{2} dx$ est la différencielle de x^{3} , divisée par le nombre constant 3. Donc (66) on a $\int y dx = \frac{x^{3} dx \cdot (a^{3} - x^{3})^{\frac{1}{2}}}{\frac{1}{3} a^{3} \sqrt{a} \cdot \sqrt{a} - \frac{1}{3} x^{3} dx} + C = \frac{2(a^{3} - x^{3})^{\frac{1}{2}}}{9 a^{2} \sqrt{a}} + C$. A l'égard de la constante x^{3} , on la déterminera en décidant de quel point on veut compter x^{3} su surface.

On peut encore trouver la surface des courbes en la décomposant en triangles, au lieu de trapèzes. Par exemple, on pourroit trouver la surface du segment ANQ (fig. 12), en le considérant comme, composé d'une infinité de triangles infiniment petits, tels que AQq. Ce triangle auroit pour expression $\frac{Aq \times Qz}{z}$ en abaissant la perpendiculaire Qt, ou (ce qui revient au même) en décrivant du centre A & du rayon AQ l'arc infiniment petit Qt. Alors nommant AQ, t, & l'arc Qt, dx; on auroit Aq = t + dt, & par conséquent le triangle $AQq = \frac{s+dt}{2} dx = \frac{t dx}{2} + \frac{dt dx}{2}$ e'est-à dire, $=\frac{idx}{2}$, en rejettant le terme $\frac{dt dx}{2}$ pour exprimer que dx & dt sont infiniment petits. Il ne s'agiroit plus que d'avoir l'équation entre x & t, pour pouvoir mettre au lieu de t sa valeur en x, & intégrer.

Application à la redification des Lignes courbes.

73. Rectifier une ligne courbe, c'est déterminer fa longueur, ou assigner une ligne droite qui lui soit égale, ou égale à un arc proposé de cette courbe. Voici comment on y parvient quand cela est possible.

En considérant toujours la courbe AM(fig. 12), comme un polygone d'une insinité de côtés, le petit côté Mm peut être regardé comme la différencielle de l'arc AM, parce que Mm = Am - AM = d (AM). Or en menant Mr parallèle à AP, on a $Mm = V (Mr^2 + rm^2) = V (dx^2 + dy^2)$; il ne s'agit donc que d'inzégrer $V (dx^2 + dy^2)$. Pour cet effet, on différenciera l'équation de la courbe, & en ayant tiré la valeur de dy exprimée en x & dx, ou celle de dx exprimée en y & dy, on la substituera dans $V (dx^2 + dy^2)$ qui ne contiendra plus que, des $x & dx^2$, ou des $y & dy^2$; on fera sortir dx^2 ou dy^2 , hors du radical (Alg. 107), & l'on intégrera.

$$= \frac{dy\left(1 + \frac{9y}{4a}\right)^{\frac{1}{2}}}{\frac{3}{2} \cdot \frac{9dy}{4a}} + C = \frac{8a}{27} \cdot \left(1 + \frac{9y}{4a}\right)^{\frac{1}{2}}$$

+ C. A l'égard de la constante C, voici comment on la déterminera. Si c'est depuis le point A, origine des y, que nous voulons compter les arcs AM, il faudra que l'intégrale, ou la valeur de l'arc AM, devienne zéro en même temps que y. Or, lorsque y = o, l'intégrale so réduit à $\frac{8a}{27}$ (1) $\frac{3}{2}$ + C ou $\frac{8a}{27}$ + C; on a donc $\frac{8a}{27}$ + C = o; donc $C = -\frac{8a}{27}$. Donc, la longueur

de l'arc quelconque AM compté depuis le sommet A, est

$$\frac{8 \ a}{27} \left(1 + \frac{9 \ y}{4 \ a}\right)^{\frac{1}{2}} - \frac{8 \ a}{27}.$$

Si l'on veut savoir quelles sont les autres paraboles que l'on peut rectifier, on le trouvera en cette manière; l'équation $y^{m+n} = a^m x^n$, qui appartient à ces courbes, donne

 $y = a^{\frac{m}{m+n}} x^{\frac{m}{m+n}}$. Faifons, pour fimplifier, $\frac{m}{m+n} = k$, $\frac{m}{m+n} = l$; nous aurons $y = a^k x^l$; donc $dy = la^k x^{l-1} dx$, & $dy^k = l^k a^{2k} x^2 l^{-2} dx^2$; donc $\sqrt{(dx^2 + dy^2)} = \sqrt{(dx^2 + l^2 a^{2k} x^2 l^{-k} dx^2)} = dx \sqrt{(1 + l^2 a^{2k} x^2 l^{-k})}$, quantité qui n'est intégrable dans cet état, que lorsque 2 l - 2 = 1. Mais si l'on change le signe de l'exposant de x sous le radical, on aura $x^{l-1} dx \sqrt{(x^{-2l+2} + l^2 a^{2k})}$, qui (68) est intégrable, si l - 1 augmenté d'une unité & divisé par l - 2 l + 2, donne une nombre entier positif; c'est-desire, si l - 2 l + 2, donne une nombre entier positif. De-là l - 2 l + 2

we tire
$$l = \frac{2\ell}{2\ell+1}$$
; or $l = \frac{n}{m+n}$, donc $\frac{n}{m+n}$
 $= \frac{2\ell}{2\ell+1}$, d'ou $m = \frac{n}{2\ell}$; ainfi les paraboles qui peuvent être rectifiées, font celles qui font comprises dans l'équa-
zion $y = \frac{n}{2\ell+1}$ $= \frac{n}{2\ell}x^n$, ou (en extrayant la racine n)

Application aux Surfaces courbes.

74. Nous nous bornerons aux surfaces des solides de révolution. On appelle ainsi les solides que l'on conçoit engendrés par le mouvement d'une courbe AM (fig. 16), qui tournerois autour d'une ligne droite AP.

Il faut concevoir que tandis que la courbe AM tourne autour de AP, le petit côté Mm décrit une zone, ou portion de cône tronqué, qui est l'élément de la surface, & qui (Géom. 222) est égal au produit de Mm par la circonsérence qui auroit pour rayon la perpendiculaire menée du milieu de Mm sur AP, ou (ce qui revient au même, puisque Mm est infiniment petit) par la circonsérence qui auroit pour rayon PM. Or l'arc $Mm = V(dx^2 + dy^2)$; & si l'on représente par r: c le rapport du rayon à la circonsérence d'un cercle, on aura r: c: y est à la circonsérence

qui a pour rayon PM, laquelle sera $\frac{\partial \gamma}{r}$; on a donc $\frac{\partial \gamma}{r}$ V $(dx^2 + dy^2)$ pour l'élément de la surface des solides de révolution.

gs. Pour appliquer ceci, supposons qu'on demande la surface de la sphère. Le cercle générateur AMB (fig. 17), a pour équation yy = ax - xx, en nommant AP, x; RPM, Y. Donc Y = V(ax - xx), RPM, RP

76. Si l'on veut avoir la surface du paraboloïde, (c'est ainsi qu'on appelle le solide engendré par la révolution de la parabole AM (fig. 16), autour de son axe); en a pour équation 77 = p x 1 donc x = 17.

 $dx = \frac{xy\,dy}{x}, & dx^2 = \frac{4y^2\,dy^2}{x^2}; \, donc \, \sqrt{(dx^2 + dy^2)}$ $= V \left(dy^2 + \frac{4y^2}{nn} \right) = dy V \left(1 + \frac{4y^4}{nn} \right); donor$ $\frac{ey}{r} \vee (dx^2 + dy^2)$, devient ici $\frac{ey \, dy}{r} = \left(1 + \frac{4y^2}{n \, n}\right)$ quantité qui est intégrable (66), & dont l'intégrale est $\frac{cy\,dy}{r}\left(1+\frac{4y^2}{p\,p}\right)^{\frac{1}{2}}+C, \text{ qui se réduit à }\frac{p\,p\,c}{12\,r}$ $(1+\frac{4y^2}{2})^{\frac{4}{3}}+\mathcal{E}$. Or pour que cette quantité exprime la surface comprée depuis le sommet A, il faut qu'elle soit zero, quand y = 0; mais, dans ce cas, elle devient $\frac{ppc}{r}$ $(1)^{\frac{1}{2}} + C$, ou $\frac{ppc}{13c} + C$; on a donc $\frac{ppc}{13c} + C = 0$; t'est - à - dire, $C = -\frac{ppc}{r}$; donc la surface du paraboloide indéfini AMLA est $\frac{ppc}{12.5}\left(1+\frac{47^2}{pp}\right)^{\frac{1}{2}}$ ppc

Application à la mesure des Solidités.

77. Pour mesurer la solidité des corps, on peut les imaginer composés de tranches infiniment minces & parallèles entr'elles; ou bien les imaginer composés d'une infinité de pyramides, dont les sommets se réunissent en un même point. Lors.

Mésanique. L. Part.

qu'on se les présente comme composés de tranches infiniment minces, & parallèles entr'elles, la
dissérence des deux surfaces opposées qui terminent
chaque tranche, est infiniment petite, & par conséquent on doit l'omettre dans le calcul, si l'on
veut exprimer que cette tranche est infiniment
mince. De - là il suit qu'on doit prendre pour
expression de la solidité de cette tranche, le produit de l'une de ses deux bases opposées par sa
hauteur infiniment petite. Par exemple, si je considère la pyramide SABC (sig. 18) comme
composée de tranches infiniment minces, telles
que abcdes; je puis prendre pour mesure de
cette tranche, le produit de la surface abc ou de
la surface des par l'épaisseur de cette tranche.

De même, si je considère le solide de révolution engendré par la rotation de la courbe AM, autour de la droite AP (fig. 16), si je le considère comme composé de tranches parallèles entr'elles & infiniment minces, je dois prendre, pour mesure de chaque tranche, le produit de la surface du cercle qui a pour rayon PM, par l'épaisseur Pp.

Ce principe posé, voici comment on évaluera la solidité de tout le corps. On considérera chaque tranche comme étant la différencielle du solide, parce qu'en esset la tranche MmlL est = AmlA - AMLA = d(AMLA); & ayant

DE MATHÉMATIQUES.

déterminé l'expression algébrique de cette tranche, on l'intégrera.

Par exemple, s'il s'agit de la pyramide SABC; supposs sant que la surface ABC de sa base, est égale à la quantité connue bb, & sa hauteur ST = h, on représentera par x la distance St d'une tranche quelconque; ce qui donnera dx pour l'épaisseur de cette tranche. Quant à la surface abc, on la trouvera (Geom. 202) par cette proportion ST^2 : St^2 : ABC: abc; c'est $-\lambda$ -dire, hh: xx: bb: $abc = \frac{bbxx}{hh}$; ainsi la solidité de la tranche sera $\frac{bbxxdx}{hh}$ 9 dont l'intégrale est $\frac{bbx^3}{3hh}$ + C, ou simplement $\frac{bbx^3}{3hh}$ 9 si l'on compte la solidité de puis le sommet S. Cette quantité qui exprime la solidité de la portion pyramidale quelconque Sabc, est la même chose que $\frac{bbxx}{hh}$ × $\frac{x}{3}$, qui n'est sutre chose que abc × $\frac{St}{3}$; ce qui s'accorde avec ce que nous avons démontré (Geom. 242).

78. Quant aux solides de révolution, on peut avoir d'une manière générale, l'expression de la tranche élémentaire, ou dissérencielle. En esset, supposant que r:c marque la rapport du rayon à la circonférence, on aura la circonférence qui a pour rayon PM (fig. 16) ou y, en faisant cette proportion $r:c::y:\frac{cy}{r}$; si l'on multiplie cette

. . valeur $\frac{cv}{r}$ de la circonférence qui a pour rayon PM, par $\frac{1}{2}y$ moitié du rayon, on a $\frac{cy^2}{2r}$ pour la furface, laquelle étant multipliée par l'épaisseur Pp ou dx, donne $\frac{cy^2dx}{2r}$ pour l'expression de l'élément de la solidité de tout solide de révolution. Pour en faire usage dans chaque cas particulier, il n'y aura autre chose à faire, que de mettre, au lieu de y, sa valeur en x tirée de l'équation de la courbe génératrice AM, & intégrer.

79. Prenons, pour exemple, le sphéroïde engendré par la révolution de l'ellipse autour de son grand axe (fig. 19). L'équation de l'ellipse est $y = \frac{b \ b}{a \ a} (a \ x - x \ x)$, en nommant AP, x; PM, y; & les axes AB & Dd, a & b. La formule $\frac{cy^2 dx}{2r}$, devient donc $\frac{cbb}{2raa} dx$ (ax - xx), ou $\frac{cbb}{2raa}$. ($ax dx - x^2 dx$), dont l'intégrale est $\frac{cbb}{2raa} \times \left(\frac{ax^2}{2} - \frac{x^3}{3}\right) + C$, ou simplement $\frac{cbb}{2raa} \left(\frac{ax^2}{2} - \frac{x^3}{3}\right)$ si l'on compre la solici dité depuis le point A.

Pour avoir le sphéroide entier, on supposera x = AB $= a, & l'on aura \frac{cbb}{2raa} \times \left(\frac{a^3}{2} - \frac{a^3}{3}\right) \text{ qui se}$ séduit à $\frac{cabb}{12r}$, qui est la même chose que $\frac{cbb}{4r} \times \frac{1}{3}a_3$

DE MATHEMATIQUES. 101

ou que $\frac{cbb}{8r} \times \frac{2}{3}a$; or $\frac{cbb}{8r}$ exprime la surface du cercle qui a b ou Dd pour diamètre; & $\frac{cbb}{8r} \times a$, exprimeroit par conséquent, la solidité du cylindre circonscrit à l'ellipsoide, donc puisque la solidité de l'ellipsoide est ici $\frac{cbb}{8r} \times \frac{2}{3}a$, il faut en conclure que la solidité de l'ellipsoide est les $\frac{2}{3}$ de celle du cylindre circonscrit. Et comme la sphère n'est autre chose qu'un ellipsoide dont les deux axes sont égaux, la sphère est donc aussi les $\frac{2}{3}$ du cylindre circonscrit, ce qui s'accorde avec ce que nous avons démontré (Géom. 245).

86. Si l'on vouloir avoir la folidité comptée depuis un point déterminé K, tel que AK = e; alors on prendroit l'intégrale générale $\frac{cbb}{2raa} \left(\frac{ax^2}{2} - \frac{x^3}{3} \right) + C$; & puifqu'on veut que la folidité commence au point K, il faut que cette intégrale devienne o en ce même point, c'est-à-dire, lorsque x = e; or dans ce cas, elle devient $\frac{cbb}{2raa} \left(\frac{ae^2}{2} - \frac{e^3}{3} \right) + C$; donc $\frac{cbb}{2raa} \left(\frac{ae^2}{2} - \frac{e^3}{3} \right) + C$; donc $\frac{cbb}{2raa} \left(\frac{ae^2}{2} - \frac{e^3}{3} \right)$; ainsi la solidité, comptée depuis le point K, a pour expression $\frac{cbb}{2raa} \left(\frac{ax^2}{2} - \frac{x^3}{3} \right) - \frac{cbb}{2raa} \cdot \left(\frac{ae^2}{2} - \frac{e^3}{3} \right)$. C'est-là l'expression d'une tranche de sphéroide elliptique comprise entre deux plans parallèles, auxquels l'axe est perpendiculaire, & dont la distance est = x - c

81. Prenons pour second exemple, le paraboloïde (fig. 16).
G iii

L'équation de la parabole est yy = px; ainsi la formule $\frac{cy^2 dx}{2r}$ devient $\frac{cpxdx}{2r}$, dont l'intégrale est $\frac{cpx^2}{4r} + C_2$ ou $\frac{cpx}{2r} \times \frac{x}{2} + C$, ou (en mettant pour px, sa valeur yy) $\frac{cyy}{2r} \times \frac{x}{2} + C$. Si l'on veut le solide, à compter du point A; alors comme ce solide est zéro, quand x est x est x est x la solidité se réduit à x est x exprime la surface du cercle qui auroit x muroit x pour rayon, ou la base du paraboloïde x m. L. x donc le paraboloïde est la moitié du produit de sa base, par sa hauteur x; donc il est la moitié du cylindre de même base x de même hauteur.

Si l'on veut compter la solidité depuis un point K connu, K tel que AK = e; alors la solidité devant être zéro au point K, c'est-à-dire, quand x = e, l'intégrale générale doit être zéro dans ce même cas; c'est-à dire, que $\frac{cpx^2}{4r} + C$, devenant $\frac{cpe^2}{4r} + C$, doit être o; donc $\frac{cpe^2}{4r} + C = 0$; K par conséquent $C = -\frac{cpe^2}{4r}$; donc la solidité d'une tranche du paraboloïde, comprise entre deux plans parallèles dont les distances au sommet sont x + e, est $\frac{cpx^2}{4r} - \frac{cpe^2}{4r}$. Ceci peut servir à toiser l'excavation des mines.

On a trouvé, par plusieurs expériences, que dans les terreins homogènes, & dont la surface MN (fig. 20) est hosizontale, les parois de l'entonnoir ou de l'excavation faite par l'explusion de la mine, ent la courbure d'un paraboloïde

DE MATHÉMATIQUES. 103

MAN qui a pour foyer le centre K du fourneau, & dont la distance KP (qu'on appelle la ligne de moindre résistance) de ce foyer au plan de la base MN de l'entonnoir, est moitié du diamètre MN de cette base. D'après ces données, voici comment on peut calculer le solide NOLM que l'essort de la mine doit enlever.

Si on nomme a la ligne KP = PM, on a par la propriété de la parabole $\frac{aa}{a+e} = 4e$, e étant = AK; d'où l'on rice $e = -\frac{1}{2}a + \frac{1}{2}a$ $\sqrt{2}$, donc $x = a + e = \frac{1}{2}a$ ($1 + \sqrt{2}$), & par conséquent $xx - ee = a^2\sqrt{2}$; or p étant = 4e, on aura $p(xx - ee) = 2a^2\sqrt{2}$; or p étant = 4e, on aura $p(xx - ee) = 2a^2\sqrt{2}$; d'est en général $\frac{ep}{4r}(x^2 - e^2)$, sera donc $\frac{e}{2r}a^3(2 - \sqrt{2})$ $= \frac{151}{111} \times a^3(2 - \frac{1}{112} \times a^3) = 1,8403012a^3$; c'est-à-dire, à peu près $\frac{46}{27}$ du cube de la ligne de moindre réfissance.

Nous n'y comprenons point la partie LAO dont l'enfoncement est dû en grande partie à la compression que la poudreexerce contre le fond de l'entonnoir.

82. On peut prendre encore, pour exemple, l'hyperboloïde, ou le solide engendré par la révolution de l'hyperbole autour de l'un de ses axes. On peut prendre aussi l'ellipsoïde engendré par la révolution de l'ellipsoïde autour de son petit axe, & que l'on appelle Ellipsoïde aplati; on nomme au contraire Ellipsoïde alongé celui qui est engendré par la révolution autour du grand axe. On

trouvers de même, que l'ellipsoïde aplati est les $\frac{2}{3}$ du cylindre qui lui seroit circonscrit; c'est-àdire, que a & b étant le grand & le petit axe de l'ellipse génératrice, le sphéroïde alongé a pour solidité $\frac{c a b b}{12 r}$; le sphéroïde applati, a pour solidité $\frac{c a a b}{12 r}$; ainsi le sphéroïde alongé, est au sphéroïde aplati ; $\frac{c a b b}{12 r}$

En voilà assez pour les solides de révolution,

Mais pour accoutumer les commençans à étendre l'usage de ces méthodes, nous les appliquerons encore à un exemple.

83. Il s'agit de trouver la folidité d'un onglet cylindrique formé en coupant un cylindre par un plan oblique à sa base, & que (pour plus de simplicité) nous supposerons passer par le centre; c'est le solide ADBE qu'on voit representé (fig. 21).

Si l'on conçoit ce solide coupé par des plans parallèles, infiniment près, & perpendiculaires à la base AEB sig, 22), les sections seront des tringles semblables dont les surfaces seront, par conséquent, comme les quarrés de leurs côtés homologues, Ainsi nommant r le rayon CE de la base, k la hauteur DE, & y la base PM du triangle PMA, on aura CED; PMN; 50

DE MATHÉMATIQUES. 100 $: yy; \text{ or } CED = \frac{rh}{}; \text{ donc } PMN =$ $\frac{rkyy}{rky} = \frac{kyy}{rky}$; donc nommant AP, x, ce qui donne dx pour l'épaisseur Pp de la tranche comprise entre deux plans voisins, on aura hyydx pour cette tranche. Or y est l'ordonnée du cercle qui sert de base, & l'on a par conséquent y y == 2 rx - xx. La tranche élémentaire devient donc $\frac{h\,dx\cdot(2\,r\,x-x\,x)}{2}$, ou $\frac{h}{x}\cdot(2\,r\,x\,d\,x-x\,x\,d\,x)$, dont l'intégrale, à compter du point A, est $(rx^2 - \frac{x^3}{r^2})$. Donc pour avoir tout le folide, il n'y a qu'à supposer x == 2r, ce qui donne $\frac{h}{2r} \times (4r^3 - \frac{8r^3}{2})$, ou $\frac{1}{3}hr^2$ ou $\frac{hr}{2} \times \frac{4}{3}r$, ou $CED \times \frac{4}{3} AC$, ou enfin $CED \times \frac{1}{3} AB$; c'est-à-dire, les deux tiers du prisme qui auroit le triangle CED pour base, & le diamètre AB pour hauteur. Ceçi peut servir dans un cas du Toisé des fortifications.

De l'intégration des quantités qui renferment des sinus & cosinus.

84. L'intégration des quantités qui renferment des sinus & des cosinus, est entièrement fondée

fur le principe que nous avons donné (22) pour différencier ces quantités.

Nous avons vu que d (fin. ξ) = $d\xi$ cof. ξ . & que d (cof. ξ) = $-d\xi$ fin. ξ : donc réciproquement, l'intégrale de $d\xi$ cof. ξ fera fin. ξ , ou plus généralement fin. $\xi + C$, qui a la même différencielle. De même l'intégrale de $-d\xi$ cof ξ fera cof. $\xi + C$. C'est à ces deux cas qu'on peut rapporter l'intégration de toutes les autres quantités composées de sinus & de cosinus, en observant d'ailleurs les règles générales données jusqu'ici pour l'intégration des quantités: en voici des exemples.

Si l'on avoit $d \in \text{col.} 3 \in \text{, on l'écriroit ainsi} \frac{3 d \in \text{col.} 3 \in \text{,}}{3}$ At alors l'intégrale seroit $\frac{\sin 3 \in \text{, on l'écriroit ainsi}}{3} + C$. De même, l'intégrale de $d \in \text{sin.} 3 \in \text{, se trouveroit en écrivant ainsi} \frac{-3 d \in \text{sin.} 3 \in \text{,}}{-3}$ At alors l'intégrale est $\frac{\cos 3 \in \text{, on l'écriroit ainsi}}{-3} + C$.

En général, $\int dz$ sin. mz (m étant un nombre constant) se change en $\frac{\int -m dz$ sin. mz, & devient $\frac{-\cos mz}{m} + C$.

Si l'on avoit $(\sin z)^n dz$ col. z, on remarqueroit que cette quantité est la même chose que $(\sin z)^n d(\sin z)$; or en regardant sin. z comme une simple variable, on intègre par la règle fondamentale, & l'on a $\frac{(\sin z)^{n+1}}{n+1} + C$.

Si la différencielle proposée est (sin, m z)" d'z-col m z e on

DE MATHÉMATIQUES. 107

 $\frac{(\sin_n m \gamma)^n d (\sin_n m \gamma)}{m} \text{ dont Pimégrale est } \frac{(\sin_n m \gamma)^{n+1}}{m (n+1)}.$

Pareillement, pour avoir l'intégrale de $(col. m z)^n dz$ fin. mz, on écrira $\frac{(col. mz)^n - m dz$ fin. mz, qui a pour intégrale $\frac{(col. mz)^n - m dz}{m}$, qui a pour intégrale

$$\frac{(\cos(m\chi)^{n+1})}{-m(n+1)} + C.$$

Si l'on avoit à intégrer dz fin. pz cos. qz; alors on se rappelleroit que (Géom. 286) a & b étant deux angles quelconques, on a fin. (a+b) = fin. a cos. b + fin. b cos. a;fin. (a-b) = fin. a cos. b - fin. b cos. a; d'on l'on
conclud fin. $a \text{ cos. } b = \frac{1}{3} \text{ fin. } (a+b) + \frac{1}{3} \text{ fin } (a-b).$

De même, puisque (Géom. 287) on a cos. (a + b) = cos. a cos. b - sin. a sin. b, & cos. (a - b) = cos. a cos. b + sin. a sin. b, on aura cos. a cos. $b = \frac{1}{2}$ cos. $(a + b) + \frac{1}{2}$ cos. (a - b) & sin. a sin. $b = \frac{1}{2}$ cos. $(a - b) - \frac{1}{2}$ cos. (a + b).

D'après ces principes, on changeroit sin. $p \neq cos$. $q \neq cos$.

a évidemment pour intégrale $\frac{-\frac{1}{2} \operatorname{cof.} (p+q) ?}{p+q}$

$$\frac{\frac{1}{2} \cos(p-q) z}{p-q} + C.$$

On intégrera de même d z sin. p z cos. q z sin. r z, &c. en convertissant ces produits en sinus ou cossuus de la somme & de la différence des arcs p z, q z, r z, &c. par les mêmes principes.

Si l'on avoit $d \neq (\sin x)^3$; on le changeroit en $d \neq \sin x \in (\sin x)^3$; or $(\sin x)^3$ ou $\sin x \times \sin x \in (\sin x)^3$; or $(\sin x)^3$ ou $\sin x \times \sin x \in (\sin x)^3$; or $(\sin x)^3$ ou $\sin x \times \sin x \in (x + x)^3$ ou $\sin x \times \sin x = (x + x)^3$ ou $\cos x \times (x + x)^3$ on $\cos x \times (x + x)^3$ or $\cos x \times (x + x)^3$. On s'y prendroit d'une manière semblable pour $\cos x \times (x + x)^3$. Donc on peut, par les mêmes principes que nous venons d'exposer, intégrer les quantités de cette forme $\cos x \times (x + x)^3$ (sin. $\cos x \times (x + x)^3$), &c. $\cos x \times (x + x)^3$ ou fin. $\cos x \times (x + x)^3$ or $\cos x \times (x + x)^3$ or $\cos x \times (x + x)^3$ ou fin. $\cos x \times (x + x)^3$ or $\cos x \times (x + x$

Enfin, ces principes, & ce que nous avons dit ci-dessus, sur l'intégration des quantités, mettent en état d'intégrer les dissérencielles affectées de sinus & de cosinus, lorsqu'elles ons une intégrale algébrique; & lorsqu'il y entre des tangentes, on les ramène aux dissèrencielles de sinus & cosinus, en observant que tang. $\zeta = \frac{\sin \cdot \zeta}{\cos \cdot \zeta}$

De la manière d'intégrer par approximation; & quelques usages de cette Méthode.

85. Ceci ne peut regarder les différencielles monomes; nous avons vu qu'elles s'intégroient toujours facilement. C'est donc pour les différencielles complexes qui échappent aux cas que nous avons examinés plus haut.

DE MATHÉMATIQUES. 109

L'art d'intégrer par approximation, consiste à convertir la quantité proposée, en une suite de monomes dont la valeur aille continuellement en diminuant; chaque terme s'intègre alors aisément, & il sussit d'en prendre un certain nombre pour avoir une valeur sussissant de l'intégrale.

La règle que nous avons donnée (Alg. 128) pour élever une quantité à une puissance proposée; & qui s'applique également aux polynomes, est le moyen que nous emploierons pour intégrer aussi par approximation. En voici des exemples.

86. Proposons - nous de trouver la longueur d'un arc de cercle AM (fig. 17), par le moyen de son sinus verse AP.

Supposant l'arc Mm infiniment petit, si l'on mène Mr parallèle à AP, & le rayon CM; les triangles semblables CPM, Mrm, donneront PM:CM:Mr:Mm. Or, nommant AP, x, le diamètre AB, a, ou 1, (pour plus de simplicité); on aura Mr = dx, $CM = \frac{1}{2}$, & PM = V(x - xx). Donc $V(x - xx): \frac{1}{2}: dx: Mm$; donc $Mm = \frac{\frac{e}{2}dx}{V(x - xx)}$, & par conséquent $AM = \int \frac{\frac{1}{2}dx}{V(x - xx)}$. Cette quantité ne peut être intégrée par les règles que nous avons données ci-devant; c'est pourquoi je la change en $\int \frac{\frac{1}{2}dx}{x^{\frac{1}{2}}V(1-x)}$, puis en $\int \frac{1}{2}x^{-\frac{1}{2}}dx$

On peut, à cause du multiplicateur commun x1, donner à la série qui exprime l'arc A M, cette dernière forme..... $x^{\frac{1}{2}}(1+\frac{1}{2}x+\frac{1}{46}x^2+\frac{1}{112}x^3=\&c.)$ Remarquons, maintenant, que le sinus verse x étant toujours plus petit que le diamètre 1, (excepté lorsqu'il s'agit de la demi-circonférence.) x est une fraction; que par conséquent les valeurs des termes de la série décroîtront d'autant plus, que le finus verse de l'arc en question sera plus petit. Ainsi, si l'on vouloit, par exemple, la longueur de l'arc dont le sinus verse est la centième partie du diamètre, on auroit $x = \frac{1}{100}$, = 0,01. & par consequent # == 0,1; on auroit donc pour la valeur de cet atc o,1 [1 + $\frac{0,01}{6}$ + $\frac{3(0,01)^2}{40}$ + $\frac{5}{112}$ -(0,01)3], & comme le terme suivant de cette série seroit su moins cent fois plus petit que le dernier de ceux-ci, puisque chacun est plus de cent sois plus petit que celui qui le précède, en examinant quelle est la valeur du terme

DE MATHÉMATIQUES. III

(0,01)3, nous pourrons, en prenant le centième de cette valeur, juger du degré d'exactitude auquel nous aurons l'are

$$(0,01)^3$$
, revient $\frac{3}{112}$. $(0,000001) = \frac{0,000005}{112} =$

o,0000000446, dont la centième partie est 0,00000000446; donc nous pouvons, en toute sûreté, évaluer chaque terme de notre série jusqu'à dix décimales, sans craindre que la valeur de l'arc qui en résultera, soit fautive d'une unité dans

la neuvième. Ainsi, nous aurons $\frac{5}{112}$ (0,01)³ = 0,0000000446;

$$\frac{3}{40}$$
 (0,01) = 0,0000075000; $\frac{0,01}{6}$ = 0,00166666666

donc la totalité de la série sera 0,1 (1,0016742112), ou enfin 0,100167421, en se bornant à neuf décimales; & l'on pourroit même en toute sûreté admettre la dixième.

Telle est la valeur de l'arc dont le sinus verse est la centième partie du rayon. Donc si l'on savoit combien de sois le nombre de degrés de cet arc est contenu dans 360^d, en multipliant cette longueur par ce nombre de sois, on auroit la longueur approchée de la circonférence; mais on ne conaoît pas ce rapport.

Comme nous savons (Céom. 275) que le finus de 30⁴ sest la moitié du rayon, & que connoissant le finus d'un arc, on peut aisément avoir son finus verse (Céom. 283), on pourroit calculer le finus verse de 30⁴, le substituer pour se dans la série ci-dessus, & alors multipliant le résultat par 32, qui est le nombre de sois que 30 degrés sont dans 360 degrés, on auroit la longueur approchée de la circon-

férence. Mais comme la série seroit peu convergente, ensorté qu'il faudroit en calculer un assez grand nombre de termes, pour avoir une valeur un peu approchée de la circonsérence, nous allons enseigner un autre moyen qui nous servira de second exemple de la Méthode d'approximation.

Menons la taugente AN (fig. 23), la sécante CMN & la sécante infiniment voisine Cmn; du centre C & du rayon CN, décrivons l'arc infiniment petit Nr, que l'on peut regarder comme une perpendiculaire sur CN. Le petitriangle rectangle Nrn sera semblable au triangle rectangle CAn, parce qu'outre l'angle droit, its ont un angle commun en n; il sera donc aussi semblable au triangle CAN qui diffère infiniment peu de CAn; on ausa donc CN: CA::Nn:Nr, d'où $Nr=\frac{CA\times Nn}{CN}$; or les focteurs semblables CNr, CMm, donnent CN: CM on $CA :: N r \text{ ou } \frac{CA \times N n}{CN} : M m; \text{ donc } M m \Longrightarrow$ $\frac{CA^{*} \times Nn}{C^{*}}$. Nommons denc AN, α ; le rayon CA, α ; nous aurons $Nn \implies dx$; & $CN \implies V(aa + xx)$: donc la valeur de Mm deviendra a a de z; c'est-à-dire que $Mm = \frac{aadx}{aa + xx}$; donc fMm ou $AM = f\frac{aadx}{aa + xx}$ Cette quantité ne peut pas être intégrée exactement. Pout l'intégrer par approximation, il faut la mettre sous cette forme fa a d x (a a + x x)-1; alors ayant trouvé (Alg. 128) que $(aa + \pi\pi)^{-1} = a^{-1}$. $(1-\frac{x^2}{a^2}+\frac{x^4}{a^2}-\frac{x^6}{a^6}+\frac{x^8}{a^8}-8c.)$, on aura

$$DE MATHEMATIQUES. IIF
= \int dx \left(1 - \frac{x^2}{a^2} + \frac{x^4}{a^4} - \frac{x^6}{a^6} + \frac{x^8}{a^8} - \&c.\right)$$

$$= \int (dx - \frac{x^2 dx}{a^2} + \frac{x^4 dx}{a^4} - \frac{x^6 dx}{a^6} + \frac{x^8 dx}{a^8} - \&c.\right)$$

$$= x - \frac{x^3}{3a^2} + \frac{x^5}{5a^4} - \frac{x^7}{7a^6} + \frac{x^9}{9a^8} - \&c...$$

$$= x \left(1 - \frac{x^2}{3a^2} + \frac{x^4}{5a^4} - \frac{x^6}{7a^6} + \frac{x^8}{9a^8} - \&c.\right)$$

Il reste donc à savoir si nous connoissons quelque arc qui étant contenu, un nombre connu de fois, dans la circonférence, air une tangente connue. Or l'arc de 45 degrés est dans ce cas, il est huit fois dans la circonférence, & sa tangente est égale au rayon (Géom. 276); donc supposant * == d. nous aurons pour la longueur de l'arc de 45 degrés, la valeur de cette série..... $a(1-\frac{1}{3}+\frac{1}{3}-\frac{1}{2}+\frac{1}{6}-\frac{1}{13}+&c.)$. Mais comme les termes de cette série décroissent encore fort lenæment, il faux voir si nous ne pourrions pas décomposer l'arc de 45 degrés en deux autres arcs dont les tangentes fussent connues. Peu importe que le nombre de degrés de ces arcs soit connu; pourvu qu'ils fassent 45 degrés, quand nous aurons calculé leurs longueurs par le moyen de leurs tangentes, en ajoutant ces longueurs, nous aurons celle de l'arc de 45 degrés. Comme des arcs seront plus petits que 45 degrés, leurs tangentes seront plus petites que le rayon, & par conséquent la série sera plus convergente, & plus facile à calculer-

Or ce que nous avons dit (Géom. 282) nous fournit le moyen de trouver deux pareils arcs. En effet, nous avons vu que a & b érant deux arcs quelconques, on avoit tang. (a+b)

fin. (d+b)

col. (a+b)

fin. a col. b + fin. b col. a

col. (a+b)

(Geom. 286 & 287); donc divisant haut & bas, par col. a

Mécanique. I. Part.

col. b, on aura tang. $(a + b) = \frac{\sin a + \sin b}{\cos a + \cos b}$ c'est - à - dire, tang. $(a + b) = \frac{\tan a + \tan a}{1 - \tan a}$ Donc si nous supposons $a + b = 45^d$, auguel cas tang. (a + b) = 1, nous aurons $\frac{\tan a + \tan a}{1 - \tan a}$ equation d'où, par les règles ordinaires, on tire......

tang. $b = \frac{1 - \tan a}{1 + \tan a}$. Prenons donc tang. $a = \frac{1}{2}$; alors aous aurons tang. $b = \frac{1 - \frac{1}{2}}{1 + \frac{1}{2}} = \frac{1}{1}$.

Si l'on veut avoir les valeurs de chacun de ces arcs, exprimées exactement jusqu'à la neuvième décimale, il faut calculer les quinze premiers termes de la première, & les dix premiers termes seulement de la seconde. Or ce çalcul est fort aisé à faire, en observant que dans la première, en peut cal-

DE MATHÉMATIQUES. 114

duler les termes consécutifs en formant d'abord une série, dont chaque terme soit égal au précédent multiplié par 1, c'està-dire, soit le 1 du précédent; on multiplie ensuite cette série. terme à terme, par la série 1, 1, 1, 1, 1, 1, dec. enfin réunisa Sant les termes de numéro pair entreux, & ceux de numéro impair, aussi entreux, on retranchera de la somme des deraiert, la somme des premiers, & on multipliera le reste par Pareillement le calcul de la seconde, se réduit à former une serie, dont chaque terme soit formé du précédent multiplié par 1 ou par 1, c'est-à-dire, soit la neuvième partie du précédent; on multiplie ensuite cette série, terme à terme, par la série t, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{4}$, &c. & on opère ensuite comme pour la première, excepté qu'on multipliera le résultat par au lieu de a. Si l'on exécute cette opération en portant l'approximation susqu'à dix décimales, on aura pour la première série 4 (0,9272952180), ou 4 (0,4636476090); & pour la seconde, \(\frac{a}{2}\) (0,9652516632), ou a(0,3317505544); done l'arc de 49 degrés, qui est la somme de ces deux-là, sera u (0,7853981634). Prenant donc le quadruple, pour avoit la demi-circonserence, on aura a (3,1415926536); donc le rayon est à la demi-circonférence, (ou le diamètre est à la circonférence) 1: a : a (3,1415926536) : : 1 : 3,1415926536, rapport qui ne diffète pas d'une demi-unité décimale du dixième ordre, de celui que nous avons donné (Géom. 146), & que l'on poute roit, très-facilement, trouver encore avec une beaugoup plus grande précision.

87. Pour troisième exemple d'approximation, nous nous proposerons de trouver le logarithme d'un nombre quelconque. Mais, avant tout, il faut se rappeller ce que nous avons déja dit ailleurs (27); savoir que les logarithmes dont il s'agit ici, ne sont pas ceux qu'on trouve dans les tables ordinaires. Mais ceux-là étant calculés, il est aisé d'en conclure les derniers, comme nous le verrons immédiatement après avoir enseigné à calculer les premiers.

Mais comme la série générale que nous venons de trouver, n'est souvent pas assez convergente; voici une autre manière de s'y prendre: Proposons nous de trouver le logarithme d'une fraction dont le numérateur soit plus grand que le dénominateur; nous verrons, dans peu, qu'on peut toujours réduire à cela, la recherche de tout logarithme.

Représentons par a la somme du numérateur & du dénominateur de cette fraction, & par x leur différence; alors (Géom. 305), nous aurons $\frac{1}{2}a + \frac{1}{2}x$ pour le numérateur, & par conséquent $\frac{1}{2}a + \frac{1}{2}x$ pour le dénominateur; & par conséquent $\frac{1}{2}a + \frac{1}{2}x$ pour la fraction, ou (en supprimant le facteur commun $\frac{1}{2}$) $\frac{a+x}{a-x}$ sera cette fraction, & par conséquent $\frac{1}{2}a + \frac{x}{a-x}$, ou l(a+x) - l(a-x) représentera son logarithme. Différencions maintenant, en regardant a comme

confiante, & x seule comme variable x; nous zurons (27) $\frac{dx}{a+x} + \frac{dx}{a-x} \quad \text{qui se réduit } \frac{2adx}{aa-xx}, \text{ on}$ $2adx (aa-xx)^{-1}; \text{ réduisons donc } (aa-xx)^{-2};$ en série; & (Alg. 128) nous zurons $(aa-xx)^{-1} = a^{-1}(1+\frac{x^2}{a^2}+\frac{x^4}{a^4}+\frac{x^6}{a^6}+\frac{x^2}{a^6}+\frac{x^2}{a^4}+\frac{x^6}{a^4}+\frac{x^4}{a^4}+\frac{x^6}{a^6}+\frac{x^2}{a^2}+\frac{x^4}{a^4}+\frac{x^4}{a^4}+\frac{x^6}{a^6}+\frac{x^2}{a^2}+\frac{x^6}{a^4}+\frac{x^2}{a^4}+\frac{x^4}{a^4}+\frac{x^6}{a^6}+\frac{x^2}{a^2}+\frac{x^6}{a^2}$

* Quoique cette fraction doive représenter toute fraction proposée, cela n'empêche pas qu'on ne puisse cela n'empêche pas qu'on ne puisse regarder la somme a du numérateur & du dénominateur, comme constante; parce qu'il n'y a pas de fraction que l'on ne puisse préparer de manière à rendre la somme du numérateur & du dénominateur gale à tol nombre qu'on voudra. Par exemple, pour amener la fraction 3 à avoir 12 pour la somme

du numérateur & du dénominateur, il suffit, ayant multiplié les deux termes par un même nombre n_n ce qui donne $\frac{3 n}{5 n}$, de supposer 3 n + 5 n ou 8 n = 12; d'où l'on tire $n = \frac{12}{3} = \frac{3}{3}$; donc $\frac{3}{5} = \frac{2}{15}$ dont la somme du numérateur & du dénominateur esta en estet, 12,

DE MATHEMATIQUES. 119

red l'on voir que chaque terme se forme du précédent, en multipliant celui-ci constamment par le quarré de a ou du premier terme; puis on prend le premier, le ; du second, le ; du troissème, &c. & l'on double la somme.

Appliquons à queiques exemples. Cherchons, par exemple, 'le logarithme de 2. Pour cet effet, nous chercherons celui de la fraction $\frac{3}{1}$; sous aurons donc a = 3, & x = 1; donc $\frac{x}{a} = \frac{1}{3}$, & $\frac{x^3}{a^3} = \frac{1}{9}$. Chaque terme sera donc très-sacile à former, puisqu'il ne s'agit que de prendre la $\frac{1}{9}$ partie du terme précédent, pour avoir la suite $\frac{x}{a}$, $\frac{x^3}{a^3}$, $\frac{x^5}{a^5}$, &c. ainsi nous aurons

donc la somme est....0,346573588; & le double, qui doit être log. 2, est == 0,628147176, qui, en se bornant à huit H iv décimales, (car pour répondre de la neuvième, il auxoit falla pousser l'approximation plus loin) est 0,69314718.

Puisque 4 est le quarré de 2, & que 8 en est le cube, le double de ce logarithme sera donc celui de 4; & le triple de ce même premier logarithme sera celui de 8.

Pour avoir celui de 3, on peut calculer de même, le logarithme de la fracțion $\frac{4}{7}$, lequel étant retranché de celui de 4, donnera celui de 3; puisque 3 est 4 divisé par $\frac{4}{7}$, donc $l_3 = l_4 - l_{\frac{4}{7}}$; mais on l'aura plus facilement, en calculant le logarithme de la fracțion $\frac{8}{7}$, & le retranchant du logarithme de 8 que l'on connoît à présent; le reste sera le logarithme de 9, dont la moitié sera celui de 3. Ajoutant celui de 3 à celui de 2, on aura le logarithme de 6. Pour avoir celui de 5, on calculera d'abord celui de 10 en calculant celui de $\frac{10}{8}$, qui étant ajouté au logarithme de 8, donnera celui de 10. Retranchant, de ce deraier, le logarithme de 2, on aura celui de 5.

On voit par -là, ce qu'il y a à faire pour calculer tout autre logarithme. Mais il faut remarquer, que le calcul devient de plus en plus court, à mesure que le nombre devient plus grand, ensorte que dès qu'on a les logarithmes jusqu'à 100 seulement, on peut calculer les autres jusqu'à 100, sans employer plus de trois termes de la série, lorsqu'on se borne à huit décimales; & lorsqu'on a passé le nombre 100, les deux premiers termes suffisent jusqu'à mille, & par de-là, le premier terme suffit.

88. Pour savoir, maintenant, comment on ramene ces logarithmes; à ceux des tables ordinaires, il nous faut préalablement avoir le logarithme

DE MATHÉMATIOUES. de 10. Or, si l'on calcule le logarithme de 10, par la formule précédente, on trouvera log. 10 = 0,22314355; ajoutant à celui-ci, celui de

8 que l'on a en triplant celui de 2 qu'on a eu

ci-dessus, on a l 10 = 2, 30258509.

Cela posé, rappellons-nous que l'équation dx $=\frac{dy}{y}$ fur laquelle (27) est fondé le calcul actuel des logarithmes, ne convient qu'au système de logarithmes où l'on suppose le module = 1: mais que l'équation qui convient à tous les systèmes possibles de logarithmes, est $dx = \frac{mady}{y}$; & celle qui convient à tous les systèmes de logarithmes où l'on suppose que le premier terme a de la progression géométrique fondamentale est r. est $dx = \frac{m dy}{y}$. La première, savoir dx = $\frac{dy}{y}$, donne, en intégrant, x = ly; & la feconde, favoir $dx = \frac{m dy}{v}$ donne x = m ly, qui fait voir, puisque x représente le logarithme, que pour ramener les logarithmes que donne immédiatement le calcul, à ceux d'un autre système dont le module est m, il faut multiplier ceux-là par le module m. Or le logarithme de 10 dans les tables ordinaires est 1; & nous venons de voir que le logarithme de 10 tel que le calcul le donne immédiatement, est 2,30258509; on a donc $m \times$ 2,30258509 = 1; donc le module m des tables ordinaires, est $\frac{1}{2,30258509}$ qui se réduit (en faisant la division) à 0,43429448.

Donc, pour ramener aux logarithmes des tables, les logarithmes donnés immédiatement par le calcul; il faut multiplier ceux-ci par 0,43429448. Et réciproquement, pour ramener les logarithmes des tables, à ceux que donneroit immédiatement le calcul, il faut diviser ceux-là par 0,43429448, ou (ce qui est plus commode, & ce qui revient au même) les multiplier par 2,30258509.

Ainsi, si l'on multiplie 0,69314718 que nous avons trouvé 'ei-dessus, pour le logarithme de 2; si on le multiplie, disje, par 0,43429448, on trouve 0,3010300 pour le logarithme de 2, tel qu'il est en esset dans les tables ordinaires.

89. Lorsqu'on veut revenir, du logarithme, au nombre même, voici comment on doit s'y prendre

DE MATHÉMATIQUES. 123

 $\frac{x}{a} - \frac{x^2}{2a^2} + \frac{x^3}{3a^3} - \frac{x^4}{4a^4} &c. a \text{ étant un nombre arbitraire, mais tel que son logarithme dissère peu de celui qui est donné, & qui est supposé appartenir à <math>a + x$. Faisons, pour plus de simplicité, $l \frac{a+x}{a} = 7$, & nous aurons $\frac{x}{a} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{x^2}{2a^2} + \frac{x^3}{3a^3} - \frac{x^4}{4a^4} &c. il s'agit donc d'avoir la valeur de <math>\frac{x}{a}$ en 7.

Supposons que cette valeur puisse être exprimée par $\frac{3}{4}$ = $A z + B z^2 + C z^3 + D z^4 + &c$, A, B, C, &c. étant des coefficiens constans qu'il s'agit de déterminer. On gura donc... $z = A z + B z^2 + C z^3 + D z^4 + &c$, $\frac{A^2}{2} - \frac{2AB}{2} z^3 - \frac{BB}{2} z^4$

$$+ \frac{A^{3}}{3} z^{3} - \frac{2AC}{2} z^{4} + \frac{3A^{3}B}{3} z^{4} - \frac{A^{4}}{4} z^{4}$$

Or pour que cette équation ait lieu, quel que soit z, il faut 1° que A = 1; 2° que la somme des termes qui multiplient chaque puissance de z dans les autres colonnes, soit zéro. On a donc $B = \frac{A^2}{2} = 0$, $C = AB + \frac{A^3}{3} = 0$, $D = \frac{BB}{2} = AC + A^1B = \frac{A^1}{4} = 0$; d'où l'on sirce $B = \frac{1}{2} = \frac{1}{112}$, $C = \frac{1}{4} = \frac{1}{1123}$; $D = \frac{1}{24}$

 $\frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}; & \text{ fi l'on supposoit un plus grand nombre de permes, tels que } E \neq^5, F \neq^6, &c. dans la série, on trouveroix de même, <math>E = \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5}, F = \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6}, &c.$ en a donc $\frac{x}{a} = \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{7^6}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{7^6}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} + &c. Donc <math>1 + \frac{x}{a}$, ou $\frac{4 + x}{a} = \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{7^5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} + &c.$

Pour faire usage de cette formule, on retranchera du logarithme donné (qui est celui de a + x), le logarithme
connu le plus approchant, dont on prendra le nombre correspondant pour a. Alors on aura $l = \frac{a + x}{a}$, ou z, que
l'oa substituera dans la formule précédente; le résultat sera la
valeur de $\frac{a + x}{a}$; d'ou il sera facile de conclure a + x,
puisque a sera connu.

Si l'on veut savoir quel est le nombre dont le logarithme est 1, dans le système de logarithmes dont il s'agit ici, il saut supposer $l = \frac{a + x}{a}$, ou z = 1, & l'on aura $\frac{a + x}{a}$ $= 1 + 1 + \frac{1}{1.2} + \frac{1}{1.2.3} + \frac{1}{1.2.3.4} + \frac{1}{1.2.3.4}$ $= \frac{1}{1.2.3.4.5} + &c. que l'on trouvera = 2,7182818, ex le bornant à sept décimales.$

Le nombre dont le logarithme est 1, se rencontre fréquent

DE MATHEMATIQUES: 125

ment dans les calculs; nous aurons occasion de le voir par la suite; & c'est pour cette raison que nous venons de donner la méthode de le calculer.

Comme il s'agit ici des logarithmes qui ont I pour module, si le logarithme donné étoit de la nature de ceux des tables ordinaires, il faudroit commencer par le réduire, ainsi que celui que l'on prendroit pour logarithme de a, (ou seulement réduire leur dissérence) aux logarithmes actuels, ce que l'on seroit comme il a été enseigné (88).

90. On peut avoir une autre expression d'un nombre par le moyen de son logarithme; comme elle est d'un assez grand usage, nous la ferons connoître ici.

Soit x ce nombre, & foit l * = 1. Si l'on multiplie le fecond membre de cette équation, par e; e étant le nombre dont le logarithme est 1, on aura l * = 1e, ce qui ne change rien, puisque l * = 1. Or l'équation l * = 1e, se qui ne change, par la nature des logarithmes, en l * = 1e; se change, par la nature des logarithmes, en l * = 1e; d'où l'on tire l * = 1e; puisque les logarithmes étant égaux, les quantités auxquelles ils appartiennent, doivent être égales. Selon ce que nous venons de voir l * = 1e, si l'on a l * = 1e même-temps, l * = 1e, on aura l * = 1e, en même-temps, l * = 1e, on aura l * = 1e, l * = 1e.

Remarque.

91. La méthode que nous venons d'employer pour conclure la valeur de x, de l'équation $z = \frac{x}{d}$ — &c. s'appelle Méthode inverse des séries ; elle consiste, comme l'on voit, à supposer la variable dont on veut avoir la valeur, exprimée par une série où l'autre variable ait des exposans en progression arithmétique, & où chaque terme ait un coëfficient constant indéterminé.

Si l'on avoit plusieurs termes en x & en z dans la même équation, mais que x & z ne sussent pas multipliés entr'eux, on détermineroit la série des exposans, en faisant l'exposant du premier terme de la série supposée, égal au plus petit exposant de la même variable dans l'équation; & on prendroit, pour dissérence commune des exposans de la même série, le plus grand commun diviseur des exposans de cette même variable dans l'équation.

Par exemple, si j'avois $\xi^{\frac{3}{2}} + 3\xi = \lambda x - \frac{3}{2}x^2 + \frac{5}{7}$ $x^3 + &c.$ je ferois $u = A\xi^{\frac{3}{2}} + B\xi + C\xi^{\frac{5}{2}} + D\xi^{\frac{5}{2}} + B\xi^3 + &c.$ parce que le plus petit exposant de ξ , est $\frac{3}{4}$; & que le plus grand commun diviseur des exposans $\frac{3}{4}$ & t, de ξ , est $\frac{1}{4}$.

Mais si les & & les ¿ étoient multipliés entr'eux,

DE MATHEMATIQUES. 122

alors il faudroit suivre une méthode dont le détail n'est pas trop de notre objet; mais que l'on peur voir dans les ouvrages de Newton & dans l'Analyse des lignes courbes de Cramer.

Usages des Approximations précédentes, pour l'intégration des diverses quantités.

92. Comme on a des tables toutes calculées, des différentes parties du cercle, ainsi que des logarithmes, lorsqu'on aura à intégrer quelque différencielle qui pourra se rapporter au cercle, ou aux logarithmes, il sera inutile désormais de réduire ces différencielles en séries. Ce qu'il y a de plus utile à saire actuellement sur cette matière, est de saire connoître celles de ces différencielles que l'on rencontre le plus sréquemment, & de saire voir comment on détermine les arcs de cercle, ou les logarithmes qui en sont l'intégrale. En voici des exemples.

93. Nous avons vu (86) que $\frac{\frac{1}{2}adx}{\sqrt{(ax-xx)}}$ exprimoit l'élément d'un arc de cercle AM (fig. 17) dont a feroit le diamètre, & x l'abscisse; ensorte que l'intégrale de cette quantité ou $\int \frac{\frac{1}{2}adx}{\sqrt{(ax-xx)}}$ a pour expression farc AM. Supposant donc que l'on demande la valeur de cette intégrale pour une valeur déterminée de x; alors de CA ou de $\frac{1}{2}ax$.

on retranchera la valeur connue de x, ou AP, & l'on aura CP. Dans le triangle rectangle CPM, on connoîtra donc l'angle droit, l'hypothénuse $CM = \frac{1}{2}a$, & le côté GP; on pourra donc calculer l'angle ACM; or connoissant l'angle ACM, ou le nombre de degrés de l'arc AM, & son rayon CM, il est facile de calculer la longueur de cet arc (Ceom. 149).

94. Si l'on avoit $\frac{h dx}{\sqrt{(gkx-pxx)}}$, h, g, p & k étant des quantités connues, on rendroit cette différencielle, semblable à la précédente, en divisant d'abord

haut & bas, par \sqrt{p} , ce qui donneroit $\frac{\frac{\hbar}{\sqrt{p}} dx}{\sqrt{(\frac{gk}{p}x - xx)}}$

eu $\frac{\hbar}{\sqrt{p}} \cdot \frac{dx}{\sqrt{(\frac{gk}{p}x - xx)}}$; or fi l'on avoit ici, pour

multiplicateur de dx, la moitié de la quantité $\frac{gk}{p}$ qui multiplie x dans le radical, alors cette différencielle feroit semblable à celle de l'article précédent; donnons - lui donc cette condition, en multipliant & divisant en même-

gamps par $\frac{1}{2}$. $\frac{gk}{p}$ ou $\frac{gk}{2p}$; nous aurons $\frac{k}{gk}$ \times

 $\frac{\frac{gk}{2p} dx}{y'(\frac{gk}{p}x-xx)} \text{ on } \frac{xph}{gk\sqrt{p}} \cdot \frac{\frac{gk}{2p} dx}{y(\frac{gk}{p}x-xx)}. \text{ Dans each}$

star, on voit que l'intégrale de notre différencielle est un une de cercle dont le diamètre est $\frac{gk}{R}$, & l'abscisse x;

ca ;

est, dis-je, cet arc multiplié par $\frac{2ph}{gk \vee p}$; elle est donc facile à assigner, par ce qui vient d'être dit.

3

95. Si au lieu de compter les abscisses depuis le point M, nous les eussions comptées depuis le centre C, en nommant b le rayon CA, & x l'abscisse CP; nous aurions eu $\frac{-bdx}{\sqrt{(bb-xx)}}$ pour l'élément de l'arc AM; ce que l'on trouve aissement en comparant les triangles semblables CPM, Mrm, & se rappellant que $PM = \sqrt{(bb-xx)}$, & que, puisque l'arc AM diminue à inesure que CP ou x augmenté, sa différencielle doir être négative. Ainsi quand on aura une différencielle relle que $\frac{hdx}{\sqrt{(gh-pxx)}}$, on la changera comme ci-dessus, en $\frac{k}{\sqrt{p}}$, $\frac{dx}{\sqrt{(gh-pxx)}}$, or $\frac{gh}{p}$ représentant ici, bb;

la quantité — b qu'on doit avoir dans le numérateur a eff — $v = \frac{gh}{p}$; je multiplie donc & je divise en même

temps, par
$$-\sqrt{\frac{gh}{p}}$$
, & j'ai $\frac{\frac{k}{\sqrt{p}}}{-\sqrt{\frac{gh}{p}}} \cdot \frac{-\sqrt{\frac{gh}{p}} dx}{\sqrt{(\frac{gh}{p} - xx)}}$

Donc en supposant que $\widehat{C}A = \frac{g^{\frac{1}{p}}}{p}$, & GP, \varkappa , on

auta $\frac{\frac{k}{\sqrt{p}}}{-\sqrt{\frac{gh}{p}}} \times AM$, pour l'intégrale, ou plus généra-

Mécanique. I. Part

lement $\frac{\frac{k}{\sqrt{p}}}{-\sqrt{\frac{gh}{p}}} \times AM + C$, ou $\frac{-k}{\sqrt{gh}} \times AM + C$.

A l'égard de la constante C, elle se détermine par les conditions de la question particulière qui aura conduit à la dissérencielle dont il s'agit; & l'arc AM se détermine comme nous venons de le dire (93); c'est-à-dire, par le calcul du triangle CPM, &c.

96. Nous avons vu (86) que $\frac{aadx}{aa + xx}$ exprimoit un arc de cercle dont a est le rayon, & x la tangente; arc que l'on peut déterminer aissement pour une valeur déterminée de x, en calculant l'angle ACN du triangle restangle ACN (fig. x_3), puis la longueur de l'arc AM par le moyen du nombre des degrés de l'angle ACN & du rayon a.

Si donc on avoit $\frac{k dx}{g b^3 + hxx}$, on diviseroit, haut & bas, par h; ce qui donneroit $\frac{k}{h} \cdot \frac{dx}{g b^3} + xx$

puis multipliant haut & bas, par $\frac{gb^3}{h}$, on auroit

$$\frac{\frac{k}{h}}{\frac{gb^1}{h}} \times \frac{\frac{gb^1}{h} dx}{\frac{gb^1}{h} + xx} \text{ on } \frac{k}{gb^1} \times \frac{\frac{gb^1}{h} dx}{\frac{gb^1}{h} + xx}; \text{ on }$$

auroit done l'intégrale, en calculant la longueur de l'arc qui a x pour tangente, & $\sqrt{\left(\frac{gb^2}{k}\right)}$ pour rayon, & la multipliant par $\frac{k}{gb^2}$.

97. Ces trois différencielles s'intègrent donc par les arcs de cercle. En voici qui s'intègrent par le moyen de la surface du cercle.

L'élément du demi-segment APM (fig. 17) est dx V(ax - xx) en nommant AP, x; puisque y = V(ax - xx), & par conséquent y dx ou PpmM = dx V(ax - xx); donc toute différencielle qui aura cette forme, ou qui pourra y être ramenée par des préparations semblables à celles que nous venons d'indiquer, s'intégrera par le moyen d'un demi-segment de cercle dont l'abscisse est x & le diamètre a; segment qui est facile à déterminer, tant par ce qui précède, que par ce qui a été dit (Géom. 149).

98. Par exemple, si l'on vent avoir la surface du demi-segment elliptique APM (sig. 24), on aura $y = \frac{b}{a} V(ax - xx)$; donc ydx ou $d(APM) = \frac{bdx}{a} \cdot v(ax - xx)$: or dx V(ax - xx) exprime l'élément du demi-segment circulaire APM, en supposant qu'on ait décrit un cercle sur AB, comme diamètre; on a donc $d(APM) = \frac{b}{a} d(APM)$; & en intégrant, $APM = \frac{b}{a} APM$ qui donne APM : APM' : b : a; c'est-à-dire que la surface du demi-segment elliptique, est à celte du demi-segment circulaire correspondant, comme le petit axe est au grand axe; d'où il est aisé de canclure que la surface entière

de l'ellipse, est à celle du cercle décrit sur son grand axe, comme le petit axe, est au grand axe.

99. Si au lieu de compter les abscisses depuis le point A (fig. 17), on les compte du centre C; alors nommant CA, b, & CP, x, on aura — $dx \vee (bb - xx)$ pour l'élément du demi-segment APM; parce qu'alors $y = \sqrt{(bb - xx)}$, & que le segment APM diminue pendant que x augmente, ce qui rend la différencielle de APM négative.

Voici un exemple d'une différencielle qui se rapporte à cette forme.

Proposons - nous de trouver la surface du sphéroïde elliptique alongé. La formule générale de ces sortes de surfaces, est $\frac{cy}{r}$ $V(dx^2 + dy^2)$ (74); or l'équation de l'ellipse est $yy = \frac{bb}{aa}$ ($\frac{1}{4}aa - xx$); donc $y = \frac{b}{a} \times V(\frac{1}{4}aa - xx)$ & $dy = -\frac{b}{a} \times \frac{xdx}{V(\frac{1}{4}aa - xx)}$; donc $\frac{cy}{r}$ $V(dx^2 + dy^2)$, devient $\frac{cb}{ra} \times V(\frac{1}{4}aa - xx) \times V(\frac{1}{4}aa - xx)$ ou en faisant la multiplication indiquée, réduisant, & faisant sortir dx^2 hors du radical, $\frac{cbdx}{ra}$ $V(\frac{1}{4}aa - xx + \frac{bbxx}{aa})$; or si l'on homme k la distance CF au foyer F(fig. 25), on a $kk = \frac{1}{4}aa - \frac{1}{4}bb$, ou 4kk = aa - bb (Algèbre 230); donc l'élément de la surface devient $\frac{cbdx}{ra}$ $V(\frac{1}{4}a^4 - 4kkxx)$ ou $\frac{cbdx}{raa}$ $V(\frac{1}{4}a^4 - 4kkxx)$.

Divisons sous le radical par 4 kk, & multiplions audehors par sa racine > k, nons aurons $\frac{2ebkdx}{raa}$ $V\left(\frac{\frac{1}{16}a^4}{kL}-xx\right)$, quantité à laquelle il faux donner le signe - pour qu'elle exprime la surface comptée depuis le point A, parce que cette surface diminue à mesure que x augmente; ainsi nous avons $\frac{2cbkdx}{cc}$ $(\frac{\frac{1}{16} a^4}{k k} - \pi x). \text{ Comparant done avec } - dx$ V (bb - xx) que nous venons de voir être l'expression d'un demi-legment circulaire dont le rayon est b, nous en conclurons que l'intégrale de $-dx \sqrt{\left(\frac{1}{16}a^{4}-xx\right)}$, est un demi-segment de cercle OPM' dont le rayon est $\frac{4}{4}aa$, & dont l'abscisse prise du centre, est x; que cette intégrale, dis-je, est égale à ce segment plus une constante. Donc si d'un rayon $CO = \frac{\frac{1}{4} a a}{1 + 1}$, c'est-à-dire, troisième proportionnelle à CF & à CA, on décrit le service ONR, on aura f = dx $\left(\frac{\frac{1}{14}d^4}{kk} - xx\right) \Rightarrow$ OPM' + C; donc $\int -\frac{z \, c \, b \, k \, dx}{c \, a} \sqrt{\left(\frac{\frac{1}{16} \, a^4}{k \, k} - xx\right)} =$ $\frac{2cbk}{raa} \times QPM' + \frac{2cbk}{raa} \times C.$

Pour déterminer la constante C, il faut remarquer que la surface cherchée, devant commencer au point A, doit être zéro à ce point; or au point A, le demisegment OPM' devient OAN; en a donc $O=\frac{1cbk}{raa}$

OAN + $\frac{3cbk}{raa}$ C, d'où l'on tire C = -OAN; donc l'intégrale complète est $\frac{3cbk}{raa} \times OPM'$ - $\frac{3cbk}{raa}$ ΘAN , ou $\frac{3cbk}{raa}$ (OPM' - OAN), ou enfin $\frac{3cbk}{raa}$ (APM'N). Donc la surface du demi-sphéroïde sera $\frac{3cbk}{raa}$ (ACRN), ou puisque $CO = \frac{\frac{1}{2}aa}{k}$, & gne par conséquent $\frac{3ck}{aa} = \frac{1}{3cO}$, cette surface sera $\frac{c}{r} \times \frac{b}{3cO} \times ACRN$, ou $\frac{c}{r} \times \frac{CD}{CO} \times ACRN$; & celle du sphéroïde entier, en est le double.

Quant à la manière de dégerminer le rayon CO, elle est simple; du point C comme centre, & du rayon CA, on décrira l'arc AL, qui coupe, en L, la perpendiculaire FL élevée sur CA au point F; on prolongera CL jusqu'à ce qu'elle rencontre en N la perpendiculaire AN, élevée au point A; ce qui donnera CN pour la valeur cherchée de CO, ou pour $\frac{1}{k}aa$; en esset, les triangles semblables CFL & CAN, donnent CF: CA; CL: CN, ou $k: \frac{1}{4}a: \frac{1}{4}a: CN = \frac{\frac{1}{4}aa}{k} = CO$.

100. A l'égard des quantités qui se rapportent immédiatement aux logarithmes, ce sont toutes celles dans lesquelles la différencielle proposée, est, ou peut être rendue, une fraction dont le numérateur soit la différencielle du dénominateur, ou

mette différencielle multipliée on divisée par un nombre constant.

Lorsque le numérateur est exactement la dissérencielle du dénominateur, l'intégrale est le logarithme du dénominateur.

Ainsi
$$\int \frac{dx}{x} = lx + C$$
; $\int \frac{dx}{a+x} = l(a+x) + C$;
 $\int \frac{2xdx}{aa+xx} = l(aa+xx) + C$.

Mais, lorsque le numérateur est la dissérencielle du dénominateur, multipliée ou divisée par un nombre constant; alors il faut décomposer la dissérencielle proposée, en deux facteurs, dont l'un soit une fraction qui ait pour numérateur la dissérencielle exacte du dénominateur, & dont l'autre sacteur soit un nombre constant. Alors l'intégrale sera le logarithme du dénominateur variable, sera, dis-je, ce logarithme multiplié par le facteur constant.

Par exemple, pour intégrer $\frac{ax^2 dx}{a^3 + x^3}$, comme la différencielle de $a^3 + x^3$ oft $3 x^2 dx$, il faut que je prépare ma différencielle de manière à avoir $3 x^2 dx$ dans le numérateur; pour cet effet je l'écris ainsi $\frac{a}{3} \cdot \frac{3 x^2 dx}{a^3 + x^3}$ dont l'intégrale est $\frac{a}{3} \cdot l(a^3 + x^3) + C$.

Pareillement
$$\int \frac{dx}{a-x} = \int \frac{1}{a-x} \cdot \frac{-1 dx}{a-x}$$

$$l(a-x) + C = 0 - l(a-x) + C = 0$$

$$l_1 - l(a-x) + C = l \frac{1}{a-x} + C. \text{ De même}$$

$$\int \frac{x dx}{aa+xx} = \frac{1}{2} \cdot \int \frac{2x dx}{aa+xx} = \frac{1}{2} l(aa+xx) + C = 0$$

$$l \vee (aa+xx) + C. \text{ Enfin } \int \frac{ax^{n-1} dx}{k+bx^n} = \int \frac{a}{bn} \cdot \frac{a}{k+bx^n} = \frac{a}{k+bx^$$

Voici un exemple de la manière de déterminer ces intégrales en nombres. Supposons qu'on demande la valeur de l(a + x) (a étant 5), lorsque x = x. C'est donc l 7 qu'il faut avoir. Je prends dans les tables ordinaires le logarithme de 7, qui est 0,8450980; je le multiplie (88) par 2,30258509 OU 2,3025851, & j'ai 1,9459100 OU 1,94591 pour la valeur de l(a+x) ou de l'intégrale de $\frac{dx}{a+x}$ for fque a = 5, & x = 2.

101. Cn rencontre quelquesois des dissérencielles qui s'intégrent directement par logarithmes, quoique cependant elle ne puissent pas être préparées comme les précédentes; par exemple $\frac{dx}{V(xx-1)}$ est dans ce cas. On réussit quelquesois à leur donner la forme de différencielle logarithmique en essayant de les multiplier par une fonction de x, telle que le produit devienne la différencielle de cette fonction, ou cette même différencielle multipliée ou divifée

DE MATHÉMATIOUES.

par un nombre constant. Alors en divisant par cette même fonction, la différencielle seroit évidemment une différencielle logarithmique.

En appliquant cette réflexion à $\frac{dx}{\sqrt{(xx-x)}}$, je la muleiplic par $x + \sqrt{(xx-z)}$, & j'ai $\frac{xdx}{\sqrt{(xx-z)}} + dx$, qui est en effet la différencielle de x + V (xx - 1);

en sotte que j'ai $\int \frac{dx}{\sqrt{(xx-1)}} = \int \frac{dx + \frac{x dx}{\sqrt{(xx-1)}}}{x + \nu(xx-1)}$ = l[x+v(xx+1)]+c.

On trouvera de même l'intégrale de $\frac{dx}{\sqrt{(1-xx)}}$ en mulsipliant d'abord haut & bas par v (-1), ce qui donnne $\frac{dx\sqrt{(-1)}}{\sqrt{(xx-1)}}$, dont l'intégrale, selon se qu'on vient de voir, eft V(-1) $l[x+V(\alpha x-)]+C$.

102. Nous avons promis (60) d'expliquercomment il arrivoir que la règle fondamentale de l'intégration des monomes, donnoit une quantité infinie pour l'intégrale de $\frac{dx}{x}$, tandis que cette intégrale a pour expression lx, ou du moins lx + C.

L'intégrale de de peut être finie ou infinie, selon la portion qu'on veut en avoir. Pour éclaircir ceci, remarquons d'abord que prendre l'intégrale de de p'est autre chose que quarrer l'hyperbole ordinaire,

considérée par rapport à ses asymptotes. En effet, l'équation de cette courbe est xy = aa, ou xy = x en supposant, pour plus de simplicité, a = x. Or de cette équation on tire $y = \frac{1}{x}$; donc l'élément ydx de la surface, devient $\frac{dx}{x}$; donc si l'on veut avoir les espaces comptés depuis l'asymptote AZ (fig. 26), l'intégrale de $\frac{dx}{x}$ ou lx + C doit être telle qu'elle devienne 0, lorsque le point P tombe au point A, ou lorsque x = 0; on a donc alors lo + C = 0, & par conséquent C = -lo: donc l'intégrale est lx - lo ou lx - lo; c'est-à-dire, que les espaces lx - lo ou lx - lo ou lx - lo; c'est-à-dire, que les espaces lx - lo ou lx - lx or c'est-à-dire, que les espaces lx - lx ou lx - lx or c'est-à-dire, que les espaces lx ou lx ou lx or c'est-à-dire, que les espaces lx ou lx or c'est-à-dire, que les espaces lx ou lx or c'est-à-dire, que les espaces lx or c'e

Mais si, le point O étant le sommet de l'hyperbole (auquel cas l'abscisse correspondante AN = 1), on veut avoir les espaces comptés depuis le point N; alors l'intégrale lx + C doit être telle qu'elle devienne zéro, quand le point P tombera sur le point N, ou quand x = 1; on a donc lx + C = 0, & par conséquent C = -lx = 0; donc les espaces NOMP sont exprimés par lx.

On voit par-là 1°, que les logarithmes que

donne immédiatement le calcul, expriment les espaces hyperboliques compris entre l'asymptote & la courbe, & comptés depuis le sommet O de la courbe. 2°. Que si l'intégrale de $\frac{dx}{x}$ ou $x^{-1} dx$. prise d'après la règle fondamentale, est infinie, c'est qu'elle exprime les espaces comptés depuis l'origine des asymptotes.

Nous verrons par la suite, des exemples d'intégration par logarithmes.

De la manière de ramener (lorsque cela est possible) l'intégration d'une Dissérrencielle binome proposée, à celle d'une autre dissérencielle binome connue.

103. Lorsqu'après avoir fait sur une différencielle tinome proposée l'examen nécessaire (68 & 70) pour reconnoître si elle est intégrable, on se sercore se hâter de recourir aux méthodes d'approximation dont nous avons parlé (85 & suiv.). Il faut examiner si la différencielle proposée ne poursoit pas être ramenée à une autre différencielle binome plus simple, dont on connut déjà l'intégrale par approximation. Cr voici à quels caractères on reconnoîtra si une différencielle binome proposée

peut être ramenée à une autre différencielle bi-

Soit $ax^m dx$ (b + cx^n) la différencielle proposée; & foit $ex^{2} dx(b + cx^{n})^{2}$, celle à laquelle on voudroit la ramener; c'est-à dire, que ces deux différencielles ne différent que par les coëfficiens a & e, & par l'exposant de x hors du signe; r est supposé plus petit que m, & de même signe. La réduction de cette première différencielle à la seconde. fera possible, si $\frac{m-r}{r}$ est un nombre entier positis. Et pour y parvenir, on supposera saxmidx $(b + c x^n)^p = (b + c x^n)^{p+1} (A x^m - n + c + c x^n)^{p+1}$ $Bx^{m-2n+i}+Cx^{m-2n+i}+\varepsilon_{c,i}+Ofex^{r}dx$ $(b+cx^n)^2$, en admettant autant de termes plus un dans la suite $Ax^{m-n+1} + &c$. qu'il y a d'unités dans $\frac{m-r}{r}$. Et pour déterminer la valeur des coëfficiens A, B, C &c. on différenciera cette équation, & après l'avoir divisée par $(b + cx^n)^p$, on transposera tous les termes dans un seul membre; alors on égalera à zéro, la fomme des termes qui multiplient une même puissance de x, on aura autant d'équations qu'il y a d'inconnues A, B, C, &c. & qui serviront à déterminer ces inconnues.

Par exemple, si j'avois à intégret $\frac{x^6 dx}{a^5}$ ($a \ a - x \ x$) $-\frac{1}{2}$; je vois d'après ce qui a été dit (68 & 70) que cette différencielle n'est pas intégrable. Mais la forme de la

quantité sous le signe, étant la même que celle qui entre dans l'expression d'un arc de cercle, je cherche La quantité proposée ne pourroit pas dépendre de $adx (aa - xx)^{-\frac{1}{2}}$ qui est l'expression d'un arc de cercle dont le rayon est a, & x l'abscisse prise du centre. Je vois d'après la règle que nous venons de donner, que $\frac{m-r}{r}$ ou $\frac{6-o}{r}$ fait un nombre entier positif 3; j'en conclus que l'intégrale de la différencielle proposée dépend en effet d'un pareil arc de cercle; & pour avoir sente intégrale, je suppose $\int \frac{x^6 dx}{a^3} (aa - xx)^{-\frac{1}{2}}$ $(aa-xx)^{\frac{1}{2}}(Ax^{5}+Bx^{5}+Cx)+Qfadx(aa-xx)^{-\frac{x}{2}}$ Différenciant, j'ai....

 $\frac{x^{6} dx}{a^{5}} (aa - xx)^{-\frac{1}{2}} = \begin{cases} (Ax^{5} + Bx^{3} + Cx)[-xdx(aa - xx)^{-\frac{1}{2}}] \\ + (aa - xx)^{\frac{1}{2}} (5Ax^{4} + 3Bx^{3} + C)dx \\ + Qadx(aa - xx)^{-\frac{1}{2}} \end{cases}$

Divifant par dx $(aa - xx)^{-\frac{\epsilon}{2}}$, j'ai..... $\frac{x^6}{a^7} = -Ax^6 - Bx^4 - Cx^3 + (aa - xx)(5Ax^4 + 3Bx^2 + C) + Qa.$ Faisant la multiplication indiquée, & transposant, il me

$$\begin{aligned}
&\text{vient } \frac{1}{\Delta^{5}} x^{5} + B x^{4} + C x^{2} - Q a \\
&+ A x^{6} + 3 B x^{4} + C x^{2} \\
&+ 5 A x^{6} - 5 A a^{2} x^{4} - 3 B a^{4} x^{2} - C a^{2}
\end{aligned} = 0_{6}$$

Puis donc que cette équation doit avoir lieu, quel que soit x, il fant que la somme des termes qui muluplient chaque puissance de x, soit zéro; j'ai donc.....

$$A + \frac{1}{a^5} = 0, -5 A a^3 + 4 B = 0;$$

 $2C - 3 B a^3 = 0, -Q a = Ca^3 = 0.$ Thrang

de ces équations les valeurs des inconnues A, B, &c. on a $A = -\frac{1}{6a^5}$, $B = -\frac{5}{24a^3}$, $C = -\frac{5}{16a}$, $Q = \frac{5}{16a^2}$.

Ainsi l'intégrale de $\frac{x^6 dx}{a^5}$ $(aa - xx)^{-\frac{1}{2}}$ est $(aa - xx)^{\frac{1}{2}}$ $(-\frac{x^5}{6a^5} - \frac{5x^3}{24a^3} - \frac{5x}{16a})$ $+\frac{5}{16}$ fad x $(aa - xx)^{-\frac{1}{2}}$ + C. Or fadx $(aa - xx)^{-\frac{1}{2}}$, étant un arc de cercle dont le rayon est a, & l'abscisse x, est facile à avoir.

104. Si la différence m - r des deux expofans hors du signe, divisée par l'exposant n sous le signe ne donnoit pas un nombre entier posnif, il ne saudroit pas en conclure que la réduction d'une différencielle à l'autre, n'est pas possible. Il saudroit encore rendre l'exposant sous le signe, négatif dans chaque différencielle, & si la différence des deux nouveaux exposans hors du signe divisée par l'exposant sous le signe donne un nombre entier positif, la réduction est possible.

 $\frac{m-r}{n}$ ou $\frac{-10+2}{-4}$ donne un nombre entier possiff; d'où je conclus que ces deux dissérencielles dépendent l'une de l'autre.

Pour intégrer la proposée, dans ce second cas, en opéreroit comme ci-dessus, non pas sur les deux dissérencielles mêmes, mais sur ce qu'elles deviennent après avoir rendu l'exposant négatif.

différencielle proposée soit intégrable, quoique par l'une ou l'autre de ces deux règles elle paroisse dépendante de la différencielle donnée. Mais outre qu'on est censé avoir déjà examiné par la règle donnée (68 & 70) si la différencielle proposée est intégrable, il arrivera toujours dans ce cas, que le coëfficient Q que l'on donne à la différencielle à laquelle il s'agit de réduire la proposée, sera == 0.

Par exemple, si on demandoit si $x^{-4} dx (aa - xx)^{-\frac{1}{2}}$ est dépendant de dx $(aa - xx)^{-\frac{1}{2}}$; on trouvereit que cela ne se peux pas dans le premier des deux cas ci-dessus; mais dans le second, c'est-à-dire en changeant ces différencielles en $x^{-\frac{1}{2}} dx$ $(aax^{-2} - x)^{-\frac{1}{2}}$ &

 x^{-1} dx $(aax^{-2} - 1)^{-\frac{1}{2}}$, on thouseroit que $\frac{m-r}{r}$ ou $\frac{-s+1}{r}$ est un nombre entier positif; indique différencielle peut que la première de la seconde. Cependant h x^{-5} dx $(aax^{-2} - 1)^{-\frac{1}{2}}$ est intégrable (68). Mais la contradiction n'est qu'apparente; car si sur le témoignage de la quantité $\frac{m-r}{r}$ égale à un nombre entier, nous cherchons en effet à réduire x dx (aax-1 - 1) $\frac{1}{2} x^{-1} dx (a a x^{-2} - 1)^{-\frac{1}{2}}$, nous ferons $\int x^{-1} dx (aax^{-2} - 1)^{-\frac{1}{2}} = (adx^{-2} - 1)^{\frac{1}{2}} (Ax^{-1} + B)$ $+Q \int x^{-1} dx (aax^{-1}-1)^{-\frac{1}{2}}$; & déterminant les coëfficiens A, B, Q, comme ci-dessus, nous trouverons Q = 0ce qui donne $\int x^{-1} dx (aax^{-2} - x)^{-\frac{1}{2}} \cdot exte à une quan$ sité purement algébrique.

106. Supposons maintenant, que les deux binomes qui entrent dans les différencielles dont il s'agit ici, aient des exposans différens; en sorte que la différencielle proposée soit $hx^s dx (a + bx^n)^r$, & celle à laquelle on veut ramener celle-là, soit $x^m dx (a + bx^n)^p$, p ayant une valeur numérique plus petite que celle de r. Si r est positif, on changera la différencielle $hx^s dx (a + bx^n)^r$, en cette autre $hx^s dx (a + bx^n)^r - p \times (a + bx^n)^r$. 'Alors si r - p est un nombre entier positif, on paurra réduire $hx^s dx (a + bx^n)^{r-p} (a + bx^n)^r$.

Par exemple, si j'avois $\int x^2 dx (bb - xx)^{\frac{1}{2}} \hat{a}$ réduire \hat{a} . $\int dx (bb - xx)^{\frac{1}{2}}$, je changerois $\int x^2 dx (bb - xx)^{\frac{1}{2}}$ en $\int x^2 dx (bb - xx) (bb - xx)^{\frac{1}{2}}$ ou $\int (bb x^2 dx) - x^4 dx$ (bb - xx) $\int x^2 dx$; alors ce que je dois prendre. pour x, est 4. Je suppose donc, conformément \hat{a} la méthode, $\int (bbx^2 dx - x^4 dx) (bb - xx)^{\frac{1}{2}} = (bb - xx)^{\frac{1}{2}}$ ($Ax + Bx^3$) $+ \int R dx (bb - xx)^{\frac{1}{2}}$.

Si au contraire la valeur de r est négative, on préparera la différencielle à laquelle on veut rapporter la proposée, on la préparera, dis-je, de cette manière, $x^m dx (a + bx^n)^{p-r} \times (a + bx^n)^r$; & si p - r est un nombre entier, comme il sera nécessairement positif (puisque nous supposons r négatif & plus grand que p, quel que soit d'ailleurs p), on pourra réduire $x^m dx (a + bx^n)^{p-r} (a + bx)^n$. à une suite sinie de termes de cette forme.....

Mécanique, I. Part.

 $(A'x^m + B'x^{m+n} + C'x^{m+n} + &c.)(a + bx^n)'$. Alors on agira, comme s'il étoit question de réduire cette dernière à la forme $x'dx(a + bx^n)'$; c'est-à-dire, qu'on opérera d'une manière toute semblable à celle que nous venons de prescrire dans le cas où r étoit positis.

Par exemple, s'il s'agissoit de réduite $gx^{-2} dx (aa + xx)^{-2}$ à $dx (aa + xx)^{-1}$ ou $\frac{dx}{ad + xx}$ qui (86) s'intègre par un arc de cercle dont x est la tangente, & a le rayon; je changerois $dx (aa + xx)^{-1}$ en $(ad + xx) dx (aa + xx)^{-2}$; & comme le plus peut exposant hors du binome proposé, est -x, je supposerois $\int R(aa + xx) dx (aa + xx)^{-2} = (aa + xx)^{-2} (Ax^{-2} + Bx) + \int gx^{-2} dx (aa + xx)^{-2}$. Et j'achèverois comme ci-dessus, pour déterminer les coefficiens A, B & R. Alors, par la transposition, on auroit la valeur de $\int gx^{-2} dx (aa + xx)^{-2}$, dans laquelle je réduirois ensuite $R(aa + xx) dx (aa + xx)^{-2}$, à $Rdx (aa + xx)^{-1}$.

Si/p — r n'étoit pas un nombre entier, la réduction d'une différencielle à l'autre, ne pourroit avoir lieu.

Des Fractions rationnelles.

107. Touts quantité différencielle rationnelle, est toujours intégrable, ou algébriquement, ou par des arcs de cercle, ou par des logarithmes, ou par ces trois moyens à la fois, ou par deux seulement.

DE MATHÉMATIQUES. 147

Elle est toujours intégrable algébriquement, lorsqu'elle ne renserme point de dénominateur variable, à moins que ce dénominateur ne soit monome, en exceptant seulement dans ce dernier cas, la circonstance où le dénominateur ne seroit élevé à d'autre puissance que l'unité.

Il nous reste donc, à voir la vérité de notre proposition, dans les autres cas; c'est-à-dire, dans les cas où la dissérencielle proposée a un dénominateur rationnel complexe.

Nous supposerons que dans le numérateur de la fraction dissérencielle proposée, la variable soit moins élevée que dans le dénominateur. Si elle n'étoit pas dans cet état, on l'y ramèneroit en divisant le numérateur par le dénominateur jusqu'à ce que la puissance restante, sût plus petite que dans le dénominateur.

Par exemple, si j'avois à intégrer $\frac{x^3 dx}{aa + 3ax + xx}$ je commencerois par diviser $x^3 dx$ par xx + 3ax + aa;
j'aurois x dx pour quotient, & $-3ax^3 dx - aax dx$ pour reste. Je diviserois encore ce reste par le même dénominateur, & j'aurois -3adx pour quotient, & $+8a^2xdx + 3a^3dx$ pour reste; alors, au lieu de $\frac{x^3 dx}{aa + 3ax + xx}$, je prendrois $x dx - 3adx + 3a^3x + xx$

Pour découvrir p. quel moyen nous pourrons intégrer les fractions différencielles rationnelles, rappellons nous que la différencielle du logarithme d'une quantité, étant la différencielle de cette quantité divilée par cette quantité même, c'est-àdire, étant toujours une fraction; il est assez naturel de soupçonner que l'intégration des fractions rationnelles pourra souvent dépendre des logarithmes. Frenons, par exemple, $2a \log (a + x)$ — $2a \log (2a + x)$; en différenciant, nous aurons $\frac{2adx}{a+x} = \frac{2adx}{2a+x}$, ou en réduisant au même dénominateur, $\frac{2aadx}{2aa+3ax+xx}$. Or, il est clair que pour intégrer cette fraction, il n'y auroit autre chose à faire qu'à la décomposer en deux fractions, dont l'une eût pour dénominateur a + x, & l'autre 2 a + x; & dont les numérateurs seroient des nombres constans multipliés par dx; ces deux fractions s'intégreroient alors par logarithmes.

108. Il est donc assez naturel de tenter, pour intégrer ces sortes de fractions, de les décomposer en autant de fractions simples, que le dénominateur peut avoir de facteurs, & dont chacune ait pour dénominateur un de ces sacteurs; c'est en esset la méthode que l'on peut & que l'on doit suivre,

DE MATHÉMATIQUES. 149 lorsque tous les facteurs, dont le dénominateur a pu être formé, sont inégaux.

109. Mais lorsque parmi les facteurs du dénominateur, il s'en trouve qui sont égaux entr'eux; alors on ne doit pas s'attendre que la méthode ait du succès, parce que l'intégration ne peut dépendre entièrement des logarithmes.

En effet, si l'on avoit, par exemple, $\frac{dx}{(a+x)^k}$ dont le dénominateur a deux facteurs égaux a + x & a + x, on trouveroit (66) que l'intégrale de cette quantité, ou de son égale $dx (a + x)^{-2}$ est — $(a + x)^{-1} + C$ qui ne dépend point des logarithmes. Mais on voit, en même-temps. que si l'on différencioit une quantité telle que $\frac{aa}{a+x}$ + 2al (a + x) + 2al (2a + x), on auroit $-\frac{aadx}{(a+x)^2} + \frac{2adx}{a+x} + \frac{2adx}{2a+x}$ ou $\frac{(aa + 2ax) dx}{(a + x)^2} + \frac{2adx}{2a + x}$, ou (en réduisant tout au même dénominateur) $\frac{4ax^2dx + 9a^2xdx + 4a^3dx}{(a+x)^2(2a+x)}$ dont l'intégrale doit évidemment renfermer une quantité algébrique & des quantités logarithmiques. Or le moyen de revenir à cette intégrale seroit de rendre à la différencielle, sa forme précédente $\frac{aa + 2ax}{(a + x)^2} dx + \frac{2adx}{a + x}, c'est-à-dire, de la$

décomposer en deux fractions, dont la première eût pour dénominateur tous les facteurs égaux, & dans son numérateur toutes les puissances de x, moindres que la plus haute puissance du dénominateur; à l'égard des autres fractions, elles auroient pour dénominateur, chaçune, un des facteurs inégaux, & n'auroient aucune puissance de x au numérateur, Car alors le terme $\frac{aa+2ax}{(a+x)^3}dx$ s'intégreroit facilement par les règles données; & le terme $\frac{1adx}{a+x}$ s'intégreroit par logarithmes. Or on peut toujours partager ainsi toute fraction rationnelle; & c'est ainsi que nous le pratiquerons, du moins lorsqu'il n'y aura pas de facteurs imaginaires dans le dénominateur; cas que nous examinerons après.

A' x^{p-1} dx + B' x^{p-2} $dx + \dots$. R' dx $(x + h)^p$ L dx x + i x + q x + r x + q x + r x + q x + r x + r x + q x + r x + r x + q x + r x + r x + q x + q x + r x + q x + q x + r x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q x + q

grer, & dont un seul sera de la forme $\frac{dz}{z}$, c'est-à-dire, s'intégrera par logarithmes. De même, pour les termes..... $A'x^{2-1}dx + B'x^{2-2}dx + \dots R'dx$ on fera

 $\frac{A'x^{p-1} dx + B'x^{p-2} dx + \dots R' dx}{(x+h)^p}, \text{ on fera}$

Ainsi, il ne nous reste que deux choses à examiner; la première, comment on trouve les sacteurs du dénominateur de la fraction différencielle proposée, la seconde, comment on trouve les coefficiens indéterminés.

il faut se conduire comme pour résoudre l'équation qu'on auroit en égalant ce dénominateur à zéro; puisque (Alg. 143) résoudre une équation, revient à chercher les sacteurs binomes dont la multiplication a produit cette équation.

K iv

ficiens A, B, C; ce qui se présente de plus naturel, est de réduire au même dénominateur toutes les fractions où ils entrent; alors les deux membres de l'équation formée de la fraction proposée & de ces nouvelles fractions, ayant le même dénominateur, on peut supprimer ce dénominateur de part & d'autre; & ayant transposé tout dans un seul membre, il saut, pour que l'équation ait lieu, indépendamment de toute valeur de x; il saut, dis-je, que la somme des termes qui multiplieront une même puissance de x, soit zéro. Cette condition donnera autant d'équations qu'on a de coëfficiens indéterminés, & qui serviront à déterminer ces mêmes coëfficiens. En voici des exemples.

Proposons nous d'intégrer $\frac{dx}{aa-xx}$; je supposerai $\frac{dx}{aa-xx} = \frac{Adx}{a+x} + \frac{Bdx}{a-x}$, puisque les deux facteurs du dénominateur aa-xx, sont a+x & a-x. Alors, réduisant au même dénominateur, j'ai $\frac{dx}{ax-xx} = \frac{(Aa-Ax+Ba+Bx)dx}{aa-xx}$ supprimant le dénominateur commun, divisant par dx, & transposant, j'ai $\left\{ \begin{array}{c} 1 + Ax \\ - Aa - Bx \end{array} \right\} = 0$, d'où donc 1 - Aa - Ba = 0, & A - B = 0, d'où

DE MATHÉMATIOUES.

il est facile de conclure $A = \frac{1}{2a}$, & $B = \frac{1}{2a}$;

nous avons donc $\frac{dx}{aa-xx} = \frac{\frac{1}{2a}dx}{a+x} + \frac{\frac{1}{2a}dx}{a-x}$, dont l'intégrale est $\int \frac{dx}{aa-xx} = \frac{1}{2a}l(a+x)$

 $-\frac{1}{2a}l(a-x)+C=\frac{1}{2a}l\frac{a+x}{a-x}+C.$

Proposons-nous, pour second exemple, la fraction $\frac{4a \times x + 9a^2 \times + 4a^3}{(a+x)^2 (a+x)} dx$, que nous avons eue (109) en différenciant $\frac{aa}{a+x} + 2al (a+x)$ + 2al (2a + x). Nous supposerons donc $\frac{4ax^2 + 9a^2x + 4a^3}{(a+x)^2 (2a+x)} dx = \frac{Ax + B}{(a+x)^2} dx + \frac{Cdx}{2a+x}$; réduisant au même dénominateur, on aura (après avoir supprimé le dénominateur commun, divisé par dx, & transposé)

donc 4a - A - C = 0, $9a^2 - 2Aa - B - 2aC = 0$, $4a^3 - 2Ba - Caa = 0$, equations d'où l'on tire A = 2a, $B = a^2$, C = 2a.

La différencielle proposée se changera donc en

 $\frac{2ax + aa}{(a + x)^3} dx + \frac{2adx}{2a + x}$. Or le dernier terme a évidemment pour intégrale $2a \log$. (2a + x). A l'égard du premier, je fais a + x = 7, j'ai donc x = 7 - a, & dx = d7. Substituant dans $\frac{2ax + aa}{(a + x)^2} dx$, j'ai $\frac{2a7 - aa}{77} d7$, ou $\frac{2ad7}{77} - \frac{aad7}{77}$ dont l'intégrale est $2a \log 7 + \frac{aa}{7}$ ou $2al(a + x) + \frac{aa}{a + x}$; donc l'intégrale totale est $\frac{aa}{a + x} + 2a \log (a + x) + 2a \log (2a + x)$, ainsi qu'elle devoit être.

112. Cette méthode est générale. Mais on peut faciliter la recherche des coëfficiens, par plusieurs méthodes. Par exemple, on peut trouver, indépendamment les uns des autres, les coëfficiens des fractions simples, en cette manière. Soit $\frac{Ndx}{M}$ la fraction proposée; hx + a un des facteurs du dénominateur; & soit P le quotient de M divisé par hx + a. Concevons $\frac{Ndx}{M}$ décomposé en $\frac{Adx}{hx+a}$ & $\frac{Qdx}{P}$; alors nous aurons $\frac{Ndx}{M}$ = $\frac{Adx}{hx+a} + \frac{Qdx}{P}$, ou $\frac{N}{M} = \frac{A}{hx+a} + \frac{Q}{P}$; donc en réduisant au même dénominateur, & ayant égard à la supposition que $P = \frac{M}{hx+a}$

DE MATHÉMATIQUES. 155 $P \times (h \times + a) = M$, on N = A P + Q (h + a). Mais en différenciant l'équation (hx + a) P = M, on a hPdx + (hx + a) dP = dM. Or cette équation, ainsi que l'équation N = AP + Q(hx + a) devant avoir lieu pour toute valeur de x, auront également lieu, lorsqu'on mettra pour x une valeur quelconque. Mettons donc pour x la valeur qui donne le résultat le plus simple : c'està dire, mettons pour x la valeur - a que l'on a en supposant le dénominateur hx + a = 0; alors nous aurons hPdx = dM, & N = AP. Mettant dans la seconde, la valeur $P = \frac{dM}{h d\pi}$ que donne la première, on a $A = \frac{h N dx}{dM}$; c'est-à-dire, que pour avoir le numérateur A de l'une quelconque des fractions simples, il faut diviser le numérateur Nd x de la proposée, par la différencielle d M de son dénominateur, & ayant substitué pour x la valeur que l'on auroit, en égalant à zéro le dénominateur de la fraction simple, on multipliera le tout, par le coëfficient de x, dans ce dénominateur simple,

Par exemple, pour avoir les numérateurs A & B des fractions $\frac{A dx}{a + x} & \frac{B dx}{a - x}$ dans lesquelles nous avons

ci-dessus, décomposé la fraction $\frac{dx}{aa-xx}$, je différencie le dénominateur aa-xx, ce qui me donne -2xdx. Je divise donc le numérateur dx de la proposée, par -2xdx, ce qui me donne $-\frac{1}{2x}$, dans lequel mettant successivement pour x, -a & a, (qui sont les valeurs que l'on trouve pour x, en égalant successivement à zéro, les dénominateurs a+x & a-x des fractions partielles), & mutipliant par les valeurs 1 & -1, de h, j'ai $\frac{1}{2a}$, & $\frac{1}{2a}$ pour les valeurs de A & de B, comme nous l'avons trouvé ci-dessus.

On peut de même, trouver des règles générales pour déterminer les coefficiens des numérateurs des fractions particles qui ont pour dénominateur le produit des racines égales; mais nous ne nous y arrêterons pas.

domer pour intégrer les fractions rationnelles, soient générales; cependant, sorsque quelques-uns des facteurs du dénominateur sont imaginaires, on a pour intégrale, des quantités composées d'imaginaires, intégrale qui n'est pas moins réelle, mais que s'on ne ramène pas toujours commodément à une forme réelle. Ce qu'il faut faire dans ce cas, est d'extraire d'abord du dénominateur tous ses facteurs réels: après quoi on décompose le reste, non en facteurs

du premier degré, mais en facteurs du second, lesquels sont toujours récls. Alors pour chaque facteur du second degré, qui peut toujours être représenté par $ax^2 + bx + c$, on forme une fraction de cette sorme $\frac{A \times dx + B dx}{ax^2 + bx + c}$, & l'on détermine toujours les coëfficiens comme ci-dessus.

Egalant à zéro la somme des termes qui multiplient une même puissance de x, on a B - A = 0, C - Aa - Ba = 0, $a^2 - Aa^2 - Ca = 0$; d'ou l'on tire $A = \frac{a^2}{2}$,

 $B = \frac{a^2}{3}$, $C = \frac{2a^3}{3}$. Ainsi l'on a $\frac{d^4 dx}{a^3 - x^3} = \frac{a^2}{3} dx + \frac{2a^3}{3} dx + \frac{2a^3}{3} dx$ mière fraction du second membre est évidente par ce qui précède; quant à celle de la seconde fraction elle se trouve par ce qui va être dit incessamment.

teur toutes les puissances de x, inférieures à x^a . Ainsi, on supposer $\frac{x^a + 5ax^3 + 4a^3x}{(a^4 + ax + xx)(x^3 - a^3)} = \frac{Adx}{x - a} + \frac{Bx^3dx + Cx^3dx + Dxdx + Edx}{(aa + ax + xx)^3}$, & l'on déterminera les coefficiens comme il vieux d'être dit; puis on intégréta comme il suit.

115. Il ne reste plus qu'à favoir comment on intégre ces quantités. Voyons d'abord la première; c'est-à-dire, $\frac{A \times d \times + B d \times}{a \times^2 + \Delta \times + c}$.

Supposons, pour plus de simplicité, qu'elle est réduite à cette forme $\frac{A'xdx + B'dx}{x' + a'x + b'}$, ce que l'on peut toujours saire, en divisant haut & bas, par a.

 $M_{\overline{\chi}^{1}}^{n-1} d_{\overline{\chi}} + N_{\overline{\chi}^{1}}^{n-2} d_{\overline{\chi}} + ... T d_{\overline{\chi}}$, que l'on intégrera, en se proposant de ramener à $\frac{d_{\overline{\chi}}}{\chi_{\overline{\chi}} + q q}$, selon la méthode donnée (103), l'intégrale de la somme des termes où χ aura des exposans pairs. Quant à ceux où les exposans serons impairs, ils s'intégreront par ce qui a été dit (68).

Ainsi, toute fraction rationnelle, ou s'intégre exactement, ou ne dépend, tout au plus, que des arcs de cercle & des logatithmes.

De quelques transformations qui peuvent faciliter les Intégrations.

116. On ne peut donner de règles générales sur cette manière. L'inspection des quantités, l'usage & l'adresse, dictent dans chaque occasion, ce qu'on doit faire.

Le but des transformations dont il a agit ici, est de rendre rationnelles, les différencielles proposées, parce qu'alors on sait les intégrer. Sur cela, voici quelques observations.

117. S'il n'y a de quantités radicales, que des monomes, on les ramènera d'abord à des exposans fractionnaires, que l'on réduira tous au même dénominateur. Alors, si $x^{\frac{k}{l}}$ représente une de ces quantités ainsi préparées, on fera $x^{\frac{1}{l}} = 7$; ce qui

DE MATHÉMATIQUES. 161 qui donnera $x = z^i$, & $dx = lz^{i-1}dz$. On substituera, & l'on aura une quantité toute rationnelle.

qu'un radical complexe, qui ne passer pas le second degré, & où la variable, sous le radical, ne passer pas le second degré, peut toujours être rendue rationnelle par l'un ou l'autre des deux moyens suivans. 1°. Après avoir dégagé le quarré de la variable sous le radical, on égalera ce radical, à cette même variable, plus ou moins une autre variable; 2° ou bien on décomposera la quantité affectée du radical, en ses deux sacteurs; & on l'égalera, ainsi décomposée, à l'un de ses sacteurs, multiplié par une nouvelle variable.

Par exemple, si j'avois disconique. I. Part.

$$V(xx-aa) = x - \xi; \text{ j'aurai } x = \frac{\xi\xi + aa}{2\xi}$$

$$\text{Donc } dx = \frac{(\xi\xi - aa)d\xi}{2\xi\xi}, & \forall (xx-aa) = \frac{aa - \xi\xi}{2\xi} = \frac{(\xi\xi - aa)}{2\xi}; & \text{dod} \frac{dx}{\sqrt{(xx-aa)}} = \frac{d\xi}{2\xi}, \text{ qui est facile à intégrer,}$$

Je pourrois aussi, dans ce même exemple, saire N(xx-aa), ou $V(x-a)(x+a) = (x-a)\xi$; alors j'aurois, en quarrant & divisant ensuite par x-a, $x+a=(x-a)\xi\xi$; d'où $x=\frac{a+a\xi\xi}{\xi\xi-1}$; $V(xx-aa)=\frac{2a\xi}{\xi\xi-1}$; $dx=\frac{-4a\xi d\xi}{(\xi\xi-1)^2}$; donc $\frac{dx}{V(xx-aa)}=\frac{-2d\xi}{\xi\xi-1}$, qui s'intègre par les sègles ci-dessus, pour les fractions rationnelles.

le radical, on peut égaler le radical à une nouvelle variable multipliée par la variable actuelle.

Par exemple, si j'avois $\frac{dx}{\sqrt{(aa-xx)}}$; je pourrois Taire $\sqrt{(aa-xx)}$ Et s'il y avoit un second

DE MATHÉMATIQUES. 163

terme, on pourroit encore faire usage de cette transformation, en faisant d'abord disparoître ce second terme.

120. Enfin, on peut, dans la vue de rendre rationnelle, tenter d'égaler la variable, ou une fonction quelconque de la variable, à une nouvelle variable ou à une fonction d'une nouvelle variable, dans laquelle on laisse quelque chose, d'indéterminé, & qui puisse servir à l'objet qu'on a en vue.

Par exemple, pour savoir dans quels cas on pour rendre rationnelle la quantité $x^m dx (a + b x^a)^p$, je ferois $(a + b x^a)^p = x^p$, q étant indéterminés

J'aureis
$$a + b = \frac{q}{2}$$
; $x^2 = \frac{q}{2} - a$;
$$x = \left(\frac{\frac{q}{b} - a}{b}\right)^{\frac{1}{a}}, x^2 = \left(\frac{\frac{q}{b} - a}{b}\right)^{\frac{1}{a}}$$

$$dx = \frac{q}{npb} \cdot \left(\frac{\frac{q}{b} - a}{b}\right)^{\frac{1}{a}} + \frac{q}{npb} \cdot \left(\frac{q}{b}\right)^{\frac{1}{a}}$$

$$done \quad x^2 \cdot dx \cdot (a + b \cdot x^2)^2 = \frac{q}{npb} \cdot \frac{q}{a}$$

of ξ . $\left(\frac{x}{2} - a\right)$ sold est intégrable ξ .

quelque soit ξ , lorsque $\frac{m+1}{m} - t$, est un nombre entier possif ou noro; se qui peut être rendue entionnelle ξ en faillant ξ soit ξ lorsque $\frac{m+1}{n} - t$ est un nombre.

entier négatif. Et si p a pour valeur $\pm \frac{k}{2}$, k étant un nombre entier impair, on ramènera au cas mentionné (118), en faisant q = k, si $\frac{m+1}{n}$ a pour valeur $\pm \frac{k'}{n}$, k' étant un nombre entier impair.

121. Nous ne nous arrêterons pas à étendre ces fortes de transformations. Nous ferons seulement remarquer, qu'on facilite souvent certaines intégrations en égalant la variable à une fraction telle que $\frac{1}{3}$.

Par exemple, a j'avois $\frac{x^{1}}{x^{2}} + \frac{a dx}{x^{2}}$; en failant $x = \frac{1}{\xi}$, j'aurois $\frac{-\xi^{1} d\xi - a\xi^{1} d\xi}{1 + \xi\xi}$, que par la division, on réduita à une suite de monomes, & à une quantité de la forme $\frac{A d\xi}{1 + \xi\xi}$ dont on connoît actuellement l'intégrale.

De l'Intégration des Quantités exponentielles.

122. Il n'y a pas d'autres régles à donner sur l'intégration de ces quantités, que de tenter de les décomposer en deux sacteurs, dont l'un soit la différencielle du logarithme de l'autre, ou en soit une partie constante (28); alors on divise par la différencielle du logarithme de ce second sacteur.

DE MATHÉMATIQUES. 164

Ainsi je vois que x^{y} ($dylx + \frac{ydx}{x}$) est intégrable; parce que le facteur $dylx + \frac{ydx}{x}$ est la différencielle de ylx, qui est le logarithme de x^{y} ; j'aurai donc pour intégrale $\frac{x^{y}(dylx + \frac{ydx}{x})}{d(lx^{y})} + C$; c'est-à-dire, x^{y} . $\frac{(dylx + \frac{ydx}{x})}{d(lx^{y})} + C$, ou $x^{y} + C$. Par cette même $dylx + \frac{ydx}{x}$

règle, je vois que $dx e^{ax}$ est intégrable, parce que dx est la dissérencielle du logarithme de e^{ax} , divisée par une constante. J'ai donc $\int dx e^{ax} = \frac{dx e^{ax}}{a dx l e} = \frac{e^{ax}}{a l e}$. Dans le cas où e est le nombre dont le logarithme est 1, la règle se réduit à diviser la dissérencielle proposée, par la dissérencielle proposée, par la différencielle proposée.

Gelle de l'exposant de e_n Si l'on avoit à intégrer $x^m d x e^{ax}$, e étant le nombre dont le logarithme est x_n on le pourroit, lorsque m est un nombre entier positif, en faisant $\int x^m dx e^{ax} = e^{ax} (Ax^m + Bx^{m-1} + Ex^{m-2} + &c. + k.)$ Par exemple, si j'ai $x^1 d x e^{ax}$, je suppose $\int x^1 dx e^{ax} = e^{ax} (Ax^2 + Bx + E)e$ En différenciant (18), &c divisant ensuite par $dx e^{ax}$, j'ai $x^2 = \begin{cases} A a x^2 + a B x + a E \\ + 2Ax + B \end{cases}$; donc Aa = x + a B + a A +

On peut employer avantageusement le nombre e dont le logarithme est 1, pour l'intégration de plusieurs quantités, principalement quand elles renferment des logarithmes.

Par exemple, si j'avois à intégrer $x^n dx (lx)^m$, je ferois lx = q = q les donc $x = e^q$; $dx = dq e^q$; & par conféquent $x^m dx (lx)^m = q^m dq e^{(n+1)q}$, qui s'intègre dans le même cas que la précédente, & de la même manière.

De l'Intégration des quantités à deux, ou à un plus grand nombre de Variables.

rayons donnée pour différencier les quantités à plusieurs variables, on verra que pour intégrer les différencielles à plusieurs variables (lorsque cela est possible), il faut rassembler tous les termes affectés de la différencielle d'une même variable, & les intégrer comme s'il n'y avoit d'autre variable que celle là, c'est-à-dire, comme si toutes les autres étoient constantes. Alors si l'on dissèrencie cette intégrale en faisant varier successivement toutes les variables, & que l'on retranche le résultat, de la dissérencielle proposée, l'intégrale qu'on a trouvée, est (en ajoutant une constante) la véritable intégrale, s'il ne reste rien. S'il y a un reste, il ne rensermera pas la variable par rapport à laquelle on a intégré;

DE MATHEMATIQUES. on suivra à l'égard de ce reste, le même procédé

qu'on a suivi d'abord, & ainsi de suite par rapport à chaque variable.

Par exemple, fi j'avois 3 x x y dx + x 1 dy + 5 x y 4 dy - 1-y 1 dx & .je prendrois les deux termes affectés de dx, savoir 2x3 y dx + y'dx, & je les intégrerois comme si y étoit constant. L'intégrale est x'y + y'x. Or cette quantité étant différenciée par rapport à x & 2 y, & le résultat étant retranché de la différencielle propolée, il ne reste rien; j'en conclus que l'intégrale est $x^{y} + y^{y} x + C$.

Si j'avois $x^3 dy + 3x^2y dx + x^2 dz + 2xz dx + 3$ $x dx + y^2 dy$; en raffemblant tous les termes affectés de dx, & intégrant, en regardant y & 7 comme constantes. j'aurois $x^3 dy + x^2 \zeta + \frac{x^3}{2}$. Mais en remanchant la différencielle de cette quantité, prise en faisant varier x, y & z, en la retranchant, dis-je, de la proposée, il reste y2 dy; je prends done l'intégrale de y' dy qui est y', & l'ajoutant à celle que j'ai déja trouvée, j'ai (en y comprenant la constante) $x^{3}y + x^{3}z + \frac{x^{3}}{3} + \frac{y^{3}}{2} + C$, pour l'intégrale.

124. Mais comme il n'est pas toujours possible d'intégrer toute différencielle à plusieurs variables, il est bon de faire connoître à quet caractère on distinguera si cela se peut.

125. Pour y parvenir, il faut observer que si dans une quantité Q composée, comme on le woudra, de deux autres quantités » & y, on subflitue d'abord pour » une quantité quelconque p, & que dans le résultat on substitue pour y une quantité q, on aura la même chose que si on avoit commencé par substituer q pour y, & ensuite p pour x; cela évident.

126. Il suit de-là, que si on différencie une quantité quelconque Q composée de x, y & de constantes, en ne saisant d'abord que x variable, & qu'ensuite on différencie le résultat en ne saisant que y variable, on aura la même chose que si l'on est d'abord différencié en regardant y seule comme variable, & qu'ensuite on est différencié ce résultat, en regardant x seule comme variable,

En effet, concevons qu'en mettant d'abord x + dx, pour x, Q devienne Q'; on aura Q' - Q pour la différencielle. Concevons qu'en mettant y + dy dans celle-ci, au lieu de y, Q devienne Q'', & que Q devienne Q''', enforte que Q' - Q devienne Q''' - Q''', on aura Q'' - Q''' - Q' + Q pour la seçonde différencielle.

Failons maintenant nos substitutions en sens contraire; & puisqu'en mettant y + dy, au sieu de y dans Q, il devient Q''', on auta Q''' - Q pour la première différencielle dans la supposition de y variable. Si nous mettons maintenant x + dx; au lieu de x dans cette quantité, Q deviendra Q', comme ci-dessus; & Q''' (115) deviendra Q'', ensorte que Q''' - Q deviendra Q'' - Q

DE MATHEMATIQUES. 169, Q" - Q' - Q" + Q, précisément la même que la première.

Cela posé, convenons que si A représente une quantité composée de x & de y, $\frac{dA}{dy}$ dy marquera la différencielle de A prise en faisant varier y, $\frac{dA}{dx}$ dx, celle de A prise en faisant varier x. De même, $\frac{dA}{dxdy}$, dxdy marquera que l'on différencie d'abord A, en supposant x seule variable, & qu'en suite on différencie le résultat en faisant varier y seul.

127. Ces éclair cissement posés, soit Adx + Bdy une différencielle exacte, & M son intégrale; on aura donc $\frac{dM}{dx} dx + \frac{dM}{dy} dy = Adx + Bdy$; donc $\frac{dM}{dx} = A$, & $\frac{dM}{dy} = B$; donc aussi $\frac{ddM}{dxdy} dy = \frac{dA}{dy} dy$, & $\frac{ddMdx}{dydx} = \frac{dBdx}{dx}$, ou $\frac{ddM}{dxdy} = \frac{dA}{dy}$, & $\frac{ddM}{dydx} = \frac{dB}{dx}$; or nous venons de démontrer (126) que $\frac{ddMdxdy}{dydx} = \frac{d}{dx}$; donc aussi $\frac{ddMdydx}{dydx}$; donc $\frac{ddM}{dxdy} = \frac{ddM}{dydx}$; donc aussi $\frac{dd}{dy} = \frac{d}{dx}$; c'est à-dire, que si Adx + Bdy est une différencielle complète, la différencielle

de A prise en faisant varier y seule. & divisant par dy, doit être égale à la différencielle de B prise en faisant varier x seule, & divisant par dx.

Ainsi je reconnois que $\frac{1}{1}y^3 dx + xy^3 dy$ est une dissésencielle complette, parce que $\frac{d(\frac{1}{1}y^3)}{dy} = \frac{d(xy^2)}{dx}$; en estet, le premier membre se réduit à $\frac{y^3 dy}{dy}$, & le second à $\frac{y^3 dx}{dx}$. Au contraire je vois que xy dx + 1x dy n'est pas intégrable, parce que $\frac{d(xy)}{dy}$ n'est pas égal à $\frac{d(xx)}{dx}$.

128. S'il entre plus de deux variables dans la différencielle proposée; c'est-à-dire, si elle est de cette forme Adx + Bdy + Cdz, il faut pour qu'elle soit intégrable, que l'on ait $\frac{dA}{dy} = \frac{dB}{dx}$, $\frac{dA}{dz} = \frac{dC}{dx}$, $\frac{dB}{dz} = \frac{dC}{dy}$; en esset, on peut regarder successivement z, z, z comme constantes; & la dissérencielle qui n'a plus alors que deux termes (puisque cette supposition donne ou z o, ou z o, ou z o, ou z o, ou dz o, n'en doit pas moins être une dissérencielle complète si la proposée l'est, elle doit donc, dans chacun de ces cas, avoir les qualités des dissérencielles complètes à deux variables.

Il est aisé, d'après cela, de trouver les conditions pour un plus grand nombre de variables.

DE MATHÉMATIQUES. 178

Des Équations différencielles.

ne renserme que deux variables, x & y; & que l'on a, dans un seul membre, les x & dx; & les y & dy dans l'autre; alors l'intégration se réduit, pour chaque membre, aux régles que nous avons données pour les différencielles à une seule variable.

Ainsi, si l'on avoit $ax^my^ndx == by^nx^rdy$, qui peut représenter toutes les équations différencielles à deux termes; cette équation dont les indéterminées se séparent tout de suite en divisant par y^n & par x^r , devient $ax^{m-r}dx == by^{n-r}dy$, dont l'intégrale est évidemment $\frac{ax^{m-r}+1}{m-r+1}$

$$\frac{by^{q-n+1}}{q-n+1}+C.$$

130. Mais comme il peut arriver que l'un ou l'autre, ou aucun des deux membres de l'équation différencielle séparée, ne soit intégrable algébriquement, & que néanmoins l'équation puisse être algébrique, ou du moins remenée à une sorme algébrique, il est bon d'examiner ceux de ces cas qui se rencontrent le plus fréquemment.

Par exemple, si dans l'équation précédente, on avoit m-r=-1, & q-n=-1, l'équation différencielle se réduiroit à $\frac{adz}{z}=\frac{bdy}{y}$, dont on ne peut avoir l'in-

tégrale de chaque membre que par logarithmese ensorte qu'on a $alx = bly + lC^*$. Mais cette équation peut être rendue algébrique, en l'écrivant ainfi $lx^a = ly^b + lC$, ou $lx^a = lCy^b$; or il est évident que si les deux logarithmes sont égaux; les deux quantités auxquelles ils appartiennent, doivent être égales; donc $x^a = Cy^b$, équation algébrique.

Si l'on avoit seulement q - n = -1, l'équation dissérencielle seroit ax = -1 dx = -1 dx, dont l'intégrale est

 $\frac{a \times m^{m+1}}{m-r+1} = b \cdot ly + lC;$ mais on peut donner à cette équation une forme algébrique, en multipliant le premier membre par le, e étant le nombre dont le logarithme est r; ear alors on ne changera rien à l'équation. On aura donc $\frac{a \times m^{m-r+1}}{m-r+1} \quad le = b \cdot ly + lC$, ou (en faisant m-r+1

 ax^{p} x = p) $le p = lCy^{b}$, & par conséquent e p $x = Cy^{b}$. Dorénavant nous marquerons toujours par e, le nombre dont le logarithme est x.

131. Prenons pour second exemple, l'équaion $ndx = \frac{dz}{\sqrt{1-z_1}}$; le second membre exprime l'élément d'un arc de cercle dont z est le finus, & z le rayon; z est donc le sinus de $\int \frac{dz}{\sqrt{1-z_1}}$, c'est -z dire, de $\int ndx$ on de nx + C. On a donc pour intégrale, $z = \sin (nx + C)$.

Pareillement, de l'équation $ndx = \frac{-dz}{\sqrt{1-z_1}}$, on concluroit $z = \cos (nx + C)$.

. On est le maiere de supposer que la constante est un logarithme.

131. De même, puisque $\frac{d\frac{2}{3}}{1+\frac{2}{3}}$ exprime l'élément d'un arc de cercle dont z est le rayon, & z la tangente; si l'on avoit $n dx = \frac{dz}{1+\frac{2}{3}}$, on concluroit z = z tang. (nx+C). Mais si on avoit $n dx = \frac{b dz}{a+f(z)}$; pour la ramener à la forme de la précédente, on seroit z = mu, m étant un coefficient constant; alors on auroit $n dx = \frac{b m du}{a+fm^2u^2}$; supposant donc $fm^2 = a$, on auroit $m = \frac{v + mu}{a+fm^2u^2}$; supposant donc $fm^2 = a$, on auroit $m = \frac{v + mu}{a+fm^2u^2}$; supposant donc $fm^2 = a$, on auroit $m = \frac{v + mu}{a+fm^2u^2}$; supposant donc $z = \frac{v + mu}{a+auu}$, d'où l'on tire $z = \frac{du}{1+uu} = \frac{mu}{b} dx = \frac{u}{a}$; donc u, ou $z = \frac{v}{a}$ and $z = \frac{u}{a}$

tang. $(\frac{n}{b} \times \forall a f + C)$. Donc $\zeta = \sqrt{\frac{a}{f}}$ ang. $(\frac{n}{b})$

¥ af + C).

133. Dans les expressions sin. (nx + C), tang. (nx + C), que nous venons de trouver, nx + C exprime la longueur absolue de l'arc en parties du rayon 1. Mais comme il est plus commode d'employer les nombres de degrés que les longueurs mêmes, il faudra quand on rencontrera de pareilles expressions, évaluer les arcs en degrés; ce qui est facile en les divisant, par le nombre de parties du rayon que contient un degré, c'est-à-dire, par 0,0174533, (ou ce qui revient au même) en les multipliant par 57,2974166.

Ainsi le sinus de l'arc qui a pout longueur b, ou le sinus de l'arc qui a un nombre de degrés exprimé par $b \times 57,2974166$, sont la même chose.

134. Si l'on avoit $\frac{ndx}{\sqrt{(1-xx)}} = \frac{dy}{\sqrt{(1-yy)}}$ dont les deux membres expriment les élémens de deux arcs qui font l'un à l'autre : 1 : n, & dont les finus font $x & y_j$ alors pour intégrer on rendroit chaque membre rationnel, en fals fant pour le premier $\sqrt{(1-xx)} = x\sqrt{(-1)} - z_j$ & pour le fecond, $\sqrt{(1-yy)} = y\sqrt{-1} - z$. L'és quation se changeroit en $\frac{ndz}{z} = \frac{dz}{z}$, dont l'intégrale est nlz = lt + lC, d'od l'on tire $Ct = z^n$; & en mettant pour z & z leurs valeurs, $C[y\sqrt{(-1)} - v(1-yy)] = [x\sqrt{(-1)} - v(1-xx)]^n$, qui exprime généralement le rapport des sinus x & y de deux arcs multiples l'un de l'autre.

Mais pour faire usage de cette équation, il faut, auparavant, déterminer la constante C. Or supposons (comme on le peut) que les deux arcs ont une même origine; alors x & c y doivent devenir zéro en même-temps; mais dans ce cas, l'équation devient $-C \lor I = (-V I)^{2}$, ou $-C = (-I)^{n}$; or $(-I)^{n}$ est +I ou -I, selon que n est pair ou impair; on a donc $-C = \pm I$, & $C = \mp I$; le figue supérieur étant pour le cas de n pair; & l'inférieur, pour n impair; donc ensin $\mp [y \lor -I - v \lor (I - y y)] = [x \lor -I - v \lor (I - x x)]^{n}$.

Dans chaque cas pasticulier, on pourra toujours faire dispasoîtte les imaginaires; mais le moyen le plus simple sera d'égaler à zéro (après avoir tout transposé dans un seul membre) la somme des quantités réelles; alors on verra que l'équation restante sera divisible par V(-1), & sera la même que celle qu'on aura formée, en égalant à zéro la somme des quantités réelles. Par exemple, si l'on fait n = 2, on aura $-y \lor (-1) + \lor (1-yy) = -xx - 2x \lor (-1)$. $\lor (1-xx) + 1 - xx$, ou $\lor (1-yy) + 2xx - 1 + 2x \lor -1$. $\lor (1-xx) - y \lor -1 = 0$; égalant donc à zéro, la somme des quantités réelles, on aura $\lor \lor (1-yy) + 2xx - 1 = 0$; & l'équation totale sera réduite à 2xv(-1). $\lor (1-xx) - y \lor (-1) = 0$, qui étant divisée par $\lor (-1)$, donne $2x \lor (1-xx) - y = 0$, ou $y = 2x \lor (1-xx)$; or si l'on quarre cette équation, & l'équation $\lor (1-yy) + 2xx - 1 = 0$, ou plutôt $\lor (1-yy) = 1-2xx$, on aura le même résultat.

On peut, de la même manière, trouver les cosinus & les tangentes des arcs multiples. Pour ces dernières, on intégreroit $\frac{n dx}{1 + xx} = \frac{dy}{1 + yy}$ en décomposant 1 + xx en $(1 + x \sqrt{-1})(1 - x \sqrt{-1})$, & 1 + yy en $(1 + y \sqrt{-1})(1 - y \sqrt{-1})$; on acheveroit ensuite, par ce qui a été dit, sur les fractions rationnelles.

135. Pendant que nous sommes sur cette matière, faisons connoître une manière d'exprimer le sinus & le cosinus d'un arc, laquelle peut être d'usage.

Soit donc $dx = \frac{dy}{\sqrt{(1-yy)}}$, l'équation qui exprime la relation entre un arc x & son sinus y. Si l'on fait $\sqrt{(1-yy)} = y\sqrt{-1-\xi}$, on aura $dx = \frac{-d\xi}{\sqrt{(-1)^2}}$ ou $\frac{d\xi}{\xi} = -dx\sqrt{(-1)}$, dont l'intégrale est

 $l = -x \sqrt{-1} + lC$, ou $l = -x \sqrt{-1} l + lC$, qui donné $l = Ce^{-x\sqrt{(-1)}}$; & mettant pour l = l, fa valeur, on a l = l

Si dans le second membre de l'équation $\sqrt{(1-yy)} = y\sqrt{-1} + e^{-x\sqrt{(-1)}}$, on met pour y, la valeur qu'on vient de trouver, on aura $\sqrt{(1-yy)}$, c'est-à-dire, cos. $z = \frac{e^{x\sqrt{-1}} - e^{-x\sqrt{(-1)}}}{2} + e^{-x\sqrt{(-1)}} = \frac{e^{x\sqrt{(-1)}} + e^{-x\sqrt{(-1)}}}{2}$ donc cos. $x = \frac{e^{x\sqrt{-1}} + e^{-x\sqrt{-1}}}{2}$. Revenons à l'intégration des équations.

136. Lorsque les indéterminées ne sont pas séparées dans l'équation différencielle proposée, alors avant d'entreprendre de les séparer, il faut voir si, par hasard, l'équation ne seroit pas intégrable dans l'état où elle est. Or c'est ce que l'on reconnoîtra (127), en examinant si $\frac{dA}{dx} = \frac{dB}{dy}$, supposant que Adx + Bdy = 0 représente cette équation. Si cette

DE MATHÉMATIQUES. 177 cette condition avoit lieu, on intégreroit, comme il a été dit (123).

137. Cependant il pourroit se faire que cette condition n'eût pas lieu, & que l'équation n'en sût pas moins intégrable; mais ce seroit en la multipliant par un facteur convenable, composé de x, de y, & de constantes.

Soit P, ce facteur. Alors APdx + BPdy = 0, seta donc une différencielle complète. Il faut donc que $\frac{d(AP)}{dy} = \frac{d(BP)}{dx}$. La question est donc réduite à trouver pour P une fonction de x, de y, & de constantes, qui satisfasse à cette équation. Mais comme cette recherche est d'une trop longue discussion, nous nous bornerons à trouver P dans le cas où il ne doit rensermer que des x & des constantes seulement, ou des y & des constantes seulement. Supposons donc que P ne doit contenir que des x, on aura simplement P $\frac{dA}{dy}$ $\frac{dA}{dy}$

$$B \frac{dP}{dx} + P \frac{dB}{dx}$$
, d'où l'on tire $\frac{dP}{P} = \frac{\left(\frac{dA}{dy} - \frac{dB}{dx}\right)}{B} dx$;

on aura donc aisement P, & $\frac{\frac{dA}{dy} - \frac{dB}{dx}}{B}$ se réduit

à une fonction de x, comme cela est nécessaire, pour que P soit, comme on le suppose, une fonction de x seule.

On pourroit encore trouver le facteur, s'il devoit être composé d'une fonction de x, multipliée ou divisse par une fonction de y d'une forme conque.

Méchanique. I. Part.

138. C'est, par ce moyen, qu'on peut intégrer généralement toute équation de la forme suivante, $Xy^s dy + X'y^{s+1} dx + X''y' dx = 0, X, X', X''$ étant des fonctions quelconques de x; q & r des exposans quelconques.

Je pourrois chercher, si elle ne devient pas intégrable en la multipliant par un facteur de la forme Py, P étant une fonction de x, & n un exposant indéterminé; & je trouverois que cela se peut, en supposant n = -r. Mais il est plus simple de réduire tout de suite l'équation à cette forme y? - rdy + $F_{y^{q-r+1}}dx + F dx = 0$, en divisant par X & par y, & représentant par F & F les quotients $\frac{X'}{Y} & \frac{X''}{Y}$ Alors pour intégrer celle-ci, je suppose que P soit le facteur; P étant une fonction de x. J'aurai donc Pys "'dy + $FPy^{r+r+1}dx + F'Pdx = 0$. Or fi P est une fonction de x, F P en sera une aussi; fFPdx se réduira donc à l'intégration des quantités à une seule variable. Il ne s'agit donc que de rendre Py = r dy + FP y = r + 2 d x une différencielle complète; ce qui exige que $\frac{d(Py^{g-r})}{dx} = \frac{d(FPy^{g-r+1})}{dx}$ c'est-à-dire que y^{q-r} $\frac{dP}{dx}$ = $(q-r+1)y^{q-r}$ FP; d'où For tire $\frac{dP}{P} = (q-r+1)Fdx$; & en intégrant $lP = \int (q - r + 1)Fdx = \int (q - r + 1)Fdx.le;$ dong P == effq=r+1)Fd= Sabstituant cette valeur de P dans l'équation Pyendy + &c. & intégrant, on aura $\frac{9^{q+r+1}}{q-r+1}e^{f(q+r+1)Fdx}+fF^{r}dxe^{f(q+r+1)Fdx}+C=q.$ Je n'ai point ajouté de constante, dans l'intégration

de l'équation qui a donné P, parce que n'y ayant aucune condition pour la déterminer, on est maître de la supposer nulle.

Prenons un exemple. Supposons qu'on ait à intégret $dy + \frac{ay dx}{x} + (bx^2 + cx + f) dx = 0$. En multipliant par le facteur P, on aura $P dy + \frac{ay P dx}{x} + P(bx^2 + cx + f) dx = 0$; il faut donc que $\frac{dP}{dx} = d\left(\frac{ayP}{x}\right) = \frac{aP}{x}$; donc $\frac{dP}{P} = \frac{a dx}{x}$,

donc lP = alx ou $P = x^a$. L'équation devient donc $x^a dy + ax^a - y dx + bx^{a+2} dx + cx^{a+1} dx + fx^a dx$, dont l'intégrale est $x^a y + \frac{bx^{a+2}}{a+3} + \frac{cx^{a+2}}{a+2} + \frac{fx^{a+1}}{a+1} + C = 0$.

139. L'équation générale que nous venons d'intégrer, se rencontre assez fréquemment; & la méthode que nous avons employée, peut s'appliquer dans beaucoup d'autres cas.

Par exemple, si l'on avoit les deux équations $dx + ady + (bx + cy) T dt \implies 0, kdx + a'dy + (b'x + c'y) T dt \implies 0, kdx + a'dy + (b'x + c'y) T dt \implies 0, x, y, &t étant trois variables a, b, c, a', &t. des constantes & T une fonction quelconque de <math>t$, on réduiroit l'intégrale de ces deux équations, à la méthode précédente, en cette manière. Je multiplie l'une des deux, la première, par exemple, par un coefficient indéterminé & constant g; & ajoutant à la seconde, je multiplie la totalisé par un facteur P, que je supposée être une sonction de t; j'aurai

Supposant donc g connu, on aura aisement P; puisque l'équation $\frac{dP}{P} = \frac{gb + b'}{g+k}$ Tdt, donne . . .

 $P = e^{\int \frac{gb+b'}{g+k}} T dt$ $P = e^{\int \frac{gb+b'}{g+k}} T dt$ Or l'équation $(gP + kP)dx + &c_2$ étrant actuellement une différentielle exacte, si on l'intègre, on aura (gP + kP)x + (gaP + a'P)y + C = 0xdonc si g marquant la première valeur de g donnée par l'équation du second degré, ci-dessus, on représente par g', la seconde valeur de g; & par P' ce que devient P, en

mettant g' pour g, on aura aussi (g'P' + kP')x + (g'aP' + a'P')y + C' = 0, C' étant une nouvelle constante. En effer, il n'y a aucune raison pour employer une des valeurs de g pluoît que l'autre. Or de ces deux équations, il est facile de conclure les valeurs de x & de y, qui seront exprimées en x & en constantes.

140. Lorsque l'équation différencielle proposée ne rentre pas dans les cas que nous avons exposés jusqu'à présent; alors il faut voir si l'on ne peut pas séparer les indéterminées. Quelquesois il ne saut, pour cela, que l'application des règles ordinaires de l'Algèbre; d'autres sois il saut des transformations. Mais il y a heaucoup d'équations à l'égard desquelles on ignore quelle est la transformation convenable.

L'équation $a x^n d x + b y^n x^n d x = y^k d y (e + f x^h)^n$ se sépare immédiatement par la division, parce qu'elle est la même chose que $(a + b)^n$ $(a + b)^n$ $(a + b)^n$ $(a + b)^n$ $(a + b)^n$ dont l'intégration dépend de celle des quantités binomes à une seule variable.

Mais si j'avois $g \times d \times = a \times^4 y \, dy + 2 a b \times^2 y^3 \, dy + a b b y' \, dy$; on voit d'abord facilement, qu'on peut l'écrire ainsi, $g \times d \times = (x^4 + 2b \times^2 y^2 + bby^4) ay \, dy$. On voit ensuite qu'on peut lui donner cette autre forme, $g \times d \times = (x^2 + by^2)^2 \times ay \, dy$, Or avec un peu d'attention, on voit que la séparation reussira, si l'on fait $x^2 + by^2 = z$; en esset, on aura $x^2 = z - by^2$, $x \times dx = \frac{1}{2} dz - by dy$; donc substituant on auxa

 $\frac{1}{2}gd\zeta$ — bgydy = $a\zeta\zeta ydy$. Equation d'où l'on tire $\frac{1}{2}gd\zeta$ = ydy, qui est facile à intégrer.

141. Comme on ne peut donner de règles générales sur les transformations, nous nous bornerons à quelques cas généraux, dans lesquels on fair que la séparation réussit.

On peut séparer généralement, dans toutes les équations homogènes à deux variables; c'est-à-dire, dans celles où les deux indéterminées x & y, ont dans chaque terme, soit qu'elles se trouvent ensemble, soit qu'elles soient seules, la même somme de dimensions,

En effet, concevons que Adx + Bdy = 0, soit une équation homogène, & que l'on divise tout par une puissance de x, dont l'exposant soit égal au nombre des dimensions de l'équation; il est facile de sentir qu'il n'y aura plus dans A & dans B, que des puissances de $\frac{y}{x}$ & des constantes; ensorte que l'équation sera Fdx + F'dy = 0, F & F' étant des fonctions de $\frac{y}{x}$ & de constantes. Cela posé, puisque $d\left(\frac{y}{x}\right) = \frac{xdy - ydx}{xx}$, on aura $dx = \frac{-xx}{y}$ $d\left(\frac{y}{x}\right) + \frac{x}{y}$ dy; donc si l'on fait $\frac{y}{x} = x$, on aura $dx = \frac{ydx}{x} + \frac{dy}{x}$, su pour dx leurs valeurs, on

eura $-\frac{Fydz}{\overline{z}\overline{z}} + \frac{Fdy}{\overline{z}} + Fdy = 0$, F & F' étant affinellement des fonctions de z & de constantes. Or cette équation donne $\frac{dy}{y} = \frac{Fdz}{Fz + F'zz}$, équation toute séparée, puisque F & F' ne renferment plus d'autre variable que z.

Par exemple, si j'avois $y^i dx + y^2 x dy + b x^3 dy = 0$, qui est homogène, & dont le nombre des dimensions est 3; je diviserois par x^3 , & j'aurois $\frac{y^4}{x^3} dx + \frac{y^2}{x^2} dy + b dy = 0$; faisant donc $\frac{y}{x} = \gamma$, ou $\frac{y}{x} = \frac{y}{\gamma}$, j'aurois $dx = \frac{\gamma dy - y d\gamma}{\gamma \zeta}$; substituant dans l'équation proposée, il vient $\frac{\gamma^2}{\gamma^2} = \frac{\gamma}{\gamma^2} \frac{d\gamma}{\gamma^2} + \frac{\gamma^2}{\gamma^2} \frac{d\gamma}{\gamma^2}$ dont l'intégrale est $\frac{d\gamma}{\gamma} = \frac{\gamma}{\gamma} \frac{d\gamma}{\gamma^2} + \frac{\gamma^2}{\gamma^2} \frac{d\gamma}{\gamma^2}$ dont $\frac{\gamma}{\gamma} = C \left(2 \frac{\gamma^2}{\gamma^2} + b \right)^{\frac{1}{\gamma}}$, ou $\frac{\gamma}{\gamma} = C^{\frac{1}{\gamma}} \left(2 \frac{\gamma^2}{\gamma^2} + b \right)$, on ensint $\frac{\gamma}{\gamma} = C^{\frac{1}{\gamma}} \left(\frac{2 \gamma^2}{x^2} + b \right)$, en remettant pour $\frac{\gamma}{\gamma}$, sa valeur $\frac{\gamma}{\gamma}$.

142. Il seroit donc avantageux de pouvoir rendre les équations homogènes. On n'a pas de méthode générale pour cela. Il faut avoir recours aux transformations. Celles qui peuvent promettre quelque succès, consistent à égaler une des variables, ou une sonction de cette variable, ou même une sonction des deux, à une sonction d'une nouvelle.

variable avec des exposans indéterminés. On détermine ensuite ces exposans, par la condition que l'équation transsormée soit homogène.

Par exemple, si je veux chercher des cas où l'équation $a x^m dx + b y^n x^q dy + c y^k dy = 0$ à laquelle on peut réduire toute équation à trois termes, si je veux, dis-je, chercher des cas où elle puisse devenir homogène, je serai $x = z^h$; alors j'aurai $ah z^{mh} + h = 1 dz + b y^n z^{qh} dy + c y^k dy = 0$. Or, il faut, pour que celle ci soit homogène, que l'on ait k = qh + n, & k = mh + h - 1, d'où l'on tire $h = \frac{n+1}{m-q+1}$? & $k = \frac{mn+q+n}{m-q+1}$; ainsi, si les exposans k, q, m & n sont tels que cette dernière équation ait lieu; on pourra rendre l'équation homogène, & par conséquent séparer.

Des Quantités & des Équations différencielles du second, troisième, &c. ordre.

143. La liberté que l'on a (19) de prendre pour constante, dans une dissérenciation, l'une quelconque des dissérences premieres, peut contribuer dans beaucoup de cas, à faciliter l'intégration. Mais comme il peut arriver que lors de la dissérenciation, on ait fait constante, la dissérencielle qui n'est pas la plus propre à faciliter l'intégration il faut commencer par montrer comment on peut

Soir donc $Adx^2 + Bdxdy + Cdy^2 + Dddy = 0$, l'équation à deux variables & à différences secondes, dans laquelle la première différence dx d'une des variables a été supposée constante. Après avoir divisé cette équation par dx, on l'écrira ainsi, $Adx + Bdy + \frac{Cdy^2}{dx} + Dd\left(\frac{dy}{dx}\right) = 0$, qui est en esset la même. parce que tant qu'on suppose dx constant, $d\left(\frac{dy}{dx}\right)$ est égal à $\frac{ddy}{dx}$. Mais si l'on ne veut plus que dx soit constant, alors $d\left(\frac{dy}{dx}\right) = \frac{dxddy - yddx}{dx^2}$; l'équation se change donc en $Adx + Bdy + \frac{Cdy^2}{dx} + D\left(\frac{dxddy - dyddx}{dx^2}\right) = 0$, dans laquelle il n'y a plus aucune différence constante.

Soit $Adx^3 + B dx^2 dy + Cdy^2 dx + D dy^3 + E dx ddy + F dy ddy + C d^3 y == 0$, l'équation à différences troisièmes, dx étant toujours constant.

On divisera par dx^2 , & l'on aura $Adx + Bdy + \frac{Cdy^2}{dx} + D\frac{dy^3}{dx^2} + E\frac{ddy}{dx} + F\frac{dy}{dx}\frac{ddy}{dx} + C\frac{d^3y}{dx^2} = 0$,
que l'on pourra écrire ainsi, $Adx + Bdy + \frac{Cdy^2}{dx} + \frac{Cdy^2}{dx}$

$$\frac{Ddy^{2}}{dx^{2}} + E d\left(\frac{dy}{dx}\right) + F \frac{dy}{dx} \cdot \frac{dy}{dx} + G d\left[\left(\frac{1}{dx}\right)d\left(\frac{dy}{dx}\right)\right] = 0; & failant tout varier dans ess différenciations indiquées, on auxa l'équation où il n'y$$

aura plus de différencielle constante.

Appliquons cela à un exemple. Soit $dx^2 dy - dy^2 = a dx d dy + x dx d dy$, dans laquelle on air supposé dx constant; on ne voit pas, sur le champ, comment cette équation pourroit être intégrée; mais si nous rendons dx variable, en éctivant $dx dy - \frac{dy^2}{dx} = (a dx + x dx) d \left(\frac{dy}{dx}\right)$, alors nous pouvons, dans cette différenciation indiquée, prendre dy pour constante, & nous aurons $dx dy - \frac{dy^2}{dx} = -(a dx + x dx)$ $\frac{dy dx^2}{dx^2}$, qui, en réduisant, devient $dx^2 + x ddx + a ddx - dy^2 = 0$, dont l'intégrale, ainsi qu'il est aisé de le voir, est x dx + a dx - y dy + C dy = 0, en ajoutant une constante C dy de même ordre que l'intégrale. Cette équation étant intégrée de nouveau, donne $\frac{1}{2}x^2 + ax - \frac{1}{2}y^2 + Cy + C' = 0$.

144. La règle que nous avons donnée (123) pour intégrer les quantités différencielles à plusieurs variables s'applique aux quantités différencielles ddx, ddy, d'x, d'y, &c. comme autant de variables différentes.

Ainli, & l'on proposoit d'intégrer x3 y d d y +

 $2x^2y dy^2 + (2x^2y + 3y^2x^2) dxdy + 2y^2x dx^2$, dans laquelle dx est supposé constant; j'intégrerois d'abord en regardant ddy seule comme variable, & j'aurois $x^2y^2dxdy + 2x^2ydy^2 + x^2y^2ddy$, que je retranche de la proposée; il me reste $2x^2y^2dxdy + 2y^2xdx$. J'intègre en regardant y seule comme variable; il me vient x^2y^2dx . Je différencie cette quantité, & je retranche du premier reste, la dissérencielle $2x^2ydydx + 2y^2xdx$. $+ 2x^2y^2dx$ que me donne cette différenciation; comme il ne reste rien, j'en conclus que l'intégrale de la quantité proposée est $x^2y^2dy + x^2y^2dx + Cdx$, en ajoutant une constante Cdx de même ordre que l'intégrale.

145. Quant aux équations différencielles, on les intégrera de même, lorsqu'elles seront intégrables dans l'état où elles seront proposées; ce que l'on reconnoîtra si en procédant à l'intégration, comme il vient d'être dit, le dernier reste est zéro.

Mais si le dernier reste n'étoit pas zéro, il ne faudroit pas, pour les équations, en conclure qu'elles ne sont pas intégrables. Comme on ne change rien à une égalité, en multipliant ou divisant les deux membres par une même quantité, il peut se faire qu'il y ait une quantité qui multipliant ainsi l'équation la rende intégrable.

La recherche générale de ce facteur est un objet dont nous ne pouvons nous occuper ici. On parvient à le trouver dans plusieurs cas assez

étendus, mais nous nous bornerons à donner sur un cas qui se renconcre assez souvent dans plusieurs questions. Physico-mathématiques, une idée de la manière dont on doit procéder dans cette recherche. Il s'agit des équations de cette forme, $ddy + ady dx + by dx^2 + Xdx^2 = 0$ ou $d^3y + addy dx + bdy dx^2 + cy dx^3 + Xdx^3 = 0$, ou en général, $d^ny + ad^{n-2}y dx + \dots my dx^n + Xdx^n = 0$, dans lesquelles dx est supposé constant. a, b, c, &c. étant des coefficiens constants, & X une sonction quelconque de X.

Toutes ces équations deviennent intégrables par la multiplication par un facteur composé de x & de constantes; voici comment on trouve ce facteur.

Prenons l'équation $ddy + ady dx + by dx^2 + Xdx^2 = 0$, on décomposera le terme ady dx en deux autres k dy dx & (a - k) dy dx, & l'on aura l'équation $ddy + k dy dx + (a - k) dy dx + by dx^2 + Xdx^2 = 0$. On supposera que k étant une constante indéterminée, il ne manque à l'équation pour être intégrable, que d'être multipliée par un facteur P, qui soit une sonction de x & de constantes.

Cela posé, l'équation $P d d y + P k d y d x + P (a-k) d y d x + P b y d x^2 + P X d x^2 = 0$, doit donc, par la supposition, être intégrable. Je l'écris ains. P d d y + P k d x d y + [P(a-k) d y + P b y d x + P X d x] d x = 0.

Or la condition que cette équation soit intégrable, exige

DE MATHÉMATIQUES. 189

(128) que les trois équations suivantes aient lieu. 1°. $\frac{dP}{dy} = \frac{d(Pkdx)}{ddy}$; $1^{\circ} \cdot \frac{dP}{dx} = \frac{d[P(a-k)dy + Pbydx + PXdx]}{ddy};$ $3^{\circ} \cdot \frac{d(Pkdx)}{dx} = \frac{d[P(a-k)dy + Pbydx + PXdx]}{dy}$ or la première équation donne o = 0, par la supposition que P & k ne renferment ni y ni dy. La seconde, par la même supposition, donne $\frac{dP}{dx} = P(a-k)$, & la troisseme donne $\frac{Pdk + kdP}{dt} = Pb$, ou seulement $\frac{k dP}{dr} = Pb$, puisque k est supposée une constante. Tirant de chacune de ces équations la valeur de $\frac{dP}{P}$, on a $\frac{dP}{P} = (a-k)dx$, & $\frac{dP}{P} = \frac{bdx}{k}$; égalant ces deux valeurs, on a $a - k = \frac{b}{k}$, ou kk - ak + b = 0. On aura donc k par une équation du second degré, c'est-à-dire, qu'on aura deux valeurs de k. Représentons ces deux valeurs par m & m', on aura donc, 1°. $\frac{dP}{P} = \frac{b dx}{m}$, & par conséquent $\log_{\epsilon} P = \frac{bx}{m}$, ou $P = \frac{bx}{\epsilon^{m}}$; l'équation P ddy + &c.deviendra donc $d d y e^{\frac{b x}{m}} + m d y d x e^{\frac{b x}{m}} +$

deviendra donc $d d y e^m + m d y d x e^m + \frac{bx}{m} + by dx^2 e^m + X dx^2 e^m = 0$.

Pour procéder à l'intégration, je prends d'abord (144).

l'intégrale du terme d'dy e m, en regardant d'dy feul

comme variable; & j'ai dye Différenciant & retranchant de l'équation, on a pour reste $(m+a-\frac{b}{m}-m)dydxe^{\frac{b}{m}}+bydx^{2}e^{\frac{b}{m}}$ $Xdx^{a}e^{-a}$. Mais l'équation kk-ak+b=6, qui n'est autre choice que mm - am + b = 0, donne $a - \frac{b}{a}$ m == 0, on a donc pour la quantité qui reste à intégrer; $mdvdxe^{\frac{bx}{a}} + bvdx^{2}e^{\frac{bx}{a}} + Xdx^{2}e^{\frac{bx}{a}}$. Prenons - en l'intégrale en regardant y seule comme variable, & nous aurons my dx e pour le second terme de l'intégrale. I) ifférenciant & retranchant du premier teste, il reste WAx2 dont nous représenterons généralement l'intégrale par dxfXdx'e , qui ne renfermant qu'une variable, ne dépend que des méthodes du calcul à une seule variable; ainsi l'intégrale est dy e $m y d x e^{\frac{bx}{m}} + dx \int X dx e^{\frac{bx}{m}} = C, \text{ on } dy + my dx +$ $dxe^{\frac{m\pi}{m}}\int Xdxe^{\frac{m\pi}{m}}=Ce^{\frac{m\pi}{m}};$ mais comme il n'y 2 pas de raison qui détermine à employer une valeur de k plutôt que l'autre, en employant la secondo que nous avons représentée par m', nous aurons également $dy + m'y dx + dx e^{\frac{m \cdot k}{m'}} \int X dx e^{\frac{k\pi}{m'}} = C' e^{\frac{-k\pi}{m'}}$ en représentant par C la constante qui répond à l'intégration que suppose la nouvelle valeur m' de k.

Egalant les deux valeurs de dy, que donnent cos

DE MATHÉMATIQUES. 191

deux équations, on en conclura eufin

$$y = \frac{Ce^{\frac{-bx}{m}} - Ce^{\frac{-bx}{m'}} + e^{\frac{-bx}{m}} \int X dx e^{\frac{bx}{m}} - e^{\frac{-bx}{m'}} \int X dx e^{\frac{bx}{m'}}}{m - m'}$$

146. Si l'équation étoit du troisième ordre, on s'y prendroit d'une manière semblable.

Par exemple, so on avoit $d^3y + addydx +$ $bdydx^2 + cydx^2 + Xdx^3 = 0$, on écriroit $dy + k ddy dx + (a - k) ddy dx + k' dy dx^2$ +(b-k')dydx'+cydx'+Xdx'=0& & h' étant inconnues, mais constantes, & on supposeroit qu'il ne manque à cette équation, pour être intégrable, que d'être multipliée par un facteur P qui ne renferme que des x & des constantes; c'est-à-dire, on Supposeroit que l'équation $P d^{3} y + P k d d y d x +$ $P(a-k) ddy dx + Pk' dy dx^2 + P(b-k') dy dx^2 +$ $P c y d_i^2 x^3 + P X d x^3 = 0$. est integrable. Donnane à cette équation la forme suivante..... $P d^3 y + P k dx ddy + [P(a-k)ddy + P k'dydx] \times dx$ $+ [P(b-k')dydx + Pcydx^2 + PXdx^2]dx = 0.$ la condition qu'elle est intégrable, donneroit (128) fix équations, qui par la supposition que l'on a faite pour k, k' & P, se réduiroient à trois; & l'équation finale donneroit pour k trois valeurs, & trois valeurs correspondantes pour k' & pour P. Ce qui, en imitant le procédé ci-dessus, donneroit trois équations en y, x, dx, dy & ddy. Eliminant donc ddy & dy, on auroit la valout finie de y en z & constantes.

147. On voit à présent ce qu'il y auroit à faire pour les degrés supérieurs.

La même méthode s'appliqueroit s'il y avoit un plus grand nombre de variables qui ne passassent pas le premier degré, & qui ne sussent multipliées ni entr'elles, ni par quelqu'une des dissérencielles de ces variables, si ce n'est par la dissérencielle qui est supposée constante.

Par exemple, so on avoit les deux équations $addy + bddz + cdydx + edzdx + fydx^2 + gzdx^2 + Xdx^2 = 0$, & $a'ddy + b'ddz + c'dydx + e'dzdx + f'ydx^2 + g'zdx^2 + X'dx^3 = 0$.

On commenceroit par les ramener à une seule en ajoutant la premiere avec la seconde multipliée par un coefficient indéterminé & constant q. Puis dans l'équation totale, on partagera le terme où entre dy & celui où entre $d\xi$ en deux parties, comme il a été fait ci-dessus; ensin on multiplieroit par un facteur supposé une fonction de x & de constantes.

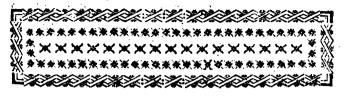
148. Nous terminerons ce qui regarde les équations différencielles, en observant que lorsque dans une équation à deux variables il manque une des deux variables finies, on peut toujours la ramener aux différences de l'ordre immédiatement au-dessus; & cela en égalant la différence première d'une des variables à la différence de la seconde multipliée par une nouvelle variable.

Par exemple, si j'avois à intégrer $\frac{ddy}{dy} \vee (1 + \frac{dy^2}{dx^2}) = (ay + b) dx$, dans laquelle dx est supposée constante, se où il manque la variable x; je ferois dy = p dx; j'aurois

DE MATHEMATIQUES. 193



i*. .



PRINCIPES

GĚNÉRAUX

DE LA

MÉCANIQUE.

NOTIONS PRELIMINAIRES.

149. So us le nom de Mécanique, nous comprenons la science du Mouvement, & celle de l'Equilibre.

Il y a du mouvement dans un corps, lorsque ce corps, ou quelques-unes de ses parties sont transportées d'un lieu en un autre.

Un corps, ou l'assemblage de plusieurs parties masérielles, ne peut de lui-même se mettre en mouvement. Il ne peut être mu que par une cause, sans laquelle il peut, d'ailleurs, exister.

Cette cause, telle qu'elle soit, qui est capable.

N ij

de mouvoir un corps, est ce que nous appellons Force ou Puissance.

L'équilibre, est l'état d'un corps ou d'un assemblage ou Système de corps, qui est sollicité par plusieurs forces dont les essets sont détruits par quelques obstacles, ou se détruisent mutuellement.

Le repos, est l'état d'un corps dont les parties, non-seulement ne sont point déplacées, mais ne sont pas même sollicitées par aucune sorce.

Pour établir les principes du mouvement & de l'équilibre, nous imaginerons, d'abord, qu'il n'existe rien autre chose dans la Nature que les corps dont nous parlerons, & les forces que nous leur supposerons appliquées.

Ainsi nous regarderons d'abord les corps comme non pesans, comme parfaitement libres; nous supposerons que ni l'air, ni la pesanteur, ni le frottement, ni tout autre obstacle n'existent.

Nous aurons, ensuite, égard à ces obstacles; mais pour mesurer leurs effets, il faut commencer par examiner les choses, dans cet état de simplicité.

150. Ces suppositions faites, il est clair que si un corps a reçu du mouvement par une cause quelconque, il doit persévérer dans cet état de mouvement, sans aucune altération ni augmentation, sans aucun détour, tant que la même ou une

DE MATHÉMATIQUES. 197

venons de dire qu'un corps ne peut se donner du mouvement; il ne peut donc s'en ôter, puisque ce seroit s'en donner en sens contraire; d'ailleurs nous supposons qu'il n'existe aucun obstacle.

Ainsi le mouvement est naturellement égal ou unisorme, & rectiligné. Examinons donc d'abord les propriétés de ce mouvement.

Du Mouvement uniforme.

151. Le mouvement uniforme est donc celui d'un corps qui se meut toujours de la même manière; c'est-à-dire, qui parcourt toujours le même espaçe dans le même intervalle de temps,

Pour comparer les mouvemens de deux corps qui se meuvent uniformément, il faut considérer l'espace que chacun décrit dans un même temps déterminé, comme d'une minute, d'une seconde, &c. Cet espace est ce qu'on appelle la vîtesse.

152. La vîtesse d'un corps est donc, à proprement parler, l'espace que ce corps peut décrire unisormément dans un temps déterminé que nous appellons l'unité de temps.

Ainsi, dans les mouvemens uniformes de deux corps, si l'on compte le temps en secondes, & que l'un pascoure 5 pieds par seconde, & l'autre 6 pieds par seconde; se dirai que la

vitesse du premier est de 5 pieds, & celle du second de 6 pieds;
Mais si, en prenant toujours la seconde, pour unité de temps,
OB me disoit qu'un corps a parcouru 100 pieds en cinq secondes; 100 pieds n'exprimeroient pas la vitesse; mais je vois
qu'i chaque seconde, il en parcourroit le cinquième, ou 20
pieds; c'est-à-dire, que pour avoir la vîtesse, je divise le nombre
100, des parties de l'espace parcouru, par le nombre 5 des unités
de temps qui se sont écoulées.

153. Donc, en général, la vîtesse est égale à l'espace divisé par le temps; c'est-à-dire, en nommant V la vîtesse, E l'espace parcouru pendant un temps marqué par T, on a généralement $V = \frac{E}{T}$; c'est un des principes fondamentaux de la Mécanique.

154. L'équation $V = \frac{E}{T}$, donne non-feulement la mesure de la vîtesse, mais encore celle de l'espace & du temps. En esset, si l'on regarde successivement E & T comme inconnues, on aura par les règles ordinaires de l'Algèbre, $T = \frac{E}{V}$, & E = VT. Ainsi, pour avoir le temps, il faut diviser l'espace par la vîtesse; & pour avoir l'espace, il faut multiplier la vîtesse par le temps.

Au reste, si nous employons ici des caractères algébriques, ce n'est pas qu'ils soient nécessaires pour faciliter l'intelligence de ces premières vérités.

DE MATHÉMATIQUES. 199

Mais ils sont utiles pour soulager la mémoire. On voit en effet par cet exemple, que le promier principe étant une sois dans la mémoire, on peut toujours facilement retrouver les deux autres, en appliquant les règles ordinaires à ce premier principe traduit algébriquement.

155. Il est donc facile maintenant de comparer les mouvemens uniformes de deux, ou d'un plus grand nombre de corps.

Par exemple, si l'on me demande dans quet rappost sont les vîtesses de deux cosps, qui décrivent des espaces connus E & e, dans des temps connus T & e, respectivement. En nommant V & u les vîtesses de ces deux corps, j'aurai $V = \frac{E}{T}$, & $u = \frac{e}{e}$ (153); donc $V : u : \frac{E}{T} : \frac{e}{e}$; c'est-à dire, que les vîtesses sons comme les espaces divisés par les temps.

En un mot, qu'il s'agisse de comparer les vîtesses, ou les espaces, ou les temps, le principe que nous venons détablir (153) donnera l'expression de chacune de ces choses, pour chaque corps; il n'y aura donc qu'à comparer ces expressions.

Par exemple, si je veux comparer les espaces; ce principeme donne $V = \frac{E}{T}$, d'où je tire E = VT; donc pour le second cosps, j'aurai pareillement e = ut; donc E : e :: VT : ut; c'est-à-dire, que les espaces sont comme les vicesses multipliées par les temps.

256. De ces trois choses, l'espace, le temps & la vîtesse, si l'on veut en comparer deux, lorsque la troissème est la même pour chaque corps, il n'y a qu'à chercher, de même, l'expression de cette troissème, pour chaque corps, & égaler ces deux expressions.

Par exemple, si je yeux savoir quel est le rapport des est paces quand les vitesses sont les mêmes, j'ai $V = \frac{E}{T}$ & $u = \frac{e}{t}$; donc puisqu'on suppose V = u, on a $\frac{E}{T} = \frac{e}{t}$, ou E = e T, d'où l'on tire E : e : T : t; c'està-dire, qu'il vitesses égales, les espaces sont comme les temps.

On trouvers de même, qu'en temps égal, les espaces sont comme les vitesses; & que pour que deux corps décrivent le même espace, il faut que leurs vitesses soient réciproquement proportionnelles aux temps. En estet, on a E = VT & $e = u \, \epsilon$; donc si E = e, on a $VT = u \, \epsilon$; d'où l'on sire $V: u: \epsilon: T$.

Ainfi, le seul principe $V = \frac{E}{T}$, donne le moyen de gamparer toutes les circonstances des mouvemens uniformes.

Des Forces, & de la quantité de Mouvement.

157. La somme des parties matérielles dont un gorps est composé, est ce qu'on appelle sa masse;

mais dans l'usage que nous serons de ce mot, nous entendrons le nombre qui exprime de combien de parties matérielles le corps est composé,

La force, ainsi que nous l'avons déja dit, est la cause qui meut, ou tend à mouvoir un corps.

Comme les forces ne nous intéressent que par leurs essets, ce n'est que par les essets dont elles sont capables, que nous devons les mesurer. Or l'esset d'une sorce est de faire passer dans chaque particule matérielle d'un corps, une certaine vîtesse. Donc si toutes les parties reçoivent la même vîtesse, comme nous le supposerons ici, l'esset de la cause motrice a pour mesure la vîtesse multipliée par le nombre des parties matérielles du corps, c'est à dire, par la masse. Donc la force se mesure par la vîtesse qu'esse par le nombre des parties matérielles du corps, c'est à dire, par la masse. Donc la force se mesure par la vîtesse qu'esse peut imprimer à une masse connue, multipliée par cette masse.

158. Le produit de la masse d'un corps, par sa vîtesse, s'appelle la quantité de mouvement de ce corps. Les forces se mesurent donc par la quantité de mouvement qu'elles sont capables de produire.

Ainsi, si nous désignons ce produit par F, la masse par M, & la vîtesse par V, nous aurons F = MV.

Cette équation donne $V = \frac{F}{M}$, & $M = \frac{F}{V}$, qui sont voit to que connoissant la force motrice d'un corps & sa masse, on saura quelle vitesse il doit avoir, en divisant

la force motrice par la masse. 2°. Que connoissant la force motrice & la vitesse, on saura quelle est la masse qui peut avoir cette vitesse & cette sorce motrice, en divisant la sorce motrice par la vitesse.

Mais il ne faut pas perdre de vue, que ce que nous ene tendons ici par F, ou par la force motrice, c'est l'esset dont est capable la cause qui engendre le mouvement. C'est cet esset seul qu'on peut faire entrer, & qu'on a besoin de faire entrer dans le ealcul.

159. Donc si f marque la force motrice d'une autre masse m, & u la vîtesse de cette masse, on aura de même f = m u; donc F : f :: MV : m u; c'est-à-dire, que les forces motrices sont comme les masses multipliées par les vitesses.

Et si de chacune des deux équations F = MV, & f = mu, on tire les valeurs de M & de m, puis celle de V & de u, on aura le rapport des masses, par celui des forçes & des vîtesses, & celui des vîtesses, par les forces & les masses; d'où l'on conclura 1º qu'à masses égales les forces motrices sont comme les vitesses; 2º qu'à vitesses égales les forces motrices sont comme les masses; 3º & qu'ensin si les forces motrices sont égales, les vitesses sont en raison inverse des masses; ce que l'on trouvera facilement en égalant successivement la valeur de M à celle de m, celle de V à celle de u, & ensin celle de F à celle de f; l'équation résultante, réduite & convertie en proportion, démontre enacture de ces propositions.

Remarque.

160, La masse ou le nombre des parties maté-

rielles d'un corps, dépend de son volume & de ce qu'on appelle sa densité. Comme les corps sont pénétrés d'un très-grand nombre de vides qu'on appelle pores, leur quantité de matière n'est pas proportionnelle à leur volume; mais sous le même volume il y a d'autant plus de matière que les parties sont plus serrées; & c'est cette plus ou moins grande proximité des parties qu'on appelle densité; ensorte qu'on dit, un tel corps est plus dense qu'un tel autre corps, lorsqu'à volume égal il renserme plus de matière que ce dernier. On dit au contraire qu'il est moins dense ou plus rare lorsqu'à volume égal il renserme moins de matière.

La densité sert donc à juger du nombre des parties matérielles, lorsque le volume est connu : ainsi on peut regarder la densité comme représentant le nombre des parties matérielles d'un volume déterminé; quand on dit l'or est 19 sois aussi dense que l'eau, cela veut dire l'or contient 19 sois autant de parties que l'eau, dans un même espace.

En se représentant la densité comme exprimant le nombre des parties matérielles d'un volume déterminé que l'on prend pour unité de volume; il est clair que pour avoir la masse, ou le nombre total des parties matérielles d'un corps dont le volume est connu, il faut multiplier la densité par le volume. Par exemple, si la densité d'un pouce cube d'or est représentée par 19, la quantité de matière de 10 pouces cubes d'or, sera 10 fois 19. Ainsi, représentant généralement la masse par M, le volume ou la solidité par S & la densité par D, on aura $M = S \times D$; par où il sera facile de comparer lés masses, les volumes & les densités des corps.

Nous verrons dans peu, que les masses des corps sont proportionnelles à leur poids; ainsi, dans l'usage, on pourra substituer le poids à la masse.

Des Mouvemens uniformément accélérés.

161. Un corps qui n'a reçu qu'une impulsion, persévère dans son mouvement avec la même vîtesse, & dans la même direction qu'il a eue au premier instant (150). Mais s'il vient à recevoir une nouvelle impulsion dans le même sens, ou en sens contraire de la première, il se meut alors, avec une vîtesse égale à la somme ou à la dissérence des deux vîtesses qu'il a reçues successivement; cela est évident.

Donc si l'on conçoit qu'à des intervalles de temps déterminés, le corps reçoive de nouvelles impulsions, dans le même sens, ou en sens contraire de la première, il sera mu d'un mouvement varié ou inégal; sa vîtesse sera différente au commencement de chaque intervalle de temps.

BE MATHÉMATIQUES. 205

Quoi qu'il en soit, sa vîtesse au bout d'un temps quelconque doit s'estimer par l'espace qu'il seroit alors capable de décrire pendant l'unité de temps, si son mouvement devenoit unisorme à compter de l'instant où l'on considère cette vîtesse.

On appelle en général Force accélératrice, toute force qui agit sur un mobile pour faire varier son mouvement. Lorsqu'à des intervalles de temps égaux, elle agit également, on l'appelle force accélératrice constante, ou force retardatrice constante, selon qu'elle tend à augmenter ou à diminuer la vitesse actuelle du mobile.

Examinons présentement les circonstances du mouvement uniformément accéléré.

- 162. Puisque dans ce mouvement, la force accélératrice agit toujours de la même manière, si l'on suppose que g soit la vîtesse qu'elle communique, à chaque unité de temps; il est clair que les vîtesses successives du mobile seront g, 2g, 3 g; ensorte qu'après un nombre d'unités de temps marqué par t, la vîtesse acquise sera g pris autant de sois qu'il y a d'unités dans t; c'est-à-dire, sera g x t ou g t.
- 163. Donc 1° dans le mouvement uniformement accéléré, les nombres de degrés de vîtesse que le mobile acquiert, croissent comme les

nombres d'intervalles pendant lesquels dure le mouvement; ce que l'on exprime, en disant: Les s'itesses acquises sont comme les temps écoulés depuis le commencement du mouvement.

Ainfi, si l'on appelle u la vîtesse que le mobile a acquise au bout du temps t, on a u = g t.

- 2°. Les vîtesses que le mobile se trouve avoir successivement pendant la durée de chacun des intervalles consécutifs, forment donc une progression arithmétique g, 2g, 3g, &c. dont le dernier terme est g t ou u, & dont le nombre des termes est t, c'est à-dire, est marqué par le nombre des actions de la force accélératrice.
- 3°. Et puisque ces vîtesses g, 2g, & c. ne sont autre chose, chacune, que l'espace que le mobile peut décrire pendant l'intervalle correspondant (151). l'espace total décrit pendant le temps t, sera donc la somme des termes de cette progression arithmétique; c'est-à dire (Alg. 171), qu'il sera exprimé par $(g + u) \times \frac{t}{2}$. Donc si l'on nomme e cet espace total parcouru depuis le commencement du mouvement, on aura $e = (g + u) \frac{t}{2}$.
- 164. Concevons maintenant, que la force accélératrice agit sans interruption, ou, ce qui revient au même, concevons que le temps t soit

DE MATHÉMATIQUES. 207

partagé en une infinité de parties infiniment petites que nous appellerons des inffants; & qu'à la naiffance ou à la fin de chaque inffant, la force accélératrice donne une impulsion au mobile. Concevons de plus qu'elle agit par degrés infiniment petits. Alors g étant infiniment petite par rapport à u, on doit dans l'équation $e = (g + u) \frac{\ell}{2}$, omettre g, & l'on a simplement $e = \frac{u\ell}{2}$.

165. Cela posé, imaginons qu'au bout du temps t, la force accélératrice cesse d'agir; le corps (150) persévérera donc dans son mouvement avec la vîtesse u qu'il aura acquise; c'est-à-dire, qu'à chaque unité de temps, il décrira un espace = u (151); donc s'il continuoit de se mouvoir avec cette même vîtesse pendant le temps t, il décriroit un espace = u x t, c'est-à-dire, le double de celui e ou — qu'il a décrit (164) dans un temps égal, par l'action successive de la force accélératrice. Donc dans le mouvement unisormément & continuellement accéléré, l'espace décrit, pendant un certain temps, est la moitié de celui que le mobile peut décrire dans un temps égal, avec la vîtesse acquise, continuée unisormément.

166. Puilque (163) les vitelles acquiles croit-

sent comme les temps écoulés, si l'on appelle p la vîtesse acquise au bout d'une seconde; alors la vîtesse acquise, après un nombre t de secondes, sera pt; ainsi on auta u = pt. L'équation $e = \frac{nt}{2}$, trouvée ci-dessus, deviendra donc $e = \frac{pti}{2}$. Donc si l'on représente par E, un autre espace décrit de la même manière pendant un autre temps T, on aura de même $E = \frac{pT}{2}$; d'où s'on conclura $e : E : : \frac{ptt}{2} : \frac{pTT}{2} : : tt : TT$; ce qui nous apprend que les espaces parcourus d'un mouvement uniformément & continuellement accéléré, sont comme les quarres des temps

- 167. Et puisque (163) les vîtesses sont dans le rapport des temps, les espaces sont donc aussi dans le rapport des quarres des vîtesses.
- 168. Donc les vitesses & les temps, sont comme les racines quarrées des espaces parcourus depuis le commencement du mouvement.
- 169. Tout cela s'applique également aux mouvemens uniformément retardés, pourvu que, par les temps, on entende ceux qui restent à s'écouler jusqu'à l'extinction de la vîtesse; & que par les espaces, on entende ceux qui restent à décrire jusqu'à l'extinction de la vîtesse.

DE MATHÉMATIQUES: 209

(170. Dans l'équation $e = \frac{pt^2}{2}$ que nous avons trouvée ci-dessus (166), la quantité p par laquelle nous avons entendu la vîtesse que la force accélératrice est capable d'engendrer par son action successive pendant une seconde de temps, est ce que nous appellerons la sorce accélératrice; parce que nous devons juger de cette force par l'esset qu'elle est capable de produire dans le mobile, dans un temps déterminé; esset qui n'est autre que de lui communiquer une certaine vîtesse.

Du Mouvement libre des Corps pesans.

171. C'est à l'espèce de mouvement que nous venons de considérer, qu'on doit rapporter le mouvement des corps pesans. Mais avant d'appliquer à cet objet, la théorie que nous venons d'exposer, il est à propos de faire connoître quelques saits concernant la Pesanteur.

Ce que nous entendons par Pesanteur, c'est la force qui sollicite les corps à descendre suivant des lignes verticales ou perpendiculaires à la furface des eaux. Si la Terre, ou si la surface des eaux étoit parsaitement sphérique, les directions de la pesanteur concourroient toutes au centre. Mais quoique cette surface ne soit pas parsaitement sphérique, elle s'en éloigne peu; en sorte que, pour

Mécanique , I. Part.

les objets que nous arons à traiter, nous pouvons regarder, sans aucune erreur sensible, les directions de la pesanteur, comme concourant au centre de la Terre.

Nous avons déja eu occasion (Géom. 338) de dire que le rayon de la Terre, considérée comme sphérique, est de 19605480 pieds. De-là il est aisé de conclure qu'il faut, sur la surface de la Terre, une étendue de 15 toises & ; pour répondre à un angle d'une seconde au centre de la Terre. Ainsi, dans une machine qui auroit 16 toises de longueur, il ne s'en faudroit que d'un angle d'une seconde, que les directions de la pesanteur, aux deux extrémités, ne sussemble de la pesanteur comme parallèles.

Quant à la grandeur de cette force, à parler rigoureusement, elle est différente à différentes distances de l'Equateur, & à différent éloignement du centre de la Terre. Mais les quantités dont elle distère, par les dissérentes distances où l'on peut être de l'Equateur, sont très-petites, & ne nous importent en aucune manière, pour le présent. Il en est de même des diminutions qu'elle subit à mesure qu'on s'éloigne du centre de la Terre; elles ne peuvent être sensibles que par des changement de distance beaucoup plus considérables que ne sont

les hauteurs auxquelles nous pouvons nous élever, ou les profondeurs auxquelles nous pouvons defcendre; ainsi, nous regarderons ici la pesanteur comme une force qui est par-tout la même, c'est-àdire, qui sollicite les corps à descendre d'une même quantité dans un même temps.

Il faut considérer cette force comme agissant, & agissant également à chaque instant, sur chaque partie. de la matière. Or il est clair que si chacune des parties d'un corps reçoit la même vîtesse, la totalité ne sera mue qu'avec la même vîtesse que recevroit une seule des parties détachée de la masse; en sorte que la vîtesse que la pesanteur imprime à une masse quelconque, ne dépend point de la grandeur de cette masse; elle est la même pour une petite masse que pour une grande. Il est vrai cependant, que nous ne voyons pas tous les corps tomber d'une même hauteur dans le même temps; mais cette différence est l'effet de la résistance de l'air, ainsi que nous le verrons par la suite; aussi lorsqu'on laisse tomber des corps dans un espace vide d'air, observe-t-on que des corps très-différens en masse, tombent néanmoins d'une même hauteur dans le même temps.

Il faut bien distinguer ici, entre l'esset de la pesanteur & celui du poids. L'esset de la pesanteur est de faire passer ou de tendre à faire passer dans

chaque partie de la matière une certaine vîtesse, qui est absolument indépendante du nombre des parties matérielles. Mais le poids est égal à l'effort que l'on doit exercer, pour empêcher qu'une masse proposée n'obéisse à sa pesanteur. Or cet effort dépend de deux choses; savoir, de la vîtesse que la pesanteur tend à imprimer à chaque partie, & du nombre de parties qu'elle anime ou qu'elle tend à animer. Mais comme la vîtesse que la pesanteur tend à imprimer, est la même pour chaque partie de la matière, l'effort que l'on a à exercer, est proportionnel au nombre des parties de la matière, c'est-à dire, à la masse. Ainsi le poids dépend de la masse, & la pesanteur n'en dépend nullement. Cette observation, sur le poids des corps, établit ce que nous avons avancé (160), savoir, que la masse est proportionnelle au poids.

172. Après ces éclaircissemens sur la pesanteur, venons aux loix du mouvement des corps pesans.

Puisque la pesanteur agit également, & sans interruption, à quelque distance que le corps se trouve de la surface de la Terre, (du moins pour les distances auxquelles nous pouvons nous élever) la pesanteur est donc une force accélératrice constante, qui, à chaque instant, sait passer dans le mobile un nouveau degré de vîtesse, qui est toujours le même pour chaque instant égal; en sorte

que (163 & fuiv.) les vîtesses acquises augmentent comme les temps écoulés; les espaces parcourus sont comme les quarrés des temps, ou comme les quarrés des vîtesses; les vîtesses sont comme les racines quarrées des espaces parcourus; les temps sont aussi comme les racines quarrées des espaces parcourus: en un mot, tout ce que nous avons dit des forces accélératrices constantes, s'applique littéralement à la pesanteur. Bien entendu que, dans tout ceci, nous saisons abstraction de la résistance de l'air & de tout autre obstacle.

Il ne s'agit donc, pour pouvoir déterminer les temps, les espaces & les vîtesses dans le mouvement des corps graves, que de connoître un seul esset de la pesanteur dans un temps déterminé. Car les équations u = p t, $e = \frac{p t}{2}$, nous mettront en état de déterminer tous ces objets, dès qu'une sois nous saurons la valeur de p.

Rappelons-nous donc que par p (166), nous avons entendu la vîtesse que le mobile acquiert au bout d'une seconde de temps. Or on sait par expérience, (& nous verrons par la suite, comment on l'a trouvé) qu'un corps à qui l'air ne sait point de résistance sensible, tombe de 15 pieds & 10, ou plus exactement, de 15 p. 098 dans la première seconde de sa chute.

D'ailleurs nous avons vu (165) qu'avec la vîtesse acquise par une suite d'accélérations, le mobile pourroit décrire d'un mouvement unisorme, un espace double, dans le même temps. Donc la vîtesse qu'un corps pesant a acquis au bout de la première seconde de sa chute, est telle que si la pesanteur cessoit d'agir, il décriroit le double de 15 pieds $\frac{1}{10}$, c'est-à-dire 30P, 2 à chaque seconde. Donc p = 30,2.

173. Maintenant, l'équation u = pt, & l'équation $e = \frac{pt^2}{2}$, nous font voir; la première, que pour avoir la vîtesse qu'un corps pesant a acquise après être tombé pendant un nombre t de secondes, il faut multiplier celle qu'il acquiert pendant la première seçonde, par ce nombre t de seçondes.

Donc, lorsqu'un corps pesant'est tombé pendant un nombre quelconque de secondes, la vitesse qu'il a acquise, est telle que si la pesanteur cessoit d'agir, il décriroit, par chaque seconde, autant de sois 30P,2 qu'il s'est écoulé de secondes.

Ainsi, un corps qui a employé 7 secondes à tomber, se meut au bout de 7 secondes avec une vitesse à parcourir sept sois 30°,2 ou 211 pieds & \frac{3}{2} par seconde, sans aucune nouvelle accélération.

174. La seconde équation
$$e = \frac{pt^2}{2} = \frac{1}{2}pt^2$$
,

DE MATHÉMATIQUES. 215

fait voir que pour avoir l'espace e ou la hauteur e dont un corps pesant tombs dans un nombre t de secondes, il faut multiplier $\frac{1}{2}p$, c'est-à-dire, la quantité dont il tombs dans la première seconde, la multiplier, dis-je, par le quarré du nombre des secondes.

Donc la hauteur dont un vorps pesant tombe pendant un nombre t de secondes, est d'autant de sois 15 pieds & 1, qu'il y a d'unités dans le quarré de ce nombre de secondes.

Ainsi quand un corps a employé 7 secondes à tomber, on peut être assuré qu'il est tombé de quarante-neuf sois 15P, 1 c'est-à-dire, de 740 pieds à très-peu près; en supposant toujours que la résistance de l'air n'ait pas lieu. On voit donc que quand on connoît le temps écoulé, rien n'est plus aisé que de déterminer la vîtesse acquise & l'espace parcouru.

175. Si l'on veut savoir combien de temps un corps emploieroit à tomber d'une hauteur connue; l'équation $e = \frac{1}{2}pt^2$, donne $t^2 = \frac{e}{\frac{1}{2}p}$, & par conséquent $t = \sqrt{\frac{e}{\frac{1}{2}p}}$; c'est-à-dire, qu'il saut chercher combien cette hauteur e contient de sois la hauteur $\frac{1}{2}p$ dont un corps pesant tombe dans la la première seconde, & tirer la racine quarrée de ce nombre de sois.

176. Veut-on savoir de quelle hauteur un corps.

pesant devroit tomber pour acquérir une vitesse co nue; c'est-à-dire, une vitesse à parcourir uniformement un certain nombre de pieds par seconde. Alors de l'équation u = pt, je tire la valeur de t qui est $t = \frac{u}{p}$; je la substitue dans l'équation $e = \frac{1}{2}pt^2$; & j'ai $e = \frac{1}{2}p \times \frac{u^2}{pp} = \frac{u^2}{2p}$, qui m'apprend que pour connoître la hauteur e dont un corps pesant devroit tomber pour acquérir une vitesse u d'un certain nombre de pieds par seconde, il saut diviser le quarré de ce nombre de pieds, par le double de la vitesse qu'un corps pesant acquiert au bout de la première seçonde; c'est-à-dire, par 60,4.

Ainsi, si je veux savoir de quelle hauteur un corps pesant devroit tomber pour acquérir une vîtesse de 100 pieds par seconde, je divise le quarré de 100, c'est-à-dire, 10000, par 60,4; le quotient 165 \(\frac{1}{3}\) m'apprend qu'un corps doit tomber de 165 pieds \(\frac{1}{4}\), pour acquérir une vîtesse de 100 pieds par seconde,

Il est évident qu'on se conduiroit de même, pour déterminer à quelle hauteur montera un corps jeté verticalement avec une vîtesse connue,

177. Comme on peut, ainsi qu'on le voit par ces exemples, déterminer facilement toutes les circonstances du mouvement des corps pesans, c'est à ces mouvemens qu'on rapporte le plus commu-

DE MATHÉMATIQUES. 217

nément tous les autres mouvemens; en sorte que souvent au lieu de donner immédiatement la vîtesse d'un corps, on donne la hauteur d'où il auroit dû tomber pour acquérir cette vîtesse, par l'action de la pesanteur. Nous aurons occasion d'en voir des exemples,

Observons donc pour récapituler, que toutes les circonstances du mouvement accéléré, & par conséquent du mouvement des corps graves, sont comprises dans les deux équations u = pt, $e = \frac{1}{2}pt^2s$ en sorte que p étant connu, dès que l'on connoîtra l'une de ces trois choses, le temps, l'espace & la vîtesse, on peut toujours trouver les deux autres, soit immédiatement par l'une ou l'autre de ces deux équations, soit par le concours des deux, combinées comme nous venons de le faire (176),

Des Mouvemens variés de quelque manière que ce soit.

178. Lorsque le mobile est soumis à l'action d'une force qui agit sur sui sans interruption, mais d'une manière différente à chaque instant, le mouvement s'appelle, en général, mouvement varié. On a des exemples de mouvement varié dans le

action continuée & toujours égale. Dans l'équation du = p dt, on doit entendre la même chose. Mais il faut observer que la sorce accélératrice étant supposée variable, la quantité p qui représente la vîtesse qu'elle seroit capable d'engendrer si elle agissoit comme sorce accélératrice constante pendant une seconde, cette quantité p est différente pour tous les instans du mouvement. En esset, on conçoit aisément que lorsque la sorce accélératrice devient plus petite, la vîtesse qu'elle séroit capable d'engendrer dans une seconde, par son action actuelle répétée également pendant chaque instant de cette seconde, doit être plus petite, & vice versa.

182. Les deux équations de = u dt, du = p dt, peuvent en fournir une troisième que l'on emploie encore avec avantage; la voici.

De l'équation de = u d t, on tire $d t = \frac{de}{u}$; fubstituant cette valeur dans l'équation d u = p d t, on a, toute réduction faite, p d e = u d u.

183. Remarquons, que dans le raisonnement par lequel nous sommes parvenus à l'équation du = p dt (180), nous avons regardé la vîtesse comme croissante. Si elle alloit en diminuant, il faudroit (21), au lieu de du, mettre — du; en sorte que les deux équations du = p dt.

184. Il y a une quatrième équation qu'on peut déduire des deux équations fondamentales, & qu'il ne faut pas omettre; la voici.

L'équation de = u dt, donne $u = \frac{de}{dt}$; donc $du = d\left(\frac{de}{dt}\right)$. Substituant cette valeur dans l'équation $p dt = \pm du$, on a $p dt = \pm d\left(\frac{de}{dt}\right)$.

Si l'on suppose (comme on en est bien le maître) que dt soit *constant, on a $p dt = \pm \frac{dde}{dt}$, ou $p dt^2 = \pm dde$. Mais il faut bien se souvenir que l'équation $p dt^2 = \pm dde$ suppose dt constant. Lorsqu'on fait dt variable, on emploie l'équation $p dt = \pm d\left(\frac{de}{dt}\right)$.

Nous aurons plus d'une occasion d'appliquer ntilement ces formules. Mais ne perdons pas de vue que la quantité p qu'elles renserment, représente, pour chaque instant, la vîtesse que la force accélératrice seroit capable de faire naître dans le mobile, dans un intervalle de temps connu, comme d'une seconde, si pendant cette seconde elle agissoit

comme force accélératrice constante; en sorte que; comme cette quantité p mesure, pour chaque instant, l'effet dont la sorce accélélatrice est capable, nous lui donnerons, pour abréger, le nom de force accélératrice.

De l'Équilibre entre des forces directement opposées.

185. Nous venons de considérer le mouvement que doit avoir un corps soumis à l'action d'une force qui agit sur lui, toujours suivant une même direction. Mais nous n'avons pas encore sait mention de la manière dont le mouvement passe dans le mobile. C'est un objet qu'il n'est pas moins important d'examiner; mais comme les loix de la communication du mouvement, dépendent de celles de l'équilibre, ainsi que nous le verrons par la suite, il saut commencer par nous occuper de celles-ci. Il n'est question, pour le présent, que de l'équitibre entre des sorces directement opposées.

Nous représenterons les forces, ainsi que nous l'avons déja dit, par les essets qu'elles sont capables de produire; c'est-à-dire, chacune, par la quantité de mouvement d'une masse déterminée. Mais pour ne point embrasser trop d'objets à-la-fois, nous spossidérerons ces masses comme réduites chacune

à un seul point, auquel, par la pensée, nous attribuerons la même quantité de matière qu'au corps dont il tiendra lieu. Nous verrons, par la suite, qu'il y a, en effet, dans tous les corps, un point par lequel le mouvement se transmet, comme si toute la masse y étoit concentrée. Au surplus, nous considérerons les corps (jusqu'à ce que nous avertissions du contraire) comme composés de parties absolument dures & liées les unes aux autres de manière à ne pouvoir changer leurs situations respectives, par l'action d'aucune sorce.

186. Cela posé, concevons (fig. 27) deux masses M & m; la première, mue de A vers C avec une vîtesse V; la seconde, mue de C vers A, avec une vîtesse u; lorsque ces deux masses viendront à se rencontrer, elle se feront équilibre si la quantité de mouvement de M est égale à celle de m; c'est-à-dire (158), si MV = m u.

En effet, il est d'abord évident que si M est égal à m, & qu'en même temps les deux vîtesses V & u soient égales, il y aura équilibre; car alors la même raison que l'on donneroit pour prouver que M doit l'emporter sur m, prouveroit aussi que m doit l'emporter sur M, puisque tout est égal de part & d'autre.

Supposons présentement que M est double de m; mais qu'en même temps e est double

de V; que, par exemple, M parcoure un pied par seconde, & m deux pieds par seconde. Il est clair que je puis considérer M comme composé de deux masses égales à m; & qu'à l'instant du choc je puis me représenter le corps m comme animé d'une vîtesse d'un pied par seconde, à laquelle on ajoute dans le même instant une autre vîtesse d'un pied par seconde. Alors je puis me représenter que dans le choc, la masse m consume une de ses vîtesses contre une pareille portion de la masse M; & son autre vîtesse contre la portion égale & restante de la masse M.

Maintenant, si au lieu de supposer les masses M & m, dans le rapport de 2 à 1, & au contraire leurs vîtesses dans le rapport de 1 à 2, on les supposoit dans tout autre rapport, on voit qu'on pourroit toujours supposer la plus grande masse décomposée en un certain nombre de masses égales à la plus petite, dont chacune détruit dans la plus petite une vîtesse égale à la sienne, en sorte qu'on peut établir comme général, le principe suivant.

PRINCIPE FONDAMENTAL. Deux corps qui agissent l'un sur l'autre, suivant des lignes directement opposées, se sont équilibre, lorsque leurs quanzités de mouvement sont égales; c'est-à-dire, lorsque le produit de la masse de l'un, par la vîtesse avec laquelle il tend à se mouvoir, est égal au produit

de la

de la masse de l'autre par la vîtesse avec laquelle il tend aussi à se mouvoir.

Cette propolition a lieu généralement, soit qu'il s'agisse de deux corps qui marchent librement audevant l'un de l'autre, soit qu'il soit question de deux corps qui se poussent à l'aide d'une ligne Mmi inflexible & sans masse; soit enfin qu'ils se tirent en sens contraires, à l'aide d'un fil inextensible Mmi Et réciproquement, si deux corps se sont equilibre; on doit conclure que leurs mouvemens sont direct tement opposés, & que leurs quantités de mouvement sont égales.

187. Done si trois, ou un plus grand nombré de corps M, m, m', &c. (fig. 28) qui se meuvent ou tendent à se mouvoir sur une même ligne, avec des vîtesses V_s u, u', se font équilibre; il faut que la somme des quantités de mouvement de ceux qui agissent dans un sens, soit égale à la sommé des quantités de mouvement de ceux qui agissent en sens contraire.

Car s'ils se sont équilibre; on peut toujours supposet que M & m allant du même sens, m détruit une partie du mouvement de m', & que M détruit l'autres Or st l'on nosseme a la vîtesse que m' perd par l'action de m; on aura m'x pour la quantité de mouvement qu'il pets par cette même action; on aura donc m'u \implies m' n'; se torps M n'aura donc plus à détruire dans m' que la quantité Mécanique. I. Parts

tité de mouvement restante; savoir, m'u' - m'x; on auta donc MV = m'u' - m'x; ou à cause que m'x = mu, on auta MV = m'u' - mu; c'est-à-dire, MV + mu = m'u'

Du Mouvement composé.

188. Nous supposerons encore que les masses auxquelles seront appliquées les forces dont nous allons parler, sont concentrées en un point.

On appelle mouvement composé, celui que prend un corps sollicité en même temps par plusieurs sorces qui ont telles directions qu'on voudra.

Si un corps M mu suivant la ligne droite AB (fig. 29) reçoit, lorsqu'il est arrivé ou point M une impulsion suivant une ligne MD perpendiculaire à la ligne AB; cette impulsion ne peut produire d'autre esset que de l'écarter de la ligne AB; elle ne peut ni augmenter ni diminuer la vîtesse qu'il avoit pour s'éloigner de CD perpendiculairement à cette ligne.

En effet, la direction CD étant perpendiculaire à AB, il n'y a aucune raison pour que la force qui agit suivant CD, produise un effet plutôt à la droise qu'à la gauche de cette ligne; & comme elle ne peut en produire des deux côtés à la fois, elle n'en produira donc ni de l'un hi de l'autre.

Le raisonnement est le même, si l'on suppose que le corps M étant mu suivant CD, vient à être suppé suivant

MB; cette dernière force n'ajoutera ni n'ôtera rien à la vîtesse avec laquelle le corps M tendoit à s'éloigner de MB.

189. PRINCIPE FONDAMENTAL. Si deux forces P & Q (fig. 30) dont les directions font un angle droit, agissent au même instant sur un mobile M; que la force Q soit telle, que par son action instantanée sur le mobile, etle puisse seule lui faire parcourir MB dans un temps déterminé comme d'une seconde; & la force P, telle qu'elle puisse seule lui faire parcourir MD dans le même temps; je dis que par l'action composée de ces deux sorces, le mobile M décrira, dans le même temps, la diagonale ME du paratlélogramme DMBE qui a pour côtés ces mêmes lignes MB, MD.

Puisque les deux forces agissent au même instant sur le mobile, on peut supposer qu'il étoit en mouvement sur la ligne PD, & qu'au moment où il arrive au point M, la force Q perpendiculaire à PD, vient agir sur lui; or selon ce qui vient d'être dit (188) cette force Q ne peut ni augmenter ni ralentir la vîtesse qu'il avoit pour s'éloigner de QB; donc si par le point D on tire DE parallèle à MB, il saudra qu'au bout d'une seconde il se trouve sur quelque point de la ligne DE dont tous les points sont eloignés de QB, d'une quantité égale à MD.

Or le même raisonnement que nous saisons pour la sorce P à l'égard de la sorce Q, s'applique mot à mot à la sorce Q par rapport à la sorce P; donc si par le point B on tire BE parallèle à PD, le corps doit, au bout d'une seconde, se trouver sur quelque point de BE. Mais il n'y a que le point E qui soit tout-à-la-sois sur DE & sur BE; donc le mobile, au bout d'une seconde, sera en E.

Il est d'ailleurs évident (150) que quelque route que le mobile prenne par l'action instantanée des deux forces, elle doit être une ligne droite; puisque dès qu'elles ont agi, le mobile est abandonné à luimême; donc puisque cette route doit passer par M & par E, elle doit être ME, c'est-à-dire, la diagonale du parallélogramme D MB E.

Ajoutons que le mobile décrit ME d'un mouvement unisorme, puisqu'immédiatement après l'action composée des deux forces, il est abandonné à lui-même. (150).

190. Puisque les deux forces P & Q agissant conjointement sur le mobile, n'ont d'autre esset que de lui saire décrire la diagonale ME; concluons donc 1°. qu'à deux forces dont les directions sont un angle droit, on peut toujours en substituer une seule, pourvu que celle-ci puisse saire parcourir au

mobile, la diagonale d'un parallélogramme rectangle, dont les côtés seroient décrits dans le même temps chacun séparément par l'action de la force dont il est la direction.

La force unique ME qui résulte de l'action des deux forces MB, MD, s'appelle la résultante de ces deux forces.

Comme les lignes MB, MD, représentent les essets dont les forces Q & P sont capables séparément, & ME celui dont elles sont capables conjointement, on peut regarder MB, MD, ME comme représentant ces forces elles-mêmes,

2°. On pourra donc aussi considérer une force unique quelconque ME, comme étant le résultat de deux autres forces MB, MD, dont les directions feroient entr'elles un angle droit, pourvu que celle-là étant représentée par la diagonale ME, ces deux-ci le soient par les côtés MB, MD d'un même parallélogramme rectangle. On pourra donc à la force unique ME, substituer les deux forces MB & MD; puisqu'en effet ces deux forces ne produiroient que ME.

191. En gênéral, quelque angle que fassent entr'elles les directions des deux forces P & Q (fig. 31 & 32) qui agissent en même temps sur un mobile M; ce mobile décrira la diagonale M E

du parallélogramme DMBE, dont les côtés marquent sur les directions de ces forces, les effets dont elles sont capables séparément; & il décrira cette diagonale, dans le même temps que par l'action de l'une quelconque de ces deux forces, il eut décrit le tôté qui représente cette dernière force.

En effet, concevons que par le point M, on mène FMH perpendiculaire à la diagonale ME; & que par les points D & B on mène les lignes DF, BH parallèles, & les lignes DG, BI perpendiculaires à cette même diagonale. Au lieu de la force P représentée par MD diagonale du parallélogramme rectangle FMGD, on peut (190) prendre les deux forces MF & MG. Par la même raison; on peut, au lieu de la force Q représentée par la diagonale MB du parallélogramme rectangle MHBI, prendre les deux forces MH & MI. On peut donc, aux deux forces P & Q, substituer les quatre forces MF, MG, MH, MI; & celles-ci ne peuvent manquer d'avoir la même résultante que ces deux-là. Or de ces quatre forces, les deux MH, MF, ne contribuent en rien à la résultante, parce qu'elles agissent suivant des directions opposées, & qu'elles sont égales. En effet, il est aisé de voir que les deux triangles DGM, E I B sont égaux, par la nature du parallélogramme; donc DG = BI; donc aus MF = MH,

Quant aux deux forces MI, MG, comme elles sont dirigées suivant une même ligne, l'effet qui en résulte, doit être la somme des deux essets MG, MI (fig. 31), parce que tes sorces agissent dans le même sens; & doit être leur dissérence (fig. 32), parce qu'elles agissent en sens contraires. Mais puisque le triangle EIB est égal au triangle DGM; on a (fig. 31) MI + MG = MI + EI = ME; & (fig. 32) MI - MG = MI + EI = ME; & (fig. 32) MI - MG = MI + EI = ME; donc les quatre sorces MF, MH, MG, MI, & par conséquent les deux sorces MD, MB, n'ont d'autre esset que la force ME représentée par la diagonale du parallélogramme DMBE, dont les deux côtés MB, MD représentent les deux forces Q & P.

192. Nous avons, dans ce qui précède, repréfenté les deux forces P & Q (fig. 30, 31 & 32)
par les lignes MD, MB qu'elles seroient capables
de faire décrire dans un même temps, au mobile M,
c'est-à-dire, par les vîtesses qu'elles peuvent lui communiquer, quoique, selon ce que nous avons dit
(158) la mesure véritable des forces, doit être la
quantité de mouvement qu'elles sont capables de
produire. Mais comme les quantités de mouvement
(159) sont dans le rapport des vîtesses, quand la
masse est la même, ainsi que dans le cas présent;
en peut toujours prendre, comme nous l'avons

fait, les vîtesses MD, MB, pour représenter ces deux forces.

Mais si au lieu d'avoir immédiatement les vîtesses que les deux forces P & Q peuvent engendrer dans le mobile M, on avoit les quantités de mougement qu'elles peuvent produire dans des masses connues, alors on prendroit MD & MB, dans le rapport de ces quantités de mouvement. Par exemple, si je ne connoissois les forces P & O. que par ce caractère; que la force P est capable d'engendrer une vîtosse connue u, dans une masse connue m; & que la force Q est capbie d'engendrer une vîtesse connue u', dans une masse connue m!; alors je prendrois MD: MB:: mu: m' u!. Car, selon ce que nous venons de voir, il sant prendre MD: MB dans le rapport des vîtesses que ces deux forces peuvent imprimer au · mobile M; or la première étant capable d'engendrer la quantité de mouvement mu, est capable de donner au mobile M la vîtesse $\frac{mu}{M}$ (158); par la même raison, la seconde, ou la force Q est capable de donner au mobile M, la vîtesse $\frac{m' u'}{M}$: il faudroit donc prendre $MD: MB: \frac{mu}{M}: \frac{m'u'}{M}$ mais $\frac{mu}{M}$: $\frac{m'u'}{M}$: mu: m'u'; donc, il faut en effet, faire MD: MB dans le raport des quaux

DE MATHÉMATIQUES. 233

tités de mouvement qui mesurent les forces P & Q.

Cette réflexion est utile pour comparer les effets de différentes forces appliquées à différens mobiles.

La proposition générale que nous venons de démontrer (191), est d'une très-grande utilité; presque tout ce que nous dirons par la suite, n'en sera qu'une application,

193. On voit donc qu'il est absolument indifférent de regarder un corps comme sollicité par l'action combinée des deux forces MB, MD (fig. 31& 32), qui sont entr'elles tel angle qu'on voudra, ou de le regarder comme sollicité par l'action unique de la force représentée par la diagonale ME.

Et réciproquement, il revient absolument au même, de considérer un corps comme sollicité par une force unique ME, ou de le considérer comme sollicité en même temps par deux sorces qui seroient représentées par les côtés d'un parallélogramme, dont celle là seroit la diagonale. Par exemple, qu'un corps parvienne de M en E, par un mouvement unisorme, en une seconde de temps; ou bien qu'il se meuve sur la ligne MB, de manière à la parcourir dans une seconde de temps, & qu'en même temps cette ligne soit transportée parallèlement à elle-même le long de MD, & qu'elle parcoure MD aussi dans une seconde, le corps dans ce

fecond mouvement se trouvera également ne décrire autre chose que la ligne ME.

194. Les deux forces MB, MD se rencontrant au point M, sont nécessairement dans un même plan (Géom. 177). Puis donc qu'elles ont pour résultante la diagonale ME, qui est dans le plan du parallélogramme, on peut dire généralement, que deux forces qui se rencontrent, sont toujours dans un même plan avec leur résultante.

De la Composition & de la Décomposition des Forces.

195. Non-seulement on peut, par le principe que nous venons d'exposer, réduire à une seule, deux sorces qui concourent, & décomposer une sorce en deux antres; mais on peut, en général, réduire à une seule sorce, tant d'autres sorces que l'on voudra, lorsqu'elles sont dans un même plan, ou lorsqu'elles se rencontrent toutes en un même point. Et réciproquement, on peut décomposer une ou plusieurs sorces, en tel autre nombre de sorces que l'on voudra.

196. Mais avant de faire voir comment on y parvient, il faut observer que lorsqu'une force P, (fig. 33) agit sur un corps, soit pour le poussers

DE MATHEMATIQUES.

234

soit pour le tirer, il importe peu à quel point de la direction de cette sorce, on suppose que son action soit appliquée.

Par exemple, c'est la même chose, que la force P tire le corps C par le point P à l'aide d'une verge instexible & sans masse, ou d'une sil inextensible & sans masse; c'est la même chose, dis-je, qu'elle le tire par le point P ou qu'elle le tire par le point B, ou par le point C, ou qu'elle le pousse par tout autre point D lié avec ce corps. Tant que sont action s'exercera suivant la même direction, elle aura toujours le même esset. La distance ne peut insture qu'autant que l'action de la puissance se transmettroit à l'aide de quelque instrument, comme lévier on corde, dont la masse partageroit l'action de la puissance; ce que nous excluons ici.

Ainsi, si deux forces P & Q (fig. 34) dirigées dans un même plan, suivant les lignes AQ, BP, tirent ou poussent un corps par les deux points A & B; ce corps n'est pas autrement sollicité qu'il le seroit, si les deux forces le tiroient toutes deux par leur point de concours I, en restant toujours dirigées de la même manière.

Cela posé, venons à la composition & à la décomposition des forces.

197. Supposons quatre forces P, Q, R, S (fig. 35) dirigées suivant les lignes OP, AQ, BR, TS, toutes dans un même plan. Frolongeons

d'abord, par la pensée, la direction PO, jusqu'à ce qu'elle rencontre AQ, au point A; & supposant que AD, AE sont les espaces que les deux forces P&Q pourroient respectivement saire décrire à un même mobile, dans un temps déterminé, comme d'une seçonde; si l'on forme le parallélogramme AEID, la diagonale AI représentera (191) l'effort résultant des deux forces P&Q, & pourra par conséquent tenir lieu de ces deux forces.

Concevons maintenant que AI prolongée rencontre en B la direction BR de la force R; & ayant pris BM égale à AI, si l'on prend BF pour l'espace que la force R est capable de faire décrire en une seconde, au même mobile que cidessus; alors supposant la force AI appliquée en B; puisque cette force est représentée par $BM \Longrightarrow AI$, de son concours d'action avec la force R, il résultera une force unique représentée par la diagonale BG du parallélogramme BMGF; cette force tiendra donc lieu de la force R & de la force AI; c'est-à-dire, tiendra lieu des trois forces R, Q & P.

Enfin concevons que BG prolongée rencontre en C, la direction TS de la force S; & faisons CK = BG; supposons que CH représente l'espace que la force S peut saire décrire dans une seconde, au même mobile que ci-dessus; alors

concevant la force BG, appliquée en C suivant CG, & représentée par CK; du concours de cette force avec la force S, il résultera un effort unique représenté par la diagonale CN du parallélogramme CHNK. Cette force tiendra donc lieu de la force S & de la force CK ou BG; elle tiendra donc lieu des quatre forces P, Q, R, S; elle est donc la résultante de ces quatre forces.

On voit donc par-là, qu'on peut toujours, & comment on peut réduire à une seule sorce, tant de sorces que l'on voudra, lorsqu'elles sont dirigées dans un même plan.

198. Cet exemple fait voir en même tems, comment on peut, à une seule sorce, en substituer tant d'autres que l'on voudra, & quelles conditions ces autres doivent avoir.

Par exemple (fig. 35) au lieu de la force unique BC, on peut, en formant un parallélogramme quelconque BFGM, dont BG foir la diagonale, prendre deux forces représentées par BF & BM. Et comme on peut supposer chacune de ces deux forces appliquées à tel point de leur direction que l'on vondra, on peut transporter BM en AI le point A étant à telle distance qu'on voudra de B, & former sur AI un autre parallélogramme quelconque AEID; alors on peut substituer à la force AI, deux forces représentées par AE & AD; ensorte qu'à la force unique BG, on aura substitué les trois forces BF, AE, AD qui produiront le même effet que celle-là.

199. Remarquons que puisqu'il n'y a d'autre condition pour déterminer les forces AD, AE, sinon qu'elles soient exprimées par les côtés AD, AE du parallélogramme ADIE, dont AI seroit la diagonale, ce qui peut avoir sieu d'une infinité de manières, soit que le parallélogramme ADIE soit dans le plan du parallélogramme FBMG, ou qu'il soit dans tout autre plan; on peut décomposer une force quelconque BG, en tant d'autres qu'on voudra, & qui soient dans tels plans qu'on voudra.

Nous verrons par la suite l'usage de ces compositions & décompositions de forces.

200. On voit, par l'exemple de décomposition que nous venons de donner, qu'on peut assujettir, si on le veut, quelques-unes des sorces à passer par certains points donnés, & même à être d'une grandeur déterminée: à être parallèles à certaines lignes données; en un mot, à satisfaire à certaines conditions données.

Par exemple, si l'on avoit une force représentée par la ligne AB (fig. 36), & qu'on voulût substituer à cette sorce, deux autres, dont l'une passât par un point donné O, sût parallèle à une ligne donnée de position ST, & sût en même-temps d'une certaine grandeur SK; c'est-à-dire, telle qu'elle pût saise décrite SK à un mobile, dans le même temps que la sorce représentée par AB, seroit décrite au même mobile la ligne AB; voici comment on

satisferoit à cette question, d'après les principes précédens.

Par le point O, on mèneroit OV parallèle à ST, & qui rencontreroit AB en quelque point V. On prendroit VR = SK, & VQ = AB alors menant RQ, on lui mêneroit par le point V, la parallèle VH, que l'on termineroit en H, par la ligne QH parallèle à VR; VR seroit la force demandée, & VH seroit celle qui, conjointement avec VR, tiendroit lieu de VQ ou de AB.

La solution que nous donnons, ne cesse d'avoir lieu que lorsque la ligne ST est parallèle à AB; mais on verra dans peu ce qu'il y a à faire dans ce cas.

201. Remarquons que puisque les deux forces composantes P & Q (fig. 31 & 32) étant representées par les deux côtés MD, MB du parallélogramme DMBE, leur résultante doit nécessairement être représentée par la diagonale ME du même parallélogramme, on a, en nommant R cette résultante, P:R::MD:ME, & Q:R::MB:ME, c'est-à-dire, P:Q:R::MD:MB:ME, c'est-à-dire, P:Q:R::MD:MB:ME, ou (à cause que MD=BE)::BE:MB:ME. Or dans le triangle MBE, on a (Géom. 303) BE:MB: ME: sin BME: sin, BEM: sin, MBE; eu à cause des parallèles BE & MD qui; donnent l'angle BE ME = DME, & l'angle MBE superplément de BMD, & par conséquent (Géom. 279)

sin. MBE = sin. MBD, on a BE : MB: ME : sin. BME : sin. BME : sin. BMD; donc P : Q : R : : sin. BME : sin. DME: sin. BMD; où l'on voit que si l'on suppose la force P exprimée par sin. BME, la force Q le sera par sin. DME; la force R le sera par sin. RMD; c'est-à-dire, que deux forces composantes & leur résultante, peuvent toujours être resprésentées chacune, par le sinus de l'angle comprisentre les directions des deux autres.

Ainsi on peut employer indisséremment pour représenter les forces, ou des lignes prises sur leurs directions, ou les sinus des angles compris entre leurs directions, pourvu qu'on prenne pour chacune le sinus de l'angle compris entre les directions des deux autres.

Cette dernière manière d'exprimer les forces, a aussi ses avantages partieuliers, comme nous le verrons par la suite.

202. Si du point M comme centre (fig. 37 & 38), & d'un rayon quelconque ME', on décrit l'arc de cercle HE'G qui rencontre en G & H les directions prolongées des forces P & Q; & que du point E' on mêne E'F, E'I, perpendiculaires fur MD, MB; & du point H, HL perpendiculaire fur MD. H est facile de voir que E'F.

DE MATHÉMATIQUES. 241: EF', E'I, HL, font respectivement les sinus des angles DME, BME, & BMD; on a donc P: Q: R:: E'I: E'L: HL

203. Concevons maintenant que les directions des deux forces P & Q (fig. 39 & 40), passant constamment par deux points fixes K & N, leur point de concours M s'éloigne de plus en plus; il est visible que les sinus des angles BME, DME & BMD diminueront de plus en plus *; que par conséquent ils approcheront, de plus en plus, de fe confondre avec les arcs E'H, E'G, GH; donc si le point M s'éloigne à l'infini, E'F, E'I & HL se trouvent tous appliqués sur l'arc GH qui devient une ligne droite perpendiculaire aux deux lignes MK & MN, qui pour lors sont parallèles entre elles & à la ligne ME; & puisqu'on a toujours P: Q: R: E'I: E'F: HL; HL devenant alors égale à E'I + E'F (fig. 39) & = E'I- E' F (fig. 40), il s'ensuit que lorsque deux forces P & Q (fig. 41 & 42) ont des directions parallèles, 1º leur résultante leur est parallèle, 2°. Que si on tire une ligne FI perpendiculaire à ces directions, chacune de ces forces est représentée par la partie de cette perpendiculaire, comprise entre

^{*11} faut le rappeller (Glom. 279) | le même que celui de son supplé, que le finus d'un angle obtus, est | ment,

les directions des deux autres. 3°. La résultante est égale à la somme des deux composantes, lorsque celles ci agissent dans un même sens; & égale à leur dissérence, lorsqu'elles agissent en sens contraires.

204. Puisque l'on a (fig. 41 & 42) P: Q R: EI: FE: FI on a donc P: Q:: EI FE & P: R: EI: FI, c'est-à-dire, que des deux composantes parallèles, & leur résultante, deux quelconques sont toujours entr'elles réciproquement comme les deux perpendiculaires menées sur leur direction, d'un même point pris sur la direction de la troissème.

205. Si l'on tire arbitrairement la ligne ABC, on aura (Geom. 102) BC: AB: AC: EI: FE: FI. On aura donc aussi P: Q: R: BC: AB: AC; c'est-à-dire qu'en général, si l'on coupe les directions de deux forces parallèles, & de leur résultante, par une ligne droite menée comme on le voudra, chacune de ces forces peut toujours être représentée par la partie de cette droite, comprise entre les directions des deux autres.

206. De - là il est aisé de conclure comment en doit s'y prendre pour trouver la résultante de plusieurs forces parallèles; & réciproquement, pour substituer à une force quelconque, tant d'autres forces parallèles que l'on voudra.

DE MATHÉMATIQUES. 243.

Par exemple, s'agit-il de réduire à une seule, les deux forces $P & Q \ (fig. +1)$ qui agissent dans le même sens? Je mène la ligne quelconque ABC; la résultante R doit être égale à $P + Q \ (203)$: il ne s'agit donc que de trouver le point B, par où elle doit passer. Or (205) on a P:R::BC:AC; c'est-à-dire P:P+Q::BC:AC; il faudra donc prendre entre les deux points A & C, un point B tel que l'on ait $BC = \frac{P \times AC}{P+Q}$.

Si les deux forces agissent en sens contraires (fig. 42), la résultante sera égale à leur dissérence (203), c'est-à-dire, sera P - Q, ou Q - P. Supposons P plus grand que Q. Ayant tiré arbitrairement la ligne AC, il faudra la prolonger audelà de A par rapport à C d'une quantité AB, telle que l'on ait P:R:tBC:AC(205), ou P:P-Q::BC:AC c'est-à-dire, qu'il faudra prendre $BC = \frac{P \times AC}{P-Q}$.

Si Q étoit plus grand que P, le point B seroit sur le prolongement de AC, au-delà de C par rapport à A.

207. Si l'on avoit une troisième force K (fig. 43); alors après avoir trouvé la résultante R des deux forces P & Q, on chercheroit la résultante S des deux forces R & K, comme s'il n'y avoir eu que ces deux-ci; c'est à-dire, précisément comme qu vient de l'enseigner dans l'article précédent.

208. Donc réciproquement, si l'on vouloit décomposer une force quelconque R, en deux autres qui lui sussent parallèles (fig. 41 & 42).

On prendroit arbitrairement une ligne BF parallèle à la direction de la force R; & ayant pris cette ligne pour la direction de l'une des composantes, on prendra arbitrairement pour

la valeur de cette composante, une quantité quelconque P plus petite que R, si l'on veut que les deux composantes agissent de part & d'autre de la force R; alors la seconde composante, que j'appelle Q, doit être égale à R-P; & pour avoir sa position, il ne s'agit plus que de mener la ligne quelconque CBA, & de prendre sur le prolongement de AB, la partie BC telle que l'on ait Q:P:AB:CB; si par le point C on mêne QC parallèle à RB, ce sera la direction de la force Q.

Mais si l'on veut que les deux composantes soient d'un même côté, auquel cas elles doivent agir en sens contraires; alors on peut prendre pour P, une quantité quelconque, plus petite ou plus grande que R, & ayant pris une ligne PF (fig. 42) parallèle à RB, pour la direction de P, on prendra sur la ligne quelconque BAC, le point C de manière que l'on ait P-R ou R-P:R::AB:AC; le point C sera celui par où doit passer la force Q parallèle à la force donnée R; & ce point C sera au-delà de A par rapport à B, si P est plus grand que R; au contraire si P est plus petit que R, il sera entre A & B.

209. Ce que nous disons ici de la force R, à l'égard de ses composantes P & Q, pouvant évidemment s'appliquer à chacune de ces deux-ci, on voit donc comment on peut substituer à une force quelconque, tant d'autres forces que l'on voudra, dont les directions soient parallèles.



Des Momens, & de leur usage pour la composition & la décomposition des Forces.

210. Ce que nous venons de dire suffit pour composer & décomposer les sorces, quelques directions & quelques valeurs qu'elles aient, au moins quand elles agissent dans un même plan. Mais les dissérentes sortes de mouvemens que nous aurons à considérer, exigent des moyens plus simples & plus expéditis pour déterminer la résultante des sorces, & sa direction; nous allons nous en occuper actuellement.

pris dans le plan d'un parallélogramme quelconque ABCD, on mêne les lignes EF, FH, FG, perpendiculaires sur les côtés contigus AB, AD & la diagonale AC; la somme des produits de chaque perpendiculaire, par le côté sur lequel elle tombe, sera égale au produit de la diagonale par la perpendiculaire qui tombe sur elle, lorsque le point F (fig. 44) ne sera ni dans l'angle BAD, ni dans son opposé au sommet. Au contraire (fig. 45) si le point F est dans l'angle BAD, ou dans son opposé au sommet, ce sera la différence des produits de chaque perpendiculaire, par le côté sur lequel elle tombe, qui sera égale au produit de la dia-

gonale par la perpendiculaire qui tombe sur cette diagonale.

Prolongeons le côté BC, jusqu'à ce qu'il rencontre en I la perpendiculaire FH; menons les lignes FA, FB, FC, FD, Le triangle FAC (figure 44) est = FAB + ABC + FBC = FAB + ADC + FBC. Or, 1°, le triangle $FAC = \frac{AC \times FC}{2}$. 2°. Le triangle $FAB = \frac{AB \times FE}{2}$. 3°. Le triangle ADC ayant AD pour base, & IH pour hauteur, est $= \frac{AD \times IH}{2}$. 4°. Le triangle $FBC = \frac{BC \times FI}{2} = \frac{AD \times FI}{2}$; donc $\frac{AC \times FC}{2} = \frac{AB \times FF}{2} + \frac{AD \times IH}{2} + \frac{AD \times FI}{2}$; or IH + FI = FH; donc, & en doublant tout, on a $AC \times FC = AB \times FE + AD \times FH$.

Dans la fig. 45, le triangle FAC = ABC - FAB - FBC = ADC - FAB - FBC; c'est-à-dire, $\frac{AC \times FG}{2} = \frac{AD \times IH}{2} - \frac{AB \times FE}{2} - \frac{BC \times FI}{2}$; ou (en faisant attention que BC = AD, & que IH - FI = FH, & en doublant tout) on a $AC \times FG = AD \times FH - AB \times FE$,

212, Puisque nous avons démontré ci-dessus,

que deux forces quelconques, & leur résultante, peuvent être représentées par les côtés & la diagonale d'un parallélogramme formé sur leurs directions, concluons donc que si P & Q (fig. 44 & 45) font deux forces représentées par les lignes AB, AD, auquel cas leur résultante R sera représentée par AC; concluons, dis-je, que si l'on prend hors de l'angle BAD & de son opposé au sommet, un point quelconque F, dans le plan de ces trois forces, on aura toujours $R \times FG = Q \times FH \rightarrow P \times FE$; & que lorsque le point F sera pris dans l'angle BAD ou dans son opposé au sommet, on aura toujours $R \times FG = Q \times FH \rightarrow P \times FE$.

213. Le produit d'une force par la distance de sa direction à un point sixe, est ce qu'on appelle le moment de cette force. Anns $Q \times FH$, est le moment de la force Q; $R \times FG$, est le moment de la force R.

214. Comme les forces s'estiment (158) par la quantité de mouvement, c'est à dire, par le produit d'une masse déterminée, multipliée par la vîtesse qu'elles sont capables de communiquer à cette masse, le moment d'une force quelconque, a donc pour valeur le produit d'une masse par sa vîtesse, & par la distance de sa direction à un point sixe.

215. Si on conçoit que les perpendiculaires.

Q iv

fans masses, liées entr'elles & fixées au point F, de manière à ne pouvoir que tourner autour de ce point; & que les forces P, Q & leur résultante R, soient appliquées aux extrémités E, H, G; on voit que (fig. 44) ces trois forces tendent toutes à saire tourner le système dans un même sens autour du point F; & (fig. 45) les deux forces Q & R tendent à saire tourner le système dans un sens différent de celui selon lequel la force P tend à le saire tourner.

On peut donc dire que le moment de la résultante, pris par rapport à un point sixe quelconque F, est toujours égal à la somme ou à la dissérence des momens des deux composantes, selon que celles-ci tendent à faire tourner dans un même sens, ou dans des sens opposés, autour de ce point sixe,

quelque nombre de forces P, Q, S, T, &c., (fig. 46) que l'on ait; quelques grandeurs, & quelques directions qu'elles aient, pourvu qu'elles foient toutes dans un même plan; le moment de la réfultante de toutes ces forces, pris par rapport à tel point F qu'on voudra, pris dans ce plan, sera toujours égal à la somme des momens des forces qui tendent à faire tourner dans un sens autour de

DE MATHÉMATIQUES. 249 ce point, moins la somme des momens de celles qui

ce point, moins sa jomme des momens de celles qui Lendent à faire tourner en sens contraire.

En effet, si l'on suppose que r soit la résultante des deux forces P & Q, dirigées suivant AP & EQ; r' celle de r & de S qui agit suivant GS; & enfin R celle de' r' & de T, qui agit suivant DT; que l'on suppose de plus, que m soit le moment de r; m' celui de r'. Alors en abaissant lès perpendiculaires FA, FE, FG, FD, FB, fur les composantes P, Q, S, T & leur résultante R; on aura 1° $m = P \times AF + Q \times EF$, 2°. m' = $m - S \times FG$. 3°, $R \times FB = m' - T \times FD$; donc ajoutant ces trois équations, & détruisant les. quantités semblables qui se trouveront dans chaque membre, on aura $R \times FB = P \times AF + Q$ $\times EF - S \times FG - T \times FD$; où l'on voit que les momens des deux forces T & S qui tendent à faire tourner de droite à gauche, sont, en effet, de signe contraire à ceux des forces P & Q, qui tendent à faire tourner de gauche à droite.

217. Si le point F étoit sur la direction même de la résultante, le moment de cetre force seroit alors zéro; donc puisqu'il est égal à la somme des momens des sorces qui tendent à saire tourner dans un sens, moins la somme de celles qui tendent à faire tourner en sens contraire, il saut en conclure que la différence de ces deux sommes de momens pris par rapport à un point quelconque de la résultante, est zéro.

Et réciproquement, si la somme des momens de plusieurs forces qui tendent à faire tourner autour d'un point, moins la somme des momens de celles qui tendent à faire tourner en sens contraire autour de ce même point, est zéro; il faut en conclure que la résultante passe par ce point.

218. Puisque ces propositions sont généralement vraies, quelques angles que forment entr'elles les directions des sorces, elles le sont donc aussi, lorsque les sorces sorment entr'elles des angles infiniment petits, ou, ce qui revient au même, lorsque les directions des sorces sont parallèles entr'elles.

219. De là il est aisé de déduire une méthode fort simple pour avoir la position & la grandeur de la résultante de tant de forces que l'on voudra, lorsqu'elles agissent toutes dans un même plan.

Supposons d'abord qu'elles sont toutes parallèles entr'elles; & pour ne point compliquer inutilement cette recherche, supposons qu'il n'y ait que trois sorces, il sera facile d'en conclure ce qu'on doit saire pour un plus grand nombre.

Soient donc trois forces connues P, Q, S (fig. 47-), dont les deux premières agissent suivant

AP, BQ, & la dernière agit suivant CS. Ayant tiré arbitrairement une ligne quelconque FABC, perpendiculaire aux directions AP, BQ, &c. on imaginera que le point D est celui par où doit passer la résultante R. Alors ayant pris arbitrairement un point F sur FABC, on aura, suivant ce qui précède, $P \times AF + Q \times BF - S \times CF = R \times DF$; or les distances AF, FB, FC & les forces P, Q, S étant connues, il seroit très-facile de tirer de cette équation la valeur de la distance DF à laquelle passe la résultante, si la valeur de cette résultante R étoit connue. Voyons donc quelle est la valeur de cette résultante.

Prenons un autre point F' fur le prolongement de AF; le même principe nous donnera..... $P \times AF' + Q \times BF' - S \times CF' = R \times DF'$. Or si de cette seconde équation, on retranche la première, & qu'on fasse attention que AF' - AF = FF', BF' - BF = FF', CF' - CF = FF', DF' - DF = FF', on aura $P \times FF' + Q \times FF' - S \times FF' = R \times FF'$; c'est - à - dire, en divisant tout par FF', P + Q - S = R,

Mais si l'on fait attention au raisonnement que nous venons de faire, il est facile de voir qu'il ne dépend nullement du nombre des forces; mais qu'il est appliquable quel que soit le nombre de ces forces. On doit conclure en général, que la résultante de tant de forces parallèles que l'on voudra, est égale à la somme de celles qui agissent dans un sens, moins la somme de celles qui agissent dans un sens contraire.

Si dans l'équation $P \times AF + Q \times BF - S \times CF = R \times DF$, trouvée d'abord, on met pour R sa valeur P + Q - S, que nous venons de trouver, on aura $P \times AF + Q \times BF - S \times CF = (P + Q - S) \times DF$; d'où l'on tire $DF = \frac{P \times AF + Q \times BF - S \times CF}{P + Q - S}$; d'où, & ayant égard à ce que le raisonnement par

d'où, & ayant égard à ce que le raisonnement par lequel nous parvenons à ce résultat, ne dépend pas du nombre des sorces, on conclura généralement, que

Pour savoir à quelle distance d'un point donné, pesse la résultante de plusieurs forces parallèles; il faut, de la somme des momens des forces qui tendent à faire tourner dans un sens, retrancher la somme des momens des forces qui tendent à faire tourner dans un sens opposé, & diviser le reste par la somme des forces qui agissent dans un sens, moins la somme de celles qui agissent en sens contraire *.

^{*} Il ne faut pas confondre les la faire tourner dans des sens opforces qui agissent dans des sens posés. Deux forces qui agissens opposés, avec celles qui tendent dans des sens opposés, tendent

220. Si le point F, que l'on a pris d'abord arbitrairement, se trouvoit avoir été pris sur le point D même, par lequel passe la force résultante; alors la distance DF étant zéro, sa valeur..... $\frac{P \times AF + Q \times BF - S \times CF}{P + O - S}$ qui devient $\frac{P \times AD + Q \times BD - S \times CD}{P + O - S}$

(parce que la force P tend à faire tourner autour du point D en sens contraire de la force Q) seroit zéro; on auroit donc — $P \times AD + Q \times$ $BD - S \times CD = 0$; & comme le point F que l'on avoit pris d'abord arbitrairement, pouvoit être plus haut ou plus bas, selon qu'on auroit voulu, ensorte que le point D n'est pas censé être plutôt fur un point de la direction de la résultante R. que sur tout autre point de la même direction, il s'ensuit généralement que

Les momens de plusieurs forces parallèles pris par rapport à un point quelconque de la direction de la résultante, sont tels que la somme des momens des forces qui tendent à faire tourner dans un sens, est toujours égale à la somme des momens de

même sens; cela dépend du point relativement auquel on confidère la rotation ou les momens. Par exemple, les deux forces Q & S (fig. 47) agissent en sens oppo-Es; mais elles tendent toutes deux | ce que tend à faire la force Sa

souvent à faire tourner dans le s à faire tourner la ligne BC dans un même sens, autour d'un point ptis entre B & C; & fi on considère la rotation, par rapport au point F, la force Q tend à faire tourner CF, en sens contraire de celles qui tendent à faire tourner en fens contraires

- 221. Donc, en prenant avec des signes contraires les momens des forces qui tendent à faire tourner dans des sens opposés; & prenant aussi, avec des signes contraires, les sorces qui agissent dans des sens opposés, on peut dire généralement,
- 1°. La résultante de tant de forces parallèles que l'on voudra, est toujours égale à la somme de toutes ces forces. 2°. Cette résultante, qui leur est parallèle, passe par une suite de points dont chacun a cette propriété, que la somme des momens par rapport à ce point, est zéro.

Nous ferons le plus grand usage de ces principes, & nous verrons dans peu, avec quelle facilifé on en déduit la position du centre de gravité des corps. Passons aux forces dont les directions sont des angles entr'elles.

222. Soient donc (fig. 48) tant de forces P, Q, S, &c. que l'on voudra, toutes dirigées dans un même plan. Que la force P agissant suivant AP, soit représentée par AB; la force Q, agissant suivant EQ, soit représentée par EG; la force S, agissant suivant IS, soit représentée par IL. Par un point T pris arbitrairement dans le

plan de ces forces, concevons deux droites indéfinies TE', TE'' faifant entre elles un quelconque (que pour plus de simplicité nous. supposerons droit); & concevons les forces P, Q, S, ou AB, EG, IL, décomposées, chacune, en deux autres, dont l'une soit parallèle à la ligne TE', & l'autre parallèle à la ligne TE'', & qui par conséquent (193) doivent être représentées, chacune, par le côté correspondant du parallélogramme, dont la diagonale représente la force principale. Il est clair, par ce qui précède (219). que les forces AD, EF, IM* étant parallèles. auront pour résultante une force unique VO qui leur sera parallèle, dont la valeur sera AD + EF - IM, & qui passera à une distance VV', telle que $VV' = \frac{AD \times AA' + EF \times EE' - IM \times II'}{AD + EF - IM}$.

Pareillement, les forces AC, EH, IK parallèles

Pareillement, les forces AC, EH, IK parallèles à TE'' se réduiront toutes à une seule VN qui leur sera parallèle, qui sera égale à AC+EH+IK; & qui sen supposant que V soit le point où la

* Ne perdons pas de vue ce que nous avons dit (192). Par quées. Il en est AB, EG, &c. nous entendons que les lignes AB, EG, &c. font entr'elles comme les quantités de mouvement que les forces P, Q, &c. peuvent produire dans les masses auxquell quées. Il en est AD, EF, &c.

masses auxquelles elles sont appliquées. Il en est de même des sorces AD, EF, &c., nous entendons des quantités de mouvement qui sont aux quantités de mouvement représentées par AB, EG, comme AD & EF sont à AB & EG respectivement.

direction de cette force, rencontre celle de la force OV) passera à une distance VV'', telle que $VV'' = \frac{AC \times AA'' + EH \times EE'' + IK \times II''}{AC + EH + IK}$.

Cela posé, les forces P, Q, S & leurs directions, (c'est - à - dire, les angles qu'elles font avec des lignes fixes & connues, telles que TE' & TE', ou avec leurs parallèles) étant supposées connues, on connoît dans chacun des triangles BAD, GEF. IKL, l'hypothénuse & les angles; il sera donc aisé de déterminer les lignes AD, EF, KL ou IM, & les lignes BD ou AC, FG ou EH & IK; par-là on connoîtra les valeurs des deux résultantes AD + EF - IM, & AC + EH + IK. D'ailleurs comme on ne peut manquer de connoître les distances AA', AA"; EE', EE", &c. puisqu'on ne peut ignorer la position des points A, E, où l'on suppose les forces appliquées, on connoît donc toutes les quantités qui entrent dans l'expression des distances VV' & VV". Il sera donc facile de déterminer le point V, où se rencontrent ces deux forces résultantes. Prenant donc VO = AD --EF - IM, & VN = AC + EH + IK. & formant le parallélogramme OVNX, on aura la diagonale VX pour la résultante R des deux résultantes parallèles à TE' & TE", c'est-à-dire, pour la résultante de toutes les forces proposées.

Des forces qui agissent dans des plans différens.

223. Soient trois forces P, Q, S (fig. 49) dirigées suivant les lignes AP, BQ, CS parallèles entr'elles, mais situées dans dissérens plans.

Concevons un plan XZ auquel les trois droites AP. BO, CS soient perpendiculaires, & un autre plan ZV auxquelles elles soient parallèles; que A, B, C soient les points où ces lignes rencontrent le plan XZ.

Les deux forces P & S sont dans un même plan dont l'intersection avec le plan XZ, est la droite AC. Ces deux forces peuvent donc être réduites à une seule $R' = P + S_1$ qui leur soit parallèle & qui passera par un point D, tel que (220) I'on aura $P \times AD = S \times CD$.

Les deux forces R' & Q font dans un même plan dont l'intersection avec le plan XZ, est BD; elles peuvent donc être réduites à une seule R qui fera égale à R' + Q, c'est-à-dire = P + S + Q. qui leur sera parallèle, & qui passera par un point E, tel que l'on aura $R \times DE = Q \times BE$. D'où, & de ce qui a été dit ci-devant, il est aisé de conclure, en général, que tant de forces que l'on voudra, dont les directions sont parallèles, se $\cdot \mathbf{R}$

Mécanique.

réduisent toujours à une seule égale à la somme de celles que agissent dans un sens, moins la somme de celles qui agissent en sens contraire; & cela, soit qu'elles soient toutes dans un même plan, soit qu'elles soient dans des plans dissérens.

Voyons maintenant plus particulièrement comment on détermine par où passe cette résultante.

Si des points A, D, C, B, E on mène les lignes AA', DD', CC', BB', EE' perpendiculaires fur l'intersection commune des deux plans XZ & ZV; à cause des parallèles AA', DD', CC', on aura AD:CD:A'D':C'D'; or l'équation $P \times AD = S \times CD$ que nous venons de trouver; donne AD:CD:S:P; donc A'D':C'D':S:P, & par conséquent $P \times A'D' = S \times C'D'$.

Pareillement, les parallèles DD', EE', BB' donnent DE : BE :: D'E' : B'E'; or l'équation $R' \times DE \Longrightarrow Q \times BE$, que nous avons pareillement trouvée ci-dessus, donne DE : BE :: Q : R'; donc D'E'; $B'E' :: Q : R' :: Q : P \longrightarrow S :$ donc $(P \longrightarrow S) \times D'E' \Longrightarrow Q \times B'E'$.

Prenons maintenant dans l'intersection ZT des deux plans un point fixe T, & cherchons la distance TE' de ce point, au point E' qui correspond au point E par lequel passe la résultante. Il est clair que A'D' = TD' - TA', C'D' = TC' - TD',

DE MATHEMATIQUES. 259 D'E' = TE' - TD' B'E' = TB' - TE'Substituons ces valeurs dans les deux équations $P \times A'D' = S \times C'D' \otimes (P + S) \times D'E' =$ $Q \times B' E'$, nous aurons $P \times TD' - P \times TA' =$ $S \times TC \longrightarrow S \times TD'$, & $(P + S) \times TE' \longrightarrow$ $(P + S) TD' = Q \times TB' - O \times TE'$ Or, de ces deux équations, la première donne $(P + S) TD' = P \times TA' + S \times TC';$ substituant cette valeur dans la seconde, on a $(P+S)\times TE'-P\times TA'-S\times TC=$ $Q \times TB' \longrightarrow Q \times TE'$; raffemblant donc tous les termes multiplies par TE', on aura (P + Q + S) × $TE' = P \times TA' + Q \times TB' + S \times TC'$ D'où I'on tire $TE' = \frac{P \times TA' + Q \times TA' + S \times TC'}{P + Q + S}$.

Or cette expression de la distance TE', est précisément celle que l'on auroit pour trouver la distance à laquelle passeroit la force résultante, si les trois forces P, Q, S étoient toutes trois dans le plan ZV, & passoient par les points A', C', B', correspondans aux points A, C, B, par lesquels elles passent réellement. Donc si l'on conçoit la droite, TX perpendiculaire au plan ZV, on trouvera la distance TE' de la résultante R, à cette droite, en prenant la somme des momens * à l'égard

^{*} Il faut observer ici, & pour sendre la somme des momens la suite, que par le mot général des forces qui tendent à faire somme des momens en doit ca-

de cette droite, comme si toutes les forces, sans changer de distance à certe même droite, étoient toutes dans le plan ZV auquel elle est perpendiculaire; & divisant cette somme de momens par la somme des forces.

Il ne reste donc plus, pour fixer le point E, que de connoître la distance EE' ou (en menant EE'' parallèle à ZT) la distance TE'' à laquelle cette même force passe, à l'égard de ZT. Or il est clair, d'après ce que nous venons de dire sur la distance TE', que pour avoir la distance TE', il faut de même concevoir un plan passant par XT, & 'parallèle aux directions des forces; prendre la somme des momens à l'égard de TZ, qui est l'intersection de ce plan avec le plan ZV; prendre, dis-je la somme des momens à l'égard de TZ, comme si toutes les forces, sans changer de distance au plan ZV, étoient toutes dans le plan XV; & diviser cette somme de momens, par la somme des forces. Alors on aura tout ce qu'il faut pour fixer le point E par où passe la résultante.

224. Considérons maintenant les forces dont les directions ne sont ni dans un même plan, ni parallèles.

par ce mot somme des forces, dans l'autre.

somme des momens des forces | entendre la somme de celles qui qui tendent à faire tourner en agillent dans un sens, moins cens opposés. On doit de même la somme de celles qui agissent

- Soient (fig. 70) P, Q, R trois forces dirigées servant les lignes AP, BQ, CR situées dans des plans différens. Concevons un plan quelconque XZ, rencontré en H, par la direction AP; en F. par la direction BQ; & en L, par la direction CR. Comme on peut (196) supposer une force appliquée à tel point que l'on veut de sa direction. simagine ces trois forces appliquées aux points H, F, L, & représentées par les lignes HV. FT, LK prolongemens des lignes AP, BQ, CR, au-dessous du plan XZ. Concevons encore que par les droites AH, BF, CL, on ait mené des plans perpendiculaires au plan XZ, & dont les intersections avec celui-ci, soient les droites GHN, EFY, DLM. Cela posé, il est évident que je puis décomposer chacune de ces forces en deux autres, dont l'une soit dans le plan XZ; & l'autre soit perpendiculaire à ce même plan. Par exemple, je puis décomposer la force HV, en une force dirigée suivant HN, & une autre force dirigée suivant HO perpendiculaire au plan XZ. En forte, qu'aux trois forces HV, FT, LK, je puis substituer les six forces HN, FY, LM, HO, FS, LI, dont les trois premières sont dans le plan XZ, & les trois dernières sont perpendiculaires à ce même plan.

.. Or on peut, par ce qui a été enseigné (222).

réduire les trois forces HN, FY, LM à une seule qui sera aussi dans le plan XZ. Et par ce qui vient d'être dit (223) on peut réduire les trois sorces HO, FS, LI, à une seule, qui sera perpendiculaire au plan XZ, Donc en général, quelque nombre de forces que l'on ait, & quelques directions que ces forces puissent avoir; on peut toujours les réduire à deux tout au plus, l'une dirigée dans un plan connu, & l'autre perpendiculaire à ce plan.

- 225. Quoique la démonstration de cette proposition ne paroisse applicable qu'au cas où toutes les forces rencontrent le plan XZ qu'on a choisi, il est cependant facile de voir qu'elle a généralement lieu. Car si on conçoit qu'après avoir réduit à deux, toutes les forces qui rencontrent ce plan, on vient à changer la position de ce dernier, sans qu'il cesse de rencontrer ces deux résultantes, (ce que l'on peut toujours) alors on pourra toujours lui trouver une position propre à rencontrer les directions de celles qui lui étoient d'abord parallèles,
- 226. Il n'en est donc pas des sorces dirigées dans différens plans, comme de celles qui sont toutes dirigées dans un même plan. Celles-ci peuvent toujours être réduites à une seule, ainsi que nous l'avons vu. Mais celles-là se réduisent à deux, qui ne peuvent être réduites à une seule, que dans le

DE MATHÉMATIQUES. 263 cas où la résultante des forces qui agissent dans le plan XB, rencontreroit celle des forces perpendiculaires au même plan.

227. On peut donc, par ce moyen, trouver les deux résultantes de tant de forces que l'on voudra, lorsque ces forces sont dirigées dans des plans disférens. Mais quoique ce moyen puisse être utile dans beaucoup de cas, il n'est cependant pas le plus commode pour la résolution de beaucoup de questions; c'est pourquoi nous allons en enseigner un autre.

Soit donc P(fig. 51) l'une quelconque des forces proposées, & AB la ligne qui peut la représenter. Soit X un point fixe quelconque; XZ, XY, $X\Gamma$, trois droites perpendiculaires entr'elles. Si sur AB, comme diagonale, on forme le paral·lélogramme rectangle ADBC, dont le plan soit perpendiculaire au plan YXT, & dont le côré BC soit parallèle à XZ; qu'ensuite sur BD comme diagonale, on forme le parallélogramme rectangle DFBE dont le plan soit parallèle au plan YXT, & dont les côtés BF, BE soient parallèles aux droites XT, XY; il est clair 1°. qu'à la force AB, on peut substituer la force BC parallèle à XZ, ou perpendiculaire au plan YXT, & la force BD parallèle à ce même plan. 2°. Qu'à cette force BD

on peut substituer la sorce BE parallèle à XY, ou perpendiculaire au plan ZXT, & la sorce BF parallèle à XT ou perpendiculaire au plan ZXY; en sorte que la sorce P ou AB, se trouvera décomposée en trois sorces parallèles à trois lignes perpendiculaires entr'elles, ou, ce qui revient au même, se trouvera décomposée en trois sorces perpendiculaires à trois plans qui seront perpendiculaires entr'eux.

Or, ce que nous disons ici de la sorce P, est évidemment applicable à toute autre sorce qui ne sera point perpendiculaire à l'un de ces trois plans. Donc si on conçoit toutes les sorces telles que P, ainsi décomposées, & qu'on réduise ensuite à une seule, par la méthode donnée (223), toutes les sorces perpendiculaires au plan ZXT; qu'on fasse la même chose pour les sorces perpendiculaires au plan ZXY; ensin la même chose pour les sorces perpendiculaires au plan YXT, on voit qu'on pourra toujours réduire tant de sorces que l'on voudra, dirigées dans dissérens plans à trois sorces perpendiculaires entreux. Tels sont les principes généraux de la composition & de la décomposition des sorces.

DE MATHÉMATIQUES. 265

Des Centres de gravité.

228. Avant que de nous occuper des effets particuliers que peuvent produire sur les machines, ou en général sur les corps d'une structure & d'une matière connue, les forces dont nous venons de considérer les propriétés générales, il faut nous arrêter sur les centres de gravité, dont la connoissance importe beaucoup pour la détermination des mouvemens dont ces machines ou ces corps peuvent être susceptibles,

Rappellons-nous, que nous avons dit (171) que les directions suivant lesquelles la pesanteur agit sur les particules matérielles d'un corps, sont parallèles; & que cette force tend à communiquer à chaque partie de matière, la même vîtesse dans le même temps.

229. On appelle centre de gravité d'un corps, ou d'un système de corps, (c'est-à-dire d'un assemblage quelconque de corps) le point de ce corps par où passe la force résultante des sorces particulieres dont chaque partie de ce corps ou de ce système seroit animée par l'action naturelle de la pesanteur, dans quelque situation qu'on mette ce corps, ou ce système.

Par exemple, si dans la position actuelle du triangle

ABC (fig. 52) la force résultante des actions de la pesanteur sur toutes les parties de ce triangle, passe par un cerrain point G de la surface; & que dans une autre situation abc, elle passe encore par le même point G, ce point G s'appelle se centre de gravité. Nous verrons dans peu, que cette résultante passe toujours par le même point, dans toutes les situations possibles du corps.

230. La détermination de ce centre est facile, après ce que nous avons dit sur l'usage des momens pour trouver la résultante de plusieurs forces parallèles.

En effet, soient M, N, P (fig. 53) tant de corps que l'on voudra, dont (pour ce moment) nous considérerons les masses comme concentrées aux points B, A, C que nous supposerons d'abord dans un même plan. Soit p la vîtesse que la pesanteur tend à imprimer à chacun dans un instant. & qui (171) est la même pour chacun. Alors $p \times M$ ou pM, pN, pP feront les quantités de mouvement, ou les forces avec lesquelles ces corps tendent à se mouvoir suivant les directions parallèles C' C, B" B, A"A. Or, suivant ce que nous avons dit (219), pour avoir la position de la force résultante, il faut prendre la somme des momens à l'égard d'un point quelconque T pris fur une ligne perpendiculaire à ces directions, & diviser cette somme, par la somme des forces; on aura donc, pour la valeur de la distance TG" à laquelle passe cette résultante, on

pura, dis je, $TG'' = \frac{pM \times TB'' + pN \times TA'' + pP \times TC''}{pM + pN + pP}$, qui, en supprimant le facteur commun p, se réduit $\frac{aTG''}{a} = \frac{M \times TB'' + N \times TA'' + P \times TC''}{M + N + P}$. Or, en menant les lignes BB', AA', CC' parallèles à TG'', & terminées à la verticale TC; imaginant de plus, que le point G pris sur la direction de la résultante, est le centre que nous cherchons, & menant GC' aussi parallèle à TG'', on a TG'' = G'G, TB'' = BB', TA'' = AA', TC'' = CC'; donc $GG' = \frac{M \times BB' + N \times AA' + P \times CC'}{M + N + P}$; c'est-à-dire, en restreignant le mot de momens, & n'entendant par ce mot, que le produit de la masse d'un corps par sa distance à une ligne droite.

La distance du centre commun de gravité de plusieurs corps, à une ligne droite, se trouve en divisant la somme des momens de ces corps, (pris par rapport à cette ligne) par la somme des masses.

Concevons maintenant que l'on renverse le système des corps M, N, P, en sorte que la ligne TA'' qui étoit horizontale, devienne verticale, & au contraire pour la ligne TC'; alors on démontrera de même, que pour avoir la distance de la résultante, à la ligne TA'' qui est alors verticale, il sant prendre la somme des momens à l'égard de TA'', & diviser cette somme, par celle

déterminé les distances de G aux deux lignes sixes & connues TA'' & TC', il est évident que la position de ce centre est connue, puisque les distances BB', BB'', AA', AA'', &c. sont connues,

BB', BB'', AA', AA'', &c. font connues, attendu qu'on est maître de prendre, par-tout où l'on voudra, le point T par où on mène TA' & TC'.

231. Si les distances AA", BB", &c. sont chacune zéro; c'est-à-dire, si tous les corps sont sur une même ligne droite TA"; alors la somme des momens, par rapport à cette droite, est zéro; donc la distance GG" est aussi zéro. Donc si pluficurs corps considérés comme des points, sont sur une même ligne droite, leur centre commun de gravité est aussi sur cette même ligne droite.

232. Si l'on menoit les lignes TA^{μ} , & TC^{μ} , de manière que l'une ou l'autre, ou toutes deux, se trouvassent avoir des corps de part & d'autre; alors, au lieu de la somme des momens, il faudroit dire la somme des momens des corps qui se trouvent d'un côté, moins la somme des momens des corps qui se trouvent de l'autre. Quant au dénominateur de la fraction qui exprime la distance du centre de gravité, il sera toujours composé de

la somme des masses, parce que toutes les forces de ces masses, en vertu de la pesanteur, agissent toutes dans le même sens. Cela est général pour quelque nombre de corps que ce soit, qui étant considérés comme des points, sont tous dans un même plan. Et tout cela est une suite de ce qui a été dit (219).

Les lignes TA', TA'' s'appellent Axes des Momens.

233. Si l'on conçoit maintenant que le point T que nous avons pris d'abord arbitrairement, soit sur le point G; alors GG' & GG'' deviennent, chacune, zéro. Donc la somme des momens par rapport à TC', & la somme des momens par rapport à TA'', doivent alors être zéro, chacune.

234. Présentement, je dis que si la somme des momens de plusieurs corps, par rapport à la droite RS qui passe par le point G (fig. 54), est zéro; & s'il en est de même de la somme des momens, par rapport à la droite PQ perpendiculaire à RS, & qui passe par le même point G; la somme des momens par rapport à toute autre droite MN passant par le même point G, sera aussi zéro.

En effet, ayant mené les perpendiculaires AA', AA'', AA''' fur les lignes PQ, RS, MN: si l'on suppose que le point I est celui où AA' rencontre

MN; le triangle rectangle GA'I, donnera sin. GIAI ou cos. PGM:GA' ou AA'': sin. PGM:A'' ou AA'': sin. PGM:A'' ou AA'': sin. PGM:A'' = AA'' = AA'': or dans le triangle rectangle IAA''', on aura (en supposant le rayon = 1) II: AI: sin. AIA''' ou cos. PGM: AA''': donc AA''': all X: cos. X: cos. X: X: sin. X: X: sin.

moment à l'égard de l'axe RS.

Or il est facile de voir que la même chose aura lieu à l'égard de tout autre corps, à la dissérence des signes près, selon que les corps seront d'un même ou de dissérens côtés de MN. Donc si on fait une somme de tous les momens à l'égard de l'axe MN, on trouvera qu'elle est égale au cosinus de l'angle PGM, multiplié par la somme des momens à l'égard de PQ, moias le sinus de l'angle PGM, multiplié par la somme des momens à l'égard de RS. Cr chacune de ces deux

l'angle PGM, seront zéro; donc aussi la somme des momens à l'égard de l'axe quelconque M N

passant par le centre de gravité G, est zero.

235. Concluons donc de-là que l'action résultante de toutes les actions particulières de la pesanteur sur chacune des parties d'un système de corps, passe toujours par un même point de ce système, quelque position que ce système puisse avoir; car ce n'est que par rapport à la direction de la résultante que la somme des momens de plusieurs forces parallèles, peut être zéro.

Au reste, quoiqu'il n'ait été question jusqu'ici, que des corps dont les centres de gravité sont dans un même plan, cela ne s'étend pas moins au cas où les parties du système sont dans différens plans: c'est ce qu'on va voir par ce qui suit.

236. Si les corps, toujours considérés comme des points, ne sont pas dans un même plan, on concevra un plan horisontal XZ (fig. 49); & de chacun des points pesans P, Q, S, on imaginera, les verticales PA, QB, SC; & pour déterminer le point E par où passe la résultante RE dans la direction de laquelle doit être le centre de gravité. on prendra 223) les momens par rapport à deux

droites fixes TX, TZ prifes dans le plan horifontal ZX, & perpendiculaires entr'elles; on prendra, dis-je, la somme des momens, comme si tous les corps étoient dans ce plan horisontal; & ayant divisé chacune de ces deux sommes de momens. par la somme des masses P, Q, S, on aura les deux distances E'E, E'E. Il ne sera donc plus question que de trouver à quelle distance E G audessous du plan horisontal XZ, se trouve ce centre. Or si l'on imagine la figure renversée, de manière que le plan XZ devienne vertical, & ZV soit alors le plan horizontal; on voit, par le même principe, que pour avoir la distance EG' correspondante & égale à la hauteur cherchée E'G, il faut prendre la somme des momens par rapport à ZT, comme si tous les corps étoient dans le plan ZV. & diviser cette somme des momens par la somme des masses; alors on a tout ce qu'il faut pour déterminer la position du centre de gravité.

237. Donc, pour récapituler; la recherche du centre de gravité se réduit.

1°. Lorsque tous les corps considérés, comme des points, sont situés sur une même ligne droite (fig. 55); à prendre la somme des momens par rapport à un point sixe F pris arbitrairement sur cette ligne, & diviser cette somme par la somme

des masses; le quotient, est la distance du centre de gravité G, à ce même point F.

- 2°. Lorsque tout les corps considérés, comme des points, sont tous dans un même plan; on imaginera par un point T(fig. 53) pris arbitrairement dans ce plan, deux lignes TA'', TA' perpendiculaires l'une à l'autre; & ayant mené des perpendiculaires, de chaque point pesant, sur chacune de ces deux lignes, on imaginera que ces points pesans sont appliqués successivement sur la ligne TA'', & sur la ligne TA', chacun au point où aboutit sa perpendiculaire. Et l'on cherchera, comme dans le cas précédent, quel est alors le centre de gravité G' sur TA''; & quel est le centre de gravité G' sur TA''; menant ensin par ces deux points, les lignes G''G', G'G parallèles à TA' & TA'', leur point de rencontre G sera le centre de gravité cherché.
- 3°. Enfin, lorsque les corps considérés, comme des points, seront dans différens plans, on imaginera trois plans; l'un horizontal (fig. 49) & les deux autres verticaux, & perpendiculaires entr'eux. De chaque point pesant, on abaissera une perpendiculaire sur chacun de ces plans; on prendra la somme des momens, par rapport à chaque plan, & divisant chaque somme, par la somme des masses, on aura les trois distances du centre de gravité, à chacun de ces plans.

Mécanique. L. Part.

Sur quoi, il faut toujours se souvenir que quand quelques-uns des corps se trouvent de dissérens côtés du point, ou de la ligne, ou du plan, par rapport auquel on considère les mouvemens, il faut prendre avec des signes contraires, les momens des corps qui se trouvent de dissérens côtés.

238. Plaçons ici une observation qui suit immédiatement de ce que nous venons de dire, & qui peut abréger, dans plusieurs occasions, la détermination du centre de gravité, & d'autres recherches.

Puisque la distance du centre de gravité est égale à la somme des momens, divisée par la somme des masses; si le point, la ligne, ou le plan par rapport auquel on considère les momens, passe par le centre de gravité; cette distance étant alors zéro, la somme des momens doit donc aussi être égale à zéro. Donc, en général, la somme des momens par rapport à tel plan que ce soit, qui passe par le centre de gravité, est zéro.

239. Jusqu'ici nous avons considéré les corps comme des points; & nous avons vu comment on détermine le centre commun de gravité de tous ces points, en quelque nombre qu'ils soient. Or un corps d'un volume & d'une figure quelconque, n'étant autre chose que l'assemblage d'une infinité

DE MATHÉMATIQUES. 275

d'autres corps, ou parties matérielles, que l'on peut confidérer comme des points, il s'ensuit donc que par la même méthode on peut déterminer le centre de gravité d'un corps de figure quelconque; & nous allons en voir diverses applications dans un moment.

Et puisque le centte de gravité n'est autre chose que le point par où passe la résultante de tous les essorts particuliers que sont les parties d'un corps pour obéir à leur pesanteur; que d'ailleurs cette résultante est égale à la somme de tous ces essorts particuliers; concluons-en qu'on peut toujours supposer tout le poids d'un corps réuni à son centre de gravité, & que ce poids y feroit le même esset qu'il est capable de saire sur ce point, dans sa distribution actuelle sur toutes les parties du corps.

240. Donc lorsqu'on aura à trouver le centre commun de gravité de plusieurs masses de figures quelconques, on commencera par chercher le centre de gravité de chacune de ces masses, ce qui est facile actuellement. Puis, considérant le poids de chacune de ces masses comme réuni à son centre de gravité, on cherchera le centre commun de gravité, comme si tous ces corps étoient des points placés à l'endroit où chacun a son centre de gravité particulier.

- 241. Donc tout ce que nous avons dit jusqu'ici, sur le centre commun de gravité de plusieurs corps, considérés comme des points, a également lieu pour les corps de figure quelconque, en prenant, dans l'évaluation des momens, pour distance de chaque corps, la distance de son centre de gravité particulier.
- 242. Donc si plusieurs corps, de quelques sigures qu'ils soient, ont leurs centres particuliers de gravité dans une même ligne droite, ou dans un même plan; leur centre commun de gravité sera aussi dans cette même ligne droite, ou dans ce même plan. Cela se démontre comme on l'a fait (231).

243. Venons aux applications.

Soit AB (fig. \$6) une ligne droite uniformément pefante; il est évident que son centre de gravité est dans son milieu. Mais si on veut savoir comment on le détermineroit d'après le principe des momens, voici comment on se conduira.

Il faut concevoir cette ligne partagée en une infinité de parties telles que Pp; multiplier chacune par sa distance à un point sixe; par exemple, par sa distance à l'extrémité A; prendre la somme de ces produits, & diviser le tout par la somme des parties Pp; c'est-à-dire, par la ligne AB. Nommons donc AB, a; AP, x; nous aurons Pp = dx; le moment de Pp sera x dx, qu'il faut intégrer pour avoir la somme des momens; cette somme sera donc $\frac{x^2}{a}$; & pour

DE MATHÉMATIQUES. 277

l'avoir dans toute l'étendue de la ligne, il faut supposer x = a; on a donc $\frac{a^2}{2}$ pour la somme totale des momens; divisant donc par la somme a des masses, on a $\frac{a}{2}$, pour la distance

donc par la somme a des masses, on a ___, pour la distance du centre de gravité au point A. Ainfi, le centre de gravité d'une ligne droite unisormément pesante, est dans son milieu; ce qui est d'ailleurs évident.

244. Donc 1°. pour avoir le centre de gravité du contour l'un polygone quelconque (fig. 57), il faut du milieu de chaque côté, mener des perpendiculaires sur deux lignes sixes AB, AC, tirées dans le plan de ce polygone; & considérant le poids de chaque côté, comme réuni au milieu de ce côté, chercher le centre commun de gravité de ces poids, comme il a été dit (230).

245. 2°. Le centre de gravité de la surface d'un parallélogramme quelconque, est au milieu de la ligne qui joint les
milieux de deux côtés opposés. Car en concevant le parallélogramme composé de lignes matérielles parallèles, à ces deux
côtés, chacune aura son centre de gravité sur la ligne qui passe
par les milieux de ces deux mêmes côtés. Le centre commun
de gravité de toutes ces lignes sera donc sur cette même ligne.
Il sera d'ailleurs au milieu, puisque cette ligne considérée comma
chargée de tous ces poids, est uniformément pesante.

246. 3° Pour avoir le centre de gravité de la surface d'un triangle ABC, (fig. 58) il faut du sommet A, mener au milieu D du côté opposé BC la droite AD; & prendre AD compter du point D, la partie $DG = \frac{1}{4}AD$.

En effer, la droite A.D qui divise BC en déux parsies. égales au point D, divisera aussi en deux parties égales a

centre de gravité de la surface de tout solide terminé par des surfaces planes.

249. Au reste, il n'est pas toujours nécessaire d'avoir recours aux momens, pour trouver les centres de gravité. Par
exemple, s'il s'agissoit de trouver le centre de gravité du contour du pentagone régulier ABCDE (fig. 61) je mènerois
de l'un A des angles, une droite AF au milieu F du côté
opposé CD. J'en mènerois pareillement une seconde, de l'angle E, au milieu du côté opposé BC; l'intersection G de
ces deux lignes seroit le centre de gravité.

En effet, le centre commun de gravité des deux côtés AB, AE, est au milieu c de la ligne ba qui passe par leurs milieux; cela est évident. Le centre commun de gravité des deux côtés BC, DE, est par la même raison, au milieu c de la ligne Id qui passe par leurs milieux. Ensin le côté CD, a son centre de gravité en F. Or il est facile de voir que la ligne AF passe par les milieux c, c, & F; elle passe donc par le centre commun de gravité des cinq côtés; un raisonnement semblable, prouvera que IE passe aussi par ce centre; ce centre est donc à l'intersection C, de AF & de IE.

250. En raisonnant comme nous l'avons sait pour le triangle, on prouvera que le point G est aussi le centre de gravité de la surface du pentagone régulier.

Et en général, on prouvera de la même manière, que le centre de gravité du contour, ainsi que de la surface d'un polygone régulier d'un nombre de côtés impair, est au point d'intersection des deux droites dont chacune est menée de l'un des augles, au milieu du côté opposé. Et lorsque le nombre

des côtés est pair, ce centre est au point d'intersection de deux lignes menées par les milieux de deux côtés opposés; d'où l'on concluroit, s'il en étoit besoin, que le centre de gravité de la circonsérence & de la surface d'un cercle, est au centre.

Quand le nombre des lignes, surfaces, corps, &c. dont on a à trouver le centre commun de gravité, n'est pas considérable, on peut faire usage de ce que nous avons dit (206 & 207). Par exemple, soient trois points A, B, C (fig. 62) qui soient les centres de gravité de trois lignes, ou trois surfaces, on trois corps; dont les poids sont représentés par les masses M, N, P. Ayant joint deux de ces points C & B, par la ligne BC, on partagera BC en D, de manière que l'on ait N:P::CD:BD, ou N+P:N::CB:CD; le point D sera le centre commun de gravité des deux poids P & N. On mènera ensuite DA; & imaginant la totalité N+P des deux masses N & P rassemblée en D, on partagera, de même, DA, en raison inverse des deux masses M & N+P; c'està-dire, de manière que N + P : M :: AE : DE, ou que N+P+M:M:AD:DE; le point E sera le centre commun de gravité des trois poids M, N, P. On continueroit de même pour un plus grand nombre de corps.

251. Concluons, de ce qui précède, que l'on peut avoir facilement le centre de gravité de la surface & de la solidité de tout prisme & de tout cylindre.

En effet, il est évident que ce centre doit être au milieu de la ligne qui passe par les centres de gravité des deux bases opposées; puisque ces corps sont composés de tranches parfaitement égales & semblables à la base, que l'on peut considérer comme autant de poids égaux unisormément distribués sur cette ligne.

252. Pour avoir le centre de gravité G d'une pyramide triangulaire SABC (fig. 63) il faut, du sommet, mener au centre de gravité F de la base, la droite SF, & prendre sur cette ligne, à compter du point F, la partie $FG = \frac{1}{4} SF$. En voici la raison. Du milieu D du côté AB, menons DC, DS, & ayant pris $DF = \frac{1}{3} CD$, & $DE = \frac{1}{3} DS$, les points F & E seront les centres de gravité des deux triangles ABC, ASB.

Cela polé, si l'on conçoit la pyramide, composée de plans matériels parallèles à ABC, la ligne SF qui passe par le point F de la base, passera, dans chaque tranche, par un point qui sera placé de la même manière dans cette tranche. Ainsi, les centres de gravité particuliers de chaque tranche sont tous sur la ligne SF. Par la même raison, les centres de gravité particuliers des tranches parallèles à ABS, dont on peut imaginer que la pyramide est composée, sont tous sur EC. Donc le centre de gravité de la pytamide, est au point G, où les deux lignes FS, & EC se coupent. Or si l'on mène FE, elle sera parallèle à CS, puisque DF étant le wers de DC, & DE, le tiers de DS, ces deux lignes DC & DS sout coupées proportionnellement. Les deux triangles FEG, GCS seront donc semblables entreux, & il en sera de même des deux triangles DFE, DCS; on aura donc FG: GS::FE:CS::DF:DC::1:3; donc FG est le tiers de GS, & par conséquent le quart de FS.

253. Comme on peut décomposer tout solide, en pyramides triangulaires; connoissant actuellement le centre de gravité d'une pyramide triangulaire, il est facile, à l'aide des momens, de trouver le centre de gravité d'un corps quelconque. 254. Telle est la manière générale de trouver les centres de gravité des figures, ou des corps, dont les parties sont indépendantes les unes des autres, ou du moins, lorsqu'on n'a point l'expression de la loi qui les lie les unes aux autres.

Mais lorsque les parties d'une figure ou d'un corps ont entr'elles une relation que l'on peut exprimer par une équation, on peut alors trouver le centre de gravité d'une manière beaucoup plus facile. En voici des exemples.

255. Qu'il s'agisse d'abord de trouver le centre de gravité G, d'un arc quelconque de courbe A M (fig. 64), on imaginera l'arc infiniment petit Mm; & l'on prendra pour axe des momens une ligne quelconque CN parallèle aux ordonnées que je suppose parallèles entr'elles. Je suppose de plus que la distance de C à l'origine A des abscisses foit = b. Pour avoir la distance G g du centre de gravité à l'axe CN, il faut prendre la somme des moniens des arcs Mm, par rapport à l'axe CN, & la diviser par la somme des arcs Mm; c'est-àdire, par l'arc AM. Or l'arc Mm étant infiniment petit, la distance de son milieu n, à la droite CN, doit être réputée égale à MN. On aura donc Mm × M N pour le moment de ce petit arc. Mais en nommant AP, x; PM, y; on a (73) Mm $= V (dx^2 + dy^2) & MN = CP = b - x;$ donc (b-x) $\bigvee (dx^2+dy^2)$ est le moment du

petit arc Mm; & par consequent f(b-x) $V(dx^2+dy^2)$, ou l'intégrale de (b-x) $V(dx^2+dy^2)$ est la Yomme des momens de tous les arcs infiniment petits Mm, dont l'arc AMest composé. On a donc $Gg = \frac{\int b-x \cdot V(dx^2+dy^2)}{AM}$.

Quant à l'arc AM qui divise, dans cette quantité; nous avons donné (73) la méthode pour le déterminer exactement, lorsque cela se peut; & (85) celle de le déterminer par approximation.

Par un raisonnement semblable, on trouvera que la distance G g', du centre de gravité, à l'axe AP, est $\frac{\int y \sqrt{(dx^2 + dy^2)}}{AM}$.

Ce sont-là les formules générales qui servent à déterminer le centre de gravité d'un arc quelconque de courbe.

256. Si l'arc dont on veut avoir le centre de gravité, est composé de deux parties égales & semblables AM, AM' (fig. 65) situées de part & d'autre de l'axe des abscisses; alors il est évident que le centre de gravité G, sera sur la droite AP; il ne sera donc question que de trouver sa distance au point C. Or il est clair que les momens des deux arcs Mm, M'm', à l'égard de l'axe NM.

Par exemple, que l'arc MAM' foit un arc de cercle; on aura y = V(ax - xx), a étant le diamètre. On trouvera facilement, & nous l'avons déjà vu (57) que $V(dx^2 + dy^2) = \frac{\frac{1}{2}adx}{V(ax - xx)}$. On aura donc 2f(b-x) $V(dx^2 + dy^2) = \frac{2f\frac{1}{2}a(b-x)dx}{V(ax - xx)}$ af (b-x) dx (ax - xx) $\frac{1}{2}$. Supposons, pour plus de simplicité, que le point C soit le centre, alors $AC = b = \frac{1}{2}a$: nous aurons donc 2f(b-x) $V(dx^2 + dy^2) = af(\frac{1}{2}a - x)dx(ax - xx)$ $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2$

On peut appliquer ces formules à toute autre courbe; nous passons aux centres de gravité des surfaces planes terminées par des lignes courbes.

quarrième proportionnelle à la longueur de l'arc. à sa corde.

E au rayon.

257. Si l'on demande le centre de gravité de la surface APM (fig. 66); nous supposerons que G représente ce centre. Il faudra, pour avoir la distance Gg, prendre la somme des momens des petits trapèzes MPmp, par rapport à CN, & la diviser par la somme de ces trapèzes; c'est-à-dire, par l'espace APM. Or le centre de gravité i de ce petit trapèze doit être au milieu de la droite nk également éloignée de MP & de mp; milieu que l'on peut supposer être celui de MP, à cause de la hauteur infiniment petite Pp; on aufa donc la distance il = CP; ainsi le moment de Pp mM, à l'égard de NC, sera $PpmM \times CP$; c'est-à-dire (b - x) ydx, en appelant toujours CA, b; & AP, x. Donc la somme des momens sera $\int (b-x)y dx$, & par conféquent la distance G g sera $\frac{\int (b-x) \, \tau \, dx}{\int dx}$

On trouvera de la même manière, que la distance $G g' = \frac{\int \frac{1}{2} y^2 dx}{APM}$.

258. En général, on trouvera de la même manière, le centre de gravité de tout espace plan, en le décomposant en trapèzes infiniment petits.

Par exemple, s'il s'agit du triangle ANN' (fig. 67), on prendra la base NN' & la hauteur AC pour axes des momens; & nommant AP, x; MM', y; & AC, b; on aura MM'm'm = y dx: & le moment de ce trapère à l'égard de NC, sera (b-x)y dx. En sons

que la diffance Gg du centre de gravité à la base, sera $\frac{f(b-x) y dx}{AMM'}$. Or si l'on nomme c la base, on a AC:AP::NN'MM'; c'est-à-dire, $b:x::c:y=\frac{cx}{b}$; donc f(b-x)ydx, devient $f(b-x)\frac{cxdx}{b}$, ou f(b-x)ydx, devient $f(b-x)\frac{cxdx}{b}$, ou ou $\frac{c}{b}$ ($bxdx-x^2dx$), qui vaut $\frac{c}{b}$ ($\frac{bx^2}{2}-\frac{x^2}{3}$) ou $\frac{cx^2}{6b}$ (3b-2x). Or la surface AMM' est $\frac{MM'\times AP}{2}$ ou $\frac{cx^2}{2b}$; donc la distance du centre de gravité, est $\frac{cx^2}{2b}$ (3b-2x) ou $\frac{1}{2}$ (3b-2x), qui,

lorsque x = b, devient $\frac{1}{1}b$. Donc $Gg = \frac{1}{1}b$. Or si l'on mène la ligne AGL, les triangles semblabes ACL, GgL donnent $LG: LA:: Gg: AC:: \frac{1}{1}b: b$: : 1:3; donc $LG = \frac{1}{1}LA$, ce qui s'accorde avec ce que nous avons démontré (246).

259. Appliquons maintenant les formules aux fignes courbes.

Supposons que APM (fig. 68) est une portion de cercle dont le diamètre est a, & que le point C est le centre; ce qui donne $b = \frac{1}{2}a$. Nous aurons y = V(ax - xx). La quantité f(b - x) y dx, devient donc $f(\frac{1}{2}a - x)$ dx V(ax - xx), ou $f(\frac{1}{2}a - x)$ dx ($ax - xx^{\frac{1}{2}}$ qui (66) est intégrable, & a pour intégrale $\frac{1}{2}$ ($ax - xx^{\frac{1}{2}}$); quantité à laquelle il n'y a point de constance à ajouter, parce qu'elle est zéro quand x = 0, ainse que

fegment.

cela doit être. Nous avons donc $Gg = \frac{\frac{1}{1}(ax - xx)^{\frac{1}{2}}}{APM}$ $= \frac{\frac{1}{1}(PM)^{\frac{1}{2}}}{APM}.$

A l'égard de Gg'; puisqu'on a $y = \sqrt{(ax - xx)}$ sa valeur $\frac{\int \frac{1}{2} y^2 dx}{APM}$ (257), sera $Gg' = \frac{\int \frac{1}{2} (ax - xx) dx}{APM}$ or $\int \frac{1}{2} (ax - xx) dx$, ou $\int \frac{1}{2} (ax dx - x^2) dx$, ou $\int \frac{1}{2} (ax dx - x^2) dx$, on a shore $Gg' = \frac{\frac{1}{12} x^2 (3a - 2x)}{APM}$.

S'il s'agit du segment entier; comme il est évident que le centre de gravité G (fig. 65) est sur le rayon CA, qui divise l'arc en deux parties égales, & qu'il est à même distance de NN' que les deux centres de gravité particuliers des deux demi - segmens APM, APM', on a CG

\[\frac{1}{2}PM^3 = \frac{1}{24} \cdot 8 \cdot (PM)^3 = \frac{1}{14} \cdot (MM')^3 \\ \frac{1}{12}(MM')^3 = \frac{1}{12}(MM')^3 \\ \frac{1}{12}(MM')^3 = \frac{1}{12}(MM')^3 \\ \frac{1}{12}(MM')^3 = \frac{1}{12}(MM')^3 \\ \frac{1}{12}(MM')^3 = \frac{1}{12}(MM')^3 \\ \frac{1}{

260. Quant au centre de gravité d'un secteur CMAM' (sig. 69) on peut l'avoir, en observant que le centre de gravité G du segment MAM', celui G' du secteur, & celui G' du triangle sont tous sur le rayon CA; que selon le principe des momens, le moment du secteur doit être égal au moment du segment, plus le moment du triangle. On a donc CMAM'×CG'=MAM'×CG+CMM'×CG''. Or nous

venon.

The venons de trouver $CG = \frac{\frac{1}{3}(PM)^3}{APM}$ que l'on peut changer en $\frac{\frac{2}{3}(PM)^3}{2APM} = \frac{\frac{2}{3}(PM)^3}{MAM'}$; donc $CG \times MAM' = \frac{2}{3}(PM)^3$. D'ailleurs, nous favons que $CMM' = PM \times CP$, & (246) que $CG'' = \frac{2}{3}CP$, en forte que $CMM' \times CG''$ se réduit à $\frac{2}{3}PM \times (CP)^3$. Substituant donc ces valeurs, on a $CMAM' \times CG' = \frac{2}{3}PM' + \frac{2}{3}PM \times CP' = \frac{2}{3}PM[(PM)^2 + (CP)^2] = \frac{2}{3}PM' \times (CM)^2$, à cause du triangle rectangle CPM. Donc $CG' = \frac{\frac{2}{3}PM \times (CM)^2}{CMAM'}$ Mais la surface du secteur CMAM', est égale à l'arc MAM' multiplié par $\frac{CM}{2}$; donc $CG' = \frac{\frac{2}{3}PM \times (CM)^2}{MAM' \times CM} = \frac{\frac{2}{3}PM \times CM}{MAM'} = \frac{2}{3}PM \times CM$

MM' × CA

MAM'

C'est-à-dire, que la distance du centre
d'un cercle, au centre de gravité de l'un quelconque de ses secteurs, est quatrieme proportionnelle à l'arc, au rayon, &
aux deux tiers de la corde.

On peut appliquer les formules à toute autre courbe, par exemple, à la parabole, &c.

261. Voyons maintenant les surfaces courbes; mais bornons-nous à celles des solides de révolution. Alors, en raisonnant comme dans les articles précédens, on verra que le centre de gravité de chaque zone élémentaire, est dans l'axe de révolution CA (fig. 70), & doit être réputé au centre P de l'une des bases de cette zone, considérée comme ayant une épaisseur infiniment petite. Or, Mécanique. I. Part.

 $CA = \frac{1}{3}AP$; c'est-à-dire, que ce centre C, est au milieu C de la hauteur AP de ce segment. D'où l'on peut conclure en général, que le centre de gravité de la surface d'une zone sphérique, comprise entre deux plans parallèles, est au milieu de la hauteur de cente.

264. Terminons par la recherche des centres de gravité des solides.

Si l'on considère un solide (fig. 70) comme composé de tranches infiniment minces, parallèles entr'elles, & qu'on représente, en général, par ss, la surface de chaque tranche, & par dx son épaisfeur, on aura ssdx pour cette tranche; & par conséquent ss(b-x) dx pour son moment à l'égard d'un plan parallèle à ces tranches, & passant à une distance AC du sommet A = b. Donc en nommant S la solidité ALMM'A, on aura pour la distance du centre de gravité, la quantité $\frac{\int s s(b-x) dx}{s}$. Or la valeur de S se détermine par les méthodes que nous avons données dans le calcul intégral; & celle de ss (b - x) dx, se déterminera, aussi, par ces mêmes méthodes, lorsqu'on aura la valeur de ss en x. On aura donc la distance du centre de gravité par rapport à un plan connu. On cherchera de la même manière la distance de ce centre à chacun de deux autres plans perpendiculaires entre eux & au premier. Mais nous nous bornerons ici aux folides dont les tranches parallèles, ont chacune leur centre de gravité particulier sur une même ligne droite, tels que sont les pyramides, & les solides de révolution.

265. Prenons d'abord les pyramides. Soit donc b, la hauteur AC d'une pyramide quelconque (fig. 73); x la distance perpendiculaire AP d'une tranche quelconque, ee la surface de la base; on aura (Géom. 202) celle de la tranche placée à la distance x du sommet par cette proportion, $bb: xx: ee: \frac{eexx}{bb}$; nous avons donc $ss = \frac{eexx}{bb}$; donc fss(b-x)dx, devient $f\frac{ee}{bb}(bxxdx-x^3dx)$, qui revient à $\frac{ee}{bb}$ ($\frac{bx^3}{3}-\frac{x^4}{4}$) ou $\frac{eex^3}{12bb}(4b-3x)$. Or la solidité de la pyramide qui a x pour hauteur, x x x ou $\frac{eexx}{bb}$ pour base, est $\frac{eex^3}{3bb}$; donc la distance du centre de gravité, est $\frac{eex^3}{12bb}(4b-3x)$, ou $\frac{1}{2}(4b-3x)$

ou $b - \frac{1}{4}x$; or lorsque x = b = AC; cette quantité se réduit à $\frac{1}{4}b$; donc la hauteur Cg' du centre de gravité G, au-dessus de la base est, $\frac{1}{4}b$.

Soir maintenant g, le centre de gravité de la base, la tigne Ag passera par le centre de gravité G de la pyramide; & les parallèles Gg' & gC donneront Gg' on g' b: AG ou g': Gg: Ag; donc $Gg = \frac{1}{4}Ag$:

ce qui confirme ce que nous avons dit (252) & fait voir que pour toute pyramide, le centre de gfavité de la folidité, est au quart de la distance du centre de gravité de la base, au sommet.

266. Quant aux folides de révolution, la valeur de ss (78) est généralement $\frac{cy^2}{2r}$; ainsi l'expression de la distance du centre de gravité, pour ces

folides, est généralement
$$\frac{\int \frac{cy^3 (b-x) dx}{2 f}}{S}$$

267. Appliquons d'abord cette formule, au cône tronqué faisant partie d'un cône droit (fig. 74).

Soit m le rayon BD de la plus grande base, & n le rayon AC de la plus petite. Si on conçoit AQ parallèle à la hauteur CD, & qui rencontre en O celui des rayons PM de la tranche MLM', qui est dans le plan du trapèze ACDB, on aura AQ ou CD: BQ:: AO ou CP: MO; c'est-à-dire, en nommant CD, h; CP, x; PM, y; h: m-n::x:y-n; donc $x=\frac{h}{m-n}$. (y-n); & $dx=\frac{hdy}{m-n}$. Or, ici, on ab=h; donc $b-x=h-\frac{h}{m-n}$ $(y-n)=\frac{h}{m-n}$ (m-y); donc $f=\frac{cy^2(b-x)dx}{2r(m-n)^2}$ $\frac{ch^2}{2r(m-n)^2}$ $f=\frac{ch^2}{2r(m-n)^2}$ $f=\frac{ch^$

Pour déterminer la constante C, j'observe que l'intégrale ou la somme des momens doit être zéro au

point C, c'est-à-dire lorsque y = n. On a donc $\frac{ch^2}{24r(m-n)^2}$ $(4mn^3-3n^4)+C=0$, on $\frac{-ch^2}{24r(m-n)^2}$ $(4mn^3-3n^4)$; donc la somme des momens depuis C jusqu'au point quelconque P, est $\frac{ch^2}{24r(m-n)^2}$ $(4my^3-3y^4-4mn^3+3n^4)$; de ar consequent depuis C jusqu'en D, este est $\frac{ch^2}{24r(m-n)^2}$ $(4m^4-3m^4-4mn^3+3n^4)$, ou $\frac{ch^2}{24r(m-n)^2}$ $(4m^4-3m^4-4mn^3+3n^4)$, ou $\frac{ch^2}{24r(m-n)^2}$ $(m^4-4mn^3+3n^4)$, ou $\frac{ch^2}{24r(m-n)^2}$ $(m^4-4mn^3+3n^4)$, ou que de diviser cette quantité par la solidité du cône tronqué, qui est facile à avoir, & dont nous avons d'ailleurs donné l'expression (Alg. 215).

Si l'on vouloit avoir la distance CG du centre de gravité du tronc de cône ANN'B (fig. 75) creusé cylindriquement, & concentriquement à son axe; de l'expression qu'on vient de trouver pour le moment du cône tronqué, on retrancheroit le moment du cylindre intérieur considéré comme de même matière que le tronc à c'est-à-dire qu'on retrancheroit le produit de ce cylindre par la moitié de sa hauteur, & on diviseroit le reste par la solidité du tronc évidé; solidité que nous avons enseigné à déterminer (Alg. 215).

D'après ces principes, il est facile de déterminer le centre de gravité d'une pièce de canon KL (fig. 76), dont les trois parties principales comprises entre AB, BC, CD, sont trois trones de cônes évidés de l'espèce de la figure 75. Comme on a, par ce qui précède,

'expression du moment de chacun de ces troncs à l'égard de sale, on l'aura facilement à l'égard de l'extrémité K du bouton de la culasse, en ajoutant, pour chacun, le produit de ce tronc par la distance de sa plus grande base, au point K. A cette somme de momens on ajoutera celui de la culasse & du bouton, & ceux des ornemens, moulures & tourillons, estimés grossièrement; & divisant le tout par la masse totale de la pièce, on aura la distance du centre de gravité de la pièce, à l'extrémité K de son bouton.

On pourroit même, à la rigueur, déterminer par les principes donnés jusqu'ici, les momens des moulures; mais il sera suffisant, dans la pratique, de prendre pour moment de chacune, le produit de sa solidité par la distance du point K, au point de l'axe où répond le milieu de cette moulure.

268. Prenons, pour second exemple, les segmens de la sphère. Le diamètre étant a; l'abscisse AP, x (fig. 77); l'ordonnée PM, y; on a yy = ax - xx; ainsi la somme des momens des tranches élémentaires du segment AMLM'A pris par rapport à un axe quelconque NN',

fera $\int \frac{c}{2\pi} (b - x) (ax - xx) dx$.

Donc par rapport au centre C, où $b = \frac{1}{2}a$, elle sere

$$\frac{c}{2F}\int \left(\frac{1}{2}a-x\right)\left(ax-xx\right)\,dx,$$

ou
$$\frac{c}{2r} \int \left(\frac{1}{2} aax - \frac{1}{2} axx + x^3\right) dx_3$$

ou $\frac{c}{2r} \left(\frac{1}{4} aax^2 - \frac{1}{2} ax^3 + \frac{7}{4} x^4\right),$

que l'on peut réduire à $\frac{e}{8r}$ x^2 $(a-x)^2$. Mais $\frac{e}{8r}$ x^2 exprime la sursit qui auroit pour diamètre la

hauteur $\mathcal{A}P$ du segment; on a donc $CP^2 \times cer$. $\mathcal{A}P$ pour le moment de ce segment par rapport au centre C. Ainsi divisant par la solidité du segment qui est facile à avoir (Geom. 248), on aura la distance du centre de gravité de ce segment, au centre C de la sphère.

D'après cela, il est facile d'avoir le centre de gravité G d'une bombe (fig. 78). Il faut du moment de la sphère entière pris par rapport à un point quelconque, retrancher le moment de la sphère intérieure, & ajouter le moment du culot, pris par rapport au même point, & diviser le tout par la masse de la bombe. Or si on prend le centre C pour le point à l'égard duquel on considère les momens, le moment de la sphère entière & le moment de la sphère intérieure, sont chacun zéro; donc il faut seulement diviser le moment du culot pris par rapport au centre de la bombe; par la masse de la bombe; le quotient sera la distance C G du centre de la bombe, à son centre de gravité, abstraction saite des anses, &c.

Si on veut avoir le centre de gravité de la bombe lorsqu'elle est chargée, alors il faudra prendre la dissérence du moment du segment qu'occupe la poudre à celui du segment qui forme le culot, & qui se déterminent chacun comme il a été dit ci-dessus; mais en observant de multiplier chacun par sa pesanteur spécifique, c'est-à-dire le premier par le poids d'un pied cube de poudre, & le second par le poids d'un pied cube de fer, si on a évalué la solidité en pieds cubes; après quoi on divisera cette différence, par le poids total de la bombe & de la poudre.

Propriétés des Centres de gravité.

269. Il est clair, par ce que nous venons de dire sur les centres de gravité, & par ce que nous avons dit sur la résultante de plusieurs forces parallèles, que si toutes les parties d'un corps ou d'un système quiconque de corps, ont chacune la même vîtesse, ou tendent à se mouvoir avec la même vîtesse; il est clair, dis-je, que la résultante de tous ces mouvemens passe par le centre de gravité de ce corps, ou de ce système de corps, & que par conséquent le système se meut ou tend à se mouvoir, comme si la totalité des masses étoit concentrée au centre de gravité, & étoit animée d'une vîtesse égale à celle qui anime chacune des parties.

270. D'où l'on doit conclure réciproquement, que si l'on applique au centre de gravité d'un corps ou d'un système de corps une sorce quelconque; toutes les parties égales du système partageront également ce mouvement, s'avanceront toutes avec une égale vîtesse, que l'on aura (158) en divisant la quantité de mouvement appliquée à ce centre, par la masse totale du corps ou du système de corps.

En effet, la résultante de tous ses mouvemens que les parties du système prendront, doit être la même pour sa quantité & pour sa direction, que la force imprimée. Or si quelques-unes des parties prenoient plus de vitesse que d'autres, on trouveroit facilement que la résultante de ces mouvemens ne passeroit pas par le centre de gravité, & on le verra encore plus clairement par la suite.

- 271. Et puisque plusieurs forces appliquées à un même point, se réduisent (en vertu des principes précédens) à une seule; il faut en conclure généralement, que quelques forces que l'on applique au centre de gravité d'un corps ou d'un système de corps, en quelque nombre qu'elles soient, & quelque direction qu'elles aient; toutes les parties de ce corps, ou de ce système de corps, prendront une vîtesse égale, laquelle aura la même direction que la résultante de toutes ces forces, & sera égale à la quantité de mouvement qui représente cette force résultante, divisée par la masse totale du corps ou du système de corps.
- 272. D'où l'on doit conclure que tant que les forces qui agissent sur un corps se réduiront ou pourront être réduites à une seule dont la direction passera par le centre de graité, ce corps ne tournera point autour de son centre de gravité.
- 273. Mais si les forces qui agissent sur un corps ne peuvent être réduites à une seule; ou si pouvant être réduites à une seule, la direction de celle-ci

ne passe point par le centre de gravité, isors toutes les parties du système ne seront pas mues d'un mouvement commun. Néanmoins le centre de gravité sera mu de la même manière que si toutes ces sorces y étoient immédiatement appliquées. C'est ce qu'il s'agit de saire voir actuellement.

274. Supposons d'abord trois corps M, N, P, (fig. 79) mus suivant des lignes parallèles AD, BE, CF situées ou non situées dans un même plan, & mus avec des vîtesses représentées par les lignes AD, BE, CF. Supposons que G soit le centre de gravité de ces corps lorsqu'ils sont en A, B, C; & G' leur centre de gravité lorsqu'ils sont arrivés en D, E, F où ils arriven: en même temps, puisque leurs vîtesses sont représentées par AD, BE, CF, Si l'on mène la ligne GG', je dis qu'elle sera parallèle à ces signes; qu'elle sera la route que le centre de gravité G suivra pendant le mouvement des corps; & que ce centre de gravité G la décrira uniformément.

1°. Il est facile de voir que la route du centre de gravité sera parallèle aux lignes AD, BE, &c. car à quelqu'endroit qu'on suppose ce centre dans un instant quelconque, si on imagine un plan qui passe par ce centre, la somme des momens, par rapport à ce plan, doit être zéro (238). Or si l'on conçoit

un plan parallèle aux directions des corps, & passant par le point G, les momens, par rapport à ce plan, ne peuvent manquer d'être zéro pendant tout le mouvement; car les corps, dans leur mouvement, font supposés ne pas s'écarter de ce plan; leurs distances à ce plan sont donc toujours les mêmes ; donc les momens sont aussi toujours les mêmes: mais au commencement, du mouvement, c'est-àdire, lorsque le centre de gravité étoit en G, leux somme étoit zéro; donc elle est encore zéro, en quelqu'endroit de leurs directions que les corps se trouvent; donc le centre de gravité est toujours dans un plan parallèle aux directions des corps, & qui passe par la première position G de ce centre. Et comme, dans ce raisonnement, rien ne détermine la position de ce plan, sinon qu'il doit être paralléle aux directions des corps M, N, P, & passer par le point G; on prouvera de même, que ce centre est dans tout autre plan parallèle aux directions des corps, & passant par le point G; il est donc dans l'intersection commune de ces plans; donc le centre de gravité se meut suivant GG' parallèle aux directions de ces corps.

2°. Je dis qu'il se meut unisormément; c'estadire, que si lorsque les corps M, N, P, &c. sont arrivés en a, b, c, &c. on suppose que le centre de gravité est en g, on aura GG': Gg::AD

2 A a :: BE: Bb: 2 &c. c'est-à-dire, que les espaces décrits en même temps, par le centre de gravité, & par chacun des corps, seront comme leurs vitesses.

En effet, si on conçoit un plan représenté par RS, auquel les directions des mouvemens soient perpendiculaires; on aura, par la nature du centre de gravité (236), $M \times AH + N \times BI + P \times CL \Longrightarrow (M + N + P) \times GK$. Et par la même raison, lorsqu'ils sont en D, E, F, on a $M \times DH + N \times EI + P \times FL \Longrightarrow (M + N + P) \times G'K$. Si de cette équation on retranche la première, on aura (en faisant attention que $DH - AH \Longrightarrow AD$, $EI - BI \Longrightarrow BE$, &c.) $M \times AD + N \times BE - P \times CF \Longrightarrow (M + N + P) \times GG'$. Donc pat la même raison, lorsqu'ils seront en a, b, c, en aura $M \times Aa + N \times Bb - P \times Cc \Longrightarrow (M + N + P) \times Gg$.

Or puisque Aa, Bb, Cc sont décrits uniformement, dans un même temps, ces espaces (156) doivent être entr'eux comme les vitesses AD, BE, CF; on a donc AD: BE: Aa: Bb, AD: CF: Aa Cc; donc $Bb = \frac{Aa \times BE}{AD}$, $Cc = \frac{Aa \times CF}{AD}$. Substituant ces valeurs dans notre dernière équation, & chassant le dénominateur AD,

elle se change en $(M \times AD + N \times BE \rightarrow P \times CF) \times Aa = (M + N + P) \times Gg \times AD$. Enfin divisant cette équation, par celle ou entre GG', on a $Aa = \frac{Gg \times AD}{GG'}$, d'où l'on tire GG' : Gg : :AD : Aa; ce qu'il s'agissoit de démontrer.

Observons maintenant que l'équation où entre GG', donne $GG' = \frac{M \times AD + N \times BE - P \times CF}{M + N + P}$. Or les lignes AD, BE, CF, GG', font les vîtesses des corps M, N, P, & du centre de gravité G; par conséquent $M \times AD$, $N \times BE$, &c. sont leurs quantités de mouvement. Donc puisque le raisonnement que nous avons sait jusqu'ici, ne dépend point du tout du nombre des corps, on peut conclure généralement; 1°. que si tant de corps que l'on voudra, décrivent uniformément des lignes parallèles, le centre de gravité décrit aussi uniformement une ligne parallele à celles-là. 2°. Que sa vîtesse est égale à la somme des quantités de mouvement des corps qui vont dans un sens, moins la somme des quantités de mouvement de ceux qui vont en sens contraire, le tout divisé par la somme des masses.

275. Si quelques-uns des corps étoient en repos; la vîtesse de ces corps étant alors zéro, la quantité

de mouvement seroit aussi zéro; ainsi elle disparostroit dans le numérateur de la fraction qui exprime la vîtesse du centre de gravité. Mais cela ne changeroit rien au dénominateur qui sera toujours la somme de toutes les masses.

276. Si la somme des quantités de mouvement des corps qui vont dans un sens étoit égale à la somme des quantités de mouvement de ceux qui vont en sens contraire, le numérateur de la fraction qui exprime la vîtesse du centre de gravité, seroit zéro. Ce centre de gravité seroit donc en repos. Donc quels que soient les mouvemens parallèles de plusieurs corps, leur centre commun de gravité reste en repos, quand la somme des quantités de mouvement de ceux qui vont dans un sens, est égale à la somme des quantités de mouvement de ceux qui vont en sens contraire.

277. Puisque les quantités de mouvement représentent les forces (158); & que la résultante de plusieurs forces parallèles (219) est égale à la somme de celles qui agissent ou tendent à agir dans un sens, moins la somme de celles qui agissent, ou tendent à agir dans un sens contraire; concluons donc que si plusieurs forces parallèles sont appliquées aux différentes parties d'un système quelconque de sorps, le centre de gravité de ce système se meut comme

DE MATHÉMATIQUES. 305 comme si ces forces lui étoient immédiatement appliquées.

278. Que les corps, en quelque nombre qu'ils foient, se meuvent maintenant suivant des lignes droites quelconques. Si on imagine deux lignes droites quelconques perpendiculaires entr'elles; & à leur point de rencontre, une troissème qui soit perpendiculaire à leur plan; on peut toujours décomposer la vîtesse de chaque corps, en trois autres parallèles à ces trois lignes. Or il suit de ce que nous venons de dire, que le mouvement du centre de gravité en vertu des mouvemens parallèles à l'une de ces lignes, sera parallèle à cette même ligne, sera uniforme, & que sa vîtesse sera égale à la somme des quantités de mouvement * estimées parallèlement à cette ligne, divisée par la somme des masses. Donc si l'on conçoit que l'on ait déterminé, par ce principe, le mouvement du centre de gravité parellèlement à chacune de ces trois lignes, & qu'ensuite on compose ces trois mouvemens pour les réduire à un seul, (ce qui est possible, puisqu'ils sont appliqués à un même point) on aura la route unique du centre de gravité.

*C'est par abréviation que nous quantités de mouvement des curpe disons seulement, la somme des qui vont dans un sens, moint la quantités du mouvement : on doit somme des quantités de mouvement toujours entendre la somme des

Mécanique. I. Part.

Or comme les élémens qu'on emploie ici, ne sont autre chose que les forces mêmes qu'ont les corps, parallèlement à ces trois lignes, & que la force unique du centre de gravité se trouve par-là composée des sorces résultantes parallèlement à chacune de ces lignes, elle ne peut donc manquer d'être égale & parallèle à la résultante de toutes les sorces appliquées à tous ces corps; donc en général quelles que soient les directions & les valeurs des forces appliquées à différentes parties d'un système de corps, le centre de gravité se meut toujours, ou tend à se mouvoir, de la même manière que se toutes ces sorces lui étoient immédiatement appliquées.

279. Dans le raisonnement précédent, nous avons dit qu'on pouvoit toujours décomposer la vîtesse de chaque corps, en trois autres, parallèles à trois lignes données de position. Cependant si la direction de l'un des corps étoit parallèle au plan de deux de ces trois lignes, ou si elle étoit parallèle à l'une de ces trois lignes, il paroît qu'on ne peut, dans le premier cas, décomposer qu'en deux forces parallèles à deux de ces trois lignes; & que dans le second on ne peut faire aucune décomposition, en forces qui soient parallèles aux deux autres lignes. Nonobstant cette difficulté apparente, la proposition n'est pas moins générale; car on

voit, par exemple, que tant que la ligne AB (fig. 80) n'est pas parallèle à l'une des deux lignes PR, PQ, on peut toujours décomposer la force représentée par AB, en deux autres AC, AD parallèles à ces deux lignes; mais on voit, en mêmetemps, que plus AB approchera d'être parallèle à PQ, & plus la force AD diminuera; ensorte qu'elle deviendra zéro, quand AB sera parallèle à PQ. Donc, dans ce cas on n'est pas moins en droit de supposer une décomposition en deux sorces.

mais dont l'une soit zéro. Par la même raison, on peut, dans ce même cas, supposer une décomposition en trois forces parallèles aux trois lignes PQ, PR. PS; mais deux de ces trois forces seront

zéro.

280. De ce que nous venons de dire, & de, ce qui a été dit (275), on doit conclure que la centre de gravité d'un système de corps, restera en repos, si ayant décomposé les sorces appliquées à chaque partie du système, en trois autres sorces parallèles à trois lignes perpendiculaires entr'elles, la somme des forces ou des quantités de mouvement parallèlement à chacune des trois lignes, est zéro; en prenant avec des signes contraires les sorces qui agissent dans des sens opposés.

281. Quand toutes les forces sont dans un V ij

même plan, il est évident qu'il suffit de décomposer chaque sorce en deux autres, parallèles à deux lignes perpendiculaires entr'elles, & menées dans ce même plan; car les sorces perpendiculaires au plan étant alors nulles, le mouvement du centre de gravité en vertu de ces sorces est nul aussi.

282. Dans tout ce que nous venons de dire, nous avons supposé que chacun des corps qui compose le système, obésssoit pleinement & librement à la force qui le sollicite. Mais les mêmes choses n'ont pas moins lieu, quand ils sont contraints dans leurs mouvemens, pourvu que ces obstacles ne viennent point d'une force étrangère au système, c'est-à-dire, pourvu qu'ils ne soient autres que ceux qui résultent de la difficulté que peuvent avoir ces corps à se prêter à ces mouvemens, par la manière dont ils sont disposés entr'eux, ou liés les uns aux autres; c'est ce que nous démontrerons, après avoir exposé la loi générale de l'équilibre des corps, & la loi générale de leurs mouvemens.

Principe général de l'équilibre des Corps.

283. Quelles que soient les forces (agissantes ou résistantes) appliquées à un corps, à un système de corps, à une machine, &c. & quelles que soient les directions de ces sorces ; si l'on conçoit que chacune

DE MATHÉMATIQUES. 309

foit décomposée en trois autres, parallèles à trois lignes tirées par tel point qu'on voudra & perpendiculaires entr'elles; il faut, pour que toutes ces forces puissent se faire équilibre, que la somme * des forces qui agissent parallèlement à chacune de ces trois lignes, soit zéro.

En effet, nous avons vu (227) que quels que fussent le nombre & la nature des forces, on pouvoit toujours réduire toutes ces forces, à trois, dont les directions fussent parallèles à trois lignes perpendiculaires entr'elles. Donc si l'on suppose qu'il y a équilibre entre toutes les forces du système, il faut qu'il y ait équilibre entre ces trois résultantes, ou que chacune soit zéro. Mais ces trois résultantes étant perpendiculaires entr'elles, ne peuvent ni se nuire, ni se savoriser; donc chacune d'elle doit être zero. Or chacune d'elles (223) est égale à la somme des forces parallèles qui lui seroient parallèles; donc en effet les sommes des forces qui (par la décomposition) agissent parallèlement à chacune des trois lignes perpendiculaires entr'elles, doivent être zéro chacune.

284. Si toutes les forces étoient dirigées dans

Nous ensendons toujours ici & tendent à agir dans un sens, moins la stans la suite, par la somme des sorces, la somme de celles qui agissent ou dent à agir dans un sens poposice

un même plan, la somme des forces parallèles à chacune de deux lignes tirées dans ce plan, perpendiculairement l'une à l'autre, seroit zéro. Et si toutes les forces étoient parallèles entr'elles, il faudroit que la somme de toutes ces forces sut zéro. Ces deux cas sont évidemment compris dans la proposition générale.

285, Remarquons bien que cette proposition aura toujours lieu, dans quelque cas d'équilibre que ce soit; mais on auroit tort de penser qu'elle suffit pour qu'il y ait équilibre. Les autres conditions nécessaires pour l'équilibre, varient suivant les qualités ou les dispositions particulières des parties du système ou de la machine que l'on considère, nous nous en occuperons dans le volume suivant : il ne s'agit ici que des principes généraux.

286. Ce principe est général, soit que les forces qui sont appliquées aux dissérentes parties du système, soient toutes agissantes, soit que quelques-unes seu-lement soient agissantes, & les autres capables seu-lement de résister; tels seroient des appuis, des points sixes, des surfaces, &c. qui s'opposeroient à l'action des autres forces. Car les résissances de ces obstacles équivalent à des forces agissantes.

DE MATHÉMATIQUES. 31%

Principe général du Mouvement.

287. De quelque manière que plusieurs corps viennent à changer leurs mouvemens assuels, si l'on conçoit que le mouvement que chaque corps auroit dans l'instant suivant, s'il devenoit libre, soit décomposé en deux autres dont l'un soit celui qu'il aura réellement après le changement; le second doit être tel que si chacun des corps n'eût eu d'autre mouvement que ce second, tous les corps sussent demeures en équilibre.

Cela est évident, puisque si ces seconds mouvemens n'étoient pas tels qu'il en résultât l'équilibre dans le système, les premiers mouvemens composans ne seroient pas ceux que les corps auroient après le changement, car ils seroient nécessairement altérés par ceux-là.

Ce principe est dû à M. d'Alembert, Voyez sa Dynamique,

Conséquences qui résultent des deux principes précédens, par rapport au mouvement du centre de gravité des Corps.

288. Concevons maintenant que plusieurs corps, soit libres, soit liés entr'eux de quelque manière que ce soit, (dè manière cependant que rient

n'assujettisse le système de tous ces corps viennent à recevoir des impulsions quelconques auxquelles ils ne puissent obéir pleinement, parce qu'ils se gênent réciproquement; je dis que le centre de gravité sera mu, comme si tous ces corps eussent été libres.

En effet, quel que soit le mouvement que chaque partie du système prendra, on peut toujours concevoir celui qui lui est imprimé, comme composé de celui qu'il prendra, & d'un autre. Or (286) en vertu de ces seconds mouvemens, il doit y avoir équilibre; donc si l'on conçoit ces seconds mouvemens, décomposés chacun en trois autres, parallèles à trois lignes perpendiculaires entr'elles, la somme des sorces qui en résulteront parallèlement à chacune des ces lignes, doit être zéro (282). Or le chemin que le centre de gravité tend à décrire en vertu de chacune de ces forces, est (273) égal à la somme des forces parallèles à chacune de ces lignes, divisée par la somme des corps; donc le chemin qu'il tend à décrire on vertu des changemens survenus dans le fystème, par l'action réciproque des parties de ce fystème, est zéro; donc le centre de gravité ne participe point à ces changemens. Donc il est mu comme si toutes les parties du système obéissoient librement & sans aucune perte, chacune à la force qui la sollicite.

DE MATHÉMATIQUES. 313

Donc en général, l'état du centre de gravité d'un corps ou d'un système de corps, ne change point par l'action mutuelle des parties de ce corps ou de ce système.

- 289. Concluons de là 1° que si un corps ou un système de corps tourne autour de son centre de gravité, de quelque manière que ce soit; ce centre restera continuellement dans le même état que si le corps ne tournoit pas.
- 2°. De ce même principe, & de ce qui a été dit plus haut sur le mouvement du centre de gravité des corps libres, il suit que si un corps de figure quelconque, ou un assemblage quelconque de corps, reçoit une impulsion suivant une direction quelconque AB (fig. 81), laquelle se transmette toute entière à ce corps; le centre de gravité G sera mu suivant une ligne GS parallèle à AB, de la même manière que si cette impulsion lui eût été transmise immédiatement, suivant cette même direction GS. Et si plusieurs forces agissent à la sois sur différens points de ce corps, ce centre de gravité sera mu, comme si toutes ces forces lui étoient immédiatement appliquées.
- 190. Donc si au moment où le corps est frappé suivant le direction AB, on appliquoit au

centre de gravité G une force dirigée en sens contraire suivant SG, & égale à la force qui agit suivant AB, le centre de gravité resteroit en repos. Néanmoins il est évident que les autres parties de ce corps ne demeureroient point en repos, puisque ces deux sorces, quoiqu'égales, ne sont pas directement opposées. Or le seul mouvement que le corps puisse avoir, son centre de gravité restant en repos, est évidemment un mouvement de rotation autour de ce centre de gravité.

Donc si un corps reçoit une ou plusieurs impulsions suivant des directions qui ne passent point par son centre de gravité; 1° ce centre de gravité sera mu, comme si toutes les forces lui étoint immédiatement appliquées, chacune suivant une direction parallèle à celle qu'elle a. 2°. Les parsies de ce corps tourneront autour du centre de gravité, comme elles le feroient en vertu des sorces qui sont actuellement appliquées au corps, si ce centre de gravité étoit sixement attaché.

Nous déterminerons ces mouvemens de rotation dans le volume suivant.

On voit par-là, pour le dire en passant, que si la direction de l'effort de la poudre sur la bombe (fig. 78) ne passe pas exactement par le centre de gravité G de la bombe, celleci tournera autour de G. Elle peut tourner encore par d'aupres causes que nous examinerons ailleurs,

DE MATHÉMATIQUES: 315

291. Concluons encore que si l'état du centre de gravité d'un corps, vient à changer, ce ne peut être que par l'action ou par la résistance de nouvelles sorces étrangères à ce corps; & que par conséquent ce changement se déterminera toujours en cherchant la résultante qu'auroient toutes ces sorces, si elles étoient appliquées au centre de gravité, chacune suivant une direction parallèle à celle qu'elle a actuellement.

Tels sont les principes généraux du mouvement & de l'équilibre des corps solides. Nous réservons pour le volume suivant les applications de ces principes, aux différens cas de mouvement & d'équilibre qui peuvent se rencontrer dans l'usage; & nous passons à l'équilibre des sluides.







DE L'ÉQUILIBRE

DES FLUIDES,

ET

DES CORPS QUI Y SONT PLONGES.

292. Quoique nous ignorions jusqu'où va le degré de ténuité des parties des fluides, nous ne pouvons douter néanmoins que ces parties ne soient matérielles; & que par cette raison, la loi générale d'équilibre & celle de mouvement que nous avons établies ci-dessus, ne leur conviennent comme aux corps solides. Mais cette loi d'équilibre n'étant pas la seule nécessaire, ainsi que nous l'avons déja dit; il nous saut examiner s'il n'y a point quelqu'autre loi générale dont cet équilibre peut dépendre.

293. Comme l'équilibre confiste dans la deftruction de toutes les forces, & que nous ignorons

la manière dont les parties des fluides se transmettent leurs forces les unes aux autres, ce n'est qu'à l'expérience que nous devons avoir recours, pour établir nos premiers principes: nous commencerons donc par exposer ce que l'on connoît, par expésience, de plus certain sur cette matière. Mais auparavant, nous observerons qu'il faut distinguer deux sortes de fluides. Les uns dont les parties sont ou peuvent être regardées comme absolument dures, & qui, prises en masse, sont incompressibles; c'est-à-dire, ne peuvent être réduites à occuper un volume plus petit que celui qu'elles occupent dans leur état naturel; telle est l'eau, & telles sont la plupart des liqueurs. Les autres sont composés de parties compressibles & élastiques, c'est-à-dire, capables d'occuper un espace plus petit, 1 lorsqu'on les comprime, & de reprendre leur premier état, lorsque la cause qui les réduisoit à un plus petit volume, cesse d'agir; tel est l'air. Nous parlerons d'abord des fluides incompressibles.

294. Voyons maintenant ce que l'expérience peut nous apprendre sur l'équilibre des fluides.

Soit ABCD (fig. 82 & 83) un canal composé de trois branches AB, BC, CD d'un diamètre égal. Si l'on conçoit que dans chacun de ses deux canaux, on verse de l'eau par la branche

DE MATHEMATIQUES. 319

AB, elle passera de la branche BC dans la branche CD; & lorsqu'on aura cessé de verser, la surface de l'eau contenue dans chaque branche, se trouvera dans une même ligne horizontale AD ou EF, quelle que soit d'ailleurs l'inclinaison de la branche BC. C'est un fait très-connu, & que nous prenons pour principe. Voici maintenant les conséquences que ce fait nous fournit.

295. Le canal ABCD étant rempli jusqu'en AD, fi par tel point E que l'on voudra, on imagine l'horizontale EF, il est visible que le poids de l'eau contenue dans EBCF, ne contribue en rien à soutenir les colonnes AE & DF: puisque l'expérience fait voir que si l'eau n'atteignoit que le point E dans la branche AB, elle n'atteindroit que le point F dans la branche DC, & que par conséquent le canal EBCF est de luimême en équilibre; donc l'équilibre dans le canal total auroit encore lieu si le fluide contenu dans EBCF perdoit tout-à-coup sa pesanteur. On doit donc regarder ce fluide comme étant seulement un moyen de communication entre la colonne AE & la colonne DF; ensorte qu'il transmet à la colonne DF toute la pression que la colonne AB exerce sur lui; & réciproquement il transmet & celle-ci la pression que DF exerce sur lui,

Il n'est pas moins évident que la même chose auroit lieu, si au lieu de la colonne AE & de la colonne DF on substituoit deux pressions de même valeur: on peut donc de-là, conclure en général, que si un fluide sans pesanteur est rensermé dans un vase quelconque; & qu'ayant fait une ouverture à ce vase, on applique une pression quelconque à cette ouverture, cette pression se répandra également dans tous les sens. Puisque l'inclinaison de la branche BC (fig. 83) n'empêche pas que les choses ne se passent de la même manière que dans la sig. 82.

296. Il est facile de voir maintenant, que nonseulement la pression se transmet également dans
tous les sens; mais encore qu'elle agit perpendiculairement sur chaque point de la surface du vase
qui renserme le fluide. Car si la pression qui agit
sur la surface, n'agissoit point perpendiculairement,
il est facile de voir qu'elle ne pourroit être détruite
entièrement par la résistance de cette surface, que
nous supposons d'ailleurs sans frottement; il en résulteroit donc une action sur les parties du sluide
même, laquelle ne pouvant manquer de se transmettre dans tous les sens (294), occasionneroit
técessairement du mouvement dans le sluide; il ne
seroit donc jamais possible qu'un sluide restât en équilibre dans un vase; ce qui est contraire à l'expérience.

297. Concluons donc de - là que si les parties d'un fluide contenu dans un vase quelconque ABCD (fig. 84) ouvert vers la partie AD, font sollicitées par des forces quelconques. &. demeurent néanmoins en équilibre, ces forces doivent être perpendiculaires à la surface AD; car s'il y a équilibre, cet équilibre ne subsistera pas moins si l'on applique une enveloppe de même figure que la furface AD; or nous venons de voir que dans ce cas, les forces qui agissent sur la surface AD doivent être perpendiculaires à cette furface.

298. Supposons donc que les forces qui agissent sur les parties du fluide, sont la pesanteur même; & alors nous conclurons que la direction de la pesanteur est nécessairement perpendiculaire à la surface des eaux tranquilles; & que par conséquent les parties d'un même fluide pesant doivent être de niveau pour être en équilibre, quelle que soit d'ailleurs la figure du vase qui les renferme.

299. Concevons maintenant, que le vase ABCD (fig. 85) étant fermé de toutes parts, soit rempli. d'un fluide sans pelanteur; & qu'ayant fait une très - petite ouverture en E, on y applique une pression quelconque; il est évident que la pression qui en résultera sur la surface plane représentée

Mécanique. I. Part,

par BC, no dépendra nullement de la quantité de fluide contenu dans ce vale, ni de la figure du vale; mais que puisque la pression appliquée en E se transmet également dans tous les sens (295), celle de BC sera égale à la pression qui agit en E, répétée autant de sois qu'il y a de points dans BC.

300. Par la même raison, la pression appliquée en E agira pour écarter le fond supérieur AD; & la force avec laquelle elle agira, sera, pour chaque point, égale à la pression qui agit en E; ensorte que le fond AD est pressé perpendiculairement du dedans au dehors avec une sorce égale à la pression qui agit en E, répétée autant de sois qu'il y a de points dans AD.

301. Imaginons maintenant que le vase......

ABCDEF (fig. 86), dont la partie CD est horizontale, soit rempli d'un fluide pesant. Je dis que la pression qui en résulte sur le sond CD, ne dépend nullement de la quantité de fluide contenue dans le vase, mais seulement de la grandeur de CD, & de la hauteur de la surface AF, au-des-sus de la base CD.

En effet, concevens l'horizontale BE, & imaginons que le fluide consenu dans BCDE, devienne tout-à-coup fans pelanteur; il est évident, par ce qu'on vient de dire (299), qu'un filet

DE MATHÉMATIQUES. 323

vertical quelconque IK du fluide pesant contenu dans ABEF, exerce au point K, une pression qui doit se répandre également dans tout le fluide BCDE; que cette pression agit également de bas en haut pour repousser l'action de chacun des autres filets qui répondent verticalement aux disférents points de BE; donc le filet IK fair, lui seul, équilibre à tous les autres filets de la masse ABEF; donc la masse BCDE étant toujours supposée sans pesanteur, il ne résulte d'autre pression au fond CD, que celle du filet IK, laquelle se transmettant également à tous les points de CD, y occasionne une presson égale à celle qui s'exerce au point K, répétée autant de sois qu'it y a de points dans CD.

Donc si on imagine (sig. 87) un ssuide pesant contenu dans ACDP, divisé en tranches horizontales; la tranche supérieure ne communique pas au sond CD d'autre action que celle que communiqueroit le silet ab de même hauteur que cette tranche; & la même chose ayant lieu pour chaque tranche, le sond CD n'est donc presse que comme il le seroit par la somme des silets ab, bc, cd, &c. &c puisque cette pression se transmet également à tous les points de CD, elle est donc égale à CD multipliée par la somme des pressions que les silets ab, bc, cd sont capables d'exercer sur un même point.

Donc 1° si le fluide ACDF est homogène, c'est-à-dire, composé de parties de même nature, de même pesanteur, &c. la pression sur le sonds CD, sera exprimée par CD × 2g; c'est-à-dire, sera mesurée par le poids du prisme ou du cylindre qui auroit CD pour base & 2g pour hauteur.

2°. Si le fluide est composé de tranches de disférentes densités, la pression sur CD sera exprimée par CD multipliée par la somme des pesanteurs spécifiques de chaque tranche; je dis par la somme des pesanteurs spécifiques * & non par la somme des poids; car ce n'est point de la quantité de fluide contenue dans chaque tranche, que dépend la pression, mais seulement de la pesanteur propre d'un filet.

Il faut bien observer que ce que nous disons ici, a lieu, soit que le vase aille en s'élargissant par en haut, soit qu'il aille en se rétrécissant, comme dans la figure 88. La pression que le fluide renfermé dans ACDF, exerce sur CD, est la même que celle qu'exerceroit le cylindre ECDG, s'il étoit rempli de fluide à même hauteur.

302. De ce qui précède, il est facile de conclure que si deux sluides NHCBFL & EFLM

^{*} On doit se rappeller ici ce marière quelconque, est la pesanque mons avons déja dit ailleurs teur absolue d'un volume connu que la pesanteur spécifique d'une de cette matière.

(fig. 89) homogènes chacun, mais de différente densité, l'un à l'égard de l'autre, se communiquent en FL, dans un vase quelconque, ils ne peuvent être en équilibre qu'autant que leurs hauteurs EF. IK, au-dessus du point horizontal FL de séparation. seront en raison inverse de leurs pesanteurs spécifiques. En effet, le fluide LFBCGO pouvant être de lui-même en équilibre (298), il faut que NHGO puisse faire équilibre à EFLM; il faut donc que la pression que NHGO exerce de bas en haut sur FL soit égale à celle que EFLM exerce de haut en bas sur FL. Or (301) la pression que NHGO exerce sur FL, est égale au poias d'un prisme ou d'un cylindre de ce fluide. qui auroit IK pour hauteur, & FL pour base; d'ailleurs ce poids est égal à la pesanteur spécifique. multipliée par le volume; donc si on nomme P cette pesanteur spécifique, il aura pour expression- $P \times IK \times FL$. Par la même raison, se l'on nomme p la pesanteur spécifique du fluide EFLM, on aura $p \times EF \times FL$ pour la pesanteur absolue de ce fluide, ou pour la pression qu'il exerce fur FL. Il faudra donc que $P \times IK \times FL =$ $p \times EF \times FL$, ou que $P \times IK \Longrightarrow p \times EF$; donc P: p: EF: IK; les hauteurs EF, IK doivent donc être en raison inverse des pesanteurs spécifiques.

Ains, par exemple, si LFBCHN étoit du mercure, & EFLM de l'eau; comme le mercure est quatorze sois aussi pesant que l'eau, il faudroit que la hauteur IK sût quatorze sois plus petite que EF; c'est-à-dire, sût la quatorzième partie de EF, quelque segure qu'ait d'ailleurs le vase.

303. Par ce que nous avons dit jusqu'ici, on voit donc que la manière d'agir des fluides est bien dissèrente de celle des sollées: Il n'y a, à proprement parler, (fig. 87) que le parue ECDC qui exerce son action sur la surface CD; & (fig. 88) la surface CD est pressée par ACDF comme elle le saroit par tout le poids du fluide contenu dans le cylindre ECDC; au lieu que si c'étoit un solide, si par cremple, le sluide ACDF venoit à se glacer, le sonds supporteroit une pression égale au poids de la totalité ACDF (fig. 87) & au poids de ACDF sculement (fig. 88).

304. Mais il faut bien distinguer ici, entre la pression que le fonds CD éprouve de la part du fluide, & celle que l'on auroit à soutenir si l'on vouloit porter le vase. Il est sûr que si le sonds CD venoit à se détacher, il ne saudroit employer autre chose pour l'arrêser (sig. 87) qu'un essert égal au poids du cylindre ECDG; mais si l'on vouloit porter le vase, il saudroit employer un essort égal au poids de l'eau contenue dans tout le vase, c'est ce qu'on va voir après que nous aurons donné la manière d'évaluer la pression sur les surfaces planes obliques, & sur les surfaces courbes.

305. Soit ACDF (fig. 90 & 91) la coupe verticale d'un vase terminé par des surfaces planes ou courbes, inclinées comme on le voudra, à l'horison. Si l'on conçoit une tranche infiniment mince abde, on peut faire abstraction de la pe-santeur de cette tranche; & considérer cette tranche comme pressée par le sluide supérieur. Or cette pression se répand également à tous les points de la tranche, & agit perpendiculairement & également sur chacun des points des faces ac, bd. Donc puisque (301) cette force est celle que le filet seul IK seroit naître, la pression qui s'exerce perpendiculairement sur bd sera exprimée par bd × IK; & il est évident qu'il en sera de même si au lieu de regarder bd comme une petite signe droite, en la regarde comme une petite surface.

306. C'est donc à dire, en général, que la pression qui s'exerce perpendiculairement sur une surface insiniment petite quelconque, par un fluide pesant & homogène, s'estime par le produit de cette surface, multipliée par sa distance à la ligne de niveau AF, & par la pesanteur spécifique de ce sluide.

307. Donc la pression totale qui s'exerce sur une surface plane quelconque située comme on le voudra, est égale à la somme des produits des parties infiniment petites de cette surface, multipliées chacune par sa distance au plan de niveau,

ou à la surface supérieure du fluide, & par la pesanteur spécifique de ce fluide. Mais par la nature du centre de gravité, la somme des produits de chaque partie par sa distance à un plan sixe, est égale au produit de la sursace totale, multipliée par la distance de son centre de gravité au même plan; donc la pression qu'un fluide pesant exerce contre une surface plane oblique, a pour mesure le produit de aette surface par la distance de son centre de gravité au plan de niveau, & par la pesanteur spécifique du fluide,

308. Comme les pressions qui s'exercent sur chaque point d'une même surface plane, sont perpendiculaires à la surface, & par conséquent parallèles entr'elles, la résultante ou la pression totale doit (206) leur être parallèle; or, comme nous venons de déterminer sa valeur, ainsi que celles de chacune des pressions partielles, il sera aisé, par ce qui a été dit (219), de déterminer quand on en aura besoin, par où passe cette résultante, qui, comme il est aisé de le voir, ne doit point passer par le centre de gravité G de cette surface (fig. 92), mais à quelque distance au-dessous. Il n'y a que dans le cas où la surface est infiniment petite, qu'on peut supposer que la pression totale passe par le centre de gravité de cette surface inclinée.

- 309. Voyons maintenant ce qui résulte de toutes ces pressions, dans le sens vertical & dans le sens horizontal.

Quelle que soit la figure d'un corps, on peut toujours concevoir ce corps, comme l'assemblage d'une infinité de tranches parallèles entr'elles, & se représenter la surface du contour de chaque tranche, comme l'assemblage de plusieurs trapèzes dont le nombre est infini, quand la surface est courbe. Ainsi, pour évaluer ce qui résulte de la pression qu'un fluide exerce, soit sur les parois intérieures d'un vase, soit sur la surface extérieure d'un solide qu'en auroit plongé dans ce sluide, il faut évaluer ce qui résulte de la pression sur la surface d'un trapèze d'une hauteur infiniment petite.

Concevons donc (fig. 93) un trapèze ABCD dont les deux côtés parallèles soient AB & CD, & dont la hauteur soit infiniment petite. Qu'au centre de gravité G de ce trapèze, on ait appliqué perpendiculairement à son plan, une sorce P dont la valeur soit exprimée par le produit de la surface de ce trapèze, multipliée par la distance GG' de son centre de gravité à un plan horizontal XZ.

Pour déterminer l'effet de cette force, tant dans le sens horizontal, que dans le sens vertical, je conçois par la ligne CD un plan vertical CDFE, par la ligne AB que je suppose horizontale,

j'imagine le plas horizontal AFEB. Et ayant mené les lignes verticales CE, BF qui rencontrent ce plan en E & en F, je mène BE & AF; enfin, par la direction GP de la force P, je conçois un plan KIH auquel CD foit perpendiculaire, & dont HGK & HI font les intersections avec les deux plans ABCD, FECD; ce plan sera perpendiculaire aux plans ABCD, FECD (Géom. 190), puisque CB est leur intersection commune; enfin du point K pris sur AB & HK, je mène KI perpendiculaire au plan FECD; cette ligne ne peut manquer d'être perpendiculaire à HI.

Cela posé, je décompose la force P en deux autres qui soient dans le plan KIH prolongé, & dont l'une GL soit horizontale ou perpendiculaire au plan FECD, & l'autre, GM, soit verticale. J'aurai donc en nommant L & M ces deux forces, & formant le parallélogramme GMNL sur la ligne GN prise arbitrairement pour diagonale, j'aurai (201) P:L:M::GN:GL:GM, ou :: GN:GL:LN. Mais comme le triangle GLN a ses côtés perpendiculaires sur ceux du triangle KIH, ces deux triangles sont semblables (Géom. 111), & l'on a GN:GL:LN:HK:HI:IK, Multiplions ces trois derniers termes par $\frac{AB+CD}{2} \times GG'$, ce qui ne changera point

leur rapport; & nous aurons $P:L:M::HK \times \frac{AB+CD}{2} \times GG':HI \times \frac{AB+CD}{2} \times GG'$: $IK \times \frac{AB+CD}{2} \times GG'$

Observons maintenant 1° que $HK \times \frac{AB + CD}{}$ est la surface du trapèze ABCD. 2°. Que puisque CE & DF sont parallèles, & qu'il en est de même de CD & EF, on a CD = EF; donc $IK \times \frac{AB + CD}{C}$ est la même chose que $IK \times C$ $\frac{AB + EF}{}$, & par conséquent est la surface du trapèze AFEB. 3°. Et comme on suppose que la hauteur du trapèze ABCD est infiniment petite, EF qui est égale à CD, peut être prise à la place de AB & de CD, ensorte que $HI \times \frac{AB + CD}{I}$ se réduit à $HI \times EF$ qui est la surface du rectangle ECDF. On a donc $P : L : M \bullet : ABCD \times GG' : ECDF \times$ $GG': AFEB \times GG'$. Mais nous avons supposé que la force P étoit exprimée par ABCD × GG; donc la force L est exprimée par $ECDF \times GG'$ 3 & la force M est exprimée par AFEB x GG'.

310. Concevons maintenant que des angles A, D, C, B, on ait mené des perpendiculaires fur le plan XZ. On peur se représenter ces per-

pendiculaires, comme les arêtes d'un prisme tronqué dont la base horizontale sur le plan XZ, seroit égale à AFEB, & dont la base inclinée est ABCD. Or comme AB & CD sont supposées infiniment proches, la solidité de ce prisme tronqué n'est pas censée différer de celle du prisme qui auroit la même base horizontale, & qui auroit GG' pour hauteur; mais cette dernière auroit pour expression $AFEB \times GG'$ qui est précisément celle que nous venons de trouver pour la force verticale M; donc cette force a aussi pour expression la solidité du prisme tronqué qui a pour base inclinée ABCD, & pour base horizontale la projection de ABCD sur le plan horizontal XZ.

311. Imaginons actuellement un solide quelconque, coupé en une infinité de tranches horizontales, telles que ABDE ab de (fig. 94), &
que perpendiculairement au centre de gravité de la
surface de chaque trapèze dont on peut imaginer
que la surface du contour de cette tranche est composée, on air appliqué des sorces représentées chacune
par le produit de la surface du trapèze correspondant, multipliée par la distance de son centre de
gravité à un plan horizontal XZ. Ces sorces seront
les pressions qu'un sluide pesant exerceroit sur la
surface intérieure de la tranche ABDE ab de

d'un vase dans lequel il seroit contenu; elles seroient aussi les pressions qu'un pareil fluide exerceroit sur la surface extérieure d'un solide qui y seroit plongé. Or nous venons de voir que si l'on décomposoit ces sorces en deux autres, l'une verticale, & l'autre horizontale; chaque sorce verticale seroit représentée par le prisme tronqué qui a pour base dans le plan horizontal XZ, la projection du trapèze sur ce plan, & qui a pour base inclinée ce trapèze même. Donc la somme des sorces verticales, ou la sorce verticale unique qui en résulte, sera représentée par la somme de tous ces prismes tronqués; & comme la même chose doit s'entendre de chaque tranche horizontale; il faut donc en conclure.

- 1°. Que si un vase de sigure quelconque ACDF (fig. 86) est rempli de sluide jusqu'à la ligne quelconque AF, il ne résulte de toutes les pressions que le sluide exerce sur chacun de ses points, d'autre force verticale, qu'une force représentée par la solidité ou plutôt par le poids du volume que le sluide occupe.
- 2°. Que si un corps tel que AEDBM (fig. 95), dont AIBF est la plus grande coupe horizontale, est plongé dans un fluide à une prosondeur quelconque, & que l'on sasse atstraction de la pression qui s'exerceroit sur la partie supérieure AMB; l'essort vertical du fluide pour le soulever, est égal au poids du volume du sluide qui seroit compris entre le niveau

XZ, la surface AIBFE, & la surface convexe formée par les perpendiculaires abaissées de tous les points du contour AIBF, sur le plan XZ.

Si l'on considère ensuite la pression qui s'exerce sur la surface supérieure à la plus grande coupe horizontale, on voit par la même raison, qu'il résulteroit des pressions du fluide sur cette surface, qu'il en résulteroit, dis-je, dans le sens vertical, & pour pousser le corps en bas, un effort égal au poids du volume de fluide qui seroit compris entre cette même surface, celle A'F'B'I' de sa projection, & celle que forment les perpendiculaires menées de tous les points du contour AIBF. Donc si du premier effort vertical, on retranche le second, on voit que le corps est poussé verticalement de bas en haut, par un effort égal au poids du volume de fluide dont il occupe la place.

- 312. Concluons donc généralement, que si un corps est plongé dans un fluide quelconque, il y perd une partie de son poids, égale au poids du volume de sluide qu'il déplace.
- 313. Il nous reste maintenant deux choses à examiner; la première est de savoir par où passe l'effort vertical résultant des pressions du stuide : la seconde, ce que deviennent les sorces horizontales,

Quant à la première, il est facile de voir que cet effort vertical doit passer par le centre de gravité du volume de fluide qui a été déplacé. En effet, si on conçoit ce volume décomposé en une infinité de filets verticaux, l'effort que le fluide exerce pour pousser verticalement chaque filet, est exprimé (311) par le poids d'un volume de fluide égal à ce filet. Donc, pour avoir la distance de la résultante, à un plan vertical quelconque, il saudroit multiplier la masse de chaque filet considérée comme de même nature que le fluide, par la distance à ce plan, & diviser la somme de ces produits par la somme des filets; or c'est précisément ce qu'il faut Lire pour trouver la distance du centre de gravité du volume déplacé; donc en général la poussée verticale d'un fluide sur un corps qu'on y plonge, passe toujours par le centre de gravité du volume de fluide déplacé.

314. Voyons maintenant ce que deviennent les forces horizontales dont nous avens parlé ci-dessus. Si l'on se représente toujours la tranche solide de la figure 94, & que par les côtés e b. bc. &c. de la section inférieure, on conçoive des plans verticaux terminés par la section supérieure; ces plans sormeront le contour d'un prisme qui aura pous hauteur celle de la tranche; & chaque sace de ce prisme, exprimera (309) par l'étendue de sa surface,

la valeur de la force horizontale qui lui est perpendiculaire. Mais comme toutes ces forces font de. même hauteur, leurs surfaces sont dans la raison de leurs bases, ab, be, &c. donc les forces horizontales sont entr'elles dans la raison des côtés ab. bc, &c. D'ailleurs à quelque endroit de ces faces qu'elles soient appliquées, comme ces saces sont d'une hauteur infiniment petite, on peut regarder ces forces horizontales, comme appliquées, toutes, dans le plan horizontal à b c d e f. chacune perpen-. diculairement sur le milieu du côté qui sert de base à la face correspondante du prisme dont il s'agit. Je dis sur le milieu, parce qu'il est aisé de voir que la résultante des pressions qui s'exercent sur la surface de l'un quelconque des trapèzes qui forment la surface de la tranche, doit passer par l'un des points de la ligne qui joint les milieux des deux côtés parallèles; & que par conséquent la force horizontale qui en résulte, doit rencontrer la ligne qui joint les milieux de deux côtés opposés de la force correspondante du prisme. La question est donc réduite à savoir ce qui doit arriver à un polygone quelconque (fig. 96) lorsque chacun de ses côtés est tiré ou poussé par une force appliquée perpendiculairement à son milieu, & représentée pour sa valeur, par ce côté. Nous allons voir qu'elles se détruisent mutuellement.

Ne considérons d'abord que deux sorces P & Q; (fig. 97) appliquées perpendiculairement sur les milieux des deux côtés AB, AC du triangle ABC; & représentées par ces côtés. Il est clair que leur résultanté passera par leur point de concours F, qui dans le cas présent est le centre du cercle qui passeroit par les trois points A; B; C (Géom. 55). Je dis d'ailleurs, qu'elle doit passer par le milieu du côté BC; auquel elle sera par conséquent perpendiculaire; & qu'elle sera représentée par ce côté BC.

En effet, si l'on décompose la force P en deux autres, l'une De parallèle, & l'autre Dh perpendiculaire au côté BC, en formant le parallélogramme Degh; on aura en nommant e & h ces deux forces, P : e : h :: Dg : De : Dh :: Dg : De : ge; or en abaissant la perpendiculaire AO, le triangle geD est semblable au triangle AOB, parce qu'ils ont les côtés perpendiculaires. On a donc Dg : De : ge : : AB : AO : BO; donc P : e : h : : AB : AO : BO. Or par la supposition, la valeur de la sorce P est représentée par AB; donc celle de e l'est par AO; & celle de h l'est par BO.

Si l'on décompose pareillement la force Q en deux autres, l'une Im parallèle, & l'autre Ik perpendiculaire au côté BC, on prouvera de même, que m est représentée par AO, & k par CO. Les Mécanique. I. Partie.

deux forces m & e sont donc égales, puisqu'elles sont représentées par la même ligne AO. D'ailleurs elles agissent en sens contraires, & suivant une même ligne DI parallèle à BC, puisque D & I fon les milieux de AB, AC; donc elles se détruisent. La résultante doit donc être la même que celle des deux forces h & k; & comme celles-ci sont parallèles, puisqu'elles sont perpendiculaires à BC, que d'ailleurs elles agissent dans le même sens, leur résultante doit être égale à leur somme & perpendiculaire à BC. Donc 1° elle est repréfentée par BO + OC; c'est - à - dire, par BC. 2°. Etant perpendiculaire à BC, & devant d'ailleurs passer, ainsi que nous venons de le dire, par le centre F du cercle circonscrit à ABC, elle passe donc par le milieu de BC.

Cela posé, (fig. 96) la résultante V des deux forces P & T sera donc perpendiculaire sur le milieu de BE, & représentée par BE. Par la même raison, la résultante X des deux forces V & S, & par conséquent celle des trois forces P, T, S, sera perpendiculaire sur le milieu de BD, & représentée par BD. Ensin la résultante Y des deux forces X & Q, & par conséquent, celle des quatre forces P, T, S, Q, sera perpendiculaire sur le milieu de DC, & représentée par DC; elle sera donc égale & directement opposée à la force R; donc toutes ces sorces se détruiront,

DE MATEEMATIQUES. 339

On voit que le raisonnement est le même quels que soient le nombre & la grandeur des côtés.

Donc en général, les efforts qui réfultent dans le sens horizontal, de la pression qu'un fluide pesant exerce perpendiculairement sur la surface d'un corps qui y est plongé, se détruisent mutuellement.

315. Tels sont les principes qui servent à déterminer les essets de la pression des sluides sur les vases qui les renserment, & sur les corps qu'on y plonge. Voyons maintenant quelques usages de cos principes:

Puisque les efforts que le fluide sait dans le sens horizontal, se détruisent mutuellement, il ne saut donc pour conserver un corps dans la position qu'on lui aura donnée dans un fluide, il ne saut, dis-je, autre chose, que détruire l'effort vertical de la pression; ce qui exige deux choses, la première, qu'on oppose de haut en bas un effort qui soit égal à celui que la pression exerce de bas en haut; la seconde, que cet effort soit en ligne droite avec celui de la poussée verticale du fluide. Or la poussée verticale du fluide. Or la poussée verticale du fluide, est équivalente au poisis du volume de fluide déplacé, pèse plus que le corps plongé, le corps surnagera & s'élèvera jusqu'à ce que le volume de fluide correspondant à la partie submergée, pèse àutant que le corps entier.

aréomètres ou pèse-liqueurs. Ge sont des instrumens qui par la quantité dont ils s'enfoncent ou se relèvent dans certaines liqueurs, sont connoître la pesanteur spécifique de ces liqueurs.

Pour en donner une idée, concevons que le cylindre creux ABCD (fig. 99) lesté dans sa partie insérieure DC avec une matière pesante quelconque, afin de lui faire consorver une situation verticale, soit plongé dans un fluide, & qu'il s'arrête de lui-même lorsqu'il est ensoncé de la quantité ED, Alors on est sûr (312) que le volume de sluide dont EDCF occupe la place, pèse autant que le corps entier ADCB, on a le poids d'un volume de fluide égal au cylindre EDCF. Donc si on évalue la solidité ou le volume EDCF en pouces cubes par exemple, & le poids de ADCB en onces que divisant le poids de ADCB par le nombre des pouces cubes de EDCF, le quotient exprimera ce que pèse un pouce cube du sluide dont il s'agit.

Ayant ainsi déterminé la pesanteur spécifique d'un stuide, on détermine ensuite celle des autres, beaucoup plus promptoment, en partant toujours des mêmes principes.

Cancevons qu'ayant divisé le côté AD en plusieurs parties égales, on ait marqué le point E où le cylindre s'arrête dans le fluide qui a servi à la première expérience. Alors se un plongeant le cylindre dans un autre fluide, il s'enfonce de la quantité De plus grande ou plus petite que DE, on en conclura que le nouveau fluide est, au contraire, spécifiquement moins pesant ou plus pesant que le premier, dans le rapport de De à DE; c'est-à-dire (320) que la pesanteur spécifique du premier fluide est à celle du second, comme De: DE; ensorte que comparant les nombres de parties

DE MATHEMATIQUES. 343

de DA que comprennent DE & De, on aura le rapport des pesanteurs spécifiques des deux siqueurs; ou bien encore, si ayant marqué au point E la pesanteur spécifique du sluide auquel on veut comparer tous les autres, on se propose de marquer aux dissérens points e les pesanteurs spécifiques des liqueurs dans lesquelles l'aréomètre plongeroit jusqu'en e; ou divisera le nombre des parties égales de DE par le nombre des parties égales de DE par le nombre des parties égales de De, & multipliant le quotient par la pesanteur spécifique qui correspond au point E, on aura celle qui correspond au point e; c'est-à-dire, le nombre qu'il faux écrire en e pour marquer la pesanteur spécifique du fluide dans lequel le cylindre s'arrêteroit à cette division.

Mais si on vouloit comparer les pesanteurs spécifiques de fluides peu dissérens en densité; pour peu que le cylindre eut de largeur, il est clair que la dissérence des ensoncemens scrett d'autant plus petite, que la dissérence de densité seroit elle-même plus petite, & que le diamètre du cylindre seroit plus grand. Il faudroit donc alors employer un cylindre d'un diamètre sort petit; mais pour lui conserver la stabilité, ou la faculté de se maintenir dans une situation verticale, alors on pourroit l'adapter comme on le voit (fig. 100) à un autre cylindre GHIK, lesté comme il a été dit ci-dessus.

Au reste, il n'est point nécessaire que la partie CHIK soit cylindrique, non plus que la partie ABCD. La partie CHIK peut avoir la sorme que l'on voudra, pourve qu'elle procure de la stabilité; & la partie ABCD peut être prismatique de telle sigure que l'on voudra d'ailleurs. It sussit qu'elle soit telle que des parties égales du volume ABCD répondent à des parties égales de la longueur AC, ensorte qu'on peut donner à l'aréomètre la sigure que l'on voie (FA. 191).

On peut varier à l'infini la construction & la forme de ces instrumens en parrant toujours des mêmes principes. Mais après ce que nous venons de dire, nous ne serons mention que de l'aréomètre représenté (fig. 101). Le précédent est destiné à marquer les pesanteurs spécifiques des liqueurs par ses différens ensoncemens; celui-ci les détermine par un ensoncement constant.

ABCD est une espèce de bouteille de verre creuse, à long col, lestée dans sa partie inférieure C avec un peu de mercure. L'extrémité A porte un bassin destiné à recevoir dissérens petits poids. E est une marque qui désigne le point où s'arrête l'aréomètre par son poids seul dans la liqueur la moins pesante.

Si on plonge cet aréomètre dans une autre liqueur plus pesante, il s'élèvera, & ne pourra être ramené au même enfoncement qu'en ajourant des poids dans le bassin A. La quantité de ces poids qu'on ajoute sait connostre la dissérence de
pesanteur spécifique entre le fluide actuel & le premier; ainsi
connoissant la pesanteur spécifique du premier, on a celle de
sour autre.

322. Si le corps pêse plus qu'un pareil volume de fluide; alors il doit s'ensoncer, & ne peut être retenu que par une sorce égale à l'excès de son poids sur celui d'un pareil volume de fluide. Or si nous représentons toujours par p & P les pesanteurs spécifiques du fluide & du corps; & par V, le volume du corps, nous aurons PV - pV pour l'excès du poids du corps sur celui d'un pareil volume de fluide. Donc si on conçoit que ce corps

DE MATHÉMATIQUES. 349,

foit retenu, à l'aide d'un fil, au fléau d'une balance comme on le voit (fig. 102), & que P' foit le poids avec lequel il peut être en équilibre; on aura P' = PV - pV; d'où l'on tire $\frac{P}{\ell'} = \frac{PV - P'}{PK}$. Or PV est le poids du corps dans l'air, & P' son poids lorsqu'il est plongé dans le fluide; donc connoissant le poids d'un corps dans l'air, & son poids dans un fluide, on aura aisément le rapport des pesanteurs spécifiques de ce dernier fluide & du corps en divisant la différence de ces deux poids, par le poids du corps dans l'air.

Par exemple, si un corps pèse 6 onces dans l'air & 5 onces dans l'eau, je divise la dissérence 1, par 6, & le quotient 7, me sait voir que la pesanteur spécifique du corps, est à celle du fluide, comme 6 est à 1.

L'air, comme fluide pesant, diminue aussi une partie du poids des corps; ensorte que le poids qu'ils ont dans l'air n'est pas leur poids réel. Mais comme l'air est un fluide sort rare, & dont la pesanteur spécifique n'est qu'environ la 850° partie de celle de l'eau, on peut se dispenser d'avoir égard à la diminution qu'il occasionne.

323. Si l'on conçoit qu'on plonge le même corps que ci-dessus, dans un autre fluide dont la pesanteur spécifique soit p', & que P" soit le poids

avec lequel il peut alors être en équilibre; de même qu'on a eu P' = PV - pV, on aura P'' = PV - p'V; or ces deux équations donnent pV = PV - P', & p'V = PV - P''; donc divisant cette dernière par la précédente, on aura $\frac{p'}{P} = \frac{PV - P''}{PV - P'}$; d'où connoissant le poids PV d'un corps dans l'air, son poids P'' dans un fluide, & son poids P' dans un autre fluide, on déterminera facilement $\frac{p'}{P}$, c'est-à-dire, le rapport des pesanteurs spécifiques des deux fluides.

C'est d'après ces principes que l'on peut conftruire une Table des pesanteurs spécifiques des disférens corps tant olides que fluides. On en trouvera une à la fin de ce volume.

324. Suivant ce que nous venons de voir, la pesanteur spécifique multipliée par le volume, donne le poids absolu d'un corps. Mais la densité multipliée par le volume donne la masse (160), qui (171) est proportionnelle au poids. Donc la pessanteur spécifique multipliée par le volume, est proportionnelle à la densité multipliée par le volume; donc la pesanteur spécifique des corps est proportionnelle à leur densité.

325. Revenons aux corps qui surnagent. Pour

qu'un corps puisse rester en équilibre sur un fluides il saut, ainsi que nous l'avons vu (315), que son poids total soit égal à celui du volume de fluide déplacé. Mais cette condition ne suffit pas. Il saut encore, que la ligne qui passe par le centre de gravité du corps plongé, & par le centre de gravité du volume de la partie submergée, soit verticale.

Car la pesanteur du corps, & la poussée du fluide s'exerçant chacune suivant une ligne verticale, dont la première passe par le centre de gravité du corps, & la seconde, par le centre de gravité du volume déplacé, ne peuvent être directement opposées, (comme il faut qu'elles le soient pour l'équilibre) qu'autant que ces deux verticales se consondront.

326. Ainsi, pour déterminer si un corps....

ACEDB (fig. 103) d'une forme & d'une matière connue, peut demeurer en équilibre sur un fluide, dans une position qu'on a dessein de lui donner; il faut mener un plan horizontal CD qui sépare une partie CED dont le volume soit au volume total AEB, comme la pesanteur spécifique du corps est à celle du fluide; & ayant déterminé le centre de gravité G de AEB, & celui G' de CED, si la ligne GG' est perpendiculaire au plan CD, l'équilibre aura lieu.

327. Nous supposons dans ce que nous disons lei, que le corps AEB est homogène; c'est à-dire,

que la matière qui compose son poids est toute de même espèce, & qu'elle est unisormément répandue dans tout l'espace qu'occupe le volume total. S'is n'en étoit pas ainsi, on commenceroit par calculer le valeur d'un volume de fluide, égal en poids, au poids total de AEB, & l'on feroit CED égal à ce volume, CD étant horizontale; ce qui se réduit à une question de pure Géométrie, dont les principes, donnés jusqu'ici, peuvent sournir la solution.

- 328. C'est encore une autre question que l'on peut résoudre à l'aide des mêmes principes, que celle de déterminer les différentes positions dans lesquesses un corps peut rester en équilibre sur un suide; mais comme nous n'avons aucune application essentielle à faire ni de l'une ni de l'autre de ces deux questions, nous ne nous en occuperons pas.
- 329. Le corps CED (fig. 104) étant actuellement en équilibre sur un fluide dont AB est la surface; G étant le centre de gravité de ce corps; G' celui de la partie submergée AEB; so l'on sonçoit que l'on incline infiniment peu le corps, en sorte que aEb devienne la partie submergée, dont G'' soit le centre de gravité. Ce corps reviendra à so première position, si la verticale G''M qui

DE MATHÉMATIQUES. 349

convient à cette seconde position, rencontre la verticale G'M qui convient à la première, au-dessus du centre de gravité G du corps. Au contraire il versera tout-à-sait, si le point M est au-dessous de G, comme en M'.

En effet, la direction G'M qu'aura alors la poussée de l'eau, & qui sera verticale, ne passant point par le centre de gravité G, tend (290) à imprimer au corps deux mouvemens, l'un pour élever le centre de gravité, & qui est détruit par le poids du corps; l'autre qui tend à le faire tourner autour du centre de gravité G. Or il est facile de voir que si le point G est au-dessous de M, ce mouvement de rotation autour de G, tend à se faire de A vers C, & par conséquent à ramener G' dans la verticale actuelle G"M. Au contraire, si M est au-dessous de G, comme en M'; le mouvement de rotation autour de G, tend à se faire de C vers A, & par conséquent ne peut qu'éloigner G' de G"; c'est - à - dire, tend à faire renverser le corps.

Donc pour que le corps puisse revenir à sa satuation primitive, il faut que G'M soit plus grande que G'G.

Le point M est ce qu'on appelle le Métacentre; parce que c'est la limite de la hauteur à laquelle peut être placé le centre de gravité G, pour que le corps flottant ne soit pas renversé par une petite inclinaison; car pour peu que G sût au-dessus du point M, le corps se renverseroit.

330. Les fluides élaftiques ont de commun avec les fluides sans ressort, qu'abstraction saite de la pesanteur, la pression se communique également dans tous les sens. Mais ils différent de ces derniers, en ce que si après avoir appliqué à la surface AB (fig. 105) d'un fluide sans ressort, une pression quelconque P, qui agisse sur un fonds mobile AB, on vient à supprimer subitement ce poids P, le fluide n'agira pas contre le fonds AB. Au lieu que dans les fluides à ressort, si après que la pression P aura amené le fonds AB dans la situation quelconque ab, on vient à supprimer cette pression, le fonds ab sera repoussé de b vers B avec la même sorce qui l'avoit amené de B en b.

Quoi qu'il en soit, la manière dont la pression se distribuera, sera toujours la même que pour les suides sans ressort; c'est-à-dire, qu'este agira perpendiculairement aux surfaces; & que dans les stuides élastiques pesans, & qui ne sont comprimés que par l'action de seur pesanteur, les essorts de la pression sur les parois des vases, ou sur la surface des corps plongés dans ces sluides, ces essorts, dis-je, estimés dans le sens horizontal, se détruiront mutuellement; & dans le sens vertical, ils se réduiront

DE MATHÉMATIQUES. 351 à un seul dont la direction passera par le centre de gravité du volume sur lequel le fluide agit.

331. Quant à la valeur absolue de la pression sur une surface quelconque, en vertu de la pesanteur seule du fluide élastique; il n'est pas douteux que sur les surfaces horizontales, elle ne soit, toutes choses d'ailleurs égales, proportionnelle aux surfaces sur lesquelles elle s'exerce. Mais elle ne se mesure pas, comme dans les autres fluides, par le poids du prisme, ou du cylindre qui auroit pour base cette surface; & pour hauteur, la distance de cette surface jusqu'à la surface supérieure du stuide.

En effet, si un fluide élastique est tel que sans sa pesanteur, il puisse occuper l'espace AEFB (fig. 106); lorsqu'on le supposera pesant, il est visible que les tranches de ce stuide, les plus proches du sonds EF, chargées de leur propse poids, & de celui des tranches supérieures, seront plus comprimées que celles-ci; que par conséquent, si l'on conçoit deux tranches de même hauteur, l'une près du sonds EF; l'autre à quelque distance de ce sonds, la matière de la première sera plus dense que celle de la seconde, & pèlera par conséquent davantage. Ainsi les tranches de même hauteur chargeant le fonds EF, d'autant moins qu'elles en sont plus éloignées, la presson sur le sends EF doit s'estimer,

non seulement par la grandeur de ce sonds, & par le nombre des tranches contenues de D en F. mais encore par la pesanteur spécifique de chaque tranche, laquelle est différente d'un endroit à l'autre. Ensorte que si l'on représente par x la distance FQ d'une tranche quelconque, au fonds EF; par, dx la hauteur infiniment petite de cette tranche. & par D la pesanteur spécifique, ou la densité de cette même tranche; Ddx sera le poids d'un filet de cette tranche; & son action sur EF, sera EF * Ddx; donc l'action de toutes les tranches. ou la pression sur EF, sera EFSDdx; c'est-àdire, qu'il faudra prendre l'intégrale de Ddx, & la multiplier par EF. Il faudra donc connoître la valeur de D en x, c'est-à-dire; suivant quelle loi les densités varient, à mesure que les tranches sont plus éloignées du fonds EF.

Quand on aura déterminé la pression sur une surface horizontale, il sera aisé de déterminer la pression, sur toute autre surface, en partageant cette surface en parties infiniment petites; chacune de ces parties pourra être regardée comme pressée autant que si elle étoit horizontale.

332. De tous les fluides élaftiques, l'air est celui qui nous intéresse le plus; c'est pourquoi nous allons nous arrêter à en considérer les principales propriétés

DE MATHÉMATIQUES. propriétés; celles du moins, qui ont le plus de rapport à notre objet.

333. L'air est pesant. C'est un fait constaté par un grand nombre d'expériences. En voici quelques-unes.

Si l'on prend un tube de verre (fig. 107) d'environ 30 pouces, fermé hermétiquement par l'une A de ses extrémités, & que par le bout ouvert on introduise du mercure dans toute la capacité; si l'on vient à renverser & plonger. le bout ouvert B, dans un vase où il y ait aussi du mercure; le mercure contenu dans le tube, descendra jusqu'à ce que la colonne restante soit d'environ 27 pouces & demi *, à compter de la surface du mercure dans le vase.

Voici comment cette expérience prouve la pesanteur de l'air. La colonne de mercure contenue dans CB exerce au point B une pression sur le mercure inférieur qui ne peut être contre-balancée que par un effort égal agissant en sens contraire. Or le mercure contenu dans le vase où le tube est plongé, n'agit contre cette colonne, qu'à raison de la distance de sa surface supérieure jusqu'à l'ouverture B; il ne peut donc contre-balancer. On ne peut donc chercher, ailleurs, l'effort nécessaire, que dans le fluide qui repose sur tous les points de la surface supérieure du mercure contenu dans le vase: c'est-à-dire, qu'on doit la chercher dans l'air; donc c'est l'air

de l'air . & la hauteur du lieu où se fait l'expérience; nous supposons ici, que c'est lorsque l'air est dans un état moyen, & que l'on est, à lieu d'en exposer les moyens.

* Cette quantité varie selon l'état | peu près, au même niveau que Paris. Nous supposons de plus, que le mercure contenu dans le tube, a été purgé d'air; ce n'est pas ici le qui par son poids fait équilibre à la colonne BC de

Voici, d'ailleurs, un autre fait qui nous sera utile & qui vient à l'appui. Si c'est l'air qui soutient la colonne BC; il faut, si nous employons un fluide moins pesant que le mercure, que la hauteur à laquelle ce fluide restera suspendu. soit plus grande que BC, & cela (302) dans le rapport inverse des pesanteurs spécifiques de ces deux fluides. Or on sait que l'eau pèse quatorze fois moins que le mercure. Il faut donc que si l'on emploie de l'eau au lieu de mercure, elle puisse être soutenue par l'air, jusqu'à la hauteur de quatorze sois vingt-sept pouces & demi, c'est-à dire, jusqu'à trentedeux pieds environ. C'est en effet, ce que l'expérience confirme. Car on sait que si par le moyen d'un piston on veut élever l'eau dans un seul corps de pompe, au-delà de trentedeux pieds, l'eau s'arrête constamment à ce terme à trèspeu près. On ne peut donc douter que l'air ne soit pesant, & que par cette raison, il ne presse la surface des corps. autant que le feroit une colonne d'eau dont la base seroit égale à cette surface, & dont la hauteur seroit de trente-deux pieds environ.

C'est cette pression qui, appliquée à tous les corps, & par conséquent à la surface de l'eau, oblige l'eau de monter dans les pompes, lorsqu'en tirant le piston on fair un vide entre le piston & l'eau dans laquelle plonge la pompe. Mais pour avoir des idées plus distinctes sur la manière dont l'eau s'élève dans les pompes, il faut examiner une autre propriété de l'air. C'est son élasticité.

334. L'air est compressible; il est élastique; & les volumes auxquels il peut être réduit par la

DE MATHÉMATIQUES. 355

tompression, sont, sensiblement, en raison inverse des poids dont il est chargé.

C'est un sait établi par l'expérience suivante.

Dans un tube de verre recourbé ABC (fig. 108) dont la branche $\vec{A}\vec{B}$ soit au moins de trente ou quarante pouces, & dont la branche BC soit par-tout de même diamètre & fermée hermétiquement en C; faites couler du mercure jusqu'à ce que la capacité B la plus basse du tube soit remplie; & ayant appliqué ce tube sur une planche graduée, observez quel est le nombre de divisions compris entre B & C. Je suppose ici que ce soit huit pouces. Versez du mercure dans la branche AB, jusqu'à ce que l'excès de la hauteur du mercure dans AB, sur celle du mercure qui entrera dans BC, soit de vingt-sept pouces & demi environ. L'air qui occupoit d'abord toute la partie BC, n'en occupera plus que la moitié. Si vous continuez de verser du mercure dans la branche AB, jusqu'à ce que la différence des hauteurs du mercure dans les deux branches, soit de deux sois vingt-sept pouces & demi, ou environ; l'air restant dans B.C n'occupera plus que le tiers de BC; il n'occupera que le quart, si la différence des hauteurs est de trois sois vingt-sept pouces & demi, ou environ; & ainsi de suite.

Cette expérience fait voir que l'air se comprime à mesure qu'on le charge, & qu'il se comprime, à très-peu près, proportionnellement aux poids.

En effet, lorsqu'il n'y avoit du mercure que dans la capacité inférieure B, l'air contenu dans BC, étant de même nature que celui qui étoit dans AB, étoit chargé de tout le poids de l'air qui répond verticalement à l'ouverture du tube. Il étoit donc chargé par un poids équivalent à une colonne de mercure de vingt-sept pouces & demi environ. Puis donc qu'en ajoutant encore une, deux, trois, &c. pressions semblables, il se réduit, selon ce que nous venons de dire, à des espaces deux sois, trois sois, quatre sois moindres que BC, il se comprime donc, dans le rapport des poids qui le chargent.

Quant au ressort de l'air; par un procédé inverse on s'assure qu'il a lieu & qu'il augmente à proportion de la compression, ou qu'il diminue à proportion que la compression diminue.

Car si l'on retire du mercure de dedans la branche AB, on verra l'air reprendre de l'étendue dans la branche CB, & en reprendre d'autant plus, qu'on diminuera plus la pression; l'air est donc non - seulement compressible, mais dans quelqu'état de compression qu'on le mette, il tend à se rétablir & à occuper un espace plus grand, & tel que lorsque le poids qui le comprime diminue, l'espace dans lequel l'air se répand, est à celui auquel il étoit réduit, comme le poids dont il étoit shargé dans ce dernier cas, est à celui dont il est chargé actuellement.

335. L'air que nous appelons naturel ou libre, est donc dans une compression habituelle, & telle que s'il venoit à perdre tout-à-coup sa pesanteur, il tendroit à s'écarter de toutes parts avec une force telle que la partie d'air rensermée dans un espace comme ABC (fig. 108) ne pourroit être retenue qu'en appliquant à l'ouverture A une sorce égale

DE MA-THÉMATIQUES. 357 au poids d'une colonne de mercure qui auroit cette ouverture pour base, & 27 pouces & demi de hauteur.

- 336. D'après ce que nous avons dit (330) fur la différence entre les fluides élastiques & les fluides non élastiques, on voit donc que l'air renfermé de toutes parts dans un vase, fait autant d'efforts pour pousser du dedans au dehors, que l'air environnant en fait pour pousser du dehors en dedans; & c'est-là ce qui fait que les corps ne cèdent point à la pression considérable qu'ils éprouvent selon ce que nous avons dit (333).
- 337. Un tube tel que celui que nous avons décrit (333) (fig. 107) étant appliqué sur une planche graduée dont les divisions commencent à la ligne de niveau, ou à la surface du mercure dans le réservoir, est ce qu'on appelle le Baromètre; parce qu'il sert à juger de la pression que l'air exerce sur la surface des corps, par la hauteur à laquelle le mercure reste suspendu dans le tube AB.

On voit donc maintenant pourquoi cet instrument marquela même hauteur dans un endroit sermé, comme dans un endroit libre. C'est que l'air rensermé exerce pas son ressort, la même pression sur le mereure contenu dans le réservoir, que s'il agissoit librement par son poids.

338. Le mercure ne se soutient pas constam-Z iii ment à la même hauteur dans un même lieu. Il est, à Paris, tantôt un peu au-dessus de 27 pouces ; tantôt un peu au-dessous; & cela, selon que la compression occasionnée ou par le poids, ou par le ressort de l'air, augmente ou diminue. Comme le ressort de l'air peut augmenter ou diminuer sans que son poids total augmente ou diminue, ainsi qu'il peut arriver par la chaleur ou par le froid; on ne doit pas attribuer les variations du mercure dans le baromètre, uniquement aux changemens du poids de l'air,

Quoi qu'il en soit, puisque ces changemens annoncent que l'air est en état de saire équilibre à une colonne plus ou moins grande de mercure, & par conséquent à une colonne d'eau plus ou moins grande; il saut en conclure que la plus grande hauteur à laquelle on puisse élever l'eau par le moyen d'une seule pompe, n'est pas constamment de 32 pieds; mais qu'elle varie selon la hauteur du mercure dans le baromètre.

339. Si on porte le baromètre d'un lieu en un autre, plus élevé, ou plus bas; le mercure s'abaiffera dans le premier cas, & s'élèvera dans le fecond. Parce que la colonne d'air qui appuie sur le réservoir, étant plus courte dans le premier cas, & plus longue dans le seçond, doit peser moins dans le

DE MATHÉMATIQUES. 359

premier cas, & plus dans le second; & par conséquent ne peut saire équilibre qu'à une colonne de mercure plus petite dans le premier cas, & plus grande dans le second. Ainsi, dans le premier cas, le tube se videra un peu dans le réservoir; & dans le second, le réservoir sournira le tube; c'est aussi ce que l'expérience a consirmé. Mais il saut observer que ces variations ne sont sensibles qu'à des changes mens de hauteur, de quelques toises. On peut dire, en gros, que 12 toises de différence de hauteur répondent à une ligne de différence dans le baromètre.

Donc les plus grandes hauteurs auxquelles on peut élever l'eau par le moyen d'une seule pompe, varient suivant les hauteurs auxquelles on est élevé, & sont proportionnelles à la hauteur du baromêtre en ces endroits.

340. Nous avons dit que l'air se comprimoit dans la raison des poids, à très-peu près. Quoique l'expérience d'après
laquelle nous l'avons prouvé, donne le rapport des poids pour
ce'ui des compressibilités, & le donne assez exactement; il ne
saut pas conclure cependant qu'il en seroit de même quel que
sût le poids dont on chargeât l'air. Il n'est pas vraisemblable
qu'on puisse réduire un volume quelconque d'air, à occuper
un espace infiniment petit, en le chargeant continuellement;
non plus qu'à occuper un espace infini, en diminuant sa pression à l'infini. Cette extrême compressibilité, & cette extrême
dilatabilité ne sont pas dans la Nature. Néaumoins lorsqu'il
ne s'agit que de hauteurs médiocres, on peut supposer que

l'air, à différentes hauteurs, est comprimé dans la raison des poids dont il est chargé, & par - là, on peut déterminer à peu prè, à quelle hauteur doit se tenir le baromètre, en vertu du poid seul de l'air, à différentes hauteurs.

En effet, nous avons vu ci-dessus (331) que D étant la pesanteur spécifique ou la densité à une hauteur quelconque, la pression que l'air éprouvoit, ou pouvoit faire éprouver en cet endroit, étoit $\int D dx$; donc si on appelle h la hauteur du baromètre en cet endroit, & si on représente par 1 la densité du mercure, on aura $\int D dx \implies h$, ou plutôt.... $\int D dx \implies h$, parce que x croissant, h diminue.

D'un autre côté, puisque l'air est d'aurant plus dense, qu'il est plus chargé, sa densité ou sa pesanteur spécifique augmente comme les poids dont il est chargé, & par conséquent si on appelle H la hauteur du baromètre au niveau de sa mer, & p la pesanteur spécifique de l'air, à ce même niveau; on aura H:h:p:D; donc $h=\frac{DH}{p}$; donc.... $f-Ddx=\frac{HD}{p}. \text{ Différencions cette équation en observant que } p & H \text{ sont constans }; \text{ on aura } -Ddx=\frac{HdD}{p}; \text{ d'out l'on tire } \frac{dD}{D}=\frac{-pdx}{H}; \text{ donc (100)}$ $ID=\frac{-px}{H}+IC. \text{ Mais au niveau de la mer, c'est-dire, lorsque } x=0, \text{ on doit avoir } D=p; \text{ donc } 1p=1C; \text{ donc } C=p. \text{ On a donc } ID=\frac{-px}{H}+Ip; \text{ d'où l'on tire } ID-Ip=\frac{-px}{H}, \text{ ou } I\frac{D}{p}=\frac{-px}{H}, \text{ ou } I\frac{D}{p}=\frac{-px}{H}$

le logarithme est 1 (90). On a donc $D = pe^{-Dx}$. Reprenant donc l'équation f - D dx = h, & substituant pour

D sa valeur, on aura $h = \int -pe^{-\frac{px}{H}} dx$; intégrale que (122) l'on trouvera être $He^{-\frac{px}{H}}$; donc enfin.....

 $h = He^{\frac{-px}{H}}$, ou $lh = lH - \frac{px}{H}$, qui donnera

la hauteur h du baromètre, à la hauteur x au-dessus du niveau de la mer, lorsqu'on connoîtra sa hauteur H au niveau de la mer, & la pesanteur spécifique p de l'air, à ce même niveau.

Pour rendre cette expression encore plus commode pour le calcul, on peut regarder $\frac{px}{H}$ comme le logarithme d'un certain nombre A; & supposer $\frac{px}{H} = lA$. Alors on aura $lh = lH - lA = l\frac{H}{A}$.

Mais il faut bien observer que dans l'équation $\frac{px}{H} = lA$, lorsqu'après la substitution des valeurs de p, x, & H, on aura déterminé $\frac{px}{H}$ & par conséquent lA, ce logarithme est le logarithme hyperbolique; ainsi pour trouver le nombre A par le moyen des tables ordinaires de logarithmes, il faudra convertir ce logarithme en logarithme ordinaire, en le multipliant (88) par 0,43429448 &c.

A l'égard de l'équation $lh = l \frac{H}{A}$, quoique les loga-

rithmes qu'elle renferme soient hyperboliques, on peut les considérer comme logarithmes ordinaires, parce que si deux nombres ont des logarithmes égaux, dans un système, ils au-ront encore des logarithmes égaux dans tout autre système qui leur sera commun.

Pour donner quelque application de ce que nous venons de dire, proposons nous de trouver quelle doit être la bauteur du baromètre au sommet du Pic du Ténérisse; c'est-à-dire, de comparer celle qui résulteroit du calcul précédent, avec celle qu'on y a observée.

La hauteur de cette Montagne a été trouvée de 1315\$ pieds de Paris, ou 157896 pouces au-dessus du niveau de la mer. Au niveau de la mer, le mercure se tenoit à vingt-sept pouces dix lignes; & au sommet du Pic, il étoit à dix sept pouces cinq lignes; c'est-à-dire que l'expérience donne h = 17p 5 5 1 18. Voyons ce que donne le calcul.

La pesanteur spécifique de l'air est à peu près la 850° partie de celle de l'eau commune; & la pesanteur spécifique de celleci est à peu près la quatorzième partie de celle de mercure. On a donc

$$p = \frac{t}{850 \times 14} = \frac{t}{11900}.$$

$$x = 157896P^{\circ}.$$

$$H = 178^{\circ} \frac{5}{6}.$$

Donc $\frac{p \times m}{H} = \frac{157896}{11900 \times 27\frac{1}{6}} = 0,4767153$ qui est le logarithme hyperbolique de ce que nous avons appelé A; donc multipliant par 0,4341945, nous aurons 0,2070346 pour le logarithme ordinaire de A. Donc l = 1,2375306; donc l = 1,2375306, qui dans les tables ordinaires répond à 1,23. Donc l = 1750, 18 = 1710, 3^{16} ; $\frac{1}{2}$. Or l'observa-

DE MATHÉMATIQUES. 363

tion a donné 1790- 5¹¹⁸⁰; la différence entre le calcul & l'obfervation n'est donc que de 1¹¹⁸⁰;

Au reste, nous ne devons pas dissimuler qu'on ne doit pas regarder cette détermination, comme pouvant donner bien exactement la hauteur du baromètre, sur-tout à de grandes hauteurs, 1°. Parce qu'ainsi que nous l'avons déja observé, l'air ne se comprime pas proportionnellement aux poids, à toute distance. 2°. Parce qu'à des distances un peu considérables, la pesanteur diminue. 3°. Parce que la pesanteur spécifique p de l'air, est très-variable. 4°. Parce que les vatiations qui arriveur dans les hauteurs du baromètre, pouvant dépendre en partie du ressort de l'air dilaté par la chaleur, ou condensé par le froid, il faudroit connoître l'action de ces causes, à distérentes hauteurs. 5°. Parce que les vapeurs & autres corps étrangers dont l'air est chargé, peuvent encore apporter beaucoup de modifications à cette détermination.

341. Une autre application que nous pouvons faire des mêmes principes, & qui a plus de rapport à noire objet, parce qu'elle est propre à donner une idée de la résistance que l'air oppose au mouvement des projectiles, ainsi que nous le verrons dans le volume suivant; c'est pour déterminer la densité de l'air à différentes hauteurs.

Nous avons trouvé ci - dessus $\frac{D}{P} = e^{-\frac{Px}{H}}$ pour l'expression de cette densité, H étant la hauteur du mercure dans le baromètre au niveau de la mer, ou au point d'où l'on compte les x.

Soit a la hauteur à laquelle s'élèveroit l'atmosphère si son poids restant le même, elle avoit par-tout la même densité A l'égard de la quantité a, elle dépend du rapport de la pesanteur spécifique de l'air à celle de l'eau, dans le lieu dont il s'agit; par exemple, si la pesanteur spécifique de l'air est à celle de l'eau : : 1 : 850, ainsi que cela a lieu dans les températures moyennes, & à des élévations pen considérables au-dessus du niveau de la mer; alors l'air est capable, par sa pesanteur moyenne, de faire équilibre à une colonne d'eau de 32 pieds de hauteur; ainsi la hauteur a sera = 850 × 32 pi- == 272 copi.

Ainsi si l'on demande quelle seroit, dans ces mêmes supposations, la densité à la hauteur de 1000 pieds, on aura $\frac{-1000}{27200} = \frac{-10}{272}, \text{ ou } \frac{D}{P} = e^{-\frac{10}{272}},$

& par conséquent log. $\frac{D}{P} = \frac{-10}{272}$. Il faut donc connoître le nombre qui a pour logarithme hyperbolique

______, ou celui qui a pour logarithme ordinaire

- 10 272 × 0,4342945; c'est-à-dire, le nombre qui dans les Tables ordinaires répond à - 0,0159593; c'est 0,964 à

peu près; donc $\frac{D}{p}$ = 0,964; donc.....

D: p:: 1:0,964:: 1000: 964:: 250: 241, c'està-dire, qu'à 1000 pieds de hauteur, la densité est diminuse

DE MATHÉMATIQUES. 365

de 1/13. On trouvera de même, qu'à la hauteur de 1000 toiles, le densité seroit diminuée de 21/100 à peu près; c'est-à-dire, de plus de 1/20.

342. Après ce que nous venons de dire sur le poids & le ressort de l'air, & sur la pression des fluides en général, il est facile d'entendre comment l'eau s'élève dans les pompes.

Il y a trois parties principales à considérer dans une pompe. Les tuyaux, les soupapes & les pistons.

Le pisson est un corps ABCD de base circulaire (figures 109, 110 & 111), qui peut parcourir la capacité intérieure du tuyau qu'on appelle corps de pompe, & qui le remplit exactement en la parcourant. La soupape E est destinée à permettre & à sermer alternativement le passage à l'eau. Le corps de pompe est le tuyau que parcoure le pisson. FGHK est un autre tuyau lié au corps de pompe, & qui a son extrémité insérieure plongée dans l'eau dont je suppose que RS est le niveau.

Si l'on suppose qu'une puissance P (fig. 109) appliquée à la tige du piston, vienne à élever le piston. L'air rensermé dans l'espace DVKHGFC tendra, par son ressort, à occuper l'espace que le piston laissera libre; il soulèvera la soupape E, pour

entrer dans le corps de pompe; son restort diminuera à mesure qu'il s'étendra. Il exercera donc sur la surface GH de l'eau un effort moindre que ne fait l'air naturel, sur les parties environnantes RG, HS. L'excès de pression de la part de l'air extérieur, fera donc monter de l'eau dans le tuyau GK à une certaine hauteur HN, jusqu'à ce que le poids de cette colonne, joint au ressort de l'air restant, soit égal au poids de l'air extérieur. Alors la soupape E se sermant d'elle-même; si l'on baisse le piston, l'air contenu entre le piston & la base TVdu corps de pompe, augmentera de ressort à mesure qu'on baissera; il fera effort contre la base du piston, & s'échappera, si son ressort étant devenu plus grand que celui de l'air extérieur, le piston est en mêmetemps percé d'un trou recouvert d'une soupape L. qui puisse s'ouvrir, & se fermer comme la première.

Cet air une fois sorti, la soupape L retombe, & si l'on recommence à lever le piston, l'eau s'élèvera dans FGHK, à une plus grande hauteur, par la même raison que ci-devant; ensorte qu'après un certain nombre de coups de piston, elle gagnera le corps de pompe, où étant une fois entrée, elle passera à chaque abaissement du piston, à travers le trou dont il est percé, en levant la soupape, qui se fermant ensuite par son propre poids, retiendra au-dessus d'elle, l'eau qui aura passé, & que l'on

DE MATHÉMATIQUES. 367 élevera en même-temps que le piston. Tel est le jeu de la Pompe aspirante.

Quant à la Pompe foulante, voici ses effets. Lorsqu'on fait descendre le piston PCD (fig. 110) que je suppose, ici, placé au-dessous du niveau de l'eau RS, il se fait un vide entre la soupape E qui est alors sermée, & la base du piston. Le poids de l'eau agissant conjointement avec celui de l'air extérieur contre la soupape L, fait passer l'eau dans le corps de pompe. Lorsque l'eau cesse d'entrer, la soupape L se serme. Alors si l'on remonte le piston, il chasse devant lui l'eau qui est entrée, force la soupape E de se lever, & introduit l'eau dans la partie TVYX. Le piston une sois élevé, la soupape E se serme, & retient l'eau jusqu'à ce que, par une nouvelle opération semblable à la première, on en fasse passer de nouvelle, qui s'élève dans TVYX à proportion du nombre de coups de piston. Quelquesois le piston est placé au-dessus du niveau de l'eau; mais dans toute disposition, cela s'explique d'une manière analogue. Tel est le jeu de la pompe foulante.

La pompe aspirante & foulante est ainsi nommée, parce qu'elle réunit les essets des deux autres. Le piston ABCD (sig. 111) s'élevant, sait entrer l'eau dans l'espace CDTVO par le moyen du tuyau FGHK, comme dans la pompe aspirante, Puis, lorsqu'il s'abaisse, il soule l'eau contenue dans cet espace, laquelle ne pouvant échapper par la soupape E qui se serme d'elle-même, lève la soupape L, & passe dans le tuyau MOmn. On peut varier beaucoup la construction & la disposition des parties des pompes; mais leurs essets s'expliqueront toujours facilement, par ceux que nous venons d'exposer.

343. Voyons maintenant les propriétés fondamentales de ces machines.

Par le moyen de la pompe foulante, on peut élever l'eau à telle hauteur que l'on veut, pourvu qu'on y emploie une force suffisante. Mais l'estimation de cette force exige plus d'une considération. Il saut avoir égard aux dimensions du piston & des tuyaux; à la hauteur à laquelle on veut élever l'eau; à la vîtesse avec laquelle on veut l'élever. Nous n'examinerons point ici cette question. Quant à présent nous nous bornerons à quelques-uns des élémens qui peuvent servir à la résoudre.

Il est constant que la puissance nécessaire, pour élever l'eau à une hauteur proposée, doit du moins être capable de faire équilibre à la pression que la base du piston éprouveroit, si lorsqu'une lame de fluide a atteint la hauteur proposée, le tout demeuroit en équilibre. C'est cette pression que nous allons évaluer ici.

Eα

En général, la puissance doit être au moins capable de soutenir le poids d'une colonne d'eau qui auroit pour base celle du piston, & pour hauteur la distance depuis le niveau de l'eau RS (fig. 110) jusqu'à la lame supérieure XY.

En effet, lorsque la base DC du piston est au - dessous du niveau de l'eau RS, il est visible que la puissance n'a point à soutenir la pression de l'eau comprise entre RS & DC, parce que cette pression est contre-balancée par celle de l'eau environnante qui se transmet par l'ouverture insérieure du corps de pompe. La puissance n'a donc à soutenir que la pression qu'exerce sur la surface DC, le fluide compris entre RS & XY. Or cette pression doit s'estimer par celle d'un seul filet qui auroit pour hauteur la distance de RS à XY, doit, dis-je, s'estimer par la pression de ce filet, répétée autant de fois qu'il y a de points dans DC; elle est donc en esset égale au poids d'une colonne d'eau, qui auroit pour base DC, & dont la hauteur seroit celle de XY au-dessus du niveau de l'eau.

Lorsque le piston est au-dessus du niveau supposé en R'S'; il est évident que l'eau contenue entre DC & R'S' ne charge point le piston. Mais comme elle ne peut alors être soutenue que par la pression que l'air extérieur exerce sur la Mécanique, I. Part,

furface de l'eau environnante, cette pression de l'air n'est donc plus capable de faire équilibre à la pression de celui qui agit à la surface XY. Par conséquent la surface DC du piston est surchargée d'un poids équivalent à la colonne d'eau qui auroit DC pour base, & dont la hauteur seroit égale à la distance de DC à R'S'. Cette pression jointe à celle qu'exerce sur DC, l'eau contenue entre DC & XY, & qui a pour valeur le poids d'une colonne d'eau qui auroit DC pour base, & dont la hauteur seroit égale à la distance de DC à XY, fait donc, encore, le poids d'une colonne d'eau qui auroit DC pour base, & dont la hauteur seroit celle de XY au-dessus du niveau R'S' de l'eau,

344. A l'égard de la pompe aspirante; pour juger de son esset, il ne sussit pas d'évaluer la puissance, il saut examiner, avant tout, si l'eau pourra parvenir jusqu'au piston, & même s'élever au-dessus; car il y a des circonstances où l'eau peut s'arrêter à un certain terme, quelque nombre de coups de piston que l'on donne.

Pour comprendre ceci, imaginons que l'eau foit déja parvenue en I (fig. 109), la situation actuelle du piston étant la plus basse qu'il puisse avoir; & supposons, pour plus de simplicité, que la pompe est d'une grosseur unisorme par-tout.

Il est clair que l'air compris dans l'espace CDIZ. est de même force, de même ressort, que l'ait extérieur (du moins abstraction faite du poids de la soupape L, & de la résistance de son frottement). Car s'il avoit plus de ressort, il s'échapperoit en levant cette soupape. Concevons maintenant que le jeu du piston, ou l'étendue qu'il parcoure à chaque levée, soit DO. Lorsque la base CD sera arrivée en QO, l'air qui occupoit l'espace CDIZ, tend à se répandre dans l'espace QOIZ; & si l'eau ne monte pas davantage, il s'y répandra en effet. Alors son ressort sera moindre que celui de l'air naturel, dans le rapport de CDIZ à QOIZ, ou dans le rapport de DI à OI. Donc si cette force de ressort. jointe au poids de la colonne d'eau qui auroit. pour hauteur, la distance de ZI à RS, sait un poids égal à 32 pieds d'eau en hauteur, qui est l'effort que l'air peut exercer sur la surface de l'eau en RS, il est clair qu'il y aura équilibre, & que l'eau, ne montera plus; si ce poids est plus grand que 32 pieds, elle retombera avant que la soupape E puisse se fermer; & s'il est plus petit que 32 pieds, l'eau continuera de monter.

Voyons denc comment on peut déterminer ce poids.

Nommons h la hauteur depuis le point O jusqu'au niveau.

A 2 ij

RS; i le jeu du piston, ou l'espace DO qu'il parcoure; x la distance OI. Nous aurons DI = x - i, & la hauteur du point I ser h - x.

Puisque l'air rensermé dans CDIZ, a le même resson que l'air extérieur; sa force peut donc être mesurée par une colonne d'eau de 32 pieds en hauteur; ainsi puisque celle de cet air répandu dans l'espace QOIZ, doit être moindre, dans le rapport de DI à OI, cette force sera le quatrième terme de cette proportion $x: x-i: 32: \frac{32\times(x-i)}{x}$.

Mais la force que l'eau comprise entre ZI & RS, exerce contre la pression extérieure de l'air, est mesurée par la hauteur h - x; donc celle du ressort de l'air répandu dans l'espace QOIZ, jointe à celle du poids de l'eau comprise depuis IZ jusqu'en RS, forme un poids total de $\frac{32 \times (x-i)}{x} + h - x$. Or pour que l'eau puisse

toujours monter, il faut que ce poids soit moindre que celui d'une colonne d'eau de 31 pieds; donc si l'on nomme y, ce dont il est moindre, on aura.....

$$\frac{3^{2}(x-i)}{x} + h - x = 3^{2} - y; \text{ d'ou l'on tire}$$

$$-3^{2}i + hx - xx = -xy; \text{ & par conféquent}$$

$$x = \frac{1}{2}h + \frac{1}{2}y \mp \sqrt{\left[\left(\frac{h+y}{2}\right)^{2} - 3^{2}i\right]}.$$

Pour que l'eau s'arrête, il est clair qu'il faut que y soit zéro. Et comme on a alors $x = \frac{1}{2}h \pm \sqrt{(\frac{1}{4}hh - 32i)}$, dont les deux valeurs sont réelles si $\frac{1}{4}hh$ est plus grand que 32i; on peut donc dire que lorsque le carré de la moitie de la plus grande hauteur de la base du piston, au-dessus du niveau de l'eau, est plus grand que 32 sois le jeu des

DE MATHÉMATIQUES. 373

piston, il y a toujours deux points où l'eau peut s'arrêtes dans la pompe aspirante. Ensorte que la pompe doit être réputée mauvaise, si le piston lorsqu'il est le plus bas, se trouve entre ces deux points.

Mais si 32 i est plus grand que ‡ hh, les deux valeurs de x que l'on a en supposant y == 0, deviennent imaginaires; ce qui annonce que dans une pompe construite suivant cette condition, il est impossible que y soit zéro; donc la pression de l'air extérieur sera toujours plus sorte, & l'eau ne s'arrêtera point. Donc, pour que la pompe aspirante produise infailliblement son effet, il faut que le quarré de la moitié de la plus grande hauteur du pisson au dessuit du niveau de l'eau, soit plus petit que 32 sois le jeu du pisson.

Si de l'équation -32i + hx - xx = -xy, que nous avons trouvée ci-dessus, on tire la valeur de y, on aura $y = \frac{xx - hx + 32i}{x}$.

Concevons maintenant que AB (fig. 112 & 113) représentant la plus grande hauteur du piston au-dessus du niveau
de l'çau, & AD le jeu du piston, on donne successivement
à x, pour valeurs, les distérentes parties AP de la ligne AB, & que l'on porte sur les perpendiculaires PM, les
vaieurs de y qui résulteront de ces substitutions; on aura une
courbe MMC, qui (fig. 112) tant que $\frac{1}{2}kh$ sera plus
grand que $\frac{3}{2}i$, coupera AB est deux points I & I'; ensorte
qu'il y aura des ordonnées PM, de part & d'autre de AB;
les ordonnées qui sont à la droite, marquant les valeurs
positives de y; & celles qui sont à la gauche, marquant les
valeurs négatives.

Que voit donc que tant que \(\frac{1}{4}\) li h est plus grand que \(\frac{1}{4}\) \(\frac{1}{4}\) A a iii

la pression de l'air extérieur est toujours la plus sorte jusqu'à ce que l'eau ait atteint la hauteur BI. Qu'à ce point elle s'arrêtera (abstraction faite du mouvement acquis), parce que la valeur de y est réro. Mais si l'eau par son mouvement acquis, passe la hauteur BI', parvient à quelque point entre I & I', elle ne pourra s'y arrêter, mais elle descendra (en supposant que la soupape ne s'y oppose pas) parce que la valeur de y étant négative, marque que la pression de l'air extérieur est plus foible, que les efforts réunis de l'eau & du ressort de l'air intérieur. Si l'air atteint la hauteur du point I, elle pourra s'y arrêter par la même raison que cidessus, Mais si elle passe une fois le point 1, alors il n'y a plus à craindre qu'elle descende, parce que les ordonnées PM compriles entre A & I étant toutes positives, font voir que la pression de l'air extérieur est toujours la plus forre, depuis la hauteur du point I, jusqu'à celle du point A.

Lorsqu'au contraire la valeur de † h h est plus petite que 32 i (fig. 113), la courbe ne coupe plus l'axe AB; toutes les ordonnées PM sont positives; la pression de l'air extérieur est donc toujours la plus sorte. Il n'y a donc pas d'arrêt à craindre. Ce qui consirme & éclaircit ce que nous avons dit ci-dessus.

345. Si la pompe aspirante étoit établie à une hauteur ou à une prosondeur sensiblement dissérente de celle à laquelle le poids de l'air est équivalent à une colonne d'eau de 32 pieds; il saudroit, dans tout ce que nous venons de dire, mettre moins ou plus de 32 pieds. Ce moins ou plus peut se déterminer par le baromètre, en comptant

BE MATHÉMATIQUES. 375.

autant de fois 14 lignes de plus ou de moins à l'égard de 32 pieds, que le mercure marquera de lignes au-dessus, ou au-dessous de 27 pouces \frac{1}{2}.

Dans le caleul précédent, nous avons regardé la pompe, comme si elle étoit d'une grosseur unisorme; lorsqu'elle ne l'est point, comme dans la fig. 109, la solution n'est pas plus difficile pour cela. Pour calculet l'essort de l'air intérieur, lorsqu'on suppose que l'eau n'est pas encore dans le corps de pompe XV; lorsqu'elle est en MN, par exemple, il faut faire cette proportion; l'espace QOVNMTQ: CDVNMTC: : 32P sont à un quatrième terme, qui étant joint au poids de la colonne d'eau qui a pour hauteur NH, doit ensuite être égalé à 32 — y, comme ci-dessus. Au surplus, quand le tuyau d'aspiration FG est d'un diamètre plus petit que le corps de pompe, si la condition que nous avons exigée ci-dessus à lieu, la pompe ne peut manquer d'avoir son esset ci-dessus à lieu, la pompe ne peut manquer d'avoir son effet; car l'air se dilate encore plus facilement dans celle-ci, que si elle étoit d'une grosseur unisorme.

346. Quant à l'effort dont la puissance doit être capable pour soutenir l'eau à une hauteur déterminée XY (fig. 109); il se mesure, ainsi que nous l'avons vu pour la pompe soulante, par le poids d'une colonne d'eau qui auroit pour base la base DC du piston, & pour hauteur celle de XY au - dessus du niveau RS. (Nous saisons abstraction du frottement & du poids du piston). Cela se démontre par un raisonnement semblable à celui que nous avons employé pour la pompe.

A a iv

foulante, lorsque le piston est au dessus du niveau de l'eau R'S' (fig. 210).

347. La pesanteur & le ressort de l'air servent à expliquer beaucoup d'autres saits : nous nous bornerons à en rapporter quelques-uns.

Si dans un vase od il y a de l'eau, ou tout autre suide, on plonge (fig. 114) la branche la plus courte d'un tube recourbé DEF (qu'on appelle siphon); & qu'on aspire, en suçant ou autrement, l'air contenu dans ce siphon; l'eau montera & sortira par F, jusqu'à ce que, dans le vase, elle soit descendue à l'ouverture D.

La raison de ce fait est que lorsqu'on a sait sortir l'air rensermé dans DEF, la pression de l'air extétieur agit sur la surface AB, sorce le sluide de monter dans le siphon , & de s'écouler par la branche EF. Et quoique lorsque l'écoulement est commencé, l'air presse le sluide au point F, avec une sorce égale, à très-peu près, à celle qui presse la surface de l'eau dans le vase; néanmoins la lame F est pressée en sens contraire, par toute la colonne d'eau IF; cette colonne doit donc tomber, mais en tombant elle tend à saire un vide en I qui ne peut manquer d'être rempli par l'action toujours présente de la pression de l'air sur la surface de l'eau dans le vase.

On voit, par ce raisonnement, que pendant l'écoulement, l'air n'agit qu'avec un effort proportionnel à la différence IF de niveau entre F & la surface de l'eau dans le vase; ensorte que l'écoulement sera d'autant plus prompt, que les deux branches du siphon différeront davantage; ainsi si F & D étoient de piveau, l'écoulement n'auroit pas lieu. On dit communément que la branche EF doit être plus longue que la branche ED;

DE MATHÉMATIQUES. 377

mais on voit qu'en s'exprimant ains, on doit entendre que la hauteur verticale de E au-dessus de F, doit être plus grande que celle de E au-dessus de D. La longueur absolue n'y fait rien. On pourroit rendre DE beaucoup plus longue que EF, en contournant DE de diverses manières; tant que le point D sera plus haut que F, le fluide s'écoulera jusqu'à ce qu'il soit arrivé en D, pourvu que la hauteur de E au-dessus de D ne passe pas 32 pieds.

348. Lorsqu'en appliquant les lèvres à l'ouverture d'un flacon, on aspire la liqueur qui y est contenue, les lèvres s'appliquent fortement sur les bords de l'ouverture; & on a d'autant plus de peine à les dégager, qu'on a aspiré plus fortement.

C'est qu'en aspirant une partie de l'air contenu dans le flacon, en diminue le ressort de l'air restant, à proportion de ce qu'on en diminue la quantité; il n'est donc plus en état d'opposer du dedans au dehors une pression égale à celle que l'air extérieur exerce du dehors au dedans. Cette disséreace peut aller jusqu'à faire casser le flacon, sur-tout s'il est plate

349. Par une raison semblable, on explique pourquoi on a de la peine à ouvrir un soufflet lorsqu'on en bouche l'ouverture. C'est qu'en écartant les panneaux, l'air intérieur se répand dans un plus grand espace, & diminue de ressort à proportion; l'air extérieur presse donc plus du dehors au dedans, que l'air intérieur ne presse du dedans au dekors.

TABLE DES PESANTEURS SPÉCIFIQUES des Matières qui sont le plus d'usage.

AVERTISSEMENT.

Les nombres qui correspondent à chaque espèce de matière dans la Table suivante, marquent le rapport du poids d'un volume quelconque de cette matière, à un pareil volume d'eau de pluie; & celui-ci est représenté par l'unité. Le poids d'un pied cube d'eau de pluie, est de 70 ; ainst pour conclure de cette Table le poids en livres, d'un pied cube d'une autre matière quelconque, on multipliera par 70, le nombre qui, dans cette Table, correspond à cette matière.

Par exemple, le nombre qui répond au mercure, est 13,593; il signifie que le mercure pèse 13 sois & 593 de sois autant que l'eau. Multipliant 13,593 par 70, on aura 951 f,51 ou à peu près 951 f; pour le poids d'un pied cube de mercure.

PESANTEURS SPÉCIFIQUES de quelques Corps folides.

Acier flexible ou non trempé	7,738.
Acier trempé	7,704
Alun	1,714.

DE MATHÉMATIQUES.	379 ,	
Antimoine d'Allemagne	4,000.	
Antimoine de Hongrie	4,700.	
Ardoise bleue	3,500.	
Argent de coupelle	11,091.	
Argile	1,929,	
Bois d'Aulne	0,5304	
de Buis	1,030.	
de Brésil	1,030.	
de Cèdre	1,613.	
de Chêne verd	1,143.	
de Chêne sec	0,857.	
d'Ébène	1,177.	
d'Érable	0,755.	
de Frène	0,845.	
de Gaïac	1,337•	
de Hêtre	0,854.	
de Noyer	0,600.	
d'Orme	0,600.	
d'Oher	0,543.	
de Sapin	0,550.	
Borax	1,720.	
Brique	1,857.	
Caillou	2,542.	
Charbon de terre	1,240.	
Cinabre naturel	7,300.	
Cinabre artificiel	8,200.	
Cire jaune	0,995.	
Corne de Bœuf	1,840.	
Corne de Cerf	1,875.	
Cuivre jaune	7,819.	
Cuivre rouge	9,257.	
Étain pur	7,320.	
<i></i> •-		

Cours

Étain allié d'Angleterre	7,4714
Fer fondu	7,114
Fer forgé	8,286.
Gomme arabique	1,375.
Ivoire	1,825.
Litharge d'or	6,000.
Litharge d'argent	6,044.
Manganèze	3,530.
Marbre	2,700.
Mercare	. 13,593.
Nitre	1,900.
Nitre réduit en sel fixe, par le feu	2,745.
Or d'Essai on de Coupelle	19,640.
Pierre calaminaire	5,000.
hématite ou sanguine	4360.
à fusil, opaque	2,542.
à fusil, transparente	2,641.
de Lizis	2,371.
de Saint-Leu	1,643.
Plåtre	1,128.
Plomb	11,828.
Poix	1,1504
Poudre de guerre	0,914.
Sable de rivière	1,900:
Sel Gemme	2,143.
Soufre vif	2,000.
Soufre commun	1,800
Verd-de-gris	1,714.
Verre blanc	3,150
Virgini d'Anglererre	1.880-

PESANTEURS spécifiques de quelques Fluides.

'Air	0,001
Eau de pluie	1,000.
distillée	0,993-
de rivière	1,009.
de mer	1,030.
régale	1,234.
forte	1,300
Esprit de nitre	1,315.
rectifié	1,610.
de Sel marin	1,130.
de Tartre	1,073.
de Térebenthine	0,874.
de Vin, recifié	0,866.
de Vitriol	1,203.
Muile de Lin	0,932.
d'Olive	_
	0,913.
de Térébenthine	0,792.
Vin de Bourgogne	0,953.
Vinaigre de Vin	1,011.
Vinaigre distillé	1,030

•

TABLE DES MATIERES.

PRINCIPES DE CALCUL qui servent d'introduction aux Sciences Physico-mathématiques.

Notions préliminaires, page 1.

Ce qu'on doit entendre par Élémens, Variations, ou accroissemens infiniment petits des quantités, p. 2.

Ce que l'on entend par quantités infiniment petites, ou infinies; & de la subordination qu'on doit mettre entre ces quantités, dans le calcul, p. 3—10.

Élémens du Calcul différenciel.

Ce qu'on entend par Différence, Différencielle, & la manière d'indiquer la différencielle d'une quantité, p. 10.

Comment on trouve la différencielle d'une quantité dont toutes les parties sont simples ou linéaires, p. 11. Règle pour dissérencier un produit dont tous les facteurs sont inégaux, p. 11. Règle pour dissérencier les puissances, p. 14.

Applications de ces règles à la différenciation de plufieurs sortes de quantités, p. 15-17.

Des différences scondes, troisièmes, &c. Ibid.

Comment on indique ces différences, p. 18.

Comment on les détermine : p. 19.

Remarque sur le signe qu'on doit donner aux différencielles des quantités qui décroissent, par rapport croissent. p. 22.

Des différencielles de Sinus & Cofinus; ce que c'est, & comment on les trouve, Ď. 23.

Loga-Des différencielles tithmiques, p. 26.

Règlé pour trouver la différencielle du Logarithme d'une quantité quelconque, p. 29.

Des différencielles des quantités exponencielles, p. 31.

Application des Régles précédenies.

4º. Aux Soutangentes, Tangentes, Sousnormales, &c. des Lignes courbes, p. 33. 2°. Aux limites des lignes courbes. & en général aux limites des quantités, & aux questions de Maximis & Minimis, p. 42.

36. Aux Rayons de Courbure, ou de la Développée, p. 63.

Elémens du Calcul intégral. Quel est l'objet de ce calcul, p. 68,

au signe de celles qui g Ce qu'on entend par fonstion d'une quantité, p. 69.

Comment on indique l'intégrale d'une quantité, Ibid. fondamentale intégrer les différencielles monomes à une seule variable, p. 70.

Remarque sur la constante qu'on doit ajouter à toute intégrale, p. 71.

Des différencielles complexes dont l'intégration dans la règle fondamentale, P. 73.

Des différencielles binomes qui peuvent s'intégret algébriquement, p. 76.

Application des Régles précédentes,

1º. · A la quadrature des courbes, p. 84.

2º. A la rectification des lignes courbes, p. 91.

3º. Aux surfaces courbes, P. 95.

4°. A la mesure des solidités, p. 97.

Toise de l'entonnoir d'une mine , p, 102,

De l'intégration des quantités qui renferment des finus & des cosinus, page 105.

De la manière d'intégrer par approximation, & quelques usages de cette méthode, p. 108.

Application à la rectification du cercle, p. 109 & suiv.

Application à la recherche des logarithmes, p. 116. & fuiv.

Usages des approximations précédentes pour l'intégration des diverses quantités, p. 127.

De la manière de ramener (lorique cela est possible) l'intégration d'une différencielle binome proposée, à celle d'une autre différencielle binome connue, p. 139.

Des Fractions rationnelles, p. 146.

Ce qu'on doit faire pour les intégrer, lorsque tous les facteurs du dénominateur sont réels & inégaux, p. 1848.

Comment on doit procéder à l'intégration, lorsque, quelques-uns des facteurs du dénominateur sont égaux, 150.

Comment on trouve les coëfficiens des fractions partielles, dans lesquelles on doit décomposer la fraction qu'il s'agit d'intégrer, p. 152.

Ce qu'on doit faire lorsque le dénominateur a des facteurs imaginaires, p. 156.

De quelques Transformations qui peuvent faciliter les intégrations, p. 160.

De l'intégration des quantités exponentielles, page 164.

De l'intégration des quantités à deux ou à un plus grand nombre de variables, p. 166.

Des équations différencielles, p. 171.

Des quantités & des équations différencielles des deuxième, troissème, &c. ordre, p. 184.

PRINCIPES généraux de la Mécanique.

Notions préliminaires,

Ce que c'est que la Mécanique; définitions du mouvement, d'un corps, d'une force ou puissance, de l'équilibre, du repos, pp. 197 & 196.

Première loi du Mouvement, pp. 196 & 197.

Du mouvement uniforme, ce que c'est, page 197.

Ce que c'est que la vîtesse, Ibid.

Mesure de la vîtesse, dans le mouvement uniforme, p. 198.

Mcsure de l'espace & du temps, dans le mouvement unisorme, Ibid.

De la manière de comparer ces trois choses, l'espace, la vitesse & le temps, pour deux corps mus d'un mouvement uniforme, p. 199.

Des forces & de la quantité de mouvement, page

Ce que l'on entend par la

masse d'un corps, Ibid. Mesure de la quantité de mouvement, p. 201.

Rapports des forces, des masses & des vîtesses, p. 202.

Ce que l'on entend par la denfite d'un corps, p. 203.
Comment on la mesure, p.

Des mouvemens uniformément accélérés, Ibid.

Rapport des vîtesses aux temps, dans le mouvement uniformément accéléré, p. 205.

Comparaison de l'espace décrit en vertu du mouvement accéléré, avec l'espace décrit uniformément dans le même temps, en vertu de la vîtesse acquise par l'accélération, p. 207.

Comparaison des espaces décrits d'un mouvement uniformément accéléré, 208.

Comparaison des espaces, des temps & des vîtesses dans ce même mouvement, Ibid. Du mouvement libre des corps pesans, p. 209.

Ce que c'est que la pesanteur; suivant qu'elle direction elle agit; qu'elle est l'intenfité de cette sorce à différentes distances du centre de la terre & à différentes distances de l'équateur, pp. 209 & 210.

La vîtesse qu'elle communique aux différentes parties de la matière, ne dépend point de leur nombre, & par conséquent de la masse, 211.

Différence entre la pesanteur & le poids. *Ibid*.

La masse des corps est proportionnelle à leur poids, p. 212.

Les loix du mouvement libre des corps pesans sont celles du mouvement unisormément accéléré, pp. 213 & fuiv.

Comment on détermine l'espace décrit, & la vîtesse acquise par un corps grave, dans un temps donné, pp. 214 & suiv.

Des mouvemens variés de

quelque manière que ce soit, p. 217.

De l'équilibre entre des forces directement oppofées, p. 222.

Principe fondamental de cet équilibre, p. 224.

Du mouvement composé, p. 226.

Principe fondamental de ce mouvement, p. 227:

De la composition & de la décomposition des forces, p. 234.

Différentes manières d'exprimer le rapport entre deux forces composantes & leur résultante, p. 239 & 240.

Composition & décomposition des forces dont les directions sont parallèles, p. 241 — 244.

Des momens & de leur usage pour la composition & la décomposition des forces, p. 245.

Comment on en déduit la position & la grandeur de la résultante de plusieurs forces dirigées dans un même plan, page 250 & suive

Bb ij

Des forces qui agissent dans des plans différens, page

Eiles peuvent toujours, larsqu'elles sont parallèles, être réduites à une seule; & comment on y parvient, Ibid. & suiv.

Lorsqu'elles ne sont point parallèles, elles peuvent toujours être réduites à deux, dont l'une sera dirigée dans un plan connu, & l'autre sera perpendiculaire à ce plan, p. 262.

Il est souvent plus commode de les réduire à trois, perpendiculaires à trois plans connus: cela se peut toujours; & comment, pp. 263 & 264.

Des centres de gravité, p. 265.

Ce que c'est que le centre de gravité d'un corps; & ce qu'on entend par fyftème de corps, Ibid.

Comment on détermine la distance du centre commun de gravité de plufieurs corps, à une ligne droite, p. 267.

Ce que c'est que les axes de momens, p. 269.

Propriété de ces axes, qui démontre que le centre de gravité d'un corps est un point unique, p. 270 & 271.

A quoi se réduit la recherche du centre de gravité dans quelque cas que ce soit, p. 272.

Application de ces principes à la recherche des centres de gravité de différens corps, pp. 270—297.

Propriétés des centres de gravité, par rapport au mouvement des corps, p. 298.

Principe général de l'équilibre des corps, p. 308. Principe général du mouvement, 311.

Conféquences qui réfultent des deux principes précédens, par rapport au mouvement du centre de gravité des corps, p. 311, DE L'ÉQUILIBRE DES FLUIDES; & des Corps solides qui y sont plongés.

Le premier principe de cet équilibre se tire de l'expérience; en quoi il consiste, p. 318.

Conséquences de ce principe, quant à la manière dont la pression se transmet dans les sluides, & la direction suivant laquelle elle agit sur les parois des vases qui les renserment, pp. 319. & suiv.

Comment on détermine la pression qu'un fluide pesant exerce sur une surface horizontale donnée, page 324.

Loi de l'équilibre entre des liqueurs de différente denfité, *Ibid*.

Manière d'estimer la pression fur une surface plane inclinée, p. 327.

Des effets de la pression des

le sens horizontal, que dans le sens vertical, pp. 329 & suiv.

Un corps plongé dans un fluide, y perd une partie de son poids égale au poids du volume de fluide qu'il déplace, p. 334.

Différens moyens pour déterminer la pesanteur spécifique des corps, p. 341 & suiv.

Des fluides élassiques, page 350.

Du poids de l'air, p. 353.

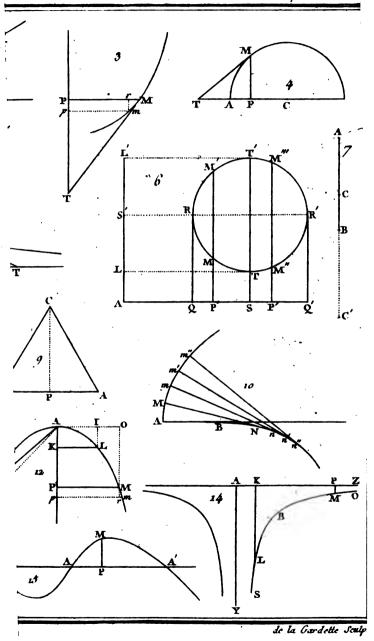
Du ressort de l'air, p. 354.

Comment on détermine la densité de l'air, à différentes hauteurs, p. 363.

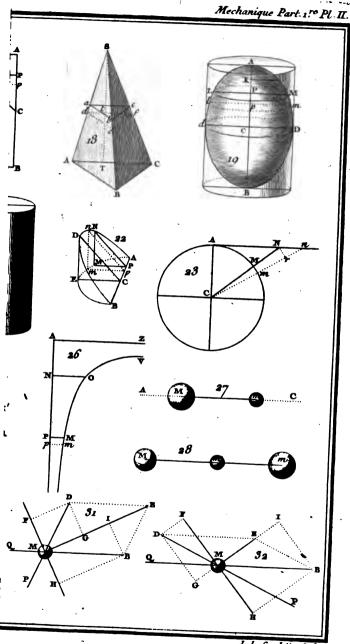
Des pompes, p. 365.

Table des pesanteurs spécifiques de différentes matières solides ou fluides, page 378, & suiv,

Fin de la Table des Maiires,

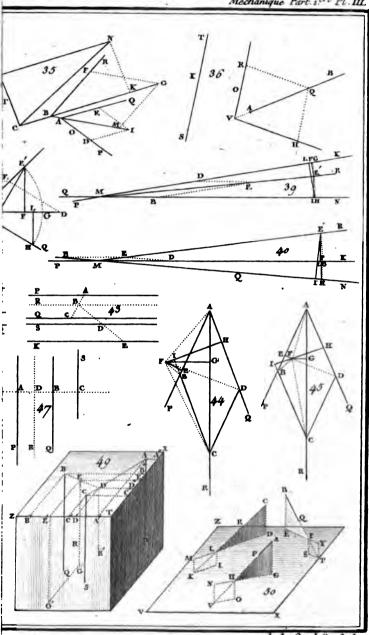






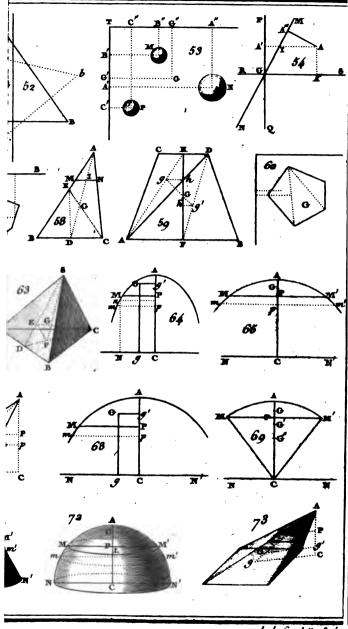
de la Gardette Sculp.

. ; ; -. . .



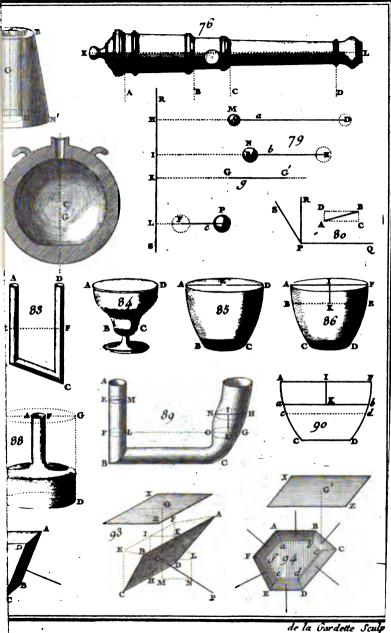
de la Gardette Sculp



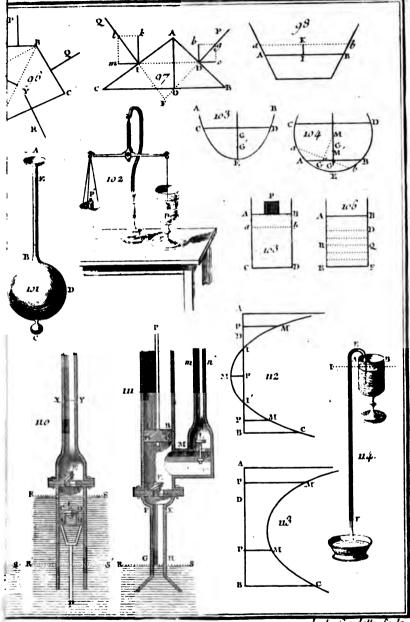


de la Gardette Sculp.

. . • . , . .

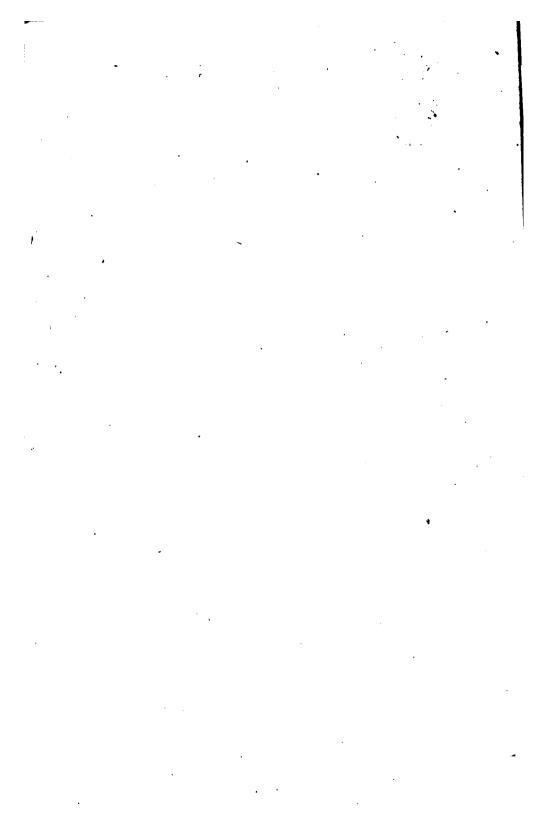


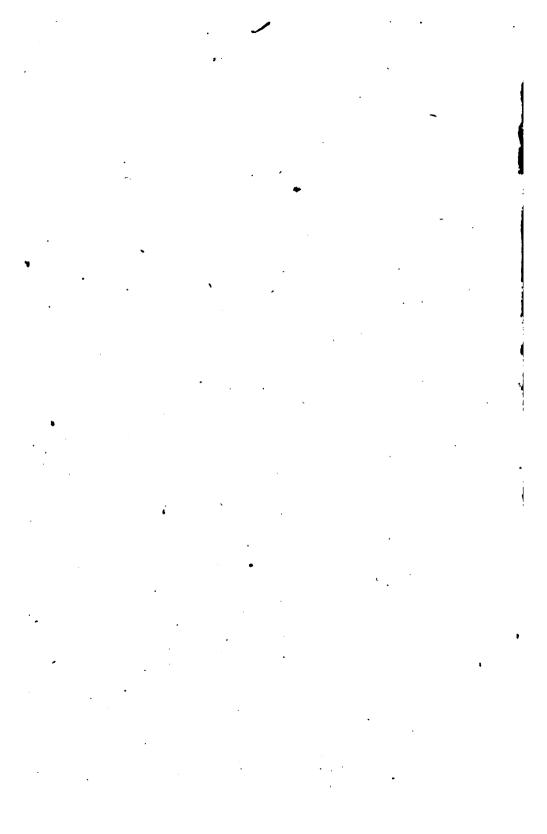
v . 1 1 • •



de la Gardette Sculp.

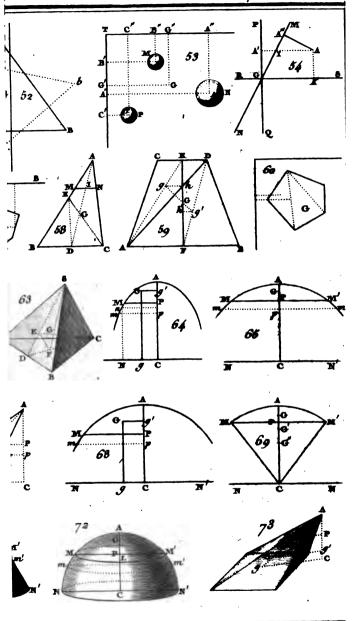




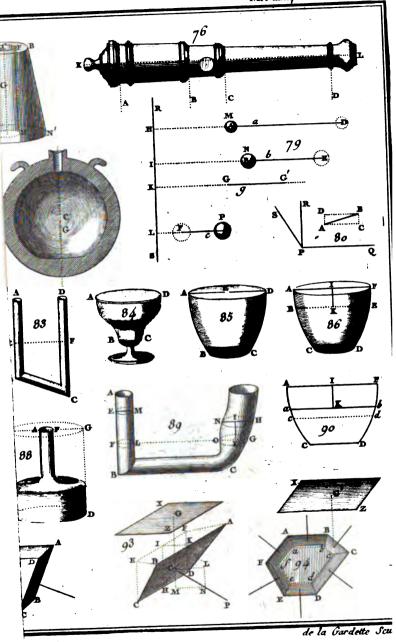


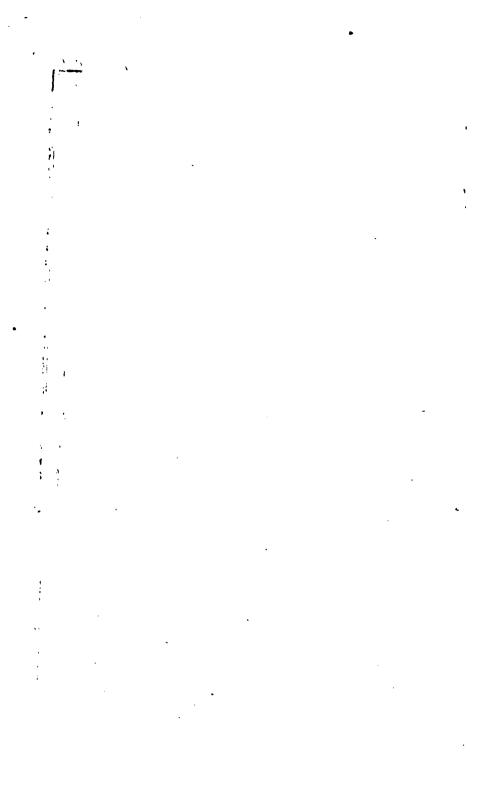
A 546725

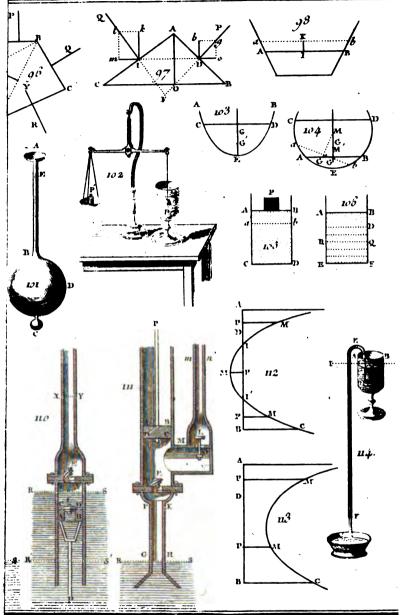




•







de la Gardette Scul